Acessando MySQL via Middleware

EC021 - Tópicos Avançados II Sistemas Distribuídos

Introdução

- O NodeJS fornece uma biblioteca própria para se fazer conexão com banco de dados.
- Para esta prática, usaremos a biblioteca chamada 'mysql'

Instalação

 Para instalar esta biblioteca, abra o terminar na pasta do seu projeto e execute o comando:

```
npm install mysql
```

 Com a instalação bem sucedida, o seu arquivo package.json ficará com as dependências atualizadas:

```
"dependencies": {
    "mysql": "^2.15.0",
    "restify": "^6.3.4"
}
```

Configuração

No início seu arquivo index.js, importe a biblioteca do mysql:

```
var mysql = require('mysql');
```

 Agora criaremos um objeto que irá armazenar as credenciais de conexão com o BD:

```
var con = {
   host: 'localhost',
   user: 'root',
   password: '',
   database: 'ec021'
};
```

Método – Inserir (1)

 Com a conexão configurada, inicialmente faremos o método "inserir":

```
/**
 * Montando um objeto toddy com
 * os dados que vieram do body da request
*/
var toddy = {
    lote: req.body.lote,
    conteudo: req.body.conteudo,
    validade: req.body.validade
}
```

Método – Inserir (2)

Abriremos a conexão e escreveremos a query:

Método – Inserir (3.1)

Agora vamos executar a query, e processar o resultado

```
/** Executando query e processando resultados */
connection.query(strQuery, function(err, rows, fields) {
   if (!err) {
      res.json(rows);
   } else {
      res.json(err);
   }
});
```

Método – Inserir (3.2)

Vamos entender o que foi feito aqui:

```
/** Executando query e processando resultados */
connection.query(strQuery, function(err, rows, fields) {
```

- Estamos passando 2 parâmetros para função 'query' do objeto 'connection'.
 - O primeiro parâmetro é a query que vamos executar;
 - O segundo parâmetro é o que chamamos de função de call-back: função que será executada para processar e retornar os resultados da query. Ela recebe 3 parâmetros:
 - **err** => eventuais mensagens de erro;
 - rows => linhas que foram criadas/alteradas/selecionadas na execução da query;
 - fields => campos da tabela que foram selecionados.

Método – Inserir (3.3)

 Sendo assim, usamos o IF abaixo para garantir que nossa query não causou nenhum erro, e caso cause erro, retornaremos um jSon contendo dados do erro causado.

```
if (!err) { //Se não houver erros
          res.json(rows); //Retornamos as linhas
} else { //Caso contrário
          res.json(err); //Retornamos dados sobre o erro
}
```



Método – Inserir (4)

Por fim, encerramos as conexões:

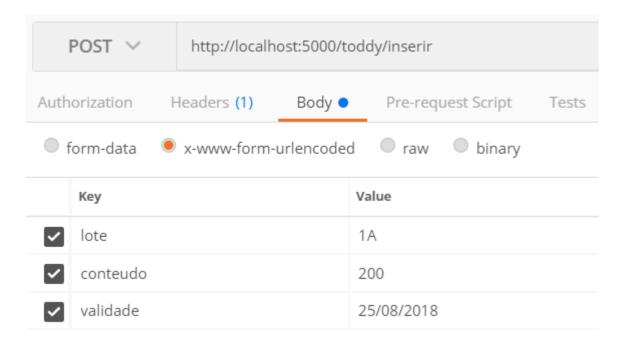
```
/** Encerrando conexão com o BD */
connection.end();

/** Encerrando método da REST API */
next();
```



Método – Inserir (5)

Vamos ao PostMan! Configuraremos a nossa request assim:



Método – Inserir (6.1)

Receberemos este resultado:

```
"fieldCount": 0,
    "affectedRows": 1,
    "insertId": 1,
    "serverStatus": 2,
    "warningCount": 0,
    "message": "",
    "protocol41": true,
    "changedRows": 0
}
```



Método – Inserir (6.2)

Informações importantes:

```
"fieldCount": 0, \
"affectedRows": 1,
"insertId": 1,
"serverStatus": 2,
"warningCount": 0,
"message": "",
"protocol41": true,
"changedRows": 0
}
```

Quantidade de campos selecionados (em um INSERT não selecionamos nada)



Método – Inserir (6.3)

Informações importantes:

```
{
    "fieldCount": 0,
    "affectedRows": 1,
    "insertId": 1,
    "serverStatus": 2,
    "warningCount": 0,
    "message": "",
    "protocol41": true,
    "changedRows": 0
}
```

Quantidade de linhas alteradas (inserimos apenas uma linha).



Método – Inserir (6.4)

Informações importantes:

```
"fieldCount": 0,
    "affectedRows": 1,
    "insertId": 1,
    "serverStatus": 2,
    "warningCount": 0,
    "message": "",
    "protocol41": true,
    "changedRows": 0
}
```

ID da linha inserida (baseada na informação de auto incremento que o MySQL fornece).

Método – Listar (1)

 O método listar seguirá a mesma ideia do INSERT (exceto porque nossa request não terá body, por ser GET):

```
/** Abrindo a conexão com o BD */
var connection = mysql.createConnection(con);
connection.connect();

/** Escrevendo query que será executada */
var strQuery = "SELECT id, lote, conteudo, validade FROM toddy;";
```

Método – Listar (2.1)

```
/** Exibindo query no console */
console.log(strQuery);
/** Executando query e processando resultados */
connection.query(strQuery, function(err, rows, fields) {
   if (!err) { //Se não houver erros
       res.json(rows); //Retornamos as linhas
   } else { //Caso contrário
       res.json(err); //Retornamos dados sobre o erro
});
/** Encerrando conexão com o BD */
connection.end();
/** Encerrando método da REST API */
next();
```

Método – Listar (2.2)

Espera ai!

Nós vamos simplesmente enviar as 'rows' do jeito que vem





Método – Listar (2.3)

- A resposta é SIM!
- E por que?



O papel do MIDDLEWARE é funcionar como uma interface responsável por interceptar diferenças operacionais mascarando uma integração de várias linguagens e padrões de comunicação através de processos bem definidos. Porém não ficará a cargo dele processar este tipo de dado.

Seu papel é somente servir como um ponto de acesso aos dados, o processamento da **response** fica a cargo do cliente.

Método – Listar (3)

 Executando nossa request no Postman:

```
GET ✓ http://localhost:5000/toddy/listar
```

 Temos este retorno (note que o resultado está entre [] o que denota que isto é um array):

```
"id": 2,
"lote": "1A",
"conteudo": 200,
"validade": "25/08/2018"
"id": 3,
"lote": "2A",
"conteudo": 2000,
"validade": "25/08/2020"
```

Sua vez!

- Sua missão hoje é alterar os métodos:
 - Atualizar: passe o id, lote, conteúdo e data de validade do toddy, e atualize todas os campos baseados no ID;
 - Excluir: passe o ID e delete a linha referente àquele ID;
- Desafio: você deverá criar um 5º método GET para que seja possível buscar um toddy por ID.
 - Dica: você deverá incluir a linha abaixo após configurar o servidor, para ser possível receber parâmetros na URL:

```
server.use(restify.plugins.queryParser());
```