

Relatório Para o Primeiro Projeto de VVS

Bruno Liu fc56297

2023

## Passo-a-passo de cada requerimento

1. Line and Branch Coverage for methods contains and equals;

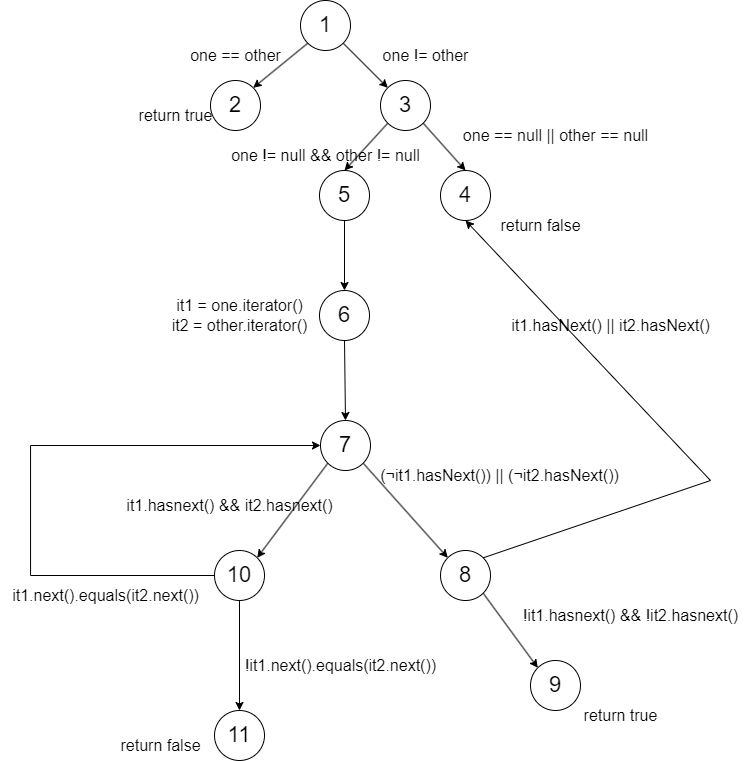
Para a criação dos testes para o line e branch coverage de cada método foram criados 2 ficheiros: “TestLCAndBCContains.java” e “TestLCAndBCEquals.java”. Para verificar o line e branch coverage foi utilizada uma ferramenta do eclipse, o uso da ferramenta basea-se na execução dos testes utilizando a opção Coverage As -> JUnit Test no respetivo ficheiro a executar.

Após a execução dos testes podemos concluir que a primeira condição no método *equalTrees*, *if (one == other)*,na linha 301, é impossível ser concretizada pois essa condição já é verificada no início do *equals* e quando verdadeira o resultado é logo retornado, nem sendo executada a função *equalTrees*, logo a linha 302 é impossível ser atingida.   
Para além desse branch ser impossível de atingir, existem mais 2 branch que não são possíveis de ser atingidos, na condição *if (one != null && other != null)*, os branches: *one == null && other != null* e *one != null && other != null*. Estes branches são impossíveis de serem atingidos pois o other é brevemente verificado se é null ou não quando executa o programa verifica o seguinte, *other instanceof NTree*. Caso other seja null, o resultado do operador binário, &&, é de imediato false, não sendo executado o equalTrees.

Nos ficheiros de teste é possível ver quais requerimentos cada teste cobre.

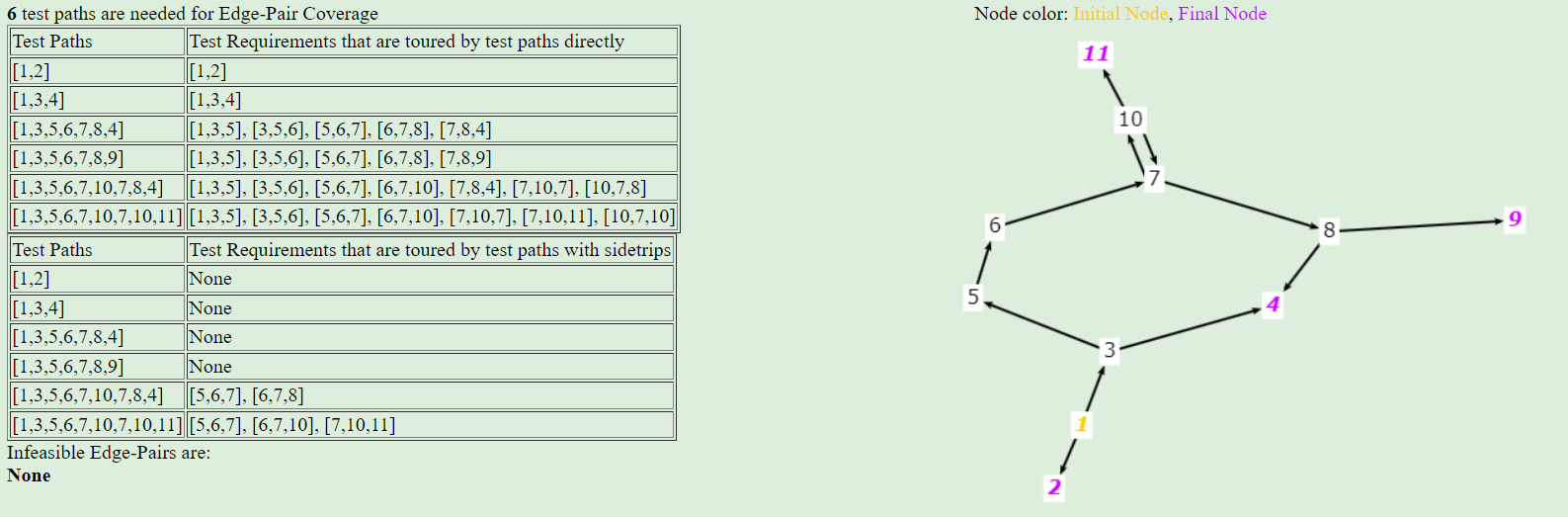
1. Edge-Pair Coverage and at least 50% coverage for Prime Path Coverage for method equals;

