

O sistema de design que escolhi é o neumorphism

O neumorphism virou uma tendência de design, ele mistura elementos de skeumorphism e o flat design, fazendo assim uma ilusão de algo tridimensional.

Apesar de seu estilo característico, há algumas desvantagens. O baixo contraste entre os elementos e o fundo pode dificultar a compreensão de alguns usuários que possuem deficiências visuais como os botões e o campos que podem parecer “apenas decorativos e não funcionais”

Entretanto, mesmo com esse problema em seu estilo, o neumorphism é um excelente sistema de design e deve se manter relevante por mais alguns anos, mesmo com a chegada do glassmorphism