

<<interface>> Utilidades

- + criarManutencao(Prioridade prioridade, ArrayList<Funcionario> f, Equipamento equipamento): void
 - + editaManutencao(int index, Manutencao m): void
 - + deletarManutencao(Manutencao m): void
 - + pesquisaManutencao(int index): Manutencao
 - + criaEquipamento(Equipamento p): void
 - + editaEquipamento(Equipamento p): void
 - + deletaEquipamento(Equipamento p): void
 - + pesquisaEquipamento(Equipamento)p: Equipamento
 - + criaFuncionario(Funcionario p): void
 - + editaFuncionario(Funcionario p): void
 - + deletaFuncionario(Funcionario p): void
 - + pesquisaFuncionario(Funcionario)p: Funcionario