



FCTUC FACULDADE DE CIÊNCIAS
E TECNOLOGIA
UNIVERSIDADE DE COIMBRA

iVote

Bruno Grifo Nº2014228262

Fábio Antunes Nº 2014206491

Introdução

Foi-nos proposto realizar um projeto no âmbito da unidade curricular Base de Dados que consistia em criar e gerir uma base de dados para um sistema de votos da Universidade de Coimbra.

O objetivo da realização deste projeto é permitir aos alunos adquirir experiência e conhecimentos no desenvolvimento de um sistema de base de dados. Tendo em conta as boas práticas de programação requeridas para o bom desenvolvimento deste software. Devemos também:

- Perceber como o projeto de desenvolvimento de uma base de dados é organizado, planeado e executado;
- Dominar a criação de diagrama entidade referencia e diagrama físico para apoiar na execução do projeto;
- Dominar linguagem de programação java (neste caso especifico);

Manual de Instalação

Para utilizar este programa são necessárias algumas ferramentas. É necessário o utilizador ter um ambiente que corra java (Exemplo: eclipse, netbeans). De seguida é necessário o utilizador instalar um motor de base de dados (Exemplo: MySQL Workbench).

Abrir projeto no ambiente de java e de seguida correr os ficheiros .java por uma ordem específica.

Se o utilizador for um eleitor correr pela seguinte ordem:

DataServer.java -> TCPServer.java -> Terminal.java

Se o utilizador for um administrador, correr pela seguinte ordem:

DataServer.java -> Admin.java

NOTA: É possível vários eleitores e administradores em comum.

Manual de Utilizador

Esta aplicação foi desenvolvida para ser utilizada por dois tipos de utilizadores, administrador e eleitor, e por isso mesmo existem duas interfaces diferentes.

Administrador:

A Interface de um administrador é bastante intuitiva visto que tem um menu. Estas são algumas das prioridades que o administrador tem sobre a base de dados:

-----MENU-----

- 1-Criar Pessoa
- 2-Criar Faculdade
- 3-Criar Departamento
- 4-Criar Eleição
- 5-Criar Mesa
- 6-Apagar Pessoa
- 7-Apagar Faculdade
- 8-Apagar departamento
- 9-Apagar Eleição
- 10-Apagar Mesas
- 11-Alterar dados de uma pessoa
- 12-Alterar dados de uma faculdade
- 13-Alterar dados de uma eleição
- 14-Voto Antecipado
- 15-Listar eleições
- 16-Listar eleições a decorrer
- 17-Listar eleições acabadas
- 18-Listar Pessoas
- 19-Listar faculdade
- 20-Listar departamentos
- 21-Listar mesas
- 22-Auditoria

Eleitor:

A interface do eleitor é menos intuitiva visto não ter nenhum menu. É preciso por parte do eleitor conhecer alguns comandos para ser possível a sua utilização.

- Iniciar sessão - permitir ao sistema reconhecer um eleitor para o permitir votar
 - type: login , username: <username> , password: <password>
- Visualizar estado - permitir a um utilizador saber se já iniciou sessão ou não.
 - type: status
- Visualizar listas em que é possível votar - visto que nesta fase o eleitor já se encontra numa mesa de voto, as listas que lhe vão aparecer no ecrã são as listas candidatas à eleição associada aquela mesa.
 - type: lists
- Votar - permitir ao eleitor votar na lista desejada
 - type: vote , list: <list>

Scripts Tabelas

Os scripts encontram-se num ficheiro de texto (tabelas.txt) na pasta de submissão

