***Curso de NPM***

***( Node pack Manager )***

Para começarmos a entender **NPM** precisamos instalar o Node.Js e entender sobre ele, pois o NPM faz parte deste.

***Node.js:***

Node.js é um ambiente de execução da linguagem de programação JavaScript que roda no lado do servidor. Ele permite que os desenvolvedores criem suas aplicações backend fora do navegador, possibilitando a criação de APIs e oferecendo todas as funcionalidades que um servidor backend pode fornecer ao usuário, como autenticação e até mesmo segurança.

Dentro do Node.js, temos um facilitador de aplicações chamado NPM, que é um Gerenciador de Pacotes. O NPM pode conter diversos tipos de bibliotecas e ferramentas que simplificam o desenvolvimento de aplicações.

Para começar, siga o link abaixo para instalar o Node.js e acessar sua documentação. Leia e saiba mais:

**Node.js →** <https://nodejs.org/pt>

**Instalando o NPM.**

Por fim agora pode instalar o nosso tão querido Gerenciador de Pacotes, navegamos até a pasta do projeto no terminal e digitamos os seguintes comandos:

**npm init** → Comando utilizado para iniciar um projeto.

Aparecerá para você após isso o seguinte formulário:  
  
**package name:** nome\_do\_projeto

**version:** versão\_do\_projeto

**description:** descrição\_do\_projeto

**entry point:** arquivo\_principal

**test command:** arquivo\_de\_teste

**git repository:** repositório\_no\_git

**keywords:** palavra\_chave\_do\_projeto

**author:** nome\_do\_autor

**license:** nome\_da\_liçensa

**Is this OK?** Digite “yes” se estiver tudo certo e “no” para cancelar a operação.

Caso não queira digitar todos esses comandos é possível criar o projeto sem responder as perguntas usando comando:

**npm init -y**

Esse é o mesmo comando anterior poderem ele digita apenas **yes** para todas as perguntas.

Com o projeto criado será criado um arquivo na pasta do projeto chamado **package.json** que é um arquivo no formato **JSON** (Java Script Object Notation) que é geralmente usado para transmitir dados, até mesmo para envio de requisições HTTP. Porém aqui ele será um facilitador para gerenciar e organizar o projeto. Aqui podemos alterar o código, criar scripts, dependencias e muito mais.

No arquivo bloco de **scripts** podemos definir comando que vamos utilizar em nosso projeto. Por exemplo se você quiser usar o comando que é chato as vezes, você pode colocar ele no bloco de scripts e digitar o comando:

**npm run** key\_do\_script