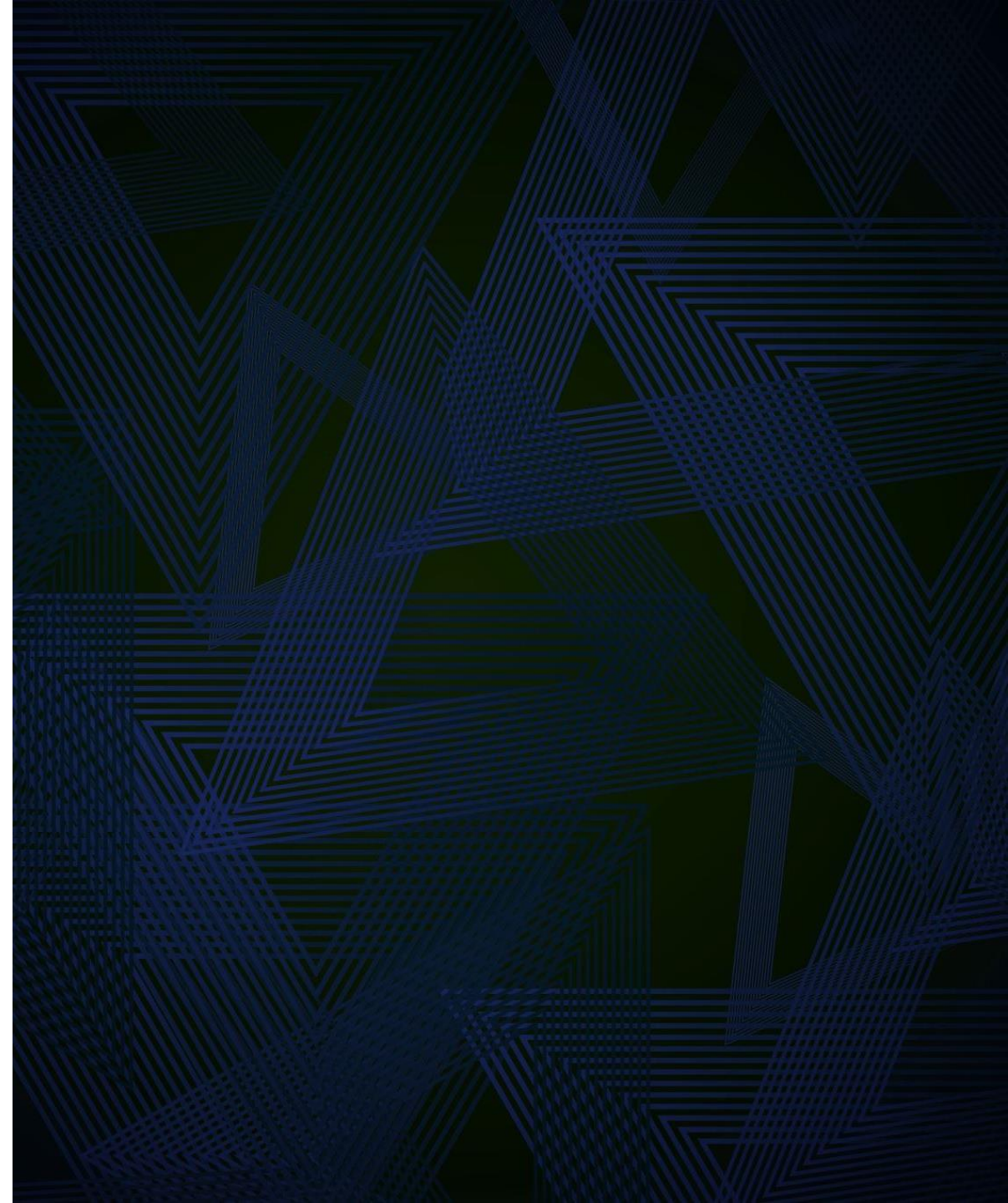

TRABALHO INTERDISCIPLINAR: APLICAÇÕES PARA CENÁRIOS REAIS

Church Schedulle



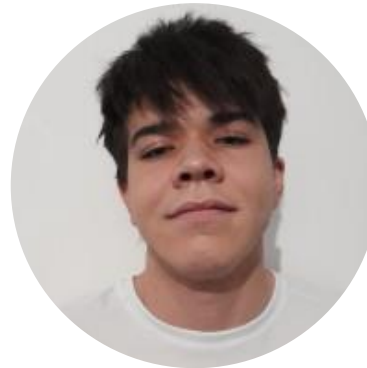
MEMBROS DO GRUPO

Alfredo Luis
Dev FullStack,
Tester



Bruno Evangelista
P.O., DBE e Dev
BackEnd

David Dias
Tech Lead, Dev
FrontEnd



Victor Rafael
Designer

Vinicius Salles
Especialista em
segurança, Dev
Backend





NOSSO CLIENTE: IGREJA BATISTA BETEL DO FLAMENGO

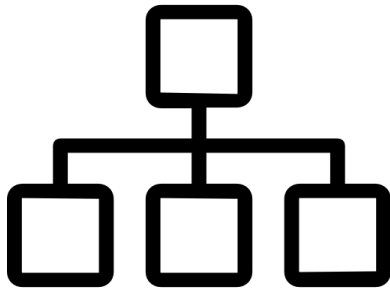
- Igreja que segue a denominação Batista do Cristianismo;
 - Possui cerca de 500 membros na igreja matriz e filiais;
 - Possui cerca de 60 obreiros e 5 pastores operando na igreja matriz;
 - Possui diversas equipes chamadas de ministérios. Mas os maiores são a Diaconia, Louvor e a Mídia.
-

ESTRUTURA DA EQUIPE

- Cada ministério tem uma função específica na igreja;
- Cada ministério tem um líder;
- Obreiros são aqueles que fazem parte de um ministério;
- O líder cria mensalmente as escalas, designando funções para os obreiros a cada evento na igreja.



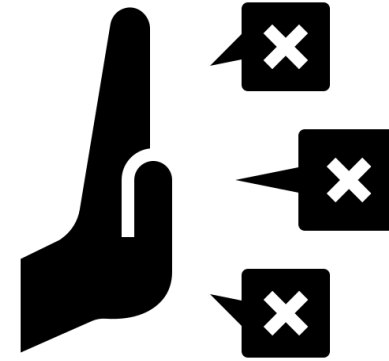
PROBLEMA



Obreiros podem fazer parte de 2 ou mais ministérios, podendo ser escalados em duas funções no mesmo evento.



Ministérios não tem conhecimento da escala de outros ministérios.



A escala oficial é inflexível. Alterações na escala são feitas informalmente e não são registradas.



SOLUÇÃO, O CHURCH SCHEDULE

Um software capaz de:

- Gerenciar escalas de maneira flexível;
- Armazenar dados sobre eventos;
- Ter uma visualização acessível para todos os obreiros da igreja.

STAKEHOLDERS



Líder da Diaconia

A diaconia enfrenta alta rotatividade, mas mantém organização e disciplina. Um software de gestão de escalas e funções seria de grande utilidade



Líder da Mídia

O Ministério da Mídia cresce rapidamente, exigindo atualizações frequentes na lista de obreiros e treinamentos constantes para evitar conflitos de escala em diferentes funções.



Obreiros



Líder do Louvor

O Ministério de Louvor da Igreja Betel, com 40 obreiros, enfrenta dificuldades na organização das escalas devido ao serviço em múltiplos ministérios. Uma ferramenta de gestão individual e em massa seria ideal.



