

# **Utilizando o Mongoose**

**EC021 - Tópicos Avançados II**  
**Sistemas Distribuídos**

# O Mongoose

- O Mongoose é uma biblioteca NodeJS que funciona como ODM (object data modeling).
- O Mongoose é uma biblioteca que fornece um ambiente de modelagem rigoroso para seus dados, reforçando a estrutura conforme necessário e mantendo a flexibilidade que torna o MongoDB poderoso.
- Isso quer dizer que tanto o MongoDB como o NodeJS não possuem uma rígida tipagem de dados. Com o Mongoose é possível definir tipos para os campos dos objetos que serão persistidos no MongoDB.

# Instalando o Mongoose

- Para instalar o Mongoose na nossa aplicação devemos executar o comando abaixo:

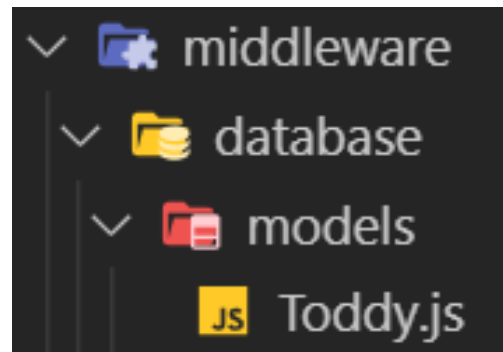
```
npm install mongoose
```

- Feito isto, adicione a importação da biblioteca no arquivo de entrada da aplicação (index.js):

```
const mongoose = require('mongoose') ;
```

# Criando a Model

- Para que o Mongoose entenda a estrutura dos dados que serão persistidos é necessário criar um arquivo que modele estes dados. Criaremos um arquivo Toddy.js no caminho database/models:



# Criando a Model

- Importe a biblioteca do Mongoose e também o módulo Schema do Mongoose:

```
const mongoose = require('mongoose') ;  
const Schema = mongoose.Schema ;
```

- Feito isto vamos modelar nossa estrutura:

# Criando a Model

- Nosso modelo ficará com a estrutura abaixo:

```
const Toddy = new Schema(  
  {  
    lote: { type: String, default: null },  
    conteudo: { type: Number, default: null },  
    validade: { type: String, default: null }  
  },  
  { timestamps: true }  
)
```

# Criando a Model

- Após modelado, exportaremos o modelo para podermos utilizar em outras partes do código:

```
module.exports = mongoose.model('Toddy', Toddy);
```

# Realizando Conexão

- Para realizar a conexão com o MongoDB via Mongoose, devemos primeiro criar um objeto com as diretivas de conexão, além de criar uma constante com a URL do MongoDB:

```
const DB_URL = 'mongodb://localhost:27017';

const DB_SETTINGS = {
  useCreateIndex: true,
  useNewUrlParser: true,
  useFindAndModify: false,
  useUnifiedTopology: true,
  user: '',
  pass: '',
  dbName: 'ec021'
}
```



# Realizando Conexão

- Com as diretivas configuradas configure a conexão no arquivo de entrada da aplicação (index.js):

```
mongoose.connect(DB_URL, DB_SETTINGS, (err) => {  
  if (err) {  
    console.log(`Erro na conexão com o MongoDB: ${DB.DB_ADDRESS}`);  
    console.log(`${err.message}`);  
  }  
  else {  
    console.log(`Servidor conectado ao MongoDB: ${DB.DB_ADDRESS}`);  
  }  
});
```

- É possível chamar esta função no callback da função *listen()* do Express.

# Executando Operações

- No arquivo dao.js teremos que refatorar o código para utilizado o Mongoose. Para isto teremos que importar a model criada:

```
const Toddy = require('./database/models/Toddy');
```

- Feito isto podemos implementar as nossas funções de CRUD...

# Executando Operações

- Para inserir uma informação no MongoDB utilizaremos a função *create()* do nosso model:

```
inserir: async function (toddy) {  
    let result = await Toddy.create(toddy);  
    return result;  
}
```

# Executando Operações

- No index.js devemos alterar a função *inserir()*:

```
async function inserir(req, res, next) {  
  /* Recebendo os dados da requisição */  
  let todody = {  
    lote: req.body.lote,  
    conteudo: req.body.conteudo,  
    validade: req.body.validade  
  }  
  
  let result = await dao.inserir(toddy);  
  
  return res.json(result);  
}
```

# Testando

- Enviando o body abaixo via Postman:

```
{  
  "lote": "ABC",  
  "conteudo": 123,  
  "validade": "15/02/2015"  
}
```

# Testando

- Devemos receber isto:

```
{  
  "lote": "ABC",  
  "conteudo": 123,  
  "validade": "15/02/2015",  
  "_id": "5d777f075138885040a7f310",  
  "createdAt": "2019-09-10T10:46:31.287Z",  
  "updatedAt": "2019-09-10T10:46:31.287Z",  
  "__v": 0  
}
```

Campos criados a partir da definição  
do `timestamps: true` na model

# Sua vez!

- Utilize os métodos abaixo para refatorar as demais funções da sua aplicação:
  - atualizar: *findByldAndUpdate*
  - listar: *find*
  - buscarPorId: *findByld*
  - buscarVencidos: *find*
  - buscarLotes: *find*
  - buscarPorLote: *find*
  - excluir: *findByldAndDelete*