

Universidad San Carlos De Guatemala
Facultad de Ingeniería
Escuela de Ciencias y Sistemas
Organización de lenguajes y compiladores 1
Primer Semestre 2019
Ing. Mario José Bautista Fuentes
Aux. Nery Galvez

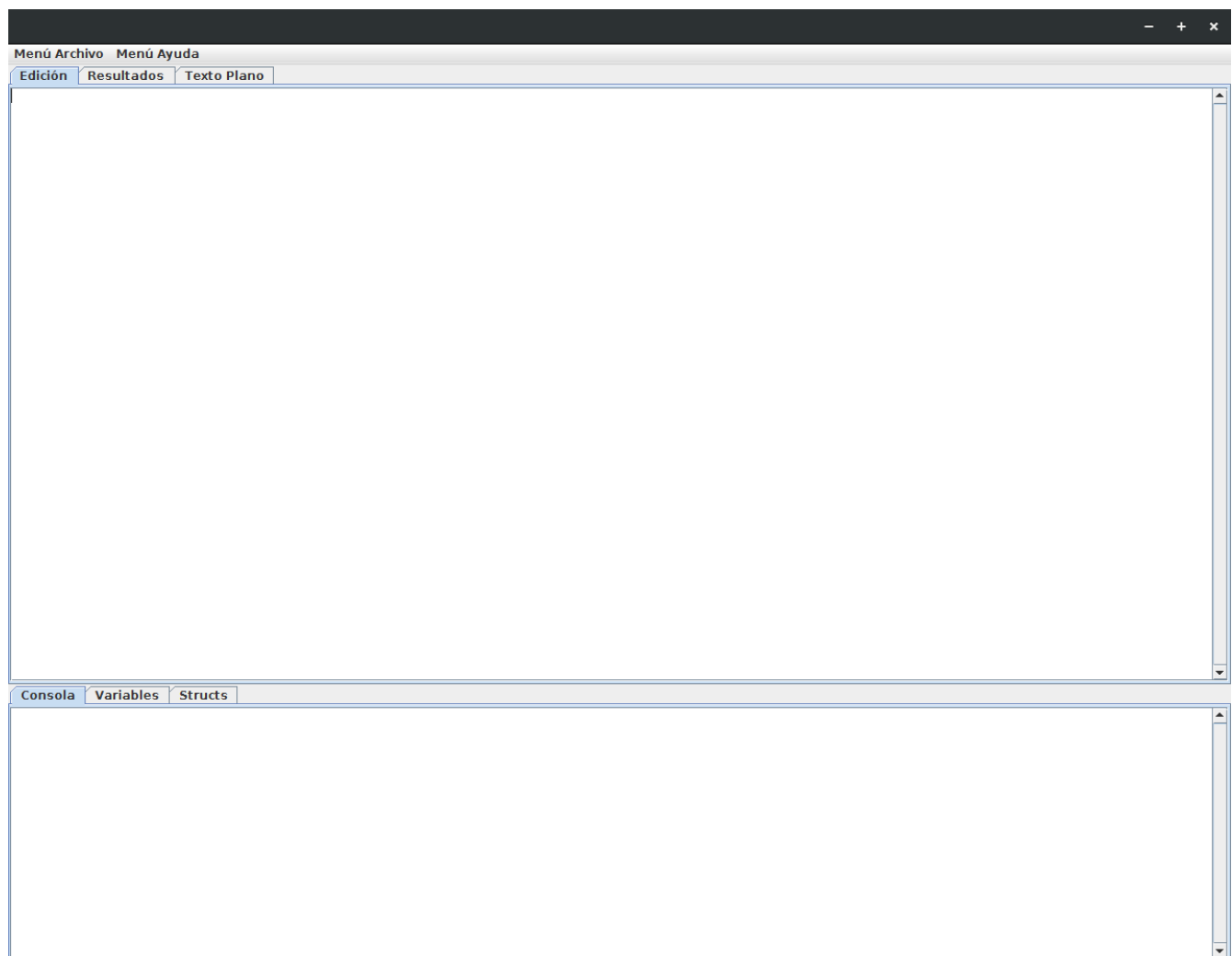
21/02/2019

Bruno Marco José Coronado Morales

20170932

Manual Usuario

Pantalla Inicial



en este apartado encontramos la pantalla inicial del programa, acá podremos encontrar las siguientes opciones

Menú Archivo

En este apartado encontraremos las siguientes opciones

Nuevo Archivo: Se podrá crear un nuevo archivo.

Abrir archivo: Nos permitirá abrir un archivo que esté guardado en disco.
Los archivos a abrir tendrán extensión [.uweb].

Guardar: Nos permitirá guardar el archivo actual.

