

## FORMATOS DE ARQUIVOS E DADOS

Big Data

# FORMATOS DE ARQUIVOS E DADOS

#### Ementa

Contexto em Big Data

Formatos textuais

Formatos binários

Formatos colunares

Vetorização



### CONTEXTO



Arquivos localizados em diferentes nodos do *cluster* 

2

Arquivos particionados em blocos distribuídos no cluster

3

O particionador não conhece o conteúdo dos arquivos

#### Contexto

### file N blocos 3 replicas DataNode DataNode DataNode DataNode NameNode

#### **HDFS**

- Arquivo é automaticamente dividido em blocos
- Tamanho dos blocos definido na escrita
  - Ex:64MB, 128MB, 1GB
- Localização dos blocos privilegia a distribuição heterogênea

### S3 (S3A)

- Multipart
  - Conteúdos acima de 5MB até um limite de 5TB
- Recomendação de utilizar S3 como origem e destino final dos dados, mas com HDFS para armazenamentos intermediários

### O particionador não conhece o conteúdo dos arquivos

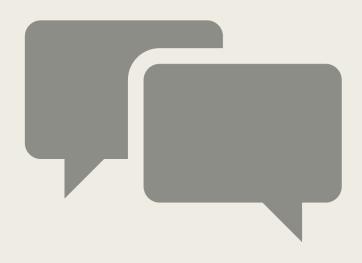
- Em arquivos texto
  - Compressão
- Em arquivos binários

### FORMATOS TEXTUAIS

### Arquivos CSV

- Formato onipresente
  - Suportado por praticamente qualquer ferramenta analítica
  - Provavelmente sua única vantagem ©
- Falta de padronização
- Tamanho (conteúdo)
- Custo de transformação
- Carência de recursos para dados hierárquicos
- https://donatstudios.com/Falsehoods-Programmers-Believe-About-CSVs
- Exemplo arquivo TED talks

### Arquivos CSV – Detalhes de implementação



- Cabeçalho dos arquivos
  - Dentro deste contexto de arquivos distribuídos, como tratar a primeira linha, de cabeçalho?
- Definição de schema do arquivo
  - Como determinar o schema do dataset CSV de forma dinâmica?

### Arquivos CSV – Detalhes de implementação

- Spark, na implementação da leitura de conteúdo textual, segue utilizando a implementação do Hadoop
  - https://github.com/apache/spark/blob/master/s ql/core/src/main/scala/org/apache/spark/sql/e xecution/datasources/csv/CSVDataSource.scala
- O que acontece quando uma linha está dividida em 2 partições?
  - https://github.com/hanborq/hadoop/blob/master /src/mapred/org/apache/hadoop/mapreduce/lib /input/LineRecordReader.java

### Arquivos JSON

- Popular em ambientes web
- Estrutura hierárquica
  - Somente suporta arquivo no formato registro por linha
- Formato de APIs Web, eventos, logs
- Vimos nos arquivos da Amazon

### Compressão

- Reduz volume
- Por arquivo
  - Gzip, Bzip boa compressão, mais lento
  - Sendo por arquivo, não possibilita leitura dos blocos em paralelo
- Por blocos
  - Snappy, LZO
  - Tradeoff de compressão por velocidade
  - Compressão ocorre em blocos

### FORMATOS BINÁRIOS

#### Apache Avro



- Sistema de serialização de dados
  - Serialização de objetos
  - Formato de arquivo (avro datafile)
  - Schema-on-read & schema-on-write (schema evolution)
  - (opcional) Geração de código para representação dos schemas
- Foco na portabilidade
  - Neutro quanto a linguagens de programação e meios de comunicação
- Schema faz parte do conteúdo serializado
- Compressão em blocos

### FORMATOS COLUNARES

### **Apache Parquet**

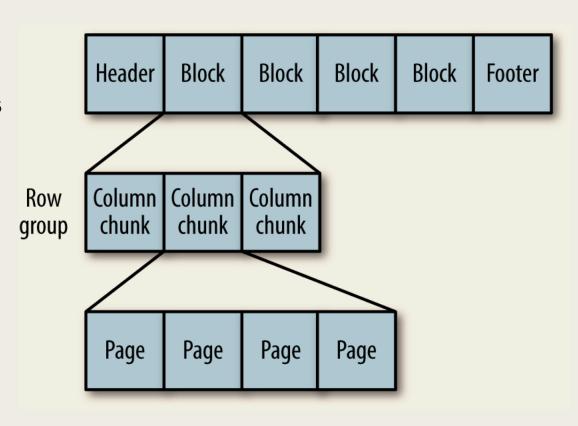


- Formato de armazenamento colunar que pode armazenar com eficiência dados aninhados (hierárquicos)
  - Inspirado no Google Dremel
- Eficiente em termos de armazenamento por combinar duas técnicas
  - Compressão, em blocos
  - Encoding, varia conforme o tipo de dado armazenado
- Formato do arquivo definido em Schema, similar ao Apache Avro

### **Apache Parquet**



- Block Grupo de registros
- Column chunk Grupo de colunas
- Page valores de uma coluna
  - Onde o encoding é aplicado
    - Delta
    - Run-length
    - Dictionary
    - Bit packing
- Metadados no Footer



### **Apache Parquet**



- Formato colunar possibilita filtros na leitura do arquivo
  - Column Projection
  - Predicate Pushdown
- Demo em aula

### Apache ORC

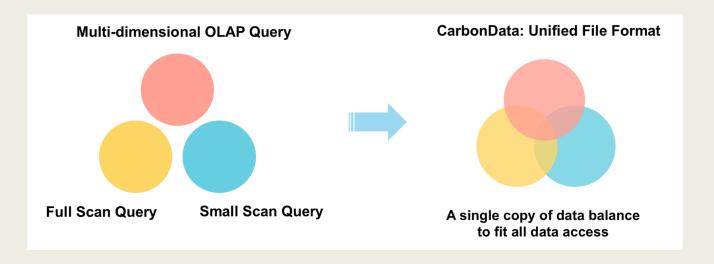


■ Entraremos em mais detalhes com o PRESTO e Athena

#### Apache CarbonData



- https://carbondata.apache.org
- Apache CarbonData is an indexed columnar data format for fast analytics on big data platform



### Stanford Sparser

■ Sparser can parse JSON, Avro, and Parquet data up to 22x faster than the state of the art

