

## Problema F1 e F2: *Troco*

Arquivo: Troco1. [c|cpp|java] para o Nível I, e Troco2. [c|cpp|java] para o Nível II

Bob trabalha no caixa da lanchonete da UFABC. Mas Bob é muito ruim na hora de dar o troco para os clientes. Ele pediu a sua ajuda para que, dadas as quantidades de moedas de 1 e notas de 2, 5, 10, 20, 50 e 100 (todos os preços são inteiros), ele consiga descobrir se é possível dar o troco para um cliente.

### Entrada

A primeira linha da entrada consiste de um inteiro  $1 \leq n \leq 100$ , descrevendo o número de casos.

As próximas  $n$  linhas consistem de 8 números inteiros  $c_1, c_2, c_5, c_{10}, c_{20}, c_{50}, c_{100}$  e  $t$  separados por um espaço em branco tais que

- $c_i$  indica a quantidade de moedas/cédulas de valor  $i$
- $t$  indica o valor do troco

### Saída

A saída deve ser composta por  $n$  linhas. Cada  $i$ -ésima linha deve ser SIM se existir uma maneira de dar o troco (não importa qual maneira) e NAO (sem o til!) caso contrário.

### Restrições

Nível I: neste nível você pode assumir que  $c_2 = c_{20} = 0$  e

- $1 \leq n \leq 100$
- $c_1 + c_2 + c_5 + c_{10} + c_{20} + c_{50} + c_{100} \leq 100$

O Nível II tem as mesmas restrições do Nível I exceto que  $c_2$  e  $c_{20}$  podem ser positivos.

### Exemplo

Entrada	Saída
2	
1 0 1 1 0 1 2 251	SIM
1 0 1 1 0 1 2 220	NAO