

Jardón Bruno Noel

Full Stack Developer

Email: brunojardon3@gmail.com | LinkedIn: [in/bruno-jardon/](https://in.linkedin.com/in/bruno-jardon/) | GitHub: [brunojardon](https://github.com/brunojardon)

SOBRE MI

Me desempeño como desarrollador Full Stack, con un enfoque especializado en frontend utilizando tecnologías como HTML5, CSS3, JavaScript, NextJS y React. Además, cuento con experiencia en el desarrollo de backend utilizando Java Spring Boot y PHP, así como en el manejo de bases de datos MySQL.

Mi formación académica incluye la graduación de mi escuela con una especialización en Informática Personal y Profesional (IPP). Además, he buscado complementar mi educación de manera autodidacta, buscando siempre aprender y mejorar en mi campo. Actualmente, también estoy dedicado al estudio del idioma inglés en el instituto Master Choice.

EXPERIENCIA

Full Stack developer (2023 – Actualidad)

Freelance

Durante mi trayectoria como desarrollador Full Stack, me he especializado en la creación de interfaces de usuario reactivas y adaptables. En el frontend, he empleado TypeScript, NextJS, React y TailwindCSS para diseñar, maquetar, desarrollar e implementar estrategias centradas en la experiencia del usuario. En el backend, mi enfoque principal ha sido el desarrollo de APIs RESTful utilizando Java Spring Boot o NestJS con TypeScript. Además, he implementado medidas de seguridad utilizando JWT para la gestión de sesiones, y he trabajado con bases de datos MongoDB.

Full Stack developer (2023)

Pasantía

Durante mi pasantía como desarrollador Full Stack, participé en el desarrollo colaborativo de un sistema de consultas. En el frontend, utilicé HTML5, CSS3, Bootstrap y JavaScript con Axios para la comunicación con el servidor. En la parte funcional del sistema, trabajé con Java Spring Boot y una base de datos MySQL para garantizar la funcionalidad del sistema.

EDUCACIÓN

Tecnatura Informática Personal y Profesional - Graduado | Escuela de Educación Secundaria Técnica N°7 (Mar 2016 – Dic 2023)

EXPERIENCIA PERSONAL

Colaboré activamente con un equipo en el desarrollo de un videojuego utilizando Godot como motor principal y GDScript como lenguaje de programación. En este proyecto, asumí el rol de líder, brindando orientación y capacitación a mis compañeros de equipo mientras trabajábamos en la creación del juego.

He dedicado tiempo a explorar y familiarizarme con diversos sistemas operativos Linux, incluyendo Ubuntu, Debian y Manjaro, mediante un enfoque autodidacta. Durante este proceso, he adquirido habilidades en la programación de scripts para la automatización de tareas y configuraciones, ampliando así mi conocimiento en el área de la informática.

HABILIDADES

Frontend – HTML, CSS, JavaScript, React, NextJS, TailwindCSS, Bootstrap y TypeScript.

Backend – Java, Spring Boot, Maven y PHP.

Bases de datos – MySQL y SQL.

Sistemas operativos – Windows y Linux.

Herramientas – VScode, Git, Docker, SCRUM, Trello y Bash.

Habilidades blandas – Trabajo en equipo, proactivo, pensamiento crítico y comunicación.