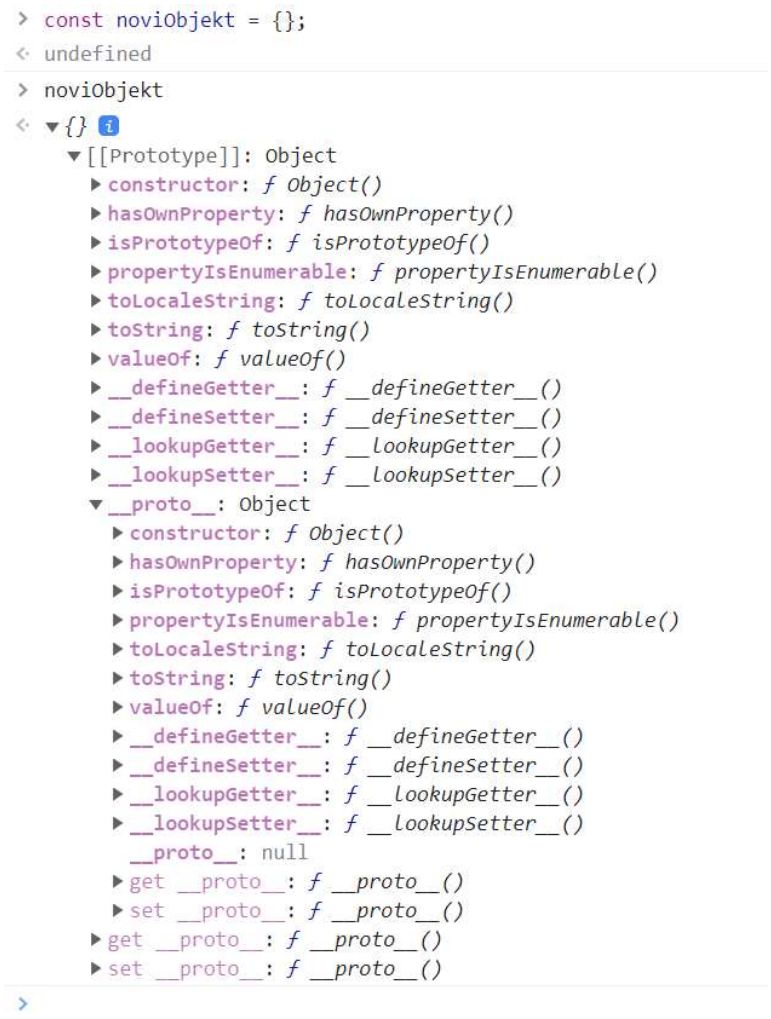
JS - prototype vs __proto__

Monday, May 1, 2023 4:56 PM

1. __proto__ svojstvo

Svaki novi objekt ima __proto__ svojstvo koje pokazuje na Object objekt na osnovu kojeg je kreiran kreiran novi objekt



