

Cronograma de Desenvolvimento de Software

Projeto: Church Schedule

Equipe de Desenvolvimento - PUC Minas

30 de novembro de 2025

1 Visão Geral do Projeto

Objetivo: Desenvolver um sistema de escalas unificadas para a Igreja Batista Betel, mitigando conflitos de agenda entre ministérios.

Metodologia: Scrum / Modelo Iterativo Incremental.

Stack Tecnológica: React, Node.JS, Auth0, Mantine, Syncfusion.

2 Cronograma de Execução (Sprints)

3 Marcos de Entrega (Milestones)

- **Mês 1:** Infraestrutura, Autenticação e Gestão de Pessoas operacionais.
- **Mês 2:** Calendário funcional e Sistema de Conflitos (MVP funcional).
- **Mês 3:** Funcionalidades avançadas (Recomendação, Banco de Horas) e Entrega Final.

4 Equipe Responsável

Alfredo Luís, Bruno Evangelista, David Dias, Victor Rafael, Vinicius Salles.

Fase	Estimativa	Atividades (Backlog)	Entregáveis / Requisitos
Sprint 01	2 Semanas	<ul style="list-style-type: none"> • Configuração do ambiente (Node.js + React). • Configuração do Auth0. • Modelagem do Banco de Dados. • Setup do Mantine UI. 	RF01: Login de Líderes e Pastor. Estrutura base do projeto e repositório.
Sprint 02	2 Semanas	<ul style="list-style-type: none"> • CRUD de Usuários (Líderes e Obreiros). • Implementação de hierarquia de permissões. • Associação de obreiros aos ministérios. 	RF02: Pastor gerencia Líderes. RF03: Líder gerencia Obreiros.
Sprint 03	2 Semanas	<ul style="list-style-type: none"> • Implementação da biblioteca Syncfusion (Calendário). • Lógica de criação de eventos pelo Pastor. • Visualização da agenda geral. 	RF04: Consulta de calendário/eventos. RF05: Criação de eventos (Pastor).
Sprint 04	2 Semanas	<ul style="list-style-type: none"> • Lógica de preenchimento de escalas pelos líderes. • Algoritmo de detecção de conflitos (Core Feature). • Filtros de obreiros por ministério. 	RF06/RF07: Preenchimento de escalas. RF08: Sistema de alerta de conflitos.
Sprint 05	2 Semanas	<ul style="list-style-type: none"> • Gestão de Bandas (Louvor). • Registro de indisponibilidade. • Cadastro de voluntários externos. 	RF09: Gestão de subgrupos (Bandas). RF11/RF14: Voluntários e Indisponibilidade.
Sprint 06	2 Semanas	<ul style="list-style-type: none"> • Implementação do Banco de Horas. • Algoritmo de recomendação de obreiros. • Testes de Integração e UX. 	RF12/RF13: Banco de horas e Sugestões automáticas. Versão Final para Deploy.