Instituto FOC Módulo de desarrollo de aplicaciones web

Programación

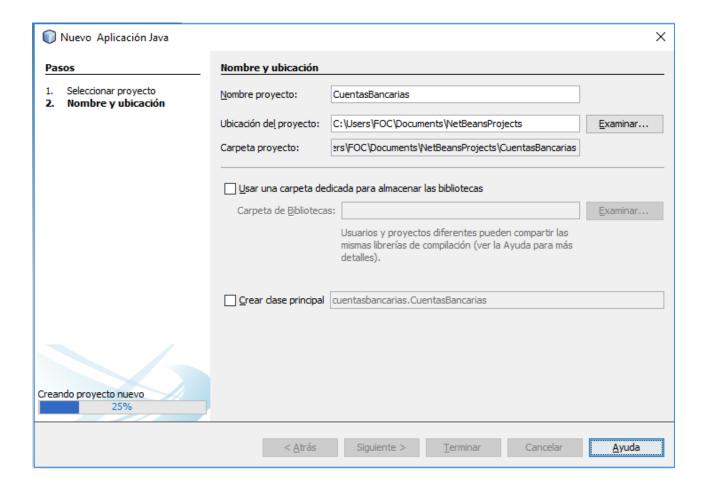
BRUNO MARENCO CERQUEIRA

Tarea Individual 4: Herencia

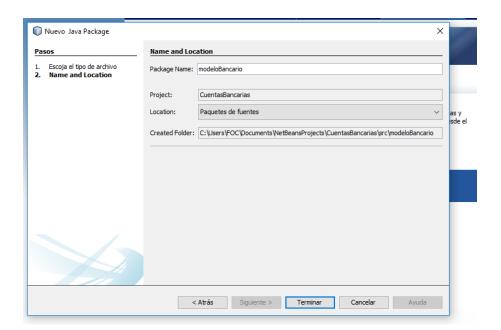
Índice

Índice	2
Crear un proyecto en NetBeans denominado, "CuentasBancarias"	3
Crear un paquete denominado "modeloBancario" Dentro del paquete "modeloBancario", crear una clase denominada Cl los distintos clientes del banco que tienen una cuenta asociada pa dinero. Las características de la clase Cliente son: Dentro del paquete "modeloBancario", crear una clase abstracta deno que modele las distintas cuentas bancarias que mantiene la entidad los clientes depositan su dinero Dentro del paquete "modeloBancario", crear una clase denominada "c que herede de la clase "Cuenta", que modele un tipo de cuenta con u 1.5%	liente, que modele ara almacenar su 4 ominada "Cuenta", financiera donde 5 CuentaCorriente", un interés fijo del
Dentro del paquete "modeloBancario", crear una clase denominada que herede de la clase "Cuenta", que modele un tipo de cuenta con un un saldo mínimo necesario.	a "CuentaAhorro", interés variable y
Crear un paquete denominado "Prueba", dentro de dicho paquete crear un importe el paquete "modeloBancario" y que posea un método main, que distintas clases Cuentas implementadas	permita probar las

Crear un proyecto en NetBeans denominado, "CuentasBancarias".



Crear un paquete denominado "modeloBancario".



Dentro del paquete "modeloBancario", crear una clase denominada Cliente, que modele los distintos clientes del banco que tienen una cuenta asociada para almacenar su dinero. Las características de la clase Cliente son:

