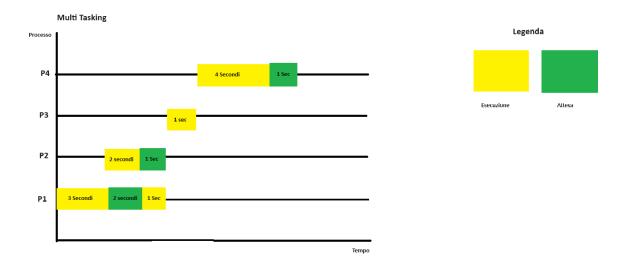
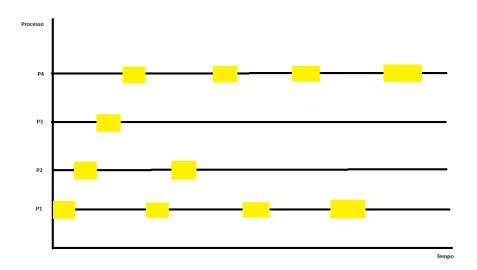


Nel primo esempio abbiamo un sistema mono tasking dove i processi avvengono in sequenza e quindi il processo successivo aspetta la fine del processo precedente.



Nel secondo esempio abbiamo un sistema multi tasking dove il processo successivo sfrutta il tempo di attesa del processo precedente per la sua operazione.



Nel terzo esempio abbiamo un time sharing dove prendiamo un "quanto" che per semplicità indichiamo qui come secondo e vengono eseguiti un processo in sequenza all'altro; quindi, dopo un secondo del primo processo seguirà un secondo di attività di un secondo processo e così via finchè non saranno tutti terminati.