

## # Módulo II - Lista 1 - Enum / dynamic / var / override / Abstract class

1 - Crie um sistema de autenticação onde é exibido para o usuário a opção de fazer login via conta de Gmail, Facebook ou Instagram.

Ex.

AUTENTICACAO

1 - Usar conta do GMAIL

2 - Usar conta do Facebook

3 - Usar conta do Instagram

4 - Sair

2 - Após escolher a opção, peça ao usuário a entrada do e-mail e de uma senha. Armazene os dados enviados e registre utilizando uma variável ENUM (ver passo 5) qual foi a opção de login escolhida pelo usuário. (GMAIL, FACEBOOK, INSTAGRAM).

3 - Crie uma classe abstrata com a estrutura padrão que todas as classes concretas deverão seguir para fazer a autenticação do usuário. Essa classe deverá ter a estrutura abaixo:

- Nome: SuperLogin

- Métodos: public abstract bool Login(string usuario, dynamic senha)

- Métodos: public abstract bool Logout()

- Métodos: protected virtual bool Autentica(string usuario, dynamic senha, TipoLogin tipo)

4 - TipoLogin é sua classe do tipo enum. Crie essa classe com as opções de login e mais 3 classes concretas para cada um dos tipos de logins. Essas classes deverão herdar da classe SuperLogin e implementar seus métodos abstratos. Também deverão utilizar o método Autentica passando as informação do usuário vindo da Main.

5 - Dentro da SuperLogin, implemente também a lógica de autenticação do método Autentica. Deverá conter um switch por tipo de login. Crie chumbado no código um usuário e senha correto para cada um dos logins e utilize-os nesse método para validar com o que o usuário digitou.

6 - Imprima na tela quando um login for executado com sucesso ou com erro.

DESAFIO:

7 - Implemente para uma das classes de login uma regra própria do método Autentica. Utilize overloading para sobrescrever o método existente e defina uma msg de sucesso / erro personalizada para este login.

