
Documento de Desenvolvimento

Sistema de Presença - Site

Responsáveis:

Ana Flávia de Brito Fernandes

Ana Luiza Araujo Torres

Três Lagoas

2022

Capítulo 1 - Introdução e Requisitos

1.1 - Introdução

Propósito do Documento

Este documento tem como objetivo apresentar a proposta e as características do projeto de desenvolvimento do **Site para Presenças**, onde o aluno dentro do IFMS entra no site para marcar sua presença e sua saída da aula.

Escopo do projeto

Criação de um meio para a otimização do tempo do professor ao fazer a lista de presença da sala.

1.2 - Características dos Usuários

- Estudante: Com acesso a plataforma para confirmar a presença e a saída.
- Professor: Com acesso ao destinatário da lista de presença.

1.3 - Requisitos Específicos

Requisitos Funcionais

RF01. Confirmar os Estudantes e Turmas, onde os dados serão verificados ao comparar as informações presentes na planilha solicitada;

RF02. Autenticar a presença na planilha após a ação do usuário.

Requisitos Não Funcionais

1.1.1. Usabilidade

RNF 01. Sistema de fácil utilização, exigindo pouca integração do usuário com o sistema.

RNF 02. Sem dificuldades para acessar o site, deixando bem fácil a interação.

1.1.2. Portabilidade

RNF 03. Site responsivo.

Capítulo 2 - Descrição do Sistema

Neste capítulo será apresentado a idealização do projeto a ser desenvolvido

2.1 - Descrição Resumida

A proposta do grupo é a criação de um site para a autenticação da entrada do aluno, onde o aluno precisa acessar o site para a confirmação de sua presença e saída da aula. Com seu CPF e data de nascimento, o aluno seleciona a matéria contida na sua grade curricular e confirma. O site fica restrito ao usuário quando está dentro do if, usando a rede wifi do instituto. Cada professor ao fim da aula entra no mesmo site e encerra a aula, enviando automaticamente para o e-mail, a lista gerada em seu horário.

Cada CPF é configurado para ter acesso a um único IP, sendo inviável que a mesma pessoa acesse dois CPF no mesmo dispositivo.

Após acessar o site para a presença com o CPF, o mesmo botão de confirmação se torna o botão para saída da aula, impedindo o aluno de confirmar a presença mais de uma vez.

2.2 - Descrição Completa

A proposta é o desenvolvimento de um site em linguagem de marcação HTML, complementada por CSS e JavaScript, onde o usuário escolhe a opção de entrada, como **Estudante**, insere seu login e senha. Para o primeiro uso, o estudante precisa fazer um cadastro e esses dados ficam salvos em uma planilha Google específica para isso. Após o login, o estudante vê no site uma tela home com a carga horária total matriculada e ao clicar em cada aula, abre-se a página para confirmação da presença na aula. Após o horário determinado para a aula a aplicação gera um arquivo com a presença e computa os dados em uma planilha pré determinada pelo professor responsável pela matéria.

Das funcionalidades do sistema: ao Estudante, clicar para confirmar a presença, a qual não pode ser confirmada mais de uma vez. O dado descritivo do Estudante (IP, nome, data e horário da confirmação da presença), é armazenado em uma planilha do google. Ao fim do período de aula, a lista referente a turma será encaminhada automaticamente para o email do docente responsável pela matéria.

Da veracidade dos dados presentes na lista: ao clicar no botão de Confirmar Presença, não pode-se ser confirmada mais outra vez. O IP do aparelho será

marcado no banco de dados, EXCETO computadores de salas de aula e o computador de apoio em frente ao Cerel. Para o acesso a aplicação, o estudante precisa estar conectado a rede autenticada do Instituto Federal, caso tente em outro tipo de rede, a ação de confirmar senha não será habilitada.

2.3 - Restrições

- O sistema funcionará apenas conectado na rede do Instituto;
- É necessário o cadastro de todos os discentes e docentes do campus e carga horária de todos;

Capítulo 3 - Diagramas

Os diagramas aqui apresentados foram os desenvolvidos para o entendimento do sistema de forma visual.