2. Vrsta i sadržaj (svojstva i metode) prototipa ovise o vrsti objekta kojeg kreiramo

Primjer za Array

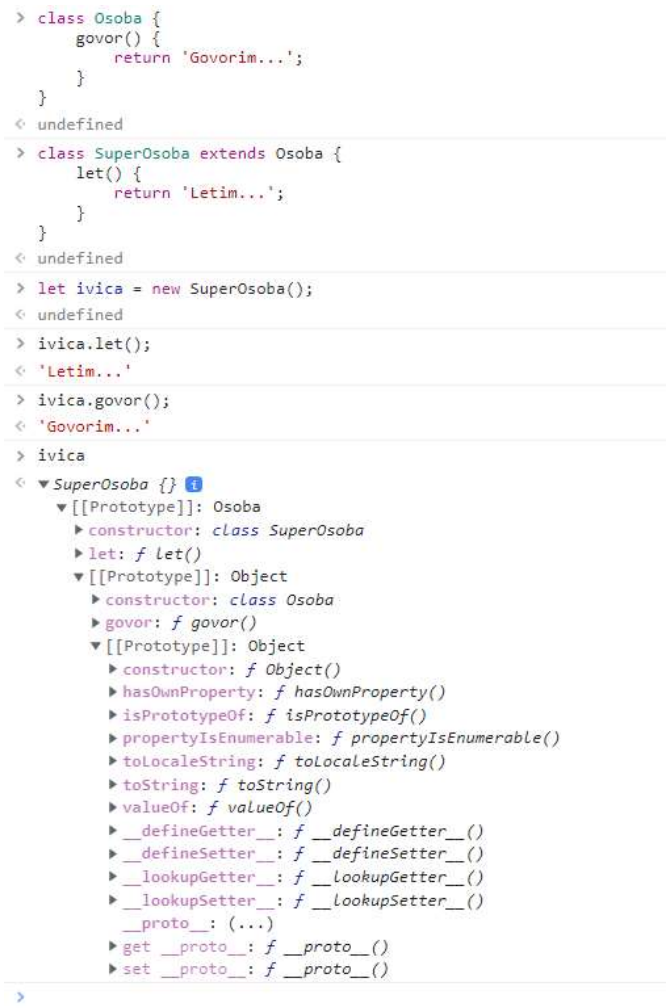
Primjer za string

3. Lanac nasljeđivanja

Primjer sa funkcijom / vitičastim zagradama

```
> const Zivotinja = {
      vrsta: 'pas',
  };
< undefined
> const fido = Object.create(Zivotinja);
< undefined
> fido.rep = 'kratak';
< 'kratak'
> const rex = Object.create(fido);
< undefined
> rex.dlaka = 'crna';
< 'crna'
> rex
< ▼{dlaka: 'crna'}
    dlaka: "crna"
   ▼[[Prototype]]: Object
      rep: "kratak"
     ▼[[Prototype]]: Object
        vrsta: "pas"
       ▼[[Prototype]]: Object
         ▶constructor: ƒ Object()
         ▶hasOwnProperty: ƒ hasOwnProperty()
         ▶isPrototypeOf: ƒ isPrototypeOf()
         ▶propertyIsEnumerable: ƒ propertyIsEnumerable()
         ▶toLocaleString: ƒ toLocaleString()
         ▶toString: ƒ toString()
         ▶valueOf: ƒ valueOf()
         ▶__defineGetter__: ƒ __defineGetter__()
         ▶__defineSetter__: ƒ __defineSetter__()
         ▶__lookupGetter__: ƒ __lookupGetter__()
         ▶__lookupSetter__: ƒ __lookupSetter__()
           __proto__: (...)
         ▶get __proto__: ƒ __proto__()
         ▶set __proto__: ƒ __proto__()
> rex.dlaka
< 'crna'
> rex.rep
< 'kratak'
> rex.vrsta
< 'pas'
>
```

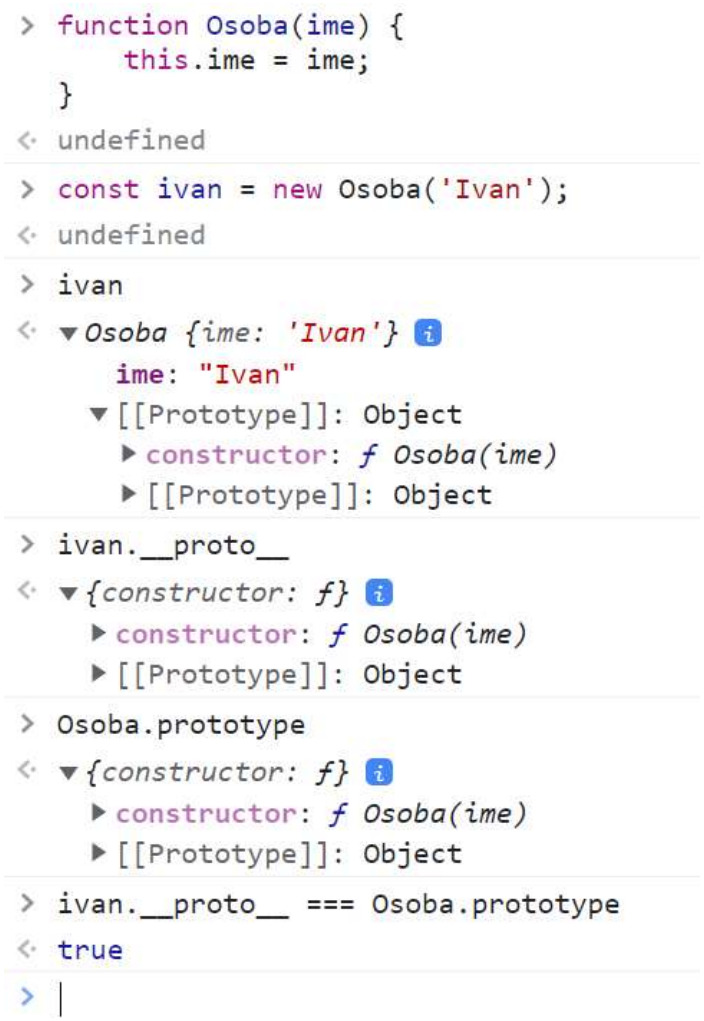
Primjer sa class sintaksom



3. __proto__ vs prototype

__proto__ je svojstvo svakog objekta - pokazuje na prototip objekt na osnovu kojeg je novi objekt kreiran
prototype je svojstvo konstruktor funkcije ili klase - pokazuje na sva svojstva/metode koje nasljeđuje novi objekt

Primjer:



Ako želimo objektu ivan dodati novu metodu, to radimo pomoću protype svojstva na objektu Osoba: