



INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO RIO
GRANDE DO NORTE

BRUNO LINS DOS SANTOS VIANA E RÔMULO DA SILVA CAVALCANTI

IMPLEMENTAÇÃO DO SISTEMA: Academia muita bomba

NATAL/2023

DESCRIÇÃO DO SISTEMA A SER DESENVOLVIDO

O atual trabalho consiste na etapa de implementação de um sistema dedicado a uma academia fictícia denominada: Academia Muita Bomba. O objetivo da dupla foi criar um sistema com funcionalidades que fizessem sentido para uma academia como uma matrícula contendo informações básicas do cliente e uma forma de promover e organizar aulas realizadas pela empresa.

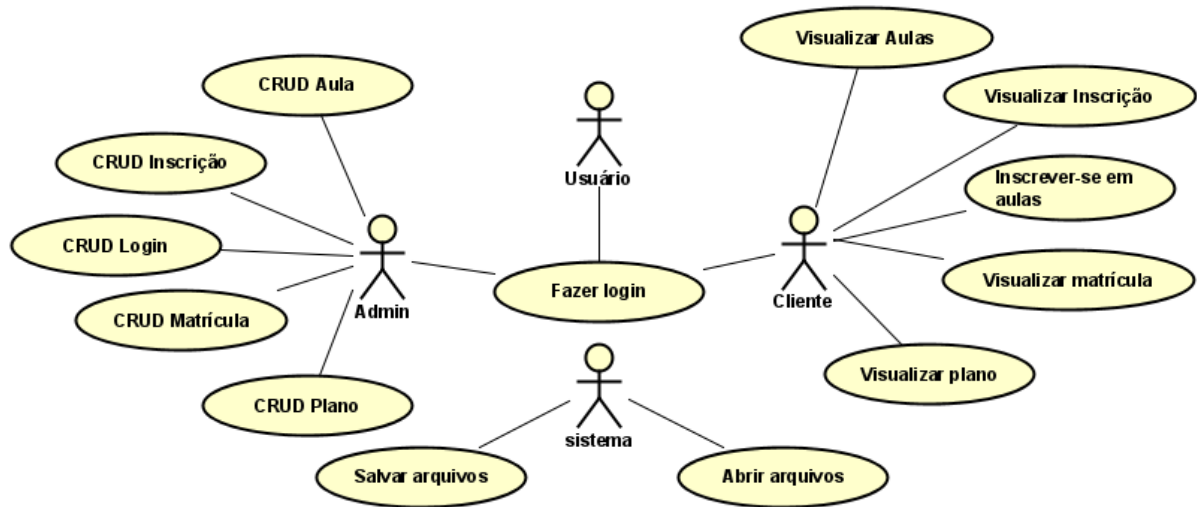
O sistema contém duas visões diferentes dependendo do tipo de permissão oferecido por cada conta registrada nele. A princípio, a dupla dividiu as contas em 3, mas tornou-se evidente que um dos tipos, o personal, era bastante similar ao admin e, por isso, o grupo reduziu o número de visões a duas, uma de admin e outra de cliente.

O tipo admin tem permissão para controlar todo o sistema sendo possível criar, ler ou listar, atualizar e deletar (CRUD) aulas, inscrições, logins, matrículas e planos. O cliente possui o menor nível de permissão e, portanto, está limitado apenas a visualizar aulas, realizar e visualizar suas inscrições, visualizar seu plano e verificar as informações de sua matrícula.

Dessa forma, listando as funcionalidades esperadas do sistema temos: criação, listagem, atualização e remoção de aulas, inscrições, logins, matrículas e planos; inscrição em aulas e visualização a certas informações restritas a conta.

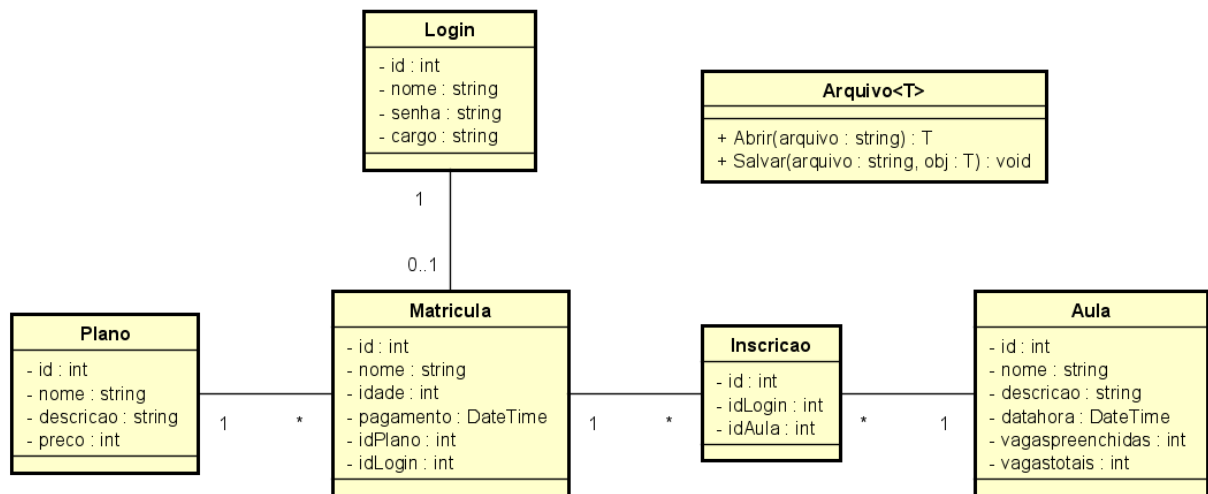
O repositório contendo todos os arquivos utilizados na produção do atual projeto pode ser acessado através do link: <https://github.com/BrunoLTads/Academia-Muita-Bomba>.

Figura 1. Diagrama de casos de uso



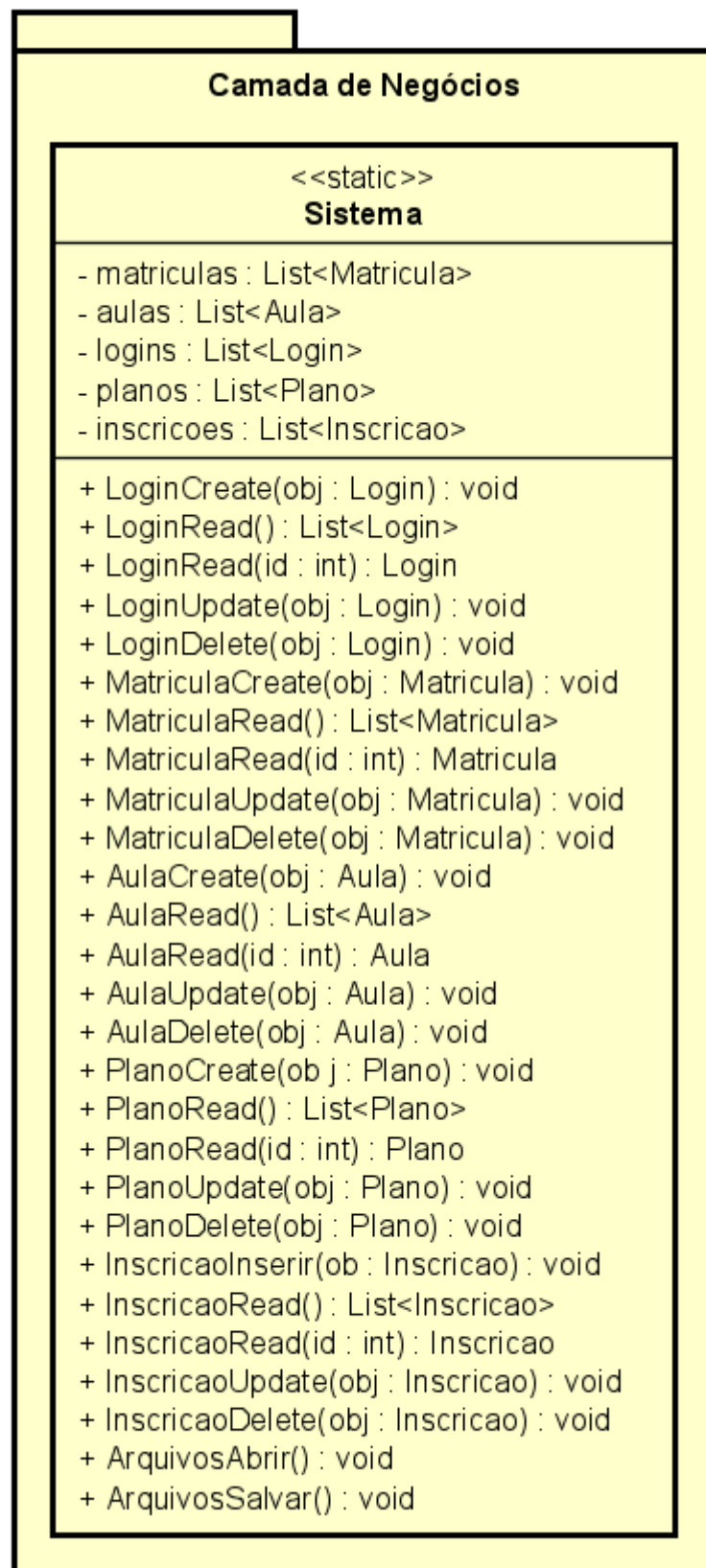
Fonte: Autores (2023).