Gabinete Pastoral

Sendo um coordenador geral de todos os ministérios, o gabinete é quem decide quando serão os eventos e seus preletores. Embora supervisione, o gabinete não interfere diretamente em nenhum ministério

Os obreiros são a base de todos os ministérios, eles precisam de consultar suas escalas, de maneira clara e coesa

PRINCIPAIS REQUISITOS



Gerência de Obreiros



Gerência de Eventos



Gerência de Escalas



Calendário com eventos e escalas

LISTA COMPLETA DE REQUISITOS FUNCIONAIS

- Líderes e o Pastor-Presidente poderão logar no sistema;
 - O Pastor poderá gerenciar o perfil de usuário dos líderes;
 - O Líder será capaz de gerenciar obreiro;
 - O usuário irá consultar um calendário com todos os eventos e suas escalas;
 - O Pastor-Presidente irá criar eventos em quaisquer dias da semana;
 - Líder de Louvor, da Diaconia e da Mídia poderão preencher uma escala de cada evento;
 - Quando Líder de Louvor, da Diaconia ou da Mídia forem preencher a escala o sistema exibirá lista de seleção com os obreiros dos cadastrados em seu respectivo ministério;
 - O sistema alerta um conflito de obreiros que já foram escalados, no momento de montagem de escala obreiros do louvor;
 - O Líder de Louvor será capaz de gerenciar bandas, um subgrupo, que são preenchidas com obreiros de louvor;
 - O Pastor será capaz de escalar um palestrante, não salvo no Banco de Dados, para qualquer evento;
 - O Líder de Ministério pode criar equipes que serão preenchidas com voluntários externos;
 - O Sistema irá armazenar e exibir as horas trabalhadas de cada obreiro em um banco de horas;
 - O Sistema irá recomendar um obreiro para o Líder, baseado no banco de horas no momento de montagem de escala;
 - O Líder será capaz de inserir o dia que cada membro estará indisponível.
-

REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

- Implementação do ambiente de execução node JS;
 - Implementação do framework React;
 - Hospedagem Web;
 - Implementação da biblioteca Mantine;
 - Implementação do software de autenticação Auth0;
 - Implementação da biblioteca syncfusion.
-

