

### Ministério da Educação Universidade Tecnológica Federal do Paraná Campus Santa Helena



#### Trabalho Prático – ALGORITMOS E ESTRUTURA DE DADOS III

### Trabalho 2

**VALOR: 1,0** 

**DOCENTE:** Thiago Naves

## Integrantes:

Cada grupo pode conter no máximo três alunos. Após a entrega, dois grupos serão sorteados para exibir seu trabalho e explicar as soluções criadas para a turma.

## Objetivo:

Criar um programa na linguagem de programação C capaz de manipular diretórios e arquivos com o uso de árvores.

# Escopo:

Implemente uma árvore genérica de diretório para simular uma linha de comando. O programa deve ler um arquivo in.txt contendo uma lista de pastas e arquivos e montar uma árvore para armazenar essas informações. Ou seja, dado um nó A da árvore, listas todas as subpastas e arquivos desse nó. Deve ser possível navegar pelos diretórios através da árvore. O arquivo deve seguir a seguinte sintaxe:

Arquivos e Programas/Firefox

Arquivos e Programas/Chrome

Arquivos e Programas/Opera

Meus Documentos/apresentacao.ppt

Meus Documentos/relatorio.doc

Meus Documentos/fontes

Meus Documentos/fontes/main.c

Meus Documentos/fontes/main.h

Meus Documentos/imagens

Meus Downloads/7zip.exe

Meus Downloads/t2.rar

Note que '/' separa os valores e arquivos sempre contém uma extensão (.doc, .c, etc).

O programa deve oferecer uma interface do tipo linha de comando para o usuário executar operações como:

cd : entrar em uma pasta

search : busca uma pasta ou arquivo

- rm : remover uma pasta
- list : lista os componentes dentro da pasta em questão
- mkdir : cria uma nova pasta
- clear : limpa o contéudo da tela
- help : exibe a relação completa dos comandos
- exit : fechar o programa

## Requisitos do Trabalho:

O programa deve impreterivelmente conter funções para:

- Ler um arquivo in.txt
  - o O arquivo deve conter a lista de pastas e arquivos
- · Executar os comandos:
  - o cd <diretório>
    - entra no diretório especificado se ele existir
    - se ele n\u00e3o existe,
      - então imprimi as possíveis alternativas, Ex: diretório =
        "Me" deve informar que existe um diretório "Meus
        Documentos" e "Meus Downloads" senão existe
        alternativas então imprimi "Diretório não encontrado"
  - o search <arg>
    - busca um arquivo ou pasta pelo seu nome "arg" e informa a sua localização
  - o rm <diretório>
    - remove um pasta e seus arquivos, deve fazer uma liberação recursiva
  - o list
    - lista todos os componentes dentro da pasta atual
  - o mkdir <arg>
    - cria uma pasta com o nome "arg" na pasta atual
  - o clear
    - limpa o conteúdo da tela imprimindo diversas novas linhas com printf ou usando a chamada de sistema "clear" ou "cls"
  - ∘help
    - comando personalizado que deverá explicar quais comandos o programa possui, modo de uso e sua finalidade
  - exit
    - encerra o programa mas primeiro deve liberar o espaço alocado

Crie três arquivos para conter:

- 1. A estrutura e declaração das funções (arquivo matriz.h)
- 2. A implementação das funções (matriz.c)
- 3. A função main(), que deve fazer chamada aos métodos implementados

### Documento do trabalho:

O grupo também deve criar um documento onde discorre sobre como os métodos criados funcionam e um breve resumo dos desafios e dificuldades na criação do trabalho.

## Forma de Avaliação:

Será avaliado se o trabalho atendeu a todos os requisitos especificados anteriormente, as funções, arquivos de entrega e o documento do trabalho. Quaisquer elementos adicionais como novas funções com operações com matrizes, uso de arquivos ou interface serão avaliados e acrescidos pontos extras.

## Forma de Entrega:

Entrega será feita pelo moodle, a data e tarefa para entrega dos trabalhos já está disponível no site.