Figura 2. Diagrama de classes de entidades



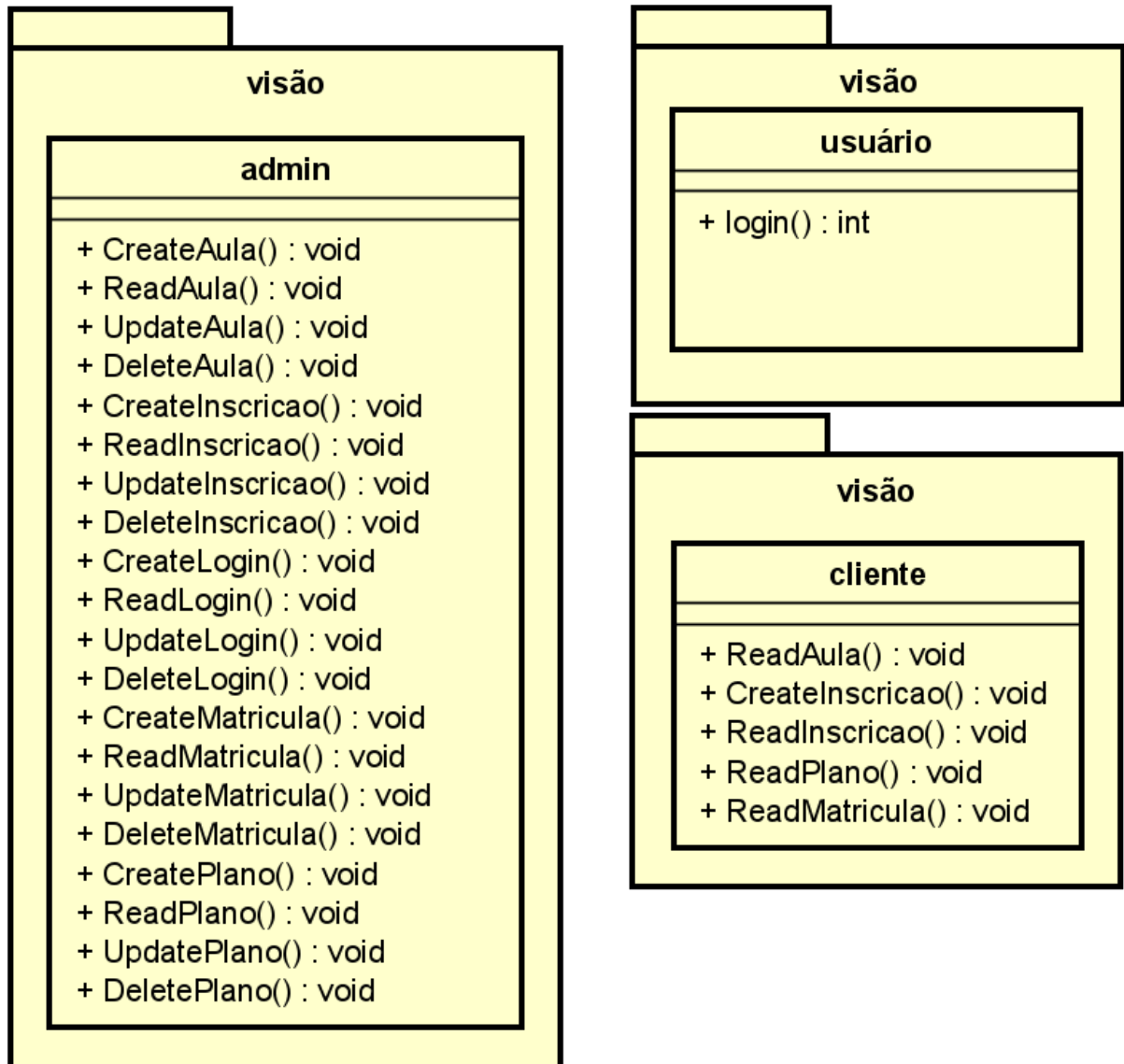
Fonte: Autores (2023).

Figura 3. Diagrama de classe da camada de negócio contendo as operações do sistema



Fonte: autores (2023).

Figura 4. diagrama de classes da interface com o usuário contendo todas as operações que podem ser chamadas pelos usuários.



Fonte: autores (2023).