

DEFINIÇÃO DO SEGUNDO TRABALHO PRÁTICO

OBJETIVO

Aplicar os conceitos adquiridos na disciplina de Redes de Computadores I, nas camadas de aplicação e transporte. Além disso, estimular a desenvoltura e apresentação oral do aluno.

METODOLOGIA

O trabalho deve ser realizado de forma individual, utilizando um protocolo da camada de transporte diferente de UDP e TCP em qualquer linguagem de programação. Exemplos de protocolos que podem ser utilizados SCTP, IETF QUIC, etc. A apresentação deve ser realizada no **dia 09 de junho de 2022**. A data de cada apresentação será sorteada. A nota deste trabalho faz parte do GA. O código-fonte deve ser disponibilizado em um repositório no GitHub e enviado o link no Moodle até às 19:30h do dia 09 de junho de 2022. Cada apresentação deve ter 10 minutos.

DEFINIÇÃO

Projetar e implementar um sistema de terminal distribuído com no mínimo três nodos (*peers*). Cada *peer* da rede tem funções de servidor e cliente para utilizar comandos em seus terminais. O objetivo é criar um software que permita a execução de comandos em cada *peer* da rede. Por exemplo, quando for digitado o comando “ls” em um *peer*, esse comando deve ser executado em todos os *peers* da rede e a visualização da resposta dos terminais deve aparecer no *peer* que disparou o comando. A rede P2P pode ser estática, isto é, as máquinas que irão pertencer a rede devem ser conhecidas.



AVALIAÇÃO

- 1) Organização da apresentação oral de como o projeto foi concebido – valor 1.
- 2) Criação do servidor e cliente – valor 1.
- 3) Integração do cliente e servidor em um sistema – valor 1.
- 4) Envio de comandos para os *peers* – valor 1.
- 5) Execução dos comandos em cada *peer* da rede – valor 1.
- 6) Coleta e envio da resposta do comando para o *peer* que disparou o comando – valor 1.
- 7) Comparação do protocolo escolhido com UDP (e.g., quantidade de pacotes) – valor 1.
- 8) Comparação do protocolo escolhido com TCP (e.g., bytes transmitidos) – valor 1
- 9) Análise do protocolo implementado através do Wireshark – valor 1.
- 10) Adição de um novo nodo (*peer*) na rede – valor 1.