Antes de tudo, é preciso construir o grafo para o método equals e este foi o grafo obtido:



Após a criação do grafo foi utilizado o website Graph Coverage Web Application (<https://cs.gmu.edu:8443/offutt/coverage/GraphCoverage>), e lá foram introduzidas as informações que podemos obter analisando o grafo. Utilizando o website podemos obter automaticamente os testes para o Edge-Pair Coverage ([link para os testes do edge-pair coverage](https://cs.gmu.edu:8443/offutt/coverage/GraphCoverage?edges=1+2%0D%0A1+3%0D%0A3+4%0D%0A3+5%0D%0A5+6%0D%0A6+7%0D%0A7+8%0D%0A7+10%0D%0A8+9%0D%0A8+4%0D%0A10+7%0D%0A10+11%0D%0A&initialNode=1&endNode=2+4+9+11&action=Edge-Pair%20Coverage)) e para o Prime Path Coverage ([link para os teste do prime path coverage](https://cs.gmu.edu:8443/offutt/coverage/GraphCoverage?edges=1+2%0D%0A1+3%0D%0A3+4%0D%0A3+5%0D%0A5+6%0D%0A6+7%0D%0A7+8%0D%0A7+10%0D%0A8+9%0D%0A8+4%0D%0A10+7%0D%0A10+11%0D%0A&initialNode=1&endNode=2+4+9+11&action=Prime%20Path%20Coverage)).

**Edge-Pair Coverage:**



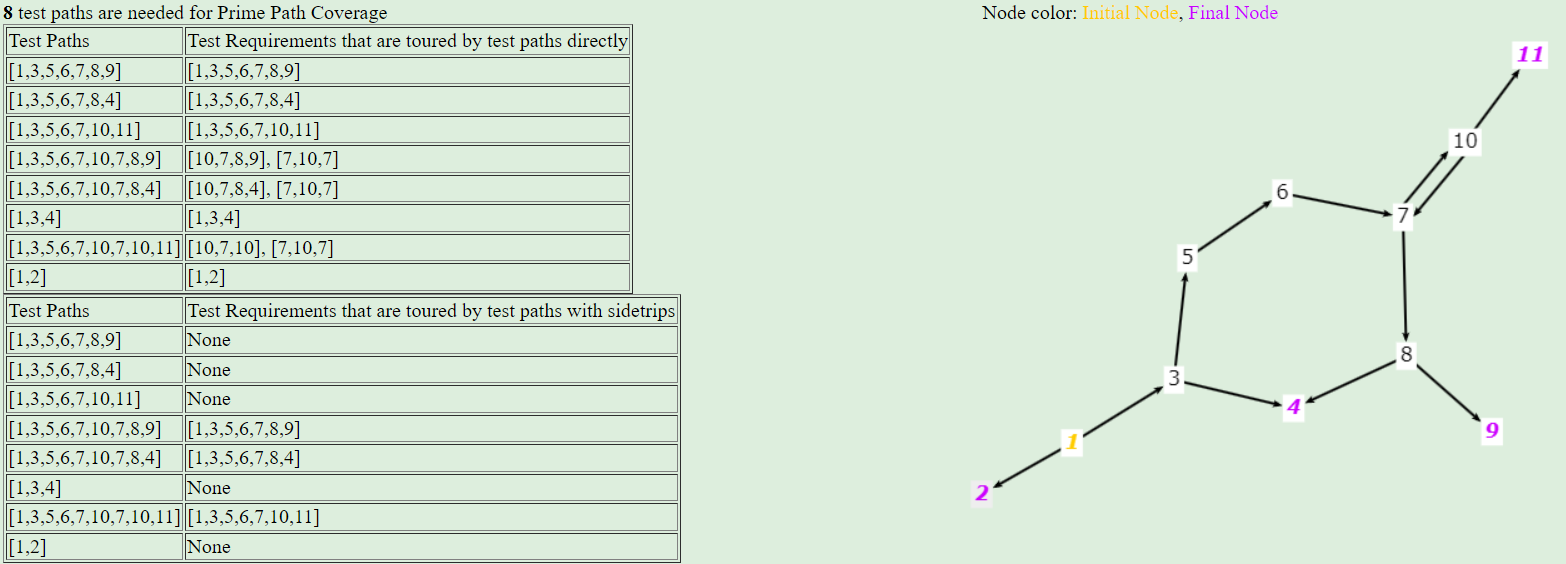
Para o Edge-Pair Coverage foram realizados todos os test paths.

No ficheiro “TestEdgePairCoverage.java” é possível ver quais requerimentos cada teste cobre.