CASOS DE USO

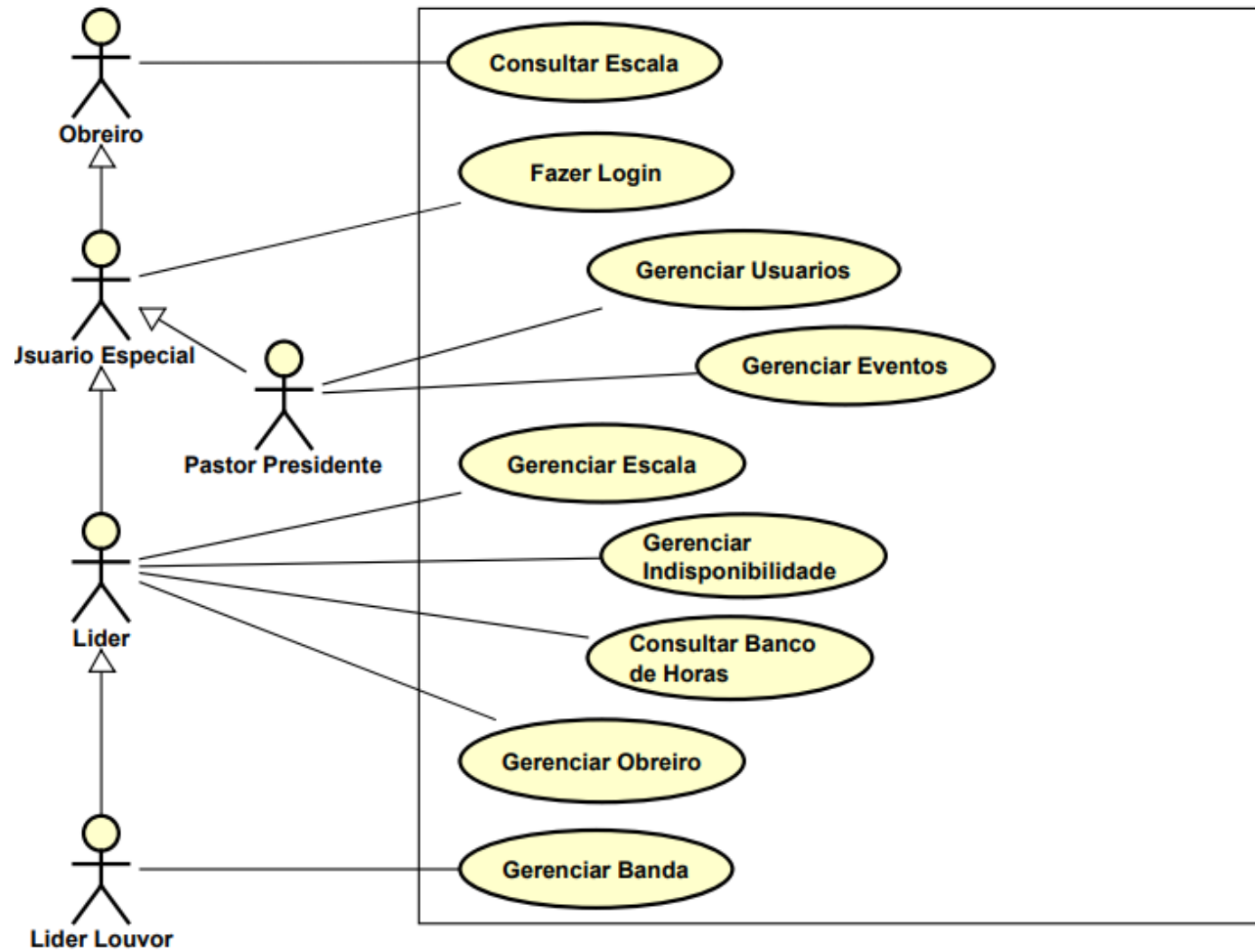
