

Programación TICS100: Ayudantía n°2

Bruno Reyes Sánchez
brreyes@alumnos.uai.cl

18 de Marzo 2024

1.- Concepto de variable

1.1. Escribe un programa en Python que solicite al usuario que introduzca su **nombre** y su **edad**. Luego, muestra un mensaje en pantalla que indique el nombre ingresado por el usuario junto con su edad.

Por ejemplo:

```
Te llamas Andrea y tienes 23 años.
```

1.2. Desarrolla un programa en Python que realice un intercambio de valores entre dos variables enteras, **num1** y **num2**. Es decir, haz que el programa invierta los valores de las variables dadas originalmente.

Por ejemplo:

```
Valores originales:  
num1 = 10  
num2 = 20
```

```
Valores después del intercambio:  
num1 = 20  
num2 = 10
```

2.- Condicionales

2.1. Desarrolla un programa en Python que solicite al usuario que ingrese dos números. Luego, el programa deberá ordenar estos números de mayor a menor y mostrarlos por pantalla.

Por ejemplo:

```
Ingresa el primer número: 2
Ingresa el segundo número: 3
Los números ordenados de mayor a menor son: 3.0 y 2.0
```

2.2. Haz un programa que solicite al usuario que ingrese un número y se despliega por pantalla si acaso el número es o no múltiplo de 5.

Por ejemplo:

```
Ingresa un número por favor
4
El número ingresado no es múltiplo de 5
```

2.3. Desarrolla un programa en Python que solicite al usuario que ingrese un número. El programa debe determinar si el número ingresado es positivo, negativo o igual a cero. Además, si el número es positivo, el programa debe determinar si es par o impar.

Por ejemplo:

```
Ingresa un número: 4
El número es positivo.
Además, el número es par.
```