

## POO II

### Exercício de Exception

```
package exception;

import java.util.InputMismatchException; // EXCEÇÃO GERADA PELOS MÉTODOS DA CLASSE
SCANNER
import java.util.Scanner;

public class Exercicio1 {
    public static void main(String args[]) { // PODERIA DEFINIR AQUI UM THROWS
        EXCEPTION E IRIA COMPILAR MAS NÃO PEGARIA OS ERROS DE ENTRADA DE DADOS
        ERRADA COM SCANNER
        int dividendo, divisor, quociente; // VOU DEFINIR O TRY OU NÃO VAI COMPILAR
        DEVIDO AO MÉTODO RETORNAQUOCIENTE
        try (Scanner in = new Scanner(System.in)) { // DEFININDO O SCANNER NO
            TRY NÃO PRECISAMOS FECHAR, ELE FARÁ SOZINHO
            System.out.println("Entre com o dividendo: ");
            dividendo = in.nextInt(); // PODE DAR ERRO AQUI !
            System.out.println("Entre com o divisor: ");
            divisor = in.nextInt(); // PODE DAR ERRO AQUI !
            quociente = LancaException.retornaQuociente(dividendo, divisor); // AQUI
            TEM QUE TRATAR OU REPASSAR NA DEFINIÇÃO DO MÉTODO COM THROWS OU NÃO
            COMPILARÁ
            System.out.println("O valor do quociente é: "+quociente);
        }
        catch (InputMismatchException e) { // PARA PEGAR ERRO DE ENTRADA DE
            DADOS
            System.out.println("Valor digitado não numérico!");
        }
        catch (Exception e) { // PARA PEGAR O ERRO DO MÉTODO
            RETORNEQUOCIENTE SE OCORRER
            System.out.println(e.getMessage()); // ESSE MÉTODO DA CLASSE
            EXCEPTION EXIBE A MSG DE ERRO
        }
    }
}

public class LancaException {
    public static int retornaQuociente(int dividendo, int divisor) throws Exception { // AQUI ELE
        AVISA QUE NESSE MÉTODO PODE OCORRER UMA EXCEÇÃO DO TIPO EXCEPTION
        if (divisor == 0)
            throw new Exception("O divisor não pode ser igual a zero!"); // DISPARA O
            ERRO E NÃO TRATA COM TRY. VAI TER QUE DECLARAR THROWS NA DEFINIÇÃO DO
            MÉTODO ACIMA
        return dividendo / divisor;
    }
}
```