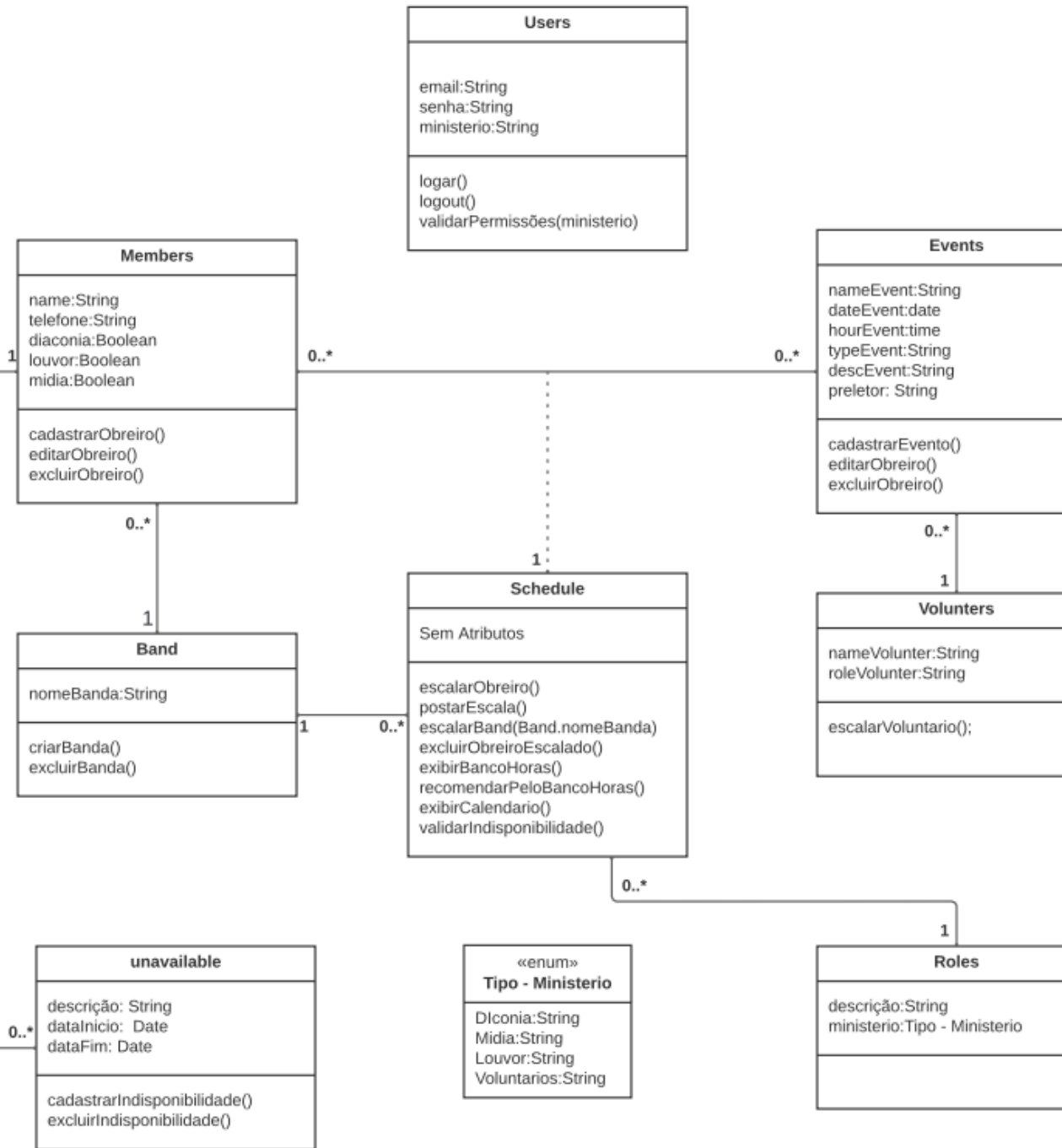


