

DISCIPLINA: PROGRAMAÇÃO - UESPI

2º PERÍODO – BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

PROF. MSC. DOUGLAS SANTIAGO KRIDI

OBS.: individual – **2,5 pontos** - Entrega: **02/12** - Link envio: <https://goo.gl/forms/jp6ACnAlPeTwYALJ2>

LISTA (Ponteiros e Alocação)

1. Crie uma função que receba um vetor já preenchido e devolva dois valores: O maior e o menor elemento deste vetor.
 - Protótipo: `void maxEmin(int vet[], int tamanho, int *max, int *min);`
2. Escreva um programa que mostre o tamanho em byte que cada tipo de dados ocupa na memória: char, int, float, double.
3. Crie uma estrutura representando um aluno de uma disciplina. Essa estrutura deve conter o número de matrícula do aluno, seu nome e as notas de três provas. Escreva um programa que mostre o tamanho em byte dessa estrutura.
4. Elabore um programa que leia do usuário o tamanho de um vetor a ser lido. Em seguida, faça a alocação dinâmica desse vetor. Por fim, leia o vetor do usuário e o imprima.
5. Escreva uma função que receba um valor inteiro positivo N por parâmetro e retorne o ponteiro para um vetor de tamanho N alocado dinamicamente. Se N for negativo ou igual a zero, um ponteiro nulo deverá ser retornado.
6. Crie uma função que receba uma string e retorne o ponteiro para a string invertida, alocada dinamicamente.
7. Escreva uma função que receba como parâmetro dois vetores, A e B, de tamanho N cada. A função deve retornar o ponteiro para um vetor C de tamanho N alocado dinamicamente, em que $C[i] = A[i] + B[i]$.