- o Atributos (Todos los atributos de la clase Cliente deben tener visibilidad privada):
 - idCliente: número entero que representa el identificador único del cliente dentro del banco.
 - nombre: cadena de caracteres que representa el nombre del cliente del banco.
 - direccion: cadena de caracteres que representa la dirección donde vive el cliente del banco.
 - teléfono: cadena de caracteres que representa el teléfono que permite contactar con el cliente.
- Métodos (Todos los métodos de la clase Cliente deben tener visibilidad pública):
 - constructor sin parámetros: constructor que inicializa todos los atributos de tipo cadenas de caracteres al valor null y los números enteros a 0.
 - constructor con parámetros: constructor que tienen tantos parámetros como atributos tiene la clase, y que inicializa cada uno de los atributos con el valor de los parámetros correspondientes.

```
Q - Buscar (Ctrl+I)
ana Ayuda
 Página de Inicio X 🖄 Cliente.java X
 Source History | 🚱 👼 + 👼 + 💆 💆 🞝 🖶 📮 🔓 🚱 🧐 塑 🗐 | 📵 📲 📲
  1 | /* | * 1 | * 1 | * 4 | * 5 | * / 6 | pack | 7 | 8 | - /** | 9 | *
          * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
* To change this template file, choose Tools | Templates
* and open the template in the editor.
        package modeloBancario;
       * @author FOC
         public class Cliente {
 12
13
14
24
26
29
20
21 = 22
23
                // Definimos los atributos del Cliente.
                private int idCliente;
private String nombre;
private String direction;
private String telefono;
                 // Creamos el constructor para cuando no se mandan parámetro.
                public Cliente () {
                this.idCliente = 0;
this.nombre = null;
                       this.direccion = null
          this.telefono = null;
                public Cliente (int id, String n, String d, String t) {
    this.idCliente = id;
                       this.nombre = n:
                      this.direction = d
this.telefono = t;
```

Dentro del paquete "modeloBancario", crear una clase abstracta denominada "Cuenta", que modele las distintas cuentas bancarias que mantiene la entidad financiera donde los clientes depositan su dinero.

- Atributos (Todos los atributos de la clase Cuenta deben tener visibilidad protegida)
 - numeroDeCuenta: número entero que representa el identificador único asociado a cada una de las cuentas del banco.
 - saldo: número real que representa la cantidad de dinero almacenado en dicha cuenta.
 - titular: atributo de tipo Cliente que representa la persona que está asociada a dicha cuenta.
- Métodos (Todos los métodos de la clase Cuenta deben tener visibilidad pública)
 - constructor sin parámetros: constructor que inicializa el cliente titular de la cuenta a null, y el saldo y el número de cuenta a cero.
 - constructor con parámetros: constructor que tienen tantos parámetros como atributos tiene la clase, y que inicializa cada uno de los atributos con el valor de los parámetros correspondientes.
 - getNumeroDeCuenta: método que permite obtener el número de cuenta.
 - getSaldo: método que permite obtener el saldo de la cuenta.
 - getTitular: método que permite obtener el titular de la cuenta
 - setNumeroDeCuenta: método que recibe un parámetro entero que representa el nuevo número de cuenta que se desea asignar y asigna parámetro el valor de dicho al atributo numeroDeCuenta.
 - setSaldo: método que recibe un parámetro entero que representa el nuevo saldo que se desea asignar y asigna parámetro el valor de dicho al atributo saldo.
 - setTitular: método que recibe un parámetro Cliente que representa el nuevo titular que se desea asignar y asigna parámetro el valor de dicho al atributo titular.
 - ingresar: recibe un parámetro real que representa la cantidad que se desea ingresar en la cuenta. El método incrementará el saldo en la cantidad recibida como parámetro.
 - retirar: método abstracto que permitirá sacar una cantidad de la cuenta (si hay saldo disponible para ello), no se implementará ya que dependerá del tipo de cuenta, por tanto su implementación recaerá en las clases hijas.
 - actualizarSaldo: método abstracto que actualizará el saldo de la cuenta, dependiendo del tipo de interés de cada una de las cuenta, por tanto su implementación recaerá en las clases hijas.

```
Página de Inicio X 🙆 Cliente. java X 🚱 Cuenta. java X
* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
      * To change this template file, choose Tools | Templates \ ^{*} and open the template in the editor.
     package modeloBancario;
   - /**
10
      * @author FOC
11
12
      public abstract class Cuenta {
          protected int numeroDeCuenta;
14
          protected double saldo;
          protected Cliente titular;
16
           // Constructor sem parámetros
          public Cuenta() {
   this.titular = null;
17
18
   F
              this.saldo = 0;
19
20
21
              this.numeroDeCuenta = 0;
           /
// Constructor que recibe parámetros
23
          public Cuenta(int ncuenta, double s, Cliente t) {
              this.titular = t;
this.saldo = s;
24
25
26
              this.numeroDeCuenta = ncuenta;
27
                                         el número de cuenta.
29 📮
          public int getNumeroDeCuenta () {
30
31
             return numeroDeCuenta;
32
           // Método que permite obtener el saldo de la cuenta.
   早
          public double getSaldo () {
34
              return saldo;
 35
           .
// Método getTitular, que permite obtener el titular de la cuenta
37 📮
          public Cliente getTitular () {
38
39
     /* Método setNumeroDeCuenta due recibe un narámetro entero due representa e
```

```
Página de Inicio X 🙆 Cliente.java X 🔯 Cuenta.java X 🙆 Cuenta.java X 🔞 CuentaCorriente.java X 🚳 CuentaAhorro.java X 🚳 test.java X
Source History | 🚱 🔯 - 👼 - | 💆 👺 😂 📮 | 🚱 😓 | 😭 🕙 | 🕙 🔘 | 🚳 🔝 | 👛 🕍 💂
            * que se desea asignar y asigna parámetro el valor de dicho al atributo numeroDeCuenta.
43 🖃
            public void setNumeroDeCuenta(int ncuenta) {
                 this.numeroDeCuenta = ncuenta;
45
            /* Método setSaldo, que recibe un parámetro entero que representa el nuevo saldo que * se desea asignar y asigna parámetro el valor de dicho al atributo saldo.
46
48
            public void setSaldo(double s) {
50
                this.saldo = s;
            /* Método setTitular, que recibe un parámetro Cliente que representa el nuevo titular que
52
53
            * se desea asignar y asigna parámetro el valor de dicho al atributo titular
54
55 📮
            public void setTitular(Cliente t) {
                this.titular = t;
57
             .
/* ingresar: recibe un parámetro real que representa la cantidad que se dese<mark>a</mark> ingresar
               en la cuenta. El método incrementará el saldo en la cantidad recibida como parámetro.
59
61 📮
            public void ingresar(double ing) {
62
                 this.saldo = this.saldo + ing;
                 System.out.println("Después de ingresar " + ing + ". El saldo ahora es de " + this.saldo);
64
             ^{\prime} retirar: método abstracto que permitirá sacar una cantidad de la cuenta
            * (si hay saldo disponible para ello), no se implementará ya que dependerá del
* tipo de cuenta, por tanto su implementación recaerá en las clases hijas.
66
67
68
 1
            public abstract double retirar (double r);
            /* actualizarSaldo: método abstracto que actualizará el saldo de la cuenta,
* dependiendo del tipo de interés de cada una de las cuenta, por tanto
71
72
73
            * su implementación recaerá en las clases hijas.
            public abstract double actualizarSaldo ();
75
76
```

