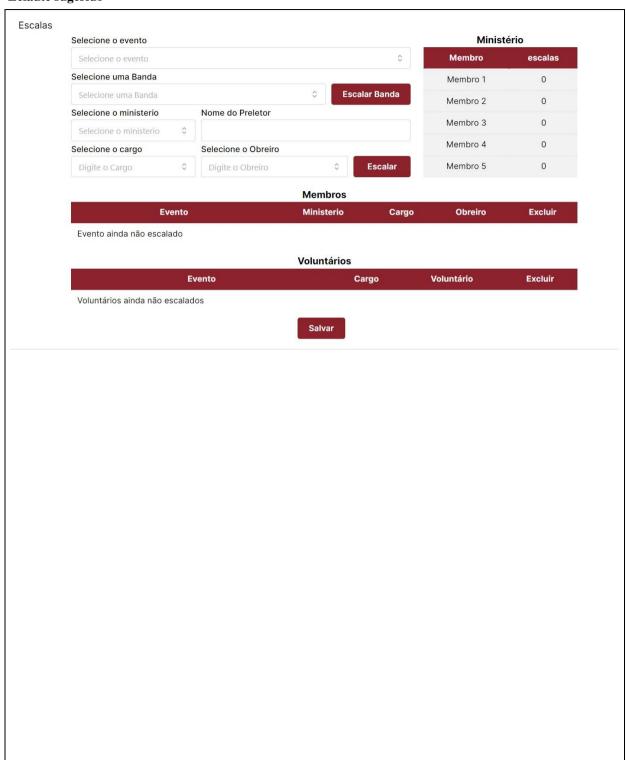
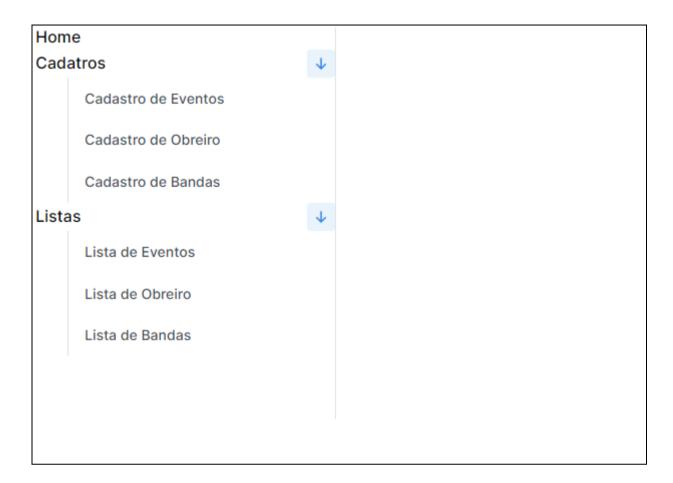
6, 7, 9, 11, 12 e 13 Interface de usuário, Preenchimento de Escala

Leiaute sugerido



Relacionamentos com outras interfaces



Nome do projeto

Campos

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
1	Evento	Evento a ter a escala preenchida	Eventos cadastrados	Caixa de seleção	String	Somente eventos futuros
2	Ministério	Ministério que irá preencher escalas	Diaconia, Louvor, Mídia e Voluntários	Caixa de seleção	String	Somente Diaconia, Louvor, Mídia e Voluntários
1	Banda	Banda a ser escalada para o evento	Bandas Cadastradas	Caixa de seleção	String	Somente bandas cadastradas no Banco de Dados
3	Preletor	Preletor que ira palestrar no evento	Carácteres Alfanuméric os	Caixa de Texto	String	Não é possivel colocar simbolos como "#","@","%","\$" e etc
4	Cargos	Cargo que será preenchido	Cargos Cadastrados	Caixa de seleção	String	Somente cargos do ministério escolhido. Texto livre em caso de seleção de voluntários
5	Obreiros	Obreiro que irá preencher o cargo no evento	Obreiros Cadastrado	Caixa de seleção	String	Somente obreiros do ministério escolhido Texto livre em caso de seleção de voluntários
	Tabela de Horas	Tabela que exibe os obreiros que trabalharam menos no último mês do ministério selecionado	Informações do Banco de Horas do último mês	lista	String	Para ser exibida ministério deve ser selecionado
6	Obreiros Escalados	Obreiros que estão escalados para o evento	Carácteres Alfanuméric os	lista	String	Somente obreiros escalados no evento selecionado

Nome do projeto

7	Voluntári os	Voluntários que vão ocupar cargos	Carácteres Alfanuméric os	lista	String	Somente voluntários escalados no evento selecionado
		pontuais do				evento selecionado
		evento				

Comandos

Número	Nome	Ação	Restrições
1	Escalar	O Sistema envia o obreiro escalado a lista de escalas.	Os campos acima devem estar preenchidos
2	Excluir	O Sistema exclui o obreiro e cargo da escala	A escala deve ter um obreiro escalado
3	Cancelar	O sistema deleta a escala preenchida	O A escala deve ter um obreiro escalado
4	Salvar	O Sistema salva escala montada pelo usuário	A escala deve ter um obreiro escalado
5	Escalar Bandas	O Sistema escala os obreiros da banda selecionada	A banda deve ter um membro