

Universidad de San Carlos De Guatemala
Facultad de Ingeniería
Lenguajes Formales y de Programación A+
Ing. Otto Rodríguez
Aux. Jorge Veliz

Proyecto 1 – Manual Técnico

Introducción

La aplicación “**Analizador Léxico**”, surge como una propuesta para la solución de la solicitud del grupo “**Solo Análisis**”, en el cual, según lo solicitado, se crea un editor de texto que analice léxicamente un lenguaje definido por el cliente y que con la información obtenida del código escrito por el usuario se generen diagramas de clases basados en la notación que describe UML, verificando en el proceso que el código escrito pertenezca al lenguaje definido.

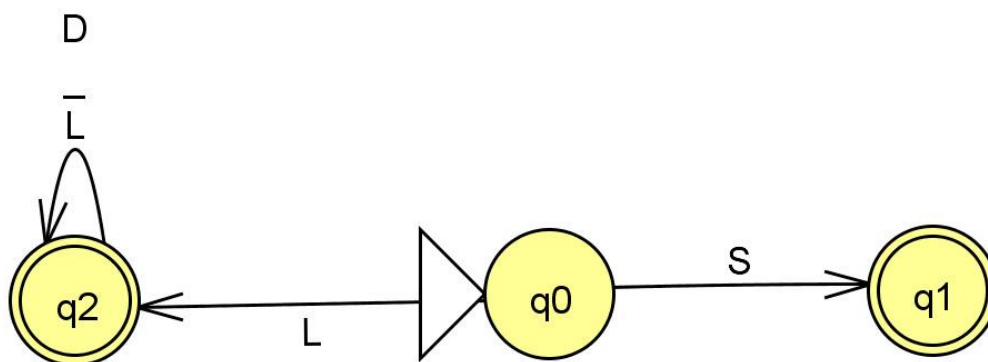
Requerimientos mínimos

Se recomienda utilizar la solución en un sistema **Windows 8** o **Windows 10** que cuenten con “**.NET Framework 4.6.1**”.

Plataforma de desarrollo

La solución fue desarrollada en el IDE “**Microsoft Visual Studio 2017**” en un sistema operativo **Windows 10** con una arquitectura de **64bits**, utilizando el lenguaje de programación “**Visual Basic**” utilizando “**.NET Framework 4.6.1**”, creando el entorno visual mediante una aplicación tipo “**WPF**”, dirigido a una plataforma “**.NET Framework 4.6.1**”.

Autómata Finito Determinista de la solución



$L = \{a, b, c, \dots, z\}$

$D = \{0, 1, 2, \dots, 9\}$

$s = \{[, \{, (, :, +, -, \#, =, ;,), \},]\}$