De todos os testes obtidos para o Edge-Pair Coverage, estes são os infeasible:

* [1,3,5,6,7,8,9] – é impossível porque o programa apresenta um NullPointerException quando tentar iterar por one e one está vazio desde início. Por isso nos testes realizados, este teste foi substituído pelo [1,3,5,6,(7,10,7)\*,8,9] que satisfaz os mesmos requerimentos.

**Prime Path Coverage:**

  
Para o Prime Path Coverage foram realizados apenas os testes mencionados no ficheiro “TestPrimePathCoverage.java”, que foram: [1,2], [1,3,5,6,7,8,4], [1,3,4], [1,3,5,6,7,10,7,8,4], [1,3,5,6,(7,10,7)\*,8,9], [1,3,5,6,7,10,7,10,11]

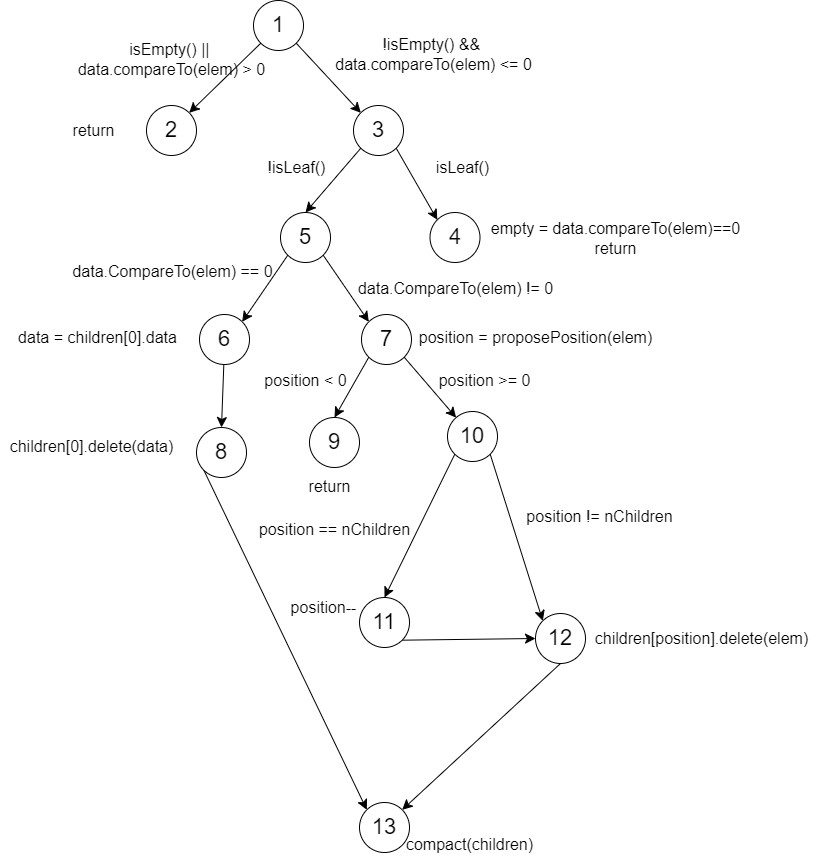
De todos os testes obtidos para o Prime Path Coverage, estes são os infeasible:

* [1,3,5,6,7,8,9] – é impossível porque o programa apresenta um NullPointerException quando tentar iterar por one e one está vazio desde início

1. All-Coupling-Use Coverage for method delete and its private methods;

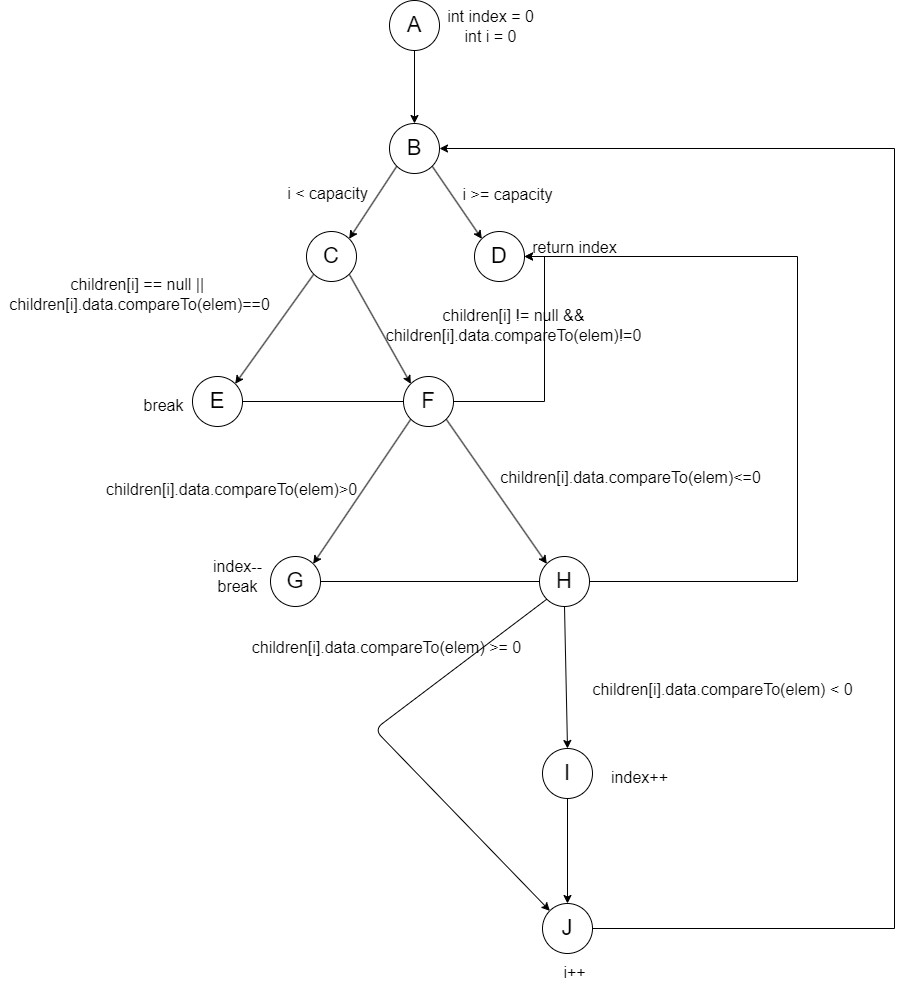
Para perceber os testes necessários para o All-Coupling-Use Coverage sobre o método delete e os outros métodos privados que o delete utiliza, foram construídos os seguintes grafos e as seguintes tabelas.

