

DISCIPLINA: PROGRAMAÇÃO - UESPI

2º PERÍODO – BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

PROF. MSC. DOUGLAS SANTIAGO KRIDI

OBS.: Lista individual - Data de entrega: 02/11/18 Link p/ envio: <https://goo.gl/forms/HLqH94uuDSasxUL72>

LISTA (Vetores e Matrizes)

1. Elaborar um programa que efetue o cálculo e apresente o valor da média das 8 notas de um aluno armazenadas em um vetor.
2. Faça um programa para ler uma string e contar quantas vezes um determinado caractere aparece na string. O caractere deverá ser informado pelo usuário.
3. Desenvolver um programa que efetue a leitura de 10 elementos de um vetor A. Construir um vetor B de mesmo tipo e tamanho, observando a seguinte lei de formação: se o índice for par, ele receberá o valor correspondente do vetor A multiplicado por 5; sendo ímpar, ele receberá o valor correspondente do vetor A somando com 5. Ao final, mostrar os conteúdos das duas matrizes.
4. Ler um vetor com 10 elementos do tipo inteiro e colocá-lo em ordem crescente.
5. Escreva um programa que leia uma string e a imprima em ordem inversa.
6. Escrever um algoritmo que receba o nome, a idade e o sexo de 10 pessoas. As pessoas que forem do sexo masculino e maiores de 18 anos deverão ter suas informações impressas após a inserção de todos.
7. Ler 20 elementos para uma matriz qualquer, considerando que essa matriz tenha o tamanho de 4 linhas por 5 colunas.
8. Ler um vetor com 10 nomes e colocá-lo em ordem alfabética.
9. Elabore um programa que leia os nomes e as 3 notas de 10 alunos. Apresente o nome e a média de cada aluno.
10. Faça um programa que leia uma string e imprima uma mensagem dizendo se ela é um palíndromo ou não. Um palíndromo é uma palavra que tem a propriedade de poder ser lida tanto da direita para a esquerda como da esquerda para a direita. Exemplos: ovo, arara, rever, asa, osso etc.

Funções uteis		
Função	Descrição	Biblioteca
strcpy()	copia o conteúdo de uma string para outra.	string.h
strcmp()	compara duas strings.	string.h
strcat()	concatena duas strings.	string.h
strlen()	retorna a quantidade de caracteres de uma string.	string.h
strupr()	converte todos os caracteres da string para maiúsculos.	string.h
strlwr()	converte todos os caracteres da string para minúsculo.	string.h
setbuf(stdin, null)	Limpar o buffer de entrada.	stdlib.h