

TAREA 3

Desarrollo de aplicaciones con programación visual



Alumnos:

- González
 Clímaco Bruno
- 2. Joaquín Espejel Jesús Elías
- Juárez Galicia Karim Izahi
- 4. Gámez Ledo Irving Jonathan

Matriculas:

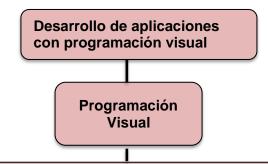
- 1. 1321124272
- 2. 1321124258
- 3. 1321124269
- 4. 1321124302

Grupo:

4322IS

Carrera:

Ingeniería en Software



La programación visual es un lenguaje donde se utilizan componentes gráficos como botones símbolos e iconos, este lenguaje de programación le permite al usuario ilustrar visualmente la codificación generada por el programa u ordenador.

La programación visual permite el desarrollo de aplicaciones en sus plataformas con poco código.

Proceso de Componentes y Reconocer la **Eventos** herramientas visuales de funcionalidad de los programación visuales. visual. entornos de desarrollo. eventos visuales. Aplicaciones o entornos de desarrollo que sirven para Un evento es una orden facilitar la estructura de un La funcionalidad de un para la aplicación de que código mediante El proceso de un programa algo ha sucedido. Un evento visual es que se componentes visuales. visual puede empezar por ejemplo es cuando un envía una señal a la la creación mediante el uso usuario al hace click en un aplicación a la hora de **NETBEANS** de elementos gráficos y control, el formulario puede hacer click, para que inicie textuales, seguidos de un un proceso, y este se generar el evento de click y **ECLIPSE** código de proceso. llamar a un procedimiento muestre en pantalla. **BUILDER C++** de controlador de eventos. **DELPHI**