3.1 - Fluxograma

Como pode-se observar na figura 1, o início do sistema, é necessário estar conectado na rede do Instituto Federal, se o Sistema não estiver conectado, é redirecionado para a tela de início novamente após a visualização da mensagem de erro. Se o usuário está conectado na rede, o usuário insere seu UserName, Senha do aplicativo e Matéria que deseja confirmar a presença, após os dados serem confirmados na planilha disponibilizada para o sistema é feita a autenticação do sistema, se o dado não está dentro da planilha o usuário é direcionado para a inserção de dados novamente. Após a autenticação o usuário confirma sua presença que é submetida para autenticação e após a confirmação na planilha o nome, horário do sistema e data do sistema é armazenado na planilha específica para isso, uma mensagem de confirmação é apresentada e o mesmo processo acontece com a saída do usuário do sistema.

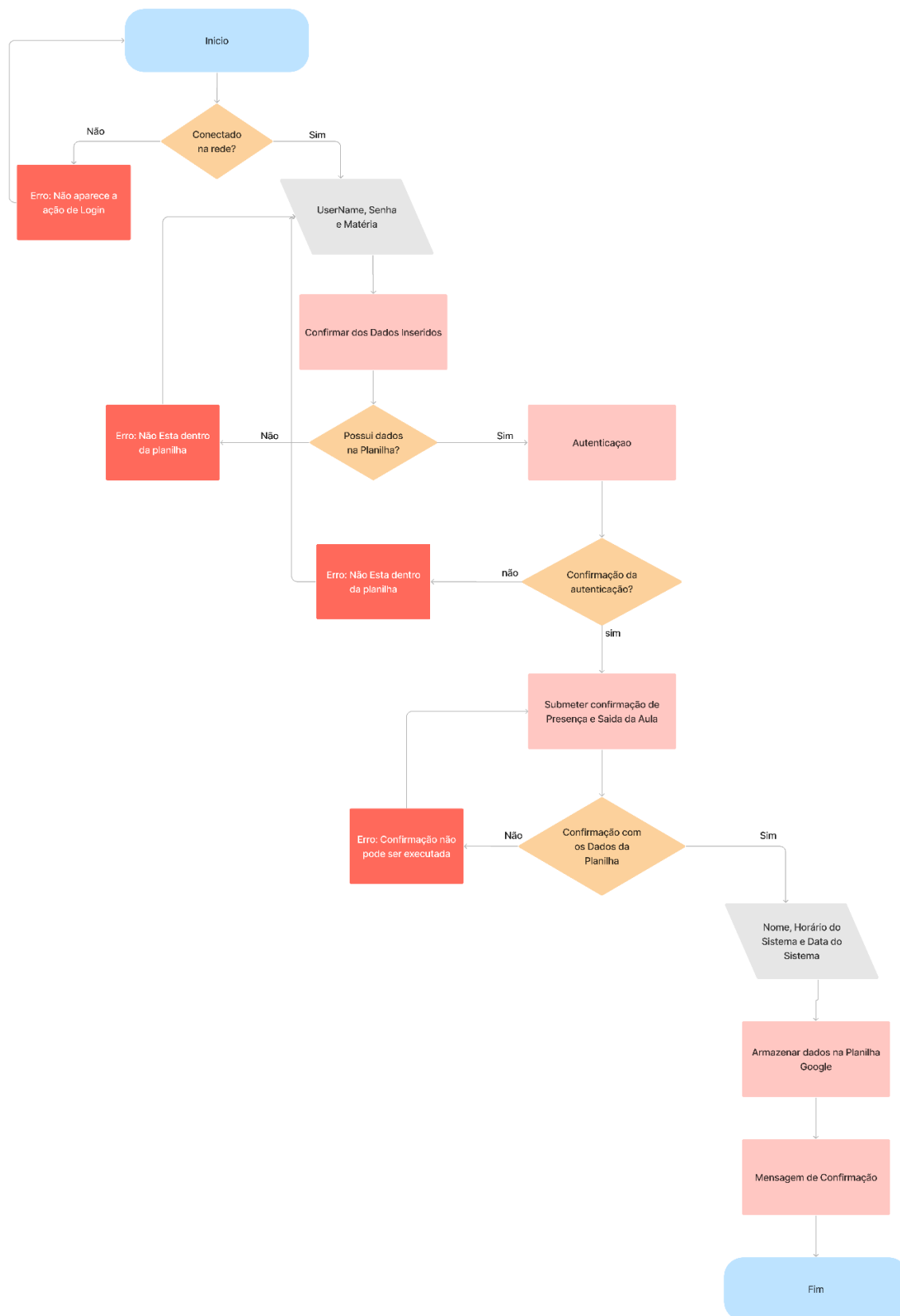


figura 1

3.2 - Diagrama de Fluxo de Dados

Diagrama de Fluxo de Dados

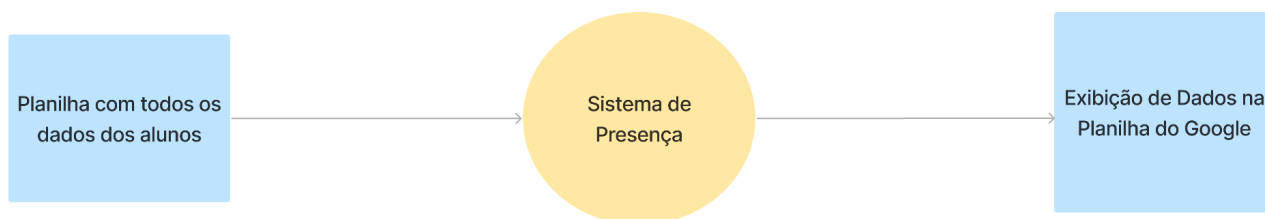


figura 2

Conforme a figura 2, os dados presentes no sistema serão importados da planilha disponibilizada pelo professor com todos os dados dos alunos e suas respectivas matérias e o sistema alimenta a planilha para o armazenamento das presenças

Capítulo 3 - Custos

Custos com o Desenvolvedor: R\$ 40/hora;

Horas Planejadas: 15 horas;

Gastos totais: R\$ 600,00.

Capítulo 4 - Tecnologias que serão usadas