**Método delete:**

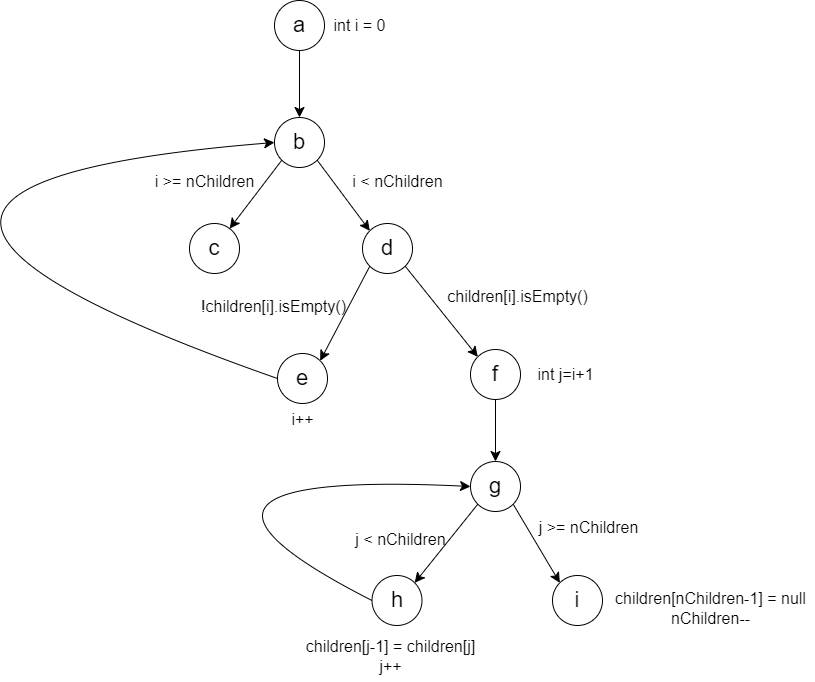


|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nodes&Edged:i** | **Def(i)** | **Use(i)** | **Functions used** |
| 1 | {empty, nChildren, data, elem, children} |  |  |
| (1,2), (1,3) |  | {empty, data, elem} | empty,compareTo |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |
| (3,4), (3,5) |  | {empty, nChildren} | isLeaf |
| 4 | {empty} | {data, elem} | compareTo |
| 5 |  |  |  |
| (5,6), (5,7) |  | {data,elem} | CompareTo |
| 6 | {data} | {children} |  |
| (6,8) |  |  |  |
| 7 | {position} | {elem} | proposePosition |
| (7,9), (7,10) |  | {position} |  |
| 8 | {children} | {children,data} | Delete |
| (8,13) |  |  |  |
| 9 |  |  |  |
| 10 |  |  |  |
| (10,11), (10,12) |  | {position,nchildren} |  |
| 11 | {position} |  |  |
| (11,12) |  |  |  |
| 12 | {children} | {children,position,elem} | Delete |
| (12,13) |  |  |  |
| 13 |  | {children} | compact |

**Método proposePosition:**



|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nodes&Edges:I** | **def(i)** | **use(i)** | **Functions used** |
| A | {index,i,children,elem} |  |  |
| (A,B) |  |  |  |
| B |  |  |  |
| (B,C), (B,D) |  | {i,capacity} |  |
| C |  |  |  |
| (C,E),(C,F) |  | {children,i,elem} | compareTo |
| D |  | {index} |  |
| E |  |  |  |
| (E,D) |  |  |  |
| F |  |  |  |
| (F,G),(F,H) |  | {children,elem} | compareTo |
| G | {index} | {index} |  |
| (G,D) |  |  |  |
| H |  |  |  |
| (H,I),(H,J) |  | {children,elem} | compareTo |
| I | {index} | {index} |  |
| (I,J) |  |  |  |
| J | {i} | {i} |  |
| (J,B) |  |  |  |

