

**Instituto FOC**  
**Módulo de desarrollo de aplicaciones web**  
Programación

**BRUNO MARENCO CERQUEIRA**

**Tarea Individual 3: Creación de clases**

Enero/2018

## Índice

Índice .....	2
--------------	---

Realizar una clase denominada "Peso", que tendrá las siguientes características: ... 3

**Para la realización del ejercicio se deben tomar como referencia los siguientes datos: 3**

**Deberá tener un atributo donde se almace el peso de un objeto en kilogramos, dicho atributo se denominará "pesoKg". .... 3**

**El constructor de la clase "Peso", recibirá dos parámetros el peso y la medida en la que se ha tomado, pudiendo ser las medidas alguna de las siguientes: ..... 4**

**La clase "Peso" deberá implementar los siguientes métodos: ..... 4**

**Por último, cree una clase denominada "Test" que tenga un método main que permita testear y verificar los métodos de la clase. .... 5**

**Código ..... 6**

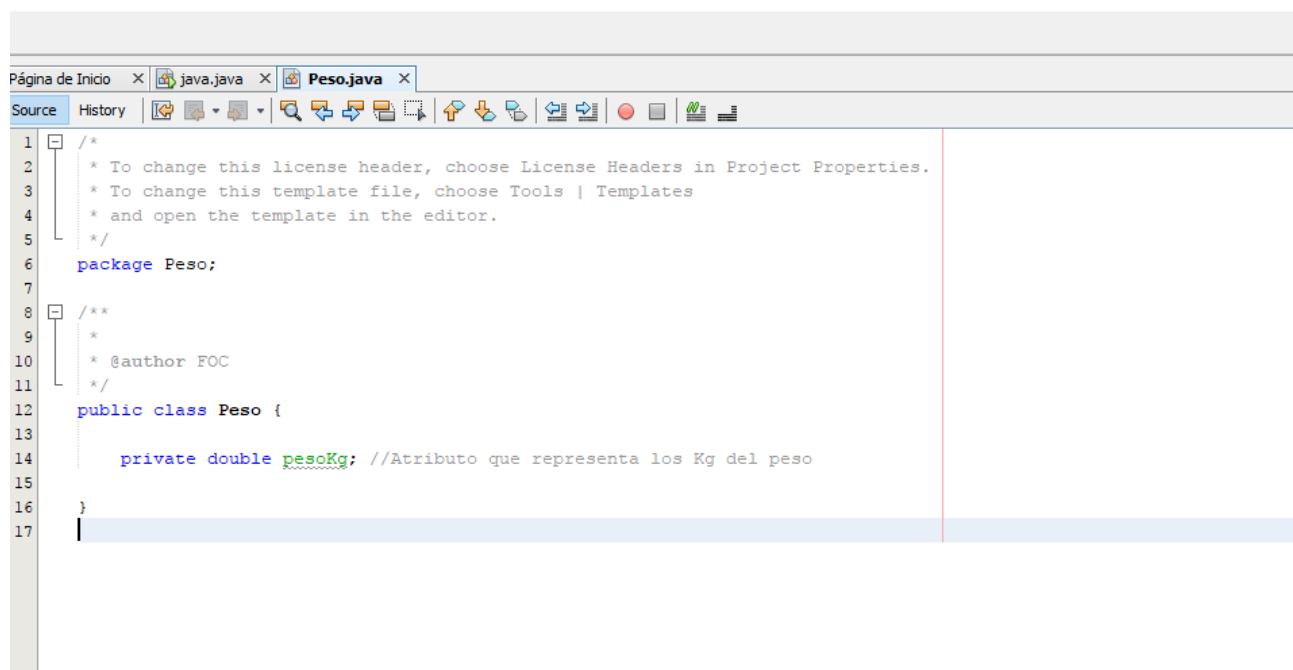
Realizar una clase denominada "Peso", que tendrá las siguientes características:

```
    *  
    * @author FOC  
    */  
public class Peso {  
    |  
}
```

Para la realización del ejercicio se deben tomar como referencia los siguientes datos:

- 1 Libra = 16 onzas = 453 gramos
- 1 Lingote = 32.17 libras = 14.59 kg
- 1 Onza = 0.0625 libras = 28.35 gramos
- 1 Penique = 0.05 onzas = 1.55 gramos
- 1 Quintal = 100 libras = 43.3 kg

Deberá tener un atributo donde se almace el peso de un objeto en kilogramos, dicho atributo se denominará "pesoKg".



The screenshot shows an IDE window with the file 'Peso.java' open. The code is as follows:

```
1  /*  
2  * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.  
3  * To change this template file, choose Tools | Templates  
4  * and open the template in the editor.  
5  */  
6  package Peso;  
7  
8  /**  
9  *  
10 * @author FOC  
11 */  
12 public class Peso {  
13  
14     private double pesoKg; //Atributo que representa los Kg del peso  
15  
16 }  
17 |
```

El constructor de la clase "Peso", recibirá dos parámetros el peso y la medida en la que se ha tomado, pudiendo ser las medidas alguna de las siguientes:

- 'Lb' para libras
- 'Li' para lingotes.
- 'Oz' para onzas
- 'P' para peniques
- 'K' para kilos
- 'G' para gramos
- 'Q' para quintales

```
15
16
17 public Peso(double peso, String medida) {
18
19     switch(medida){ // Se transforma el parámetro peso a Kg dependiendo de la medida
20         case "lb":
21             pesoKg = peso * 453/1000;
22             break;
23         case "li":
24             pesoKg = peso * 14.59;
25             break;
26         case "Oz":
27             pesoKg = peso * 28.35 / 1000;
28             break;
29         case "P":
30             pesoKg = peso * 1.55 / 1000;
31             break;
32         case "K":
33             pesoKg = peso;
34             break;
35         case "G":
36             pesoKg = peso * 1 / 1000;
37             break;
38         case "Q":
39             pesoKg = peso * 43.3;
40             break;
41         default:
42             pesoKg = peso;
43     }
44 }
45
46
47
```

