

BANCO DE DADOS - 2024.2
Professora Maristela Holanda

Trabalho em grupo:
Loja digital de jogos

Participantes:

Bruno Henrique Duarte - 221022239

Bruno Tarquinio Silva - 211061494

João Victor Prata - 202028857

Marcos Alexandre da Silva Neres - 211055334



A Steam é uma loja digital que gerencia compra e armazenamento de jogos. Baseado nesse sistema, foi desenvolvido a proposta para um modelo de banco de dados, cuja estruturação está detalhada a seguir.

Entidades e Atributos

1 - Usuário:

CPF

Nome

Amigos (Relacionamento com outros usuários)

2 - Jogo:

Identificador

Nome

Descrição

Preço

Data de Lançamento

Avaliações (Relacionamento com Avaliação)

DLCs (Relacionamento com DLC)

Produtora (Relacionamento com Produtora)

3 - DLC (Downloadable Content):

Identificador

Nome

Descrição

Preço

Jogo (Relacionamento com Jogo)

4 - Inventário:

Identificador

Jogos (Relacionamento com Jogo)

DLCs (Relacionamento com DLC)

5 - Avaliação:

Identificador

Nota

Comentário

Jogo (Relacionamento com Jogo)

Usuário (Relacionamento com Usuário)

6 - Carteira:

Saldo

Usuário (Relacionamento com Usuário)

7 - Lista de Desejos:

Identificador

Jogos (Relacionamento com Jogo)

Usuário (Relacionamento com Usuário)

8 - Carrinho de Compra:

Identificador

Jogos (Relacionamento com Jogo)

DLCs (Relacionamento com DLC)

Usuário (Relacionamento com Usuário)

9 - Pagamento:

Identificador

Data

Valor

Status (Ex: concluído, pendente)

Itens Comprados (Relacionamento com Jogo, DLC, Inventário)

Usuário (Relacionamento com Usuário)

Carrinho de Compra (Relacionamento com Carrinho de Compra)

10 - Produtora:

Nome

Jogos (Relacionamento com Jogo)

Relacionamentos

Usuário - Carteira: Um usuário possui uma carteira.

Usuário - Lista de Desejos: Um usuário possui uma lista de desejos.

Usuário - Carrinho de Compra: Um usuário possui um carrinho de compras.

Usuário - Inventário: Um usuário possui um inventário.

Usuário - Avaliação: Um usuário pode realizar avaliações de jogos.

Usuário - Pagamento: Um usuário realiza pagamentos.

Carrinho de Compra - Pagamento: Um carrinho de compras gera um pagamento.

Pagamento - Inventário: Um pagamento adiciona itens ao inventário de um usuário.

Jogo - Avaliação: Um jogo possui várias avaliações.

Inventário - Jogo: Um inventário contém jogos adquiridos pelo usuário.

Jogo - DLC: Um jogo pode ter várias DLCs.

Jogo - Produtora: Um jogo é produzido por uma produtora.