**Método compact:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nodes&Edges:I** | **def(i)** | **use(i)** | **Functions used** |
| a | {i, nChildren,empty, children} |  |  |
| (a,b) |  |  |  |
| b |  |  |  |
| (b,c),(b,d) |  | {i,nChildren} |  |
| c |  |  |  |
| d |  |  |  |
| (d,e),(d,f) |  | {i, children, empty} | isEmpty |
| e | {i} | {i} |  |
| (e,b) |  |  |  |
| f | {j} | {i} |  |
| (f,g) |  |  |  |
| g |  |  |  |
| (g,h),(g,i) |  | {j,nChildren} |  |
| h | {children,j} | {children,j} |  |
| (h,g) |  |  |  |
| i | {children,nChildren} | {children,nChildren} |  |

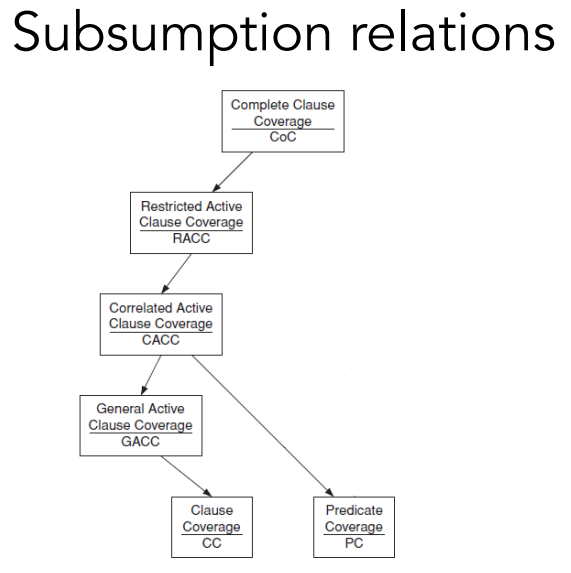
Através das tabelas obtidas foram analisadas as variáveis que provêm de outras funções e o primeiro uso delas e a última definição das mesmas. Através dessa análise obtemos os seguintes resultados:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Function | First use | Last definition |
| **delete** | Variável **position** em “position < 0” – edge (7,9) e (7,10) | Última definição na função **proposePosition** nonodeA, G ou I |
| **compact** | Variável **children** em “children[i].isEmpty()” – edge (d,e) e (d,f) | Última definição na função **delete** nonode 8 ou 12 |
| **proposePosition** | Variável **elem** em “children[i].data.compareTo(elem)==0” – edge (c,e),(c,f) | Última definição na função **delete** nonode 1 |

No ficheiro “TestAllCouplingUseCoverage.java” estão presentes os testes necessários para o All-Coupling-Use Coverage com a devida indicação de quais testes cobrem quais requisitos especificamente.

1. Select and apply one Logic-based test coverage for method equals, justify your option.

O teste Logic-based escolhido foi o CACC, apesar do CoC trazer uma abordagem mais completa relativamente a testar um programa o CACC é a melhor abordagem a se fazer sendo mesmo melhor que o RACC. Apesar do RACC ser mais uniforme que o CACC, o RACC neste caso gera mais requerimentos infeasible. Alem disso o CACC, tal como o RACC dá coverage ao PC e ao GACC que por consequência dá coverage ao CC.

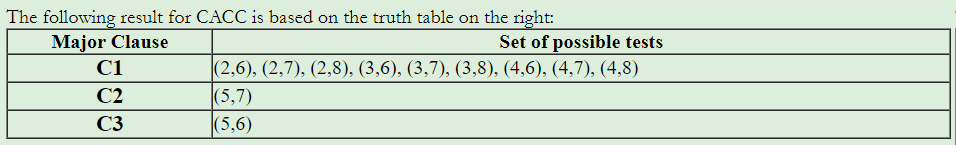
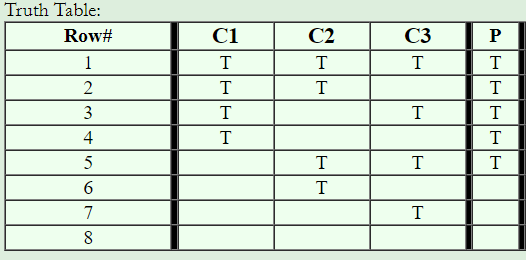


Como auxílio para a criação das tabelas para o CACC foi utilizado o site Logic Coverage Web Application (<https://cs.gmu.edu:8443/offutt/coverage/LogicCoverage>).

Os predicados e clausulas avaliadas foram as seguintes:

**Método equals**

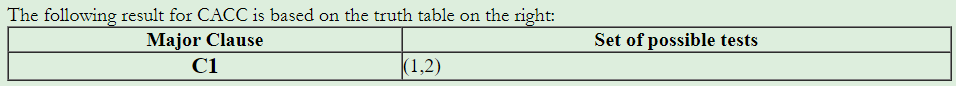
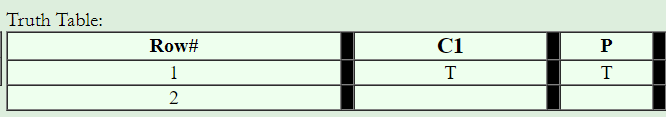
**P1:** C1 || C2 && C3  
C1: this == other  
C2: other instanceof NTree  
C3: equalTrees(this, ((NTree<T>) other))

Testes infeasible:   
2 – É impossível o mesmo objeto da instância NTree possuir árvores diferentes  
3 – É impossível o segundo objeto não ser da instância NTree e possuir uma árvore igual à primeira árvore  
4 – É impossível o mesmo objeto que não é instância NTree chamar a função equals da classe ArrayNTree   
7 – É impossível 2 objetos diferentes sendo o segundo não ser da instância NTree possuir árvores iguais.