La clase "Peso" deberá implementar los siguientes métodos:

- getLibras: Devuelve el peso en libras
- getLingotes: Devuelve el peso en lingotes
- getPeso: Devuelve el peso en la medida que se pase como parámetro ('Lb' para libras, 'Li' para lingotes, 'Oz' para onzas, 'P' para peniques, 'K' para kilos, 'G' para gramos y 'Q' para quintales)

```
Página de Inicio x java.java x Peso.java x
Source History
43     }
44 }
45
46 public double getLibras(){
47     return pesoKg * 1000 / 453;
48 }
49 public double getLingotes(){
50     return pesoKg / 14.59;
51 }
52 public double getPeso(String medida){
53     switch(medida){ // Se transforma el parámetro peso a Kg dependiendo de la medida
54         case "lb":
55             return pesoKg / 453 * 1000;
56         case "li":
57             return pesoKg / 14.59;
58         case "Oz":
59             return pesoKg / 28.35 * 1000;
60         case "p":
61             return pesoKg / 1.55 * 1000;
62         case "K":
63             return pesoKg;
64         case "G":
65             return pesoKg / 1000;
66         case "Q":
67             return pesoKg / 43.3;
68         default:
69             return pesoKg;
70     }
71 }
72
73 }
74 }
```

Por último, cree una clase denominada "Test" que tenga un método main que permita testear y verificar los métodos de la clase.

```
Proyectos x Archivos Prestaciones
Peso
  Paquetes de fuentes
  Peso
    Peso.java
    Test.java
  Paquetes de prueba
  Bibliotecas
  Bibliotecas de pruebas
  potencia
  Paquetes de fuentes
  Paquetes de prueba
  Bibliotecas
  Bibliotecas de pruebas
  primerProyectoJava
  Paquetes de fuentes
  primeraClaseJava
  java.java
  Paquetes de prueba
  Bibliotecas
  Bibliotecas de pruebas

Navegador x
Vista de miembros
Test
  main(String[] args)

: Salida - Peso (run)
run:
El peso del objeto inicialmente es de 25.4 Quintales.
Peso del objeto en libras es 2427.8587156467993 libras.
Peso del objeto en lingotes es 76.39176893447567 lingotes.
Peso del objeto en Kg es 1099.82 Kg.
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

```
1  /*
2  * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
3  * To change this template file, choose Tools | Templates
4  * and open the template in the editor.
5  */
6  package Peso;
7
8  /**
9   *
10   * @author FOC
11   */
12  public class Test {
13      public static void main (String[] args){
14          Peso a = new Peso(25.4, "Q");
15          System.out.println("El peso del objeto inicialmente es de 25.4 Quintales.");
16          System.out.println("Peso del objeto en libras es " + a.getLibras() + " libras.");
17          System.out.println("Peso del objeto en lingotes es " + a.getLingotes() + " lingotes.");
18          System.out.println("Peso del objeto en Kg es " + a.getPeso("K") + " Kg.");
19      }
20  }
21
22 }
```

## Código

```
/*
 * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
 * To change this template file, choose Tools | Templates
 * and open the template in the editor.
 */
package Peso;

/**
 *
 * @author FOC
 */
public class Peso {
    private double pesoKg; //Atributo que representa los Kg del peso
    public Peso(double peso, String medida) {
        switch(medida){ // Se transforma el parámetro peso a Kg dependiendo de la medida
            case "lb":
                pesoKg = peso * 453/1000;
                break;
            case "li":
                pesoKg = peso * 14.59;
                break;
            case "Oz":
                pesoKg = peso * 28.35 / 1000;
                break;
            case "P":
                pesoKg = peso * 1.55 / 1000;
                break;
            case "K":
                pesoKg = peso;
                break;
            case "G":
```

```

        pesoKg = peso * 1 / 1000;
        break;
    case "Q":
        pesoKg = peso * 43.3;
        break;
    default:
        pesoKg = peso;
    }
}

public double getLibras(){
    return pesoKg * 1000 / 453;
}

public double getLingotes(){
    return pesoKg / 14.59;
}

public double getPeso(String medida){
    switch(medida){ // Se transforma el parámetro peso a Kg dependiendo de la medida
        case "lb":
            return pesoKg / 453 * 1000;
        case "li":
            return pesoKg / 14.59;
        case "Oz":
            return pesoKg / 28.35 * 1000;
        case "P":
            return pesoKg / 1.55 * 1000;
        case "K":
            return pesoKg;
        case "G":
            return pesoKg / 1000;
        case "Q":
            return pesoKg / 43.3;
    }
}

```

```
        default:
            return pesoKg;
    }
}
}
```

### **Clase Test.**

```
/*
 * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
 * To change this template file, choose Tools | Templates
 * and open the template in the editor.
 */
package Peso;

/**
 *
 * @author FOC
 */
public class Test {
    public static void main (String[] args){
        Peso a = new Peso(25.4, "Q");
        System.out.println("El peso del objeto inicialmente es de 25.4 Quintales.");
        System.out.println("Peso del objeto en libras es " + a.getLibras() + " libras.");
        System.out.println("Peso del objeto en lingotes es " + a.getLingotes() + " lingotes.");
        System.out.println("Peso del objeto en Kg es " + a.getPeso("K") + " Kg.");

    }
}
```