

### Continuous Delivery Game

Alignez les cartes de personnage sur la table horizontalement: JarJarBinks, Anakin, Luke, ObiWan, QuiGon et Yoda. L'animateur donne 1 carte de pratique à l'équipe, qui a maximum 45s pour la placer devant le personnage représentant le niveau de maturité global. Puis l'animateur donne une autre carte et ainsi de suite, jusqu'à ce que toutes les cartes de pratique soient placées. Les coéquipiers ont alors 5min pour choisir 1 à 3 cartes qu'ils décident d'améliorer lors du prochain sprint.

### Continuous Delivery Game

Alignez les cartes de personnage sur la table horizontalement: JarJarBinks, Anakin, Luke, ObiWan, QuiGon et Yoda. L'animateur donne 1 carte de pratique à l'équipe, qui a maximum 45s pour la placer devant le personnage représentant le niveau de maturité global. Puis l'animateur donne une autre carte et ainsi de suite, jusqu'à ce que toutes les cartes de pratique soient placées. Les coéquipiers ont alors 5min pour choisir 1 à 3 cartes qu'ils décident d'améliorer lors du prochain sprint.

### Continuous Delivery Game

Alignez les cartes de personnage sur la table horizontalement: JarJarBinks, Anakin, Luke, ObiWan, QuiGon et Yoda. L'animateur donne 1 carte de pratique à l'équipe, qui a maximum 45s pour la placer devant le personnage représentant le niveau de maturité global. Puis l'animateur donne une autre carte et ainsi de suite, jusqu'à ce que toutes les cartes de pratique soient placées. Les coéquipiers ont alors 5min pour choisir 1 à 3 cartes qu'ils décident d'améliorer lors du prochain sprint.

### Continuous Delivery Game

Alignez les cartes de personnage sur la table horizontalement: JarJarBinks, Anakin, Luke, ObiWan, QuiGon et Yoda. L'animateur donne 1 carte de pratique à l'équipe, qui a maximum 45s pour la placer devant le personnage représentant le niveau de maturité global. Puis l'animateur donne une autre carte et ainsi de suite, jusqu'à ce que toutes les cartes de pratique soient placées. Les coéquipiers ont alors 5min pour choisir 1 à 3 cartes qu'ils décident d'améliorer lors du prochain sprint.

### Continuous Delivery Game

Alignez les cartes de personnage sur la table horizontalement: JarJarBinks, Anakin, Luke, ObiWan, QuiGon et Yoda. L'animateur donne 1 carte de pratique à l'équipe, qui a maximum 45s pour la placer devant le personnage représentant le niveau de maturité global. Puis l'animateur donne une autre carte et ainsi de suite, jusqu'à ce que toutes les cartes de pratique soient placées. Les coéquipiers ont alors 5min pour choisir 1 à 3 cartes qu'ils décident d'améliorer lors du prochain sprint.

### Continuous Delivery Game

Alignez les cartes de personnage sur la table horizontalement: JarJarBinks, Anakin, Luke, ObiWan, QuiGon et Yoda. L'animateur donne 1 carte de pratique à l'équipe, qui a maximum 45s pour la placer devant le personnage représentant le niveau de maturité global. Puis l'animateur donne une autre carte et ainsi de suite, jusqu'à ce que toutes les cartes de pratique soient placées. Les coéquipiers ont alors 5min pour choisir 1 à 3 cartes qu'ils décident d'améliorer lors du prochain sprint.

### Continuous Delivery Game

Alignez les cartes de personnage sur la table horizontalement: JarJarBinks, Anakin, Luke, ObiWan, QuiGon et Yoda. L'animateur donne 1 carte de pratique à l'équipe, qui a maximum 45s pour la placer devant le personnage représentant le niveau de maturité global. Puis l'animateur donne une autre carte et ainsi de suite, jusqu'à ce que toutes les cartes de pratique soient placées. Les coéquipiers ont alors 5min pour choisir 1 à 3 cartes qu'ils décident d'améliorer lors du prochain sprint.

### Continuous Delivery Game

Alignez les cartes de personnage sur la table horizontalement: JarJarBinks, Anakin, Luke, ObiWan, QuiGon et Yoda. L'animateur donne 1 carte de pratique à l'équipe, qui a maximum 45s pour la placer devant le personnage représentant le niveau de maturité global. Puis l'animateur donne une autre carte et ainsi de suite, jusqu'à ce que toutes les cartes de pratique soient placées. Les coéquipiers ont alors 5min pour choisir 1 à 3 cartes qu'ils décident d'améliorer lors du prochain sprint.