Entidade Referência

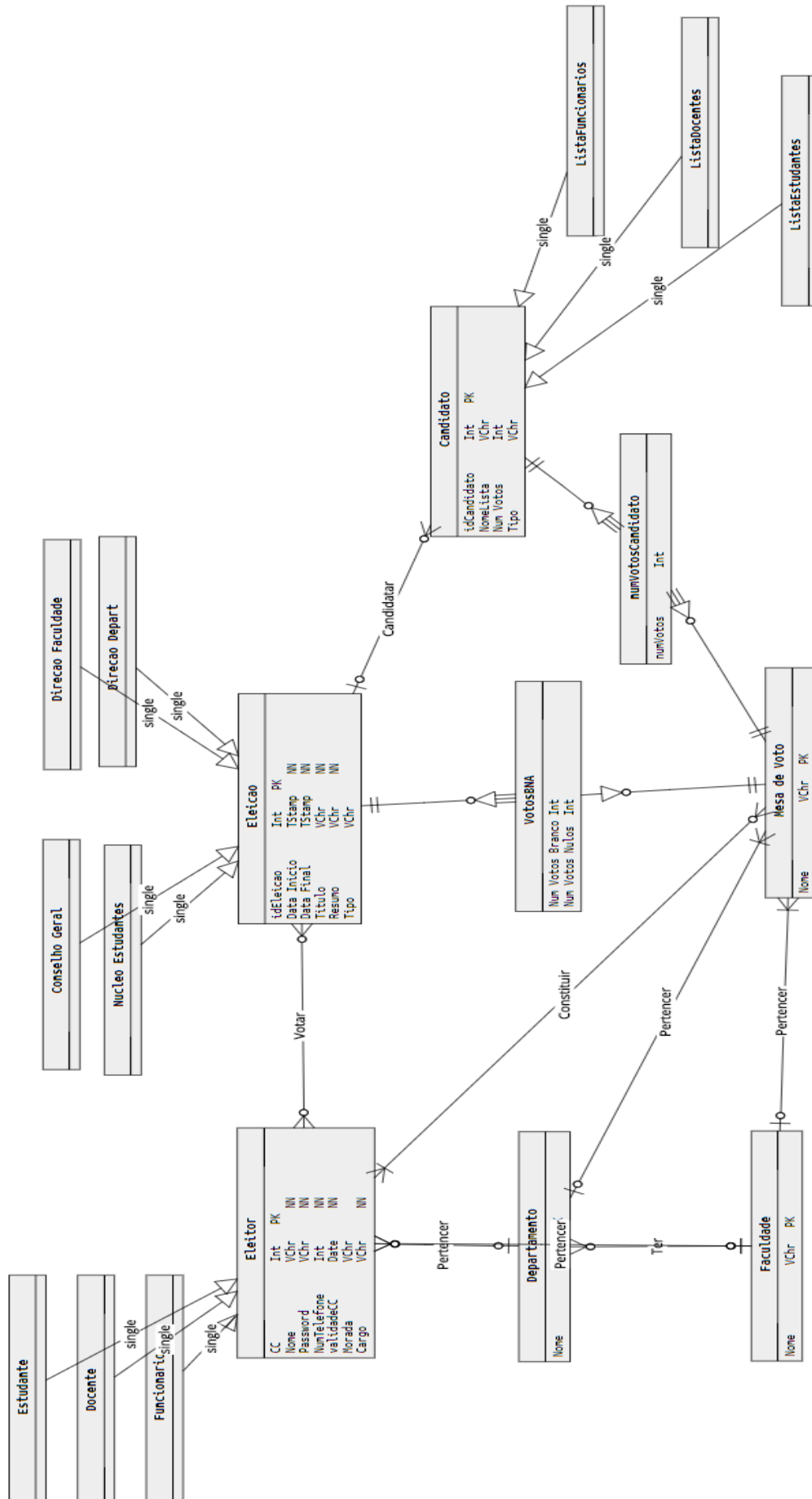
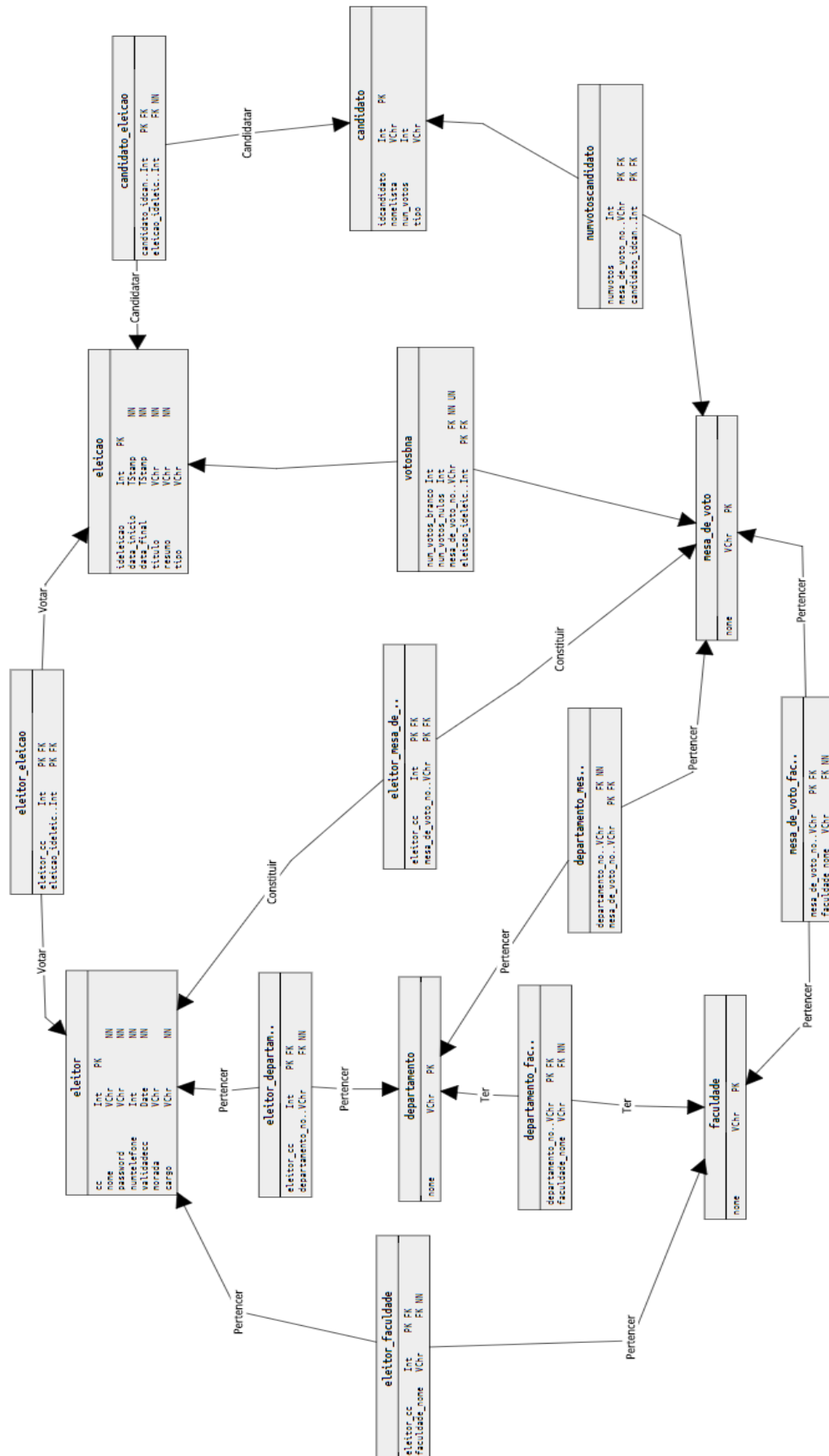


Diagrama Físico



Distribuição de tarefas

O projeto foi realizado em conjunto e dividido por igual. Todos os membros do grupo trabalharam em equipa para que o projeto pudesse ser realizado suavemente.

Informações relevantes

A aplicação foi construída seguindo a sintaxe do MySQL.

Conclusão

Elaborado este projeto adquirimos bons conhecimentos e práticas de desenvolvimento e criação de software para base de dados. Podemos aplicar os conhecimentos adquiridos durante o semestre criando assim uma aplicação que simula um exemplo real.