Testes utilizados para cumprir o C1: (8), pois os testes 2, 3, 4 e 7 são impossíveis de serem realizados.  
Testes utilizados para cumprir o C2: (5), pois o teste 7 é impossível de ser realizado.  
Testes utilizados para cumprir o C3: (5,6)

**Método equalTrees**

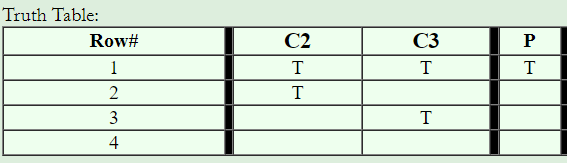
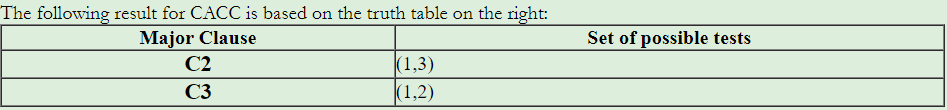
**P1**: C1  
C1: one == other



Testes infeasible:   
1 – É impossível testar quando one == other, pois se one for igual a other essa condição já é previamente verificada e caso seja verdade o método equalTrees nem chega a ser executado.

Testes utilizados para cumprir o C1: (2), pois o teste 1 é impossível de ser realizado.

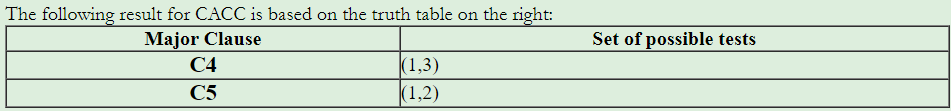
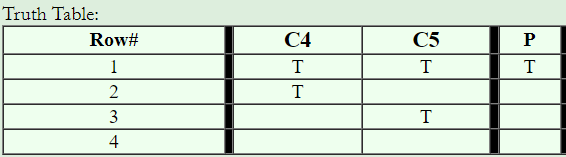
**P2**: C2 && C3  
C2: one != null  
C3: other != null

Testes infeasible:   
2 – A cláusula !C3 é impossível de ser cumprida pois caso o other seja null este já é previamente verificado no método equals e o método equalTrees nem chegaria a ser executado.   
3 - A cláusula !C2 é impossível de ser cumprida porque one é o objeto que chama a função equals e caso ele seja null não seria se quer possível chamar a função.  
4 – Este teste é infeasible devido às 2 razões fornecidas anteriormente.

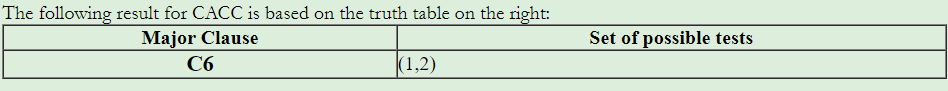
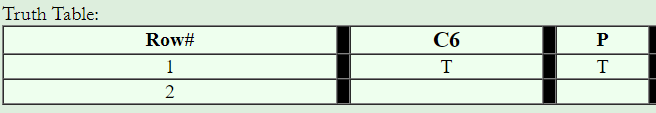
Testes utilizados para cumprir o C2: (1), pois o teste 3 é impossível de ser realizado.  
Testes utilizados para cumprir o C3: (1), pois o teste 2 é impossível de ser realizado.

**P3**: C4 && C5  
C4: it1.hasNext()  
C5: it2.hasNext()



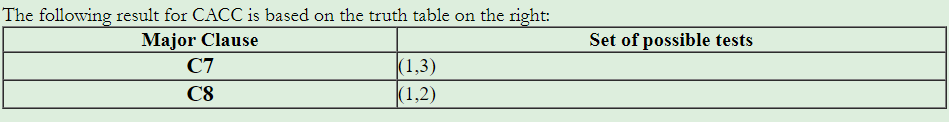
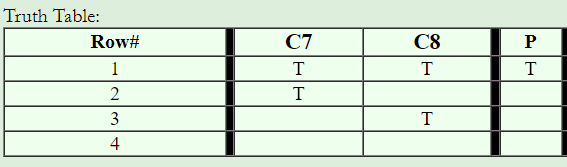
Testes utilizados para cumprir o C4: (1,3).  
Testes utilizados para cumprir o C5: (1,2).

**P4**: C6  
C6: !it1.next().equals(it2.next())



Testes utilizados para cumprir o C6: (1,2).

**P5**: C7 && C8  
C7: !it1.hasNext()  
C8: !it2.hasNext()



Testes impossíveis:   
4 – As cláusulas C7 e C8 são impossíveis de serem falsas em simultânea pois isso significaria que it1 e it2 teriam um de ter um next, mas se analisarmos o código, o programa apenas chega a esse predicado quando it1 não tem next ou quando it2 não tem next ou quando ambos não têm next.

Testes utilizados para cumprir o C7: (1,3).  
Testes utilizados para cumprir o C8: (1,2).

No ficheiro “TestsLogicBasedCACC.java” estão presentes os testes necessários para o CACC e contém a devida indicação de quais testes cobrem quais requisitos especificamente.

