

ETAPA INICIAL: PROJETO FINAL DE LDDM JOGO DA VELHA

ALUNOS: Bruno Hermeto Guimarães, Pedro Henrique Magno Gonçalves, Rafael Lima Mendonça Garcia

O nosso aplicativo é um jogo da velha, que tem como principal objetivo a diversão de um jogo clássico para ser jogado offline, por exemplo em longas viagens onde não tem sinal de internet, o jogador pode inclusive jogar com um amigo ou familiar e também jogar sozinho contra a IA que possui diferentes dificuldades, a página inicial do app será um menu que levará para as partidas (multiplayer local ou contra IA), o menu também haverá uma página para mudar a dificuldade, outra para fazer login, onde o usuário poderá criar uma conta e também caso esqueça a senha ele posso a redefinir, uma página para guardar o histórico recente das partidas do usuário, e por fim uma página para mudar algumas configurações que poderão ser implementadas, por exemplo escolher se o usuário vai ser o ou x. Além disso o jogo contara com um sistema de pontuação e placar para ver quem está vencendo com o passar dos jogos, na página de jogo também vai ter a opção do usuário pausar a partida, para poder reiniciar ou voltar para página principal.