

1. Faça uma função que mostre a tabuada de um número.
2. Faça uma função que retorne o fatorial de um número.
  - a) Usando variáveis globais:  
Protótipo: void calculaFatorial ()  
ou variáveis locais:  
Protótipo: long int calculaFatorial ()
3. Faça uma função que retorne o resultado da seguinte expressão:  $a + b * c^2$ .
  - a) Usando variáveis globais:  
Protótipo: void calculaExpressao ()  
ou variáveis locais:  
Protótipo: int calculaExpressao ()
4. Elaborar uma função que retorne área de uma circunferência.  
Fórmula:  $\text{área} = 3.14159 * \text{raio} * \text{raio}$ 
  - a) Usando variáveis globais:  
Protótipo: void calculaArea ()  
ou variáveis locais:  
Protótipo: float calculaArea ()
5. Crie uma estrutura representando um aluno de uma disciplina. Essa estrutura deve conter o número de matrícula do aluno, seu nome e as notas de três provas. Agora, escreva um programa que leia os dados de cinco alunos e os armazena nessa estrutura. Em seguida, exiba o nome e as notas do aluno que possui a maior média geral dentre os cinco.
6. Crie uma estrutura representando um atleta. Essa estrutura deve conter o nome do atleta, seu esporte, idade e altura. Agora, escreva um programa que leia os dados de cinco atletas. Calcule e exiba os nomes do atleta mais alto e do mais velho.
7. Crie uma estrutura representando uma hora. Essa estrutura deve conter os campos hora, minuto e segundo. Agora, escreva um programa que leia um vetor de cinco posições dessa estrutura e imprima a maior hora.