1. Verification of the test set for method equals via program mutation using PIT

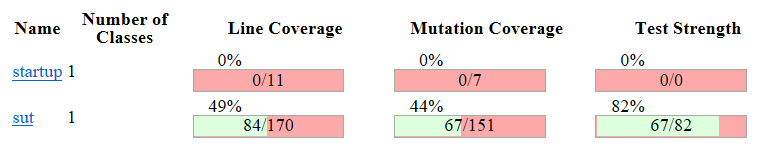
Para que não houvesse confusão entre as linhas que fora covered o método utilizado para a realização dos testes para o equals foram tipicamente sempre:

* criação de uma list
* criação de uma tree utilizando a list
* criação de outra list2
* criação de uma tree2 utilizando a list2
* comparação entre as duas árvores

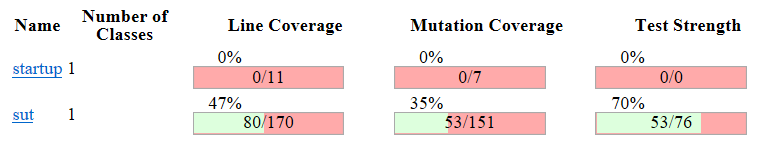
Para que no linhe coverage não seja muito afetado pelos outros métodos existentes na classe, na criação das árvores não foram utilizados outros métodos, tais como, delete, size, countLeaves, height, min, toList, clone e toString.

Estes foram os resultados obtidos através da execução do PIT Mutation em cada ficheiro que contém testes para o método equals:

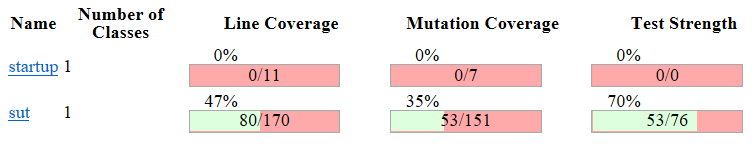
**Line Coverage and Branch Coverage:**



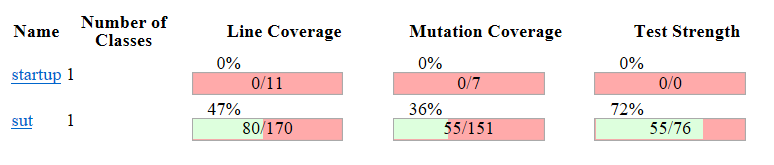
**Edge-Pair Coverage:**



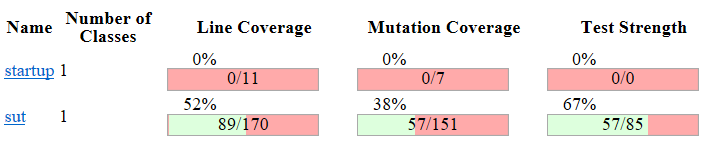
**Prime Path Coverage:**



**Logic-Based Coverage (CACC):**



**Base Choice Coverage:**



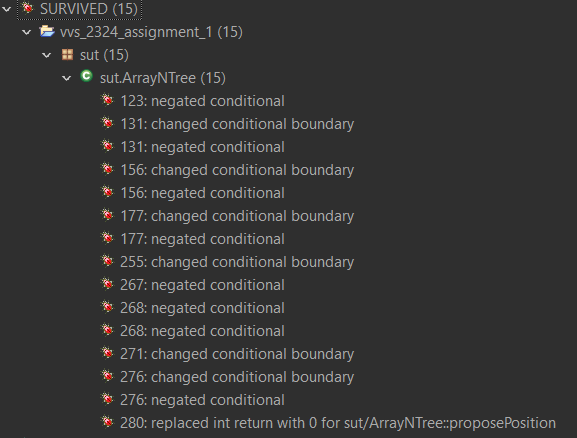
Antes de comparar a Mutation Coverage de cada conjunto de testes é preciso realçar que os valores podem ser afetados dependendo dos valores utilizados para serem inseridos na árvore.

Numa primeira avaliação os valores para Mutation Coverage parecem ser maus. Um dos motivos para os valores estarem tão baixos é porque nos apenas queremos testar os métodos equals e equalTrees mas o PIT Mutation executa sobre a classe inteira.

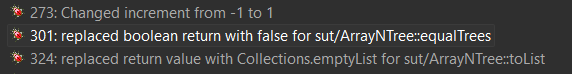
Se avaliarmos a fundo cada conjunto de testes conseguimos perceber o seguinte:

As linhas que pertencem ao equals e ao equalTrees são desde a 290 até a linha 317

**Line Coverage and Branch Coverage –** Das mutações que sobreviveram nenhuma está relacionada com os métodos que queremos avaliar

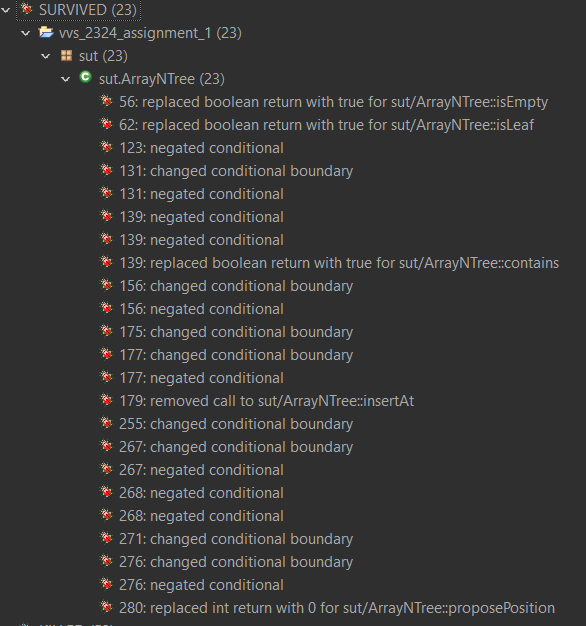


Das mutações que não foram covered apenas esta mutação não é covered.