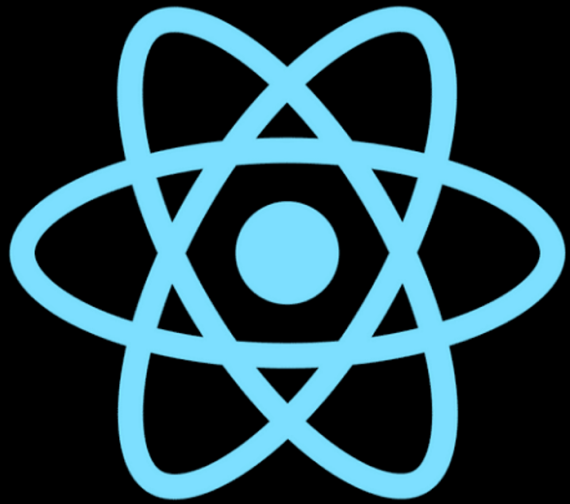
DIAGRAMA DE CLASSES



VAMOS VER NA PRÁTICA!

Link [Church Schedule](#)

TECNOLOGIAS UTILIZADAS



React JS

JS



JS

VANTAGENS JAVASCRIPT

- Quantidade de bibliotecas e frameworks disponíveis;
- Experiências passadas da equipe;
- Compatibilidade com browsers;
- Integração Simples.

FRONT END

- HTML/CSS/Javascript
 - React
 - Mantine
 - Syncfusion
 - NextJS
-

```
<section id="pricePlans">
  <ul id="plans">
    <?php for $i 1 $i 30 $i    if $planName $i    null    ?>
      <li class="plan">
        <ul class="planContainer <?php if ($planBest[$i] == 1) {echo "bestPlan";}?>">
          <li class="title"><h2><?php echo $planName $i    ?></h2></li>
          <li class="price"><p><?php echo $planPrice $i    ?> <span><?php echo $planTe
          <li>
            <ul class="options">
              <?php $features    explode "\r\n" $planFeatures $i
              $count    count $features
              for $k 0 $k $count 1 $k
                echo "<li>" $features $k    "</li>"
            </ul>
          </li>
        </ul>
      </li>
    </ul>
  </section>
```



BACK END

- Node.js
- Express

BANCO DE DADOS

- PostgreSQL
- Vercel
- Postman



SEGURANÇA



auth0

by Okta

AGRADECIMENTOS ESPECIAIS

- Professoras Michelle Hanne e Eveline Alonso
- Líderes Aroldo, Ezequiel e Julio
- Pastor Clébio Torres
- Igreja Batista Betel
- Colegas da PUC Minas