Guardar como: Nos permitirá guardar el archivo actual con otro nombre.

Compilar: Iniciará el análisis del archivo actual.

Menú Ayuda

Manual de Usuario: Abrirá el manual de usuario del programa en formato pdf.

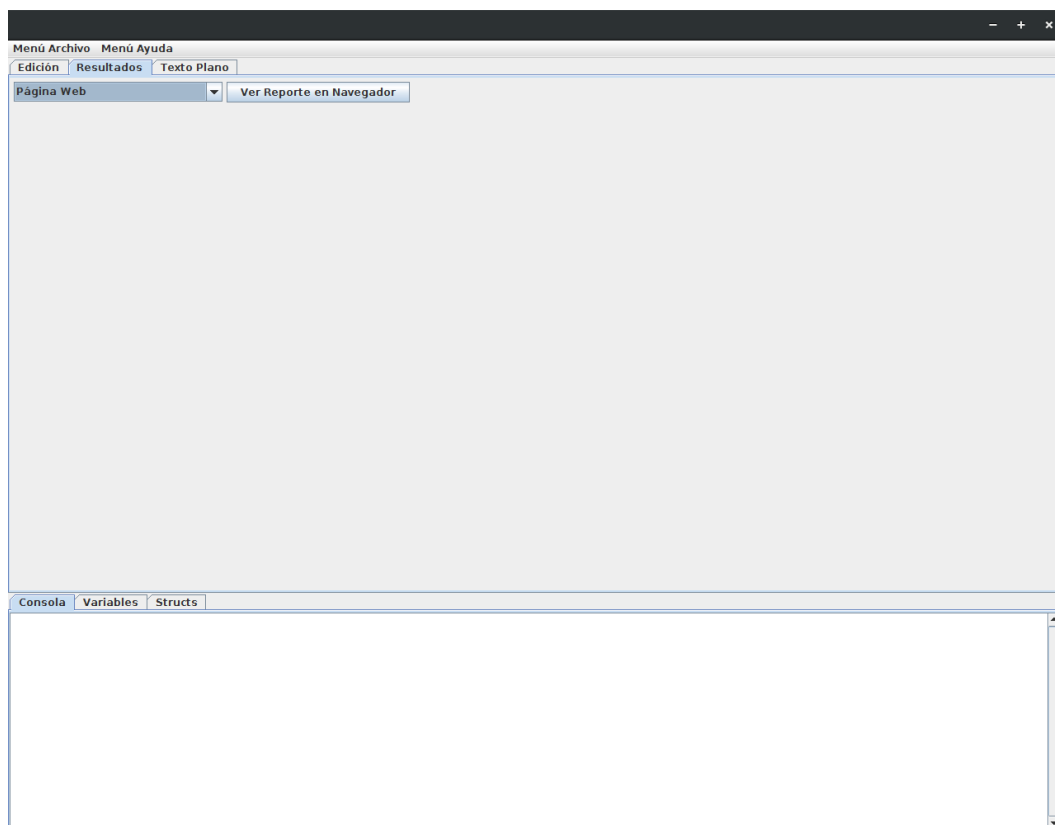
Manual técnico: Abrirá el manual técnico del programa en formato pdf.

Acerca de: mostrará los datos del estudiante.

Área Edición

Esta área es un cuadro de texto desde el cual el usuario podrá visualizar y editar archivos.

