

Programación TICS100: Ayudantía 11

Bruno Reyes Sánchez
brreyes@alumnos.uai.cl

27 de Mayo 2024

Archivos

1. Desarrolla un programa en Python que lea el contenido de un archivo de texto (.txt) y cuente la cantidad de veces que aparece una letra específica proporcionada por el usuario. El programa debe solicitar al usuario que ingrese la letra a buscar, abrir el archivo en modo de lectura, contar las ocurrencias de dicha letra en el texto del archivo, y finalmente mostrar el resultado al usuario indicando cuántas veces se repite la letra en el archivo.

Por ejemplo:

```
Ingrese la letra que desea contar: a
La letra (a) aparece 12 veces en el archivo 'archivo.txt'.
```

2. Desarrolla un programa en Python que permita al usuario ingresar múltiples líneas de texto, las cuales se guardarán en un archivo .txt. El programa finalizará cuando el usuario escriba 'salir'.

Por ejemplo:

```
Ingrese una línea de texto (o 'salir' para terminar):
Hola, este es un archivo de ejemplo.
Ingrese una línea de texto (o 'salir' para terminar):
Contiene varias líneas de texto.
Ingrese una línea de texto (o 'salir' para terminar):
Cada línea tiene varias palabras.
Ingrese una línea de texto (o 'salir' para terminar):
Este archivo será usado para practicar.
Ingrese una línea de texto (o 'salir' para terminar): salir
Escritura completada
```

3. Desarrolla un programa en Python que lea el contenido de un archivo de texto (.txt), cuente la cantidad de letras de cada palabra y calcule el promedio de letras por palabra. El programa debe imprimir el promedio al final.

Por ejemplo:

```
El promedio de letras por palabra de tu texto es:  4.69
```

4. El programa debe tomar el nombre del archivo de origen y el nombre del archivo de destino. Luego, debe abrir el archivo de origen en modo de lectura, leer su contenido, convertir todo el texto a mayúsculas y finalmente escribirlo en el archivo de destino.

Por ejemplo:

```
Ingrese el nombre del archivo de destino:  texto_mayusculas.txt
El contenido ha sido copiado a texto_mayusculas.txt en mayúsculas.
```

5. El programa debe solicitar al usuario la letra inicial a buscar y el nombre del archivo. Luego, debe abrir el archivo en modo de lectura, contar cuántas palabras en el texto del archivo empiezan con dicha letra, y finalmente mostrar el resultado al usuario indicando cuántas palabras empiezan con la letra especificada. Además, el programa debe entregar una lista con todas las palabras encontradas que empiezan con la letra indicada.

Por ejemplo:

```
Ingrese la letra inicial que desea contar:  c
Ingrese el nombre del archivo:  texto.txt
El número de palabras que comienzan con 'c' es:  2.
Las palabras encontradas son:  ['contiene', 'cada']
```