



Come da figura sono riuscito a completare l'esercizio della traccia odierna ed il gioco funziona correttamente.

In questo caso abbiamo usato delle dichiarazioni delle variabili di tipologia di stringa con il comando "Char" e char [255] che è un array di lettere per poter comporre il nome completo visto che char prende solo una lettera alla volta.

Ho usato anche il "do" che sarebbe una struttura di controllo chiamata ciclo "do-while" ovvero fai fino a quando che continua ad eseguire il comando fintanto che una condizione è vera.

Un altro comando è if, else if, else. In pratica istruzioni usate per prendere decisioni.

Switch che viene utilizzato per valutare in questo caso la risposta