Memoria Puzzle 1

Bruno Rivera Montaño Damian

1. Configuración de la Raspberrypi 3

Instalación del sistema operativo directamente desde la página oficial y si instalador Uso remoto a partir de los programas MobaXTerm (por ordenador) por terminal , VNC Viewer (por ordenador y móvil con interfaz gráfica).

2. Configuración de la librería para el lcd

```
comando para instalar la librería : sudo gem install i2c_lcd  
Inicialización por código del display : display = I2C::Drivers::LCD::Display.new('/dev/i2c-1', 0x27, rows=20, cols=4)  
Funciones proporcionadas por la librería : display.text(texto para enviar , final donde escribir)  
display.clear
```

3. Pines

```
GND-> PIN 6 Ground.
Vcc -> PIN 4 5V power.
SDA -> PIN 3 GPIO 2 (SDA).
SCL -> PIN 5 GPIO 3 (SCL).
```

4 Problemas al usar la librería

La librería permite el uso de enviar un string completo de manera instantánea pero no la posibilidad de escribir letra por letra aquello que queramos visualizar por el display por lo cual la posibilidad de manipular cada píxel por separado no estaba predeterminada.

5 Soluciones y partes extra

A partir de estas limitaciones. He creado un algoritmo que filtra el texto de manera que se pueda visualizar letra por letra y manipular individualmente cada píxel a partir de unos pequeños ajustes. En primer lugar convierto el texto adquirido en un vector el cual iré enviando al lcd de manera fraccionada a partir de strings que irán completando la palabra para poder obtener el efecto visual deseado además de su manipulación de tiempo de aparición y un pequeño filtro para tener menos posibilidad de que las palabras se corten.

6. Codigo



Como se puede observar por terminal, lo que realmente ocurre es que se está enviando strings parciales con el texto, pero a vista del usuario solo se puede percibir como aparece cada letra de manera independiente a las otras.

7. Conclusiones

Después de trabajar en estudiar con Ruby y centrarme en qué podía hacer con una librería en concreto para incrementar el aprendizaje del lenguaje. Concluyó que Ruby es un lenguaje mucho más cómodo de aquellos que he probado anteriormente a pesar de que haya menos librerías disponibles y detalladas como por ejemplo con Python.