

# **Backlog do Produto: Sistema de Acompanhamento de Projetos Incubados**

Alunos: Bruno Falckete, Christian De Oliveira

Período de Desenvolvimento: 6 meses

## **1. Fase de Planejamento e Preparação (1 mês)**

### **1.1. Levantamento de Requisitos e Definição do Escopo**

- Descrição: Realizar reuniões com Giyúnnior Jr. e sua equipe para compreender completamente os requisitos do sistema. Definir as funcionalidades principais, como cadastro de projetos, relatórios de andamento e comunicação com autores.
- Justificativa: Um planejamento sólido é essencial para evitar retrabalhos e garantir que o sistema atenda às necessidades reais.

### **1.2. Design de Interface de Usuário (UI/UX)**

- Descrição: Criar protótipos da interface do sistema, considerando a usabilidade e a experiência do usuário. Definir layout, cores e elementos visuais.
- Justificativa: Uma interface intuitiva facilita a interação dos usuários com o sistema, melhorando a eficiência e a satisfação geral.

## **2. Fase de Desenvolvimento (3 meses)**

### **2.1. Desenvolvimento do Módulo de Cadastro de Projetos**

- Descrição: Implementar a funcionalidade que permite cadastrar informações sobre projetos, incluindo área, autores e detalhes relevantes.
- Justificativa: O cadastro de projetos é o coração do sistema e essencial para a gestão dos projetos incubados.

### **2.2. Desenvolvimento do Módulo de Relatórios de Andamento**

- Descrição: Criar um módulo que permita o acompanhamento do progresso dos projetos incubados, incluindo marcos alcançados, datas importantes e status geral.
- Justificativa: Relatórios detalhados auxiliam Giyúnnior Jr. a avaliar o desempenho dos projetos e tomar decisões informadas.

## **3. Fase de Testes e Refinamento (1 mês)**

### **3.1. Testes de Funcionalidades**

- Descrição: Realizar testes de todas as funcionalidades do sistema para identificar possíveis erros, inconsistências e problemas de desempenho.
- Justificativa: Garantir que o sistema esteja livre de falhas antes de ser lançado para uso.

### **3.2. Coleta de Feedback e Ajustes de UI/UX**

- Descrição: Colher feedback de usuários internos, incluindo Giyúnnior Jr. e sua equipe, e fazer ajustes na interface de acordo com as sugestões.

- Justificativa: Melhorar a usabilidade com base no feedback dos usuários resulta em um sistema mais eficaz.

#### **4. Fase de Implementação de Comunicação (1 mês)**

##### **4.1. Desenvolvimento do Módulo de Comunicação com Autores**

- Descrição: Criar um sistema de mensagens ou notificações que permita a comunicação direta entre Giyúnnior Jr. e os autores dos projetos.

- Justificativa: A comunicação eficiente é vital para fornecer suporte e orientação aos autores, bem como para manter todos informados sobre o progresso.

#### **5. Fase de Lançamento e Treinamento (1 mês)**

##### **5.1. Implantação do Sistema**

- Descrição: Colocar o sistema em produção, configurando servidores e garantindo que tudo esteja funcionando corretamente.

- Justificativa: Preparar o sistema para uso ativo.

##### **5.2. Treinamento de Usuários**

- Descrição: Realizar sessões de treinamento para Giyúnnior Jr. e sua equipe, ensinando-os a usar todas as funcionalidades do sistema de forma eficaz.

- Justificativa: Usuários bem treinados maximizam o valor do sistema e minimizam erros.

#### **6. Manutenção Contínua (Ongoing)**

##### **6.1. Monitoramento e Atualizações**

- Descrição: Monitorar o desempenho do sistema, corrigir erros, realizar atualizações de segurança e implementar melhorias contínuas.

- Justificativa: Manter o sistema seguro e funcional ao longo do tempo.

Este backlog aborda todas as fases do desenvolvimento, desde o planejamento até a manutenção contínua. O período de 6 meses permite a construção de um sistema completo, com testes adequados e garantia de qualidade, além de tempo para treinamento e ajustes conforme necessário. A abordagem iterativa ao longo das fases garante que o sistema atenda às necessidades de Giyúnnior Jr. e sua equipe.