

 INSTITUTO FEDERAL Mato Grosso do Sul Campus Três Lagoas	MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica Instituto Federal de Mato Grosso do Sul Campus Três Lagoas	IFMS DIREN DATA: 04/2022
Título: Vetores – Lista 3		
Professor: Edson da Silva Castro		
Unidade Curricular: Programação de Computadores	Turma: TADS2	

Em um único arquivo, para cada exercício desenvolva um procedimento na linguagem C

main() O usuário informa um número e executa-se o procedimento referente àquele número. O programa deve repetir até que o número 0 seja informado.

um() Crie um vetor **v** de 15 números inteiros. Inicialize **v** com números aleatórios entre 1 e 20. Crie dois novos vetores **v1** e **v2**. Copie os valores maiores que 14 de **v** para **v1**, e demais valores para **v2**. Exiba os três vetores.

dois() Crie um vetor **v** de 15 números inteiros. Inicialize **v** com números aleatórios entre 1 e 20. Crie dois novos vetores **v1** e **v2**. Armazene em **v1** as posições dos valores maiores que 12 de **v1**, e em **v2** as posições dos demais valores. Exiba os três vetores.

tres() Leia um vetor de 8 posições com valores informados pelo usuário, em seguida, leia também dois valores **X** e **Y** que representam duas posições no vetor. Escreva a soma dos valores armazenados no vetor nas respectivas posições **X** e **Y**.

quatro() Leia um vetor de tamanho informado pelo usuário e um número **x**. Procure por **x** no vetor e exiba todos os índices em que **x** se encontra no vetor. Caso **x** não pertencer ao vetor uma mensagem de erro deve apresentada para o usuário.

cinco() Crie um vetor **v** de 15 números inteiros. Inicialize **v** com números aleatórios entre 20 e 50. Para cada número **n** presente em **v** apresente todas as posições em que **n** se encontra em **v**.

seis() Crie um vetor **v** de 10 números inteiros. Inicialize **v** com números aleatórios entre 1 e 5. Faça um programa que forneça uma saída análoga ao da seguinte figura de exemplo. Não crie outros vetores.

	v	2	1	3	3	5	2	2	1	3	4
1			X						X		
2		X					X	X			
3				X	X					X	
4											X
5						X					

sete() Crie um vetor **v** de 10 números inteiros. Inicialize **v** com números aleatórios entre 1 e 5. Faça um programa que forneça uma saída análoga ao da seguinte figura de exemplo. **Não** crie outros vetores.

	v	2	1	3	3	5	2	2	1	3	3
1		X	X								
2		X	X	X							
3		X	X	X	X						
4											
5		X									

oito() Crie um vetor **v** de 10 números inteiros. Inicialize **v** com números aleatórios entre 1 e 5. Crie um vetor **v2** de 5 caracteres. O usuário deve informar cada valor de **v2**. Faça um programa que Armazene em um vetor **v3** uma saída análoga ao da seguinte figura de exemplo. Apresente o vetor **v3**.

	v	2	1	3	3	5	2	2	1	3	3
	v2	a	b	c	d	e					
Saída		b	a	c	c	e	b	b	a	c	c