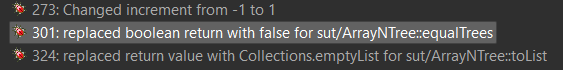
  
Esta mutação é relacionada com esta parte do código e como já foi explicado anteriormente, a linha 301 é impossível de ser atingida.



**Edge-Pair Coverage –** Das mutações que sobreviveram novamente nenhuma está relacionada com os métodos que queremos avaliar.

****

Das mutações que não foram covered apenas esta mutação não é covered.

****

Esta mutação como já foi previamente explicada é impossível de ser atingida. **Prime Path Coverage –** Foi feita uma análise profunda aos resultados depois da execução do PIT Mutation e os resultados obtidos foram semelhantes aos resultados obtido acima, onde todas as mutações que sobreviveram não estão relacionadas com os métodos que queremos avaliar. Das mutações que não foram covered, a única que nos importa é aquela relacionada com a linha 301, que já foi anteriormente explicada que é unreachable.

**Logic-Based Coverage (CACC) –** Foi feita uma análise profunda aos resultados depois da execução do PIT Mutation e os resultados obtidos foram semelhantes aos resultados obtido acima, onde todas as mutações que sobreviveram não estão relacionadas com os métodos que queremos avaliar. Das mutações que não foram covered, a única que nos importa é aquela relacionada com a linha 301, que já foi anteriormente explicada que é unreachable.

**Base Choice Coverage –** Foi feita uma análise profunda aos resultados depois da execução do PIT Mutation e os resultados obtidos foram semelhantes aos resultados obtido acima, onde todas as mutações que sobreviveram não estão relacionadas com os métodos que queremos avaliar. Das mutações que não foram covered, a única que nos importa é aquela relacionada com a linha 301, que já foi anteriormente explicada que é unreachable.

Em suma, numa visão periférica, os resultados obtidos após a execução do PIT Mutation são relativamente maus, mas através de uma análise mais aprofundada conseguimos perceber que os resultados foram bons tendo em conta que apenas queriamos analisar os métodos equals e equalTrees.

1. JUnit QuickCheck

Para esta última parte foram criados 2 geradores um para listas e outro para as ArrayNTree. Mas para verificar as propriedades apenas foi utilizado o gerador de listas.

As propriedades foram verificadas das seguintes formas:  
Propriedade 1:

1. Foi utilizado o gerador de listas para obter uma lista com valores aleatórios entre 1 e 10000 e a lista tem um tamanho 1000
2. Utilizando essa lista foi criada uma árvore com capacidade capacity, que é um número aleatório entre 1 e 10
3. Foi realizado o shuffle à lista.
4. Foi criada uma outra árvore utilizando a lista shuffled e capacity como capacidade.
5. Foi feita a comparação entre as duas árvores utilizando o método equals.

Propriedade 2:

1. Foi utilizado o gerador de listas para obter uma lista com valores aleatórios entre 1 e 10000 e a lista tem um tamanho 1000
2. Utilizando essa lista foi criada uma árvore com capacidade capacity, que é um número aleatório entre 1 e 10
3. Os elementos da árvore foram apagados 1 a 1
4. Foi feita uma verificação para saber se a árvore ficou vazia ou não

Propriedade 3:

1. Foi utilizado o gerador de listas para obter uma lista com valores aleatórios entre 1 e 10000 e a lista tem um tamanho 1000.
2. Utilizando essa lista foi criada uma árvore com capacidade capacity, que é um número aleatório entre 1 e 10.
3. Foi feita uma copia da árvore para mais tarde ser utilizada.
4. Foi inserido e apagado um elemento que já ainda não pertencia à árvore.
5. Foi feita uma comparação entre a árvore com a árvore que foi copiada antes do ponto 4

Propriedade 4:

1. Foi utilizado o gerador de listas para obter uma lista com valores aleatórios entre 1 e 10000 e a lista tem um tamanho 1000.
2. Utilizando essa lista foi criada uma árvore com capacidade capacity, que é um número aleatório entre 1 e 10.
3. Foram guardados aspetos importantes da árvore, tais como, número de folhas, altura, tamanho e o toString da árvore.
4. Foram inseridos novamente todos os elementos da lista.
5. Foi feita uma comparação entre os aspetos importantes da árvore com os aspetos guardados no ponto 3

Propriedade 5:

1. Foi utilizado o gerador de listas para obter uma lista com valores aleatórios entre 1 e 10000 e a lista tem um tamanho 1000.
2. Utilizando essa lista foi criada uma árvore com capacidade capacity, que é um número aleatório entre 1 e 10.
3. Foram guardados aspetos importantes da árvore, tais como, número de folhas, altura, tamanho e o toString da árvore.
4. Foi escolhido um valor aleatório dentro da lista.
5. Esse valor foi inserido novamente na árvore entre 5 a 70 vezes.
6. Foi feita uma comparação entre os aspetos importantes da árvore com os aspetos guardados no ponto 3