Para o desenvolvimento do site, foi decidido pelo desenvolvimento em linguagens HTML, CSS e Javascript.

HTML significa HyperText Markup Language, uma linguagem de marcação, o HTML é o componente básico da web, ele permite inserir o conteúdo e estabelecer a estrutura básica de um website. Que será usada como a marcação da aplicação.

Já o CSS é usado para estilizar elementos escritos em uma linguagem de marcação como HTML. O CSS separa o conteúdo da representação visual do site. O CSS será usado para a estilização do projeto.

E por fim, JavaScript é uma linguagem de programação que permite implementar itens complexos em páginas web, pode ser considerado como a terceira camada do bolo das tecnologias padrões da web, duas das quais (HTML e CSS) nós estamos utilizando neste projeto. O JavaScript será usado para as ações do site, sendo aplicada para a inserção dos dados na planilha, e operações que o sistema necessite.

Estas linguagens foram escolhidas pois, com os conhecimentos do grupo, foi visto que era possível o desenvolvimento do mesmo desta forma. O paradigma escolhido foi o orientado a eventos, pois é usado em recursos gráficos, a execução do sistema irá funcionar conforme o usuário for avançando no sistema. Existem rotinas responsáveis por capturar estes eventos e executar determinados comportamentos que são respostas a estes eventos.

Capítulo 5 - Fornecidos pelo Cliente

Planilha com os dados fornecidos de todos os alunos, das aulas e matérias.

Planilha para qual a chamada será armazenada.