Área Resultados



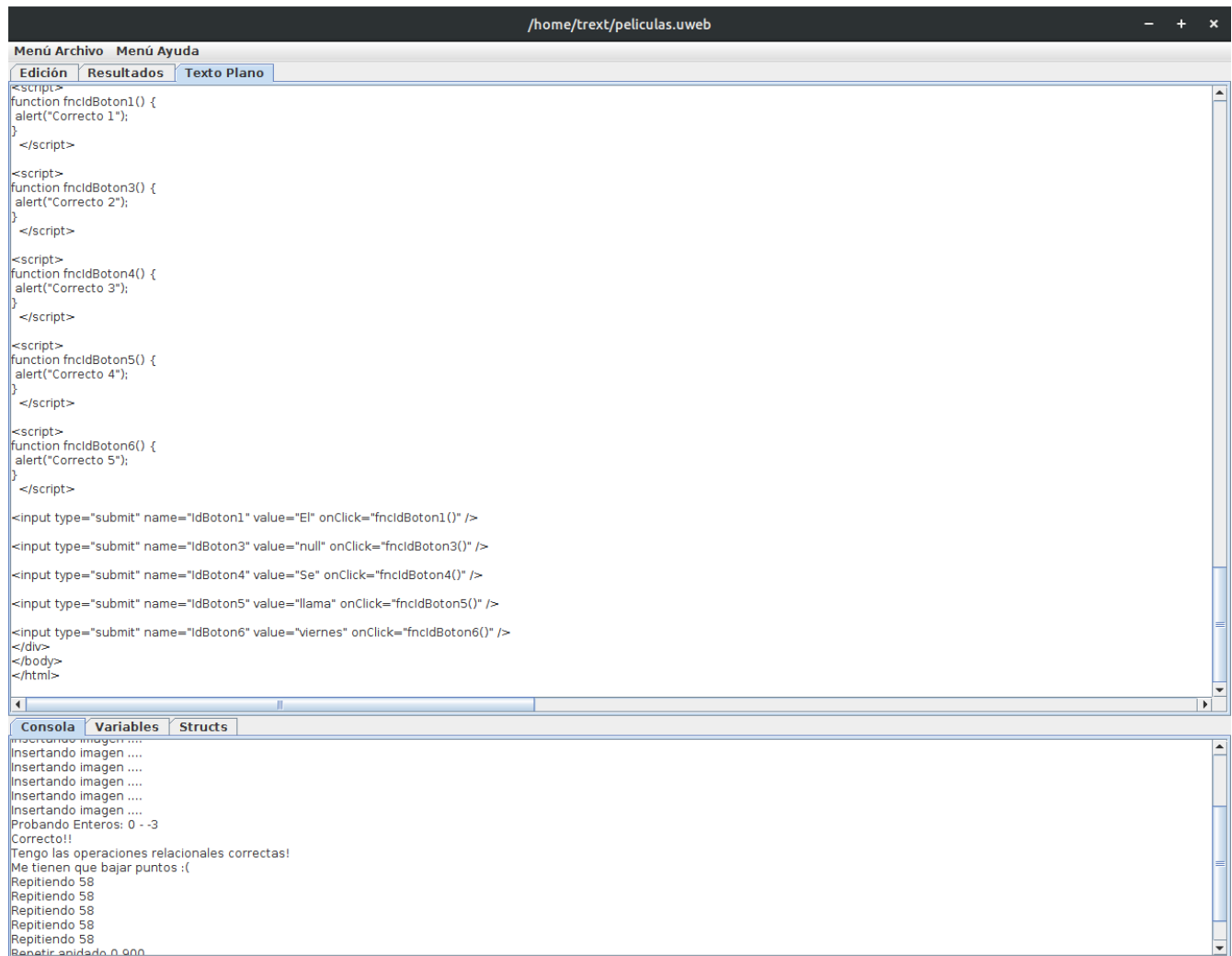
En esta área el usuario podrá seleccionar que archivo quiere que el sistema genere como resultado, entre los que están disponibles se encuentran los siguientes

Pagina Web: archivo que se generara al compilar el contenido del editor.

Análisis Léxico: Archivo que generara un reporte con los tokens del contenido del editor.

Errores: Archivo que se generar con los errores encontrados durante la compilación.

Área Texto Plano



```
Menú Archivo Menú Ayuda
Edición Resultados Texto Plano
<script>
function fnclIdBoton1() {
  alert("Correcto 1");
}
</script>

<script>
function fnclIdBoton3() {
  alert("Correcto 2");
}
</script>

<script>
function fnclIdBoton4() {
  alert("Correcto 3");
}
</script>

<script>
function fnclIdBoton5() {
  alert("Correcto 4");
}
</script>

<script>
function fnclIdBoton6() {
  alert("Correcto 5");
}
</script>

<input type="submit" name="IdBoton1" value="Ei" onClick="fnclIdBoton1()" />
<input type="submit" name="IdBoton3" value="null" onClick="fnclIdBoton3()" />
<input type="submit" name="IdBoton4" value="Se" onClick="fnclIdBoton4()" />
<input type="submit" name="IdBoton5" value="llama" onClick="fnclIdBoton5()" />
<input type="submit" name="IdBoton6" value="viernes" onClick="fnclIdBoton6()" />
</div>
</body>
</html>

Consola Variables Structs
Insertando imagen ....
Insertando imagen ....
Insertando imagen ....
Insertando imagen ....
Insertando imagen ....
Insertando imagen ....
Probando Enteros: 0 - -3
Correcto!!
Tengo las operaciones relacionales correctas!
Me tienen que bajar puntos :(
Repetiendo 58
Repetiendo 58
Repetiendo 58
Repetiendo 58
Repetiendo 58
Repetir anidado 0.900
```

En esta área se podrá observar el texto plano que conforma la pagina HTML que se genera en los resultados.

Consola

En esta área se mostraran los mensajes mediante la función echo capturadas al compilar.

Variables/Structs

En esta área se mostraran todas la variables y structs declaradas en el área del editor.