

Universidade Estadual do Piauí - UESPI
Bacharelado em Ciência da Computação
Disciplina: Programação I
Professor: MsC. Douglas Santiago Kridi
Monitor: Diogo Alves De Moura Loiola
Bloco: II

Atividade Prática

1. Leia um vetor de 5 posições, e no final mostre se o número é par ou ímpar.
2. Leia um vetor de 10 posições, e se o número for negativo substitua por 0.
3. Leia um vetor 10 notas, e calcule a média da turma, no final mostre quantos alunos estão acima da média.
4. Leia um vetor com 5 posições, agora mostre o vetor normal e o vetor invertido.
5. Leia um vetor de 10 posições, ache o menor e maior.
6. Leia um vetor de 10 posições, mostre o vetor e diga se o número é primo ou não.
7. Leia um vetor com 10 nomes, ordene e fale qual é o último nome depois da ordenação.