Documento de Visão							
Nome do Projeto: Church Schedule							
Autores: Alfredo Luís, Bruno Evangelista, David Dias, Victor Rafael, Vinicius Salles							
Fornecedor(es) de Requisitos:							
Nome	E-mail	Cargo ou Função - Empresa					
Pr. Clébio Torres	clebiotorres@hotmail.com	Pastor					
Aroldo G. de Azevedo	Aroldo.azevedo30@gmai.com	Líder da Diaconia					
Ezequiel Rodrigues	andradeezequielde@gmail.com	Líder da Mídia					
Júlio Cesar	julio.jovanete@gmail.com	Líder do Louvor					

## Descrição do Problema

A Igreja Batista Betel é uma instituição evangélica que segue a denominação batista do cristianismo. Ela conta com cerca de 550 membros distribuídos em 5 filiais, além da igreja matriz que está localizada no bairro Flamengo. Na igreja matriz, trabalham cerca de 60 obreiros e 5 pastores divididos entre 3 ministérios (Louvor, Mídia e Diaconia) e o gabinete pastoral

O Ministério de louvor é responsável pela parte de mesmo nome de cada culto. Por evento, é alocado 1 banda que é composta por obreiros do ministério. Além disso, o técnico de som e o datashow são responsabilidade do louvor

O Ministério da diaconia é responsável pela organização e manutenção do culto. É esse ministério cuida da contagem de dinheiro, segurança e outras tarefas menores como: Recepcionar visitantes, servir a ceia e transporte de objetos fora e durante o culto

O Ministério de Mídia é responsável pela documentação e divulgação dos eventos da igreja. Por evento são alocados fotógrafos, técnicos de filmagem e uma equipe para livestream nas redes sociais. Além de editores de vídeo, editores de foto e a equipe geral de divulgação nas mídias sociais trabalharem em meio da semana com conteúdo documentados em eventos.

Na Betel existem diversas equipes ministeriais, que semanalmente, realizam escalas para cultos e eventos especiais. Cada líder de ministério aloca diversos obreiros para diferentes posições, além de cada um deles terem de garantir que todas as funções serão executadas de maneira bem-sucedida. Porém, um líder não sabe qual como é a escala do outro, o que leva a uma pessoa ser escalada em dois ministérios diferentes no mesmo dia e os demais obreiros não saberem quem está escalado em outros ministérios no mesmo dia.

"Obreiro": Individuo que trabalha em qualquer ministério. Geralmente se refere as posições mais baixas da hierarquia da igreja. Um Líder pode ser um obreiro, desde que sirva nestas posições mais baixas

"Louvor": Momento dedicado a uma apresentação de uma banda do ministério de Louvor; Termo também utilizado para se referir ao próprio ministério de louvor

"Diaconia": Uma equipe que é voltada para as areas mais braçais da igreja. Segurança, recepção e servir a ceia são tarefas que são incumbidas ao ministério de diaconia

# Descrição Geral da Solução (Escopo)

Um software capaz de armazenar e exibir escalas unificadas, para que todos os líderes de ministérios possam entender o escopo total de cada evento e assim tornar o ambiente da igreja mais profissional

# Fora do Escopo

O software não será responsável por organizar estoques de nenhum ministério, além disso, o software não preencherá de maneira automática as escalas de trabalho de nenhum ministério, somente sugerindo possíveis obreiros para trabalhar no dia

#### Usuários

### Pastor-Presidente

Líder:

Líder de Louvor

Líder da Diaconia

Líder da Mídia

Obreiros

# **Requisitos Funcionais**

ID	Descrição do Requisito	Prioridade	Complexidade
1	Líderes e o Pastor-Presidente poderão logar no sistema	Alta	Baixa
2	O Pastor poderá gerenciar o perfil de usuário dos líderes	Média	Baixa
3	O Lider será capaz de gerenciar obreiro	Alta	Baixa
4	O usuário irá consultar um calendário com todos os eventos e suas escalas	Baixa	Alta
5	O Pastor-Presidente irá criar eventos em quaisquer dias da semana	Alta	Baixa
6	Líder de Louvor, da Diaconia e da Mídia poderão preencher uma escala de cada evento	Alta	Média
7	Quando Líder de Louvor, da Diaconia ou da Mídia forem preencher a escala o sistema exibirá lista de seleção com os obreiros dos cadastrados em seu respectivo ministério	Média	Média
8	O sistema alerta um conflito de obreiros que já foram escalados, no momento de montagem de escala	Baixa	Média
9	O Líder de Louvor será capaz de gerenciar bandas, um subgrupo, que são preenchidas com	Alta	Muito Alta

	obreiros do louvor		
10	O Pastor será capaz de escalar um palestrante,	Média	Baixa
	não salvo no Banco de Dados, para qualquer		
	evento		
11	O Líder de Ministério pode criar equipes que	Baixa	Alta
	serão preenchidas com voluntários externos		
12	O Sistema irá armazenar e exibir as horas	Média	Alta
	trabalhadas de cada Obreiro em um banco de		
	horas		
13	O Sistema irá recomendar um Obreiro para o	Média	Baixa
	Líder, baseado no banco de horas no momento		
	de montagem de escala		
14	O Lider será capaz inserir o dia que cada	Baixa	Alta
	membro estará indisponível		
Requis	tos Não Funcionais		
ID	Descrição do Requisito	Prioridade	Complexidade
1	Implementação do ambiente de execução node	Alta	Média
	JS		
2	Implementação do framework React	Alta	Alta
3	Hospedagem Web	Alta	Média
4	Implementação da biblioteca Mantine	Alta	Média
5	Implementação do software de autenticação	Alta	Muito Alta
	Auth0		
6	Implementação da biblioteca syncfusion	Alta	Média
Técnica	a(s) de Elicitação Utilizada(s)		<u> </u>
Entrev	stas com Stakeholders		
Scrum			

Modelo Interativo Incremental