Activar Windows

Dentro del paquete "modeloBancario", crear una clase denominada "CuentaCorriente", que herede de la clase "Cuenta", que modele un tipo de cuenta con un interés fijo del 1.5%.

- Atributos (Todos los atributos de la clase CuentaCorriente deben tener visibilidad protegida):
 - interesFijo: constante real cuyo valor es 0.15.
- Métodos (Todos los métodos de la clase CuentaCorriente deben tener visibilidad pública)
 - constructor con parámetros: constructor que tienen tantos parámetros como atributos tiene la clase, y que inicializa cada uno de los atributos con el valor de los parámetros correspondientes. Dicho constructor debe hacer uso del constructor de la clase padre "Cuenta".
 - Implementación de los métodos abstractos retirar y actualizarSaldo.

```
Página de Inicio 🗙 🚳 Cliente, java 🗴 🔯 Cuenta, java 🗴 🚳 CuentaCorriente, java 🗴 🚳 CuentaAhorro, java 🗴 🚳 test. java 🗴
Source History | 🚱 🖫 → 💹 → 💆 🖓 🐶 🖶 📑 | 🔗 😓 | 🖭 💇 | 🍥 🔲 | 🐠 🚅
       * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
      * To change this template file, choose Tools | Templates * and open the template in the editor.
    package modeloBancario:
8 - /**
      * Clase hija, CuentaCorriente que hereda de clase padre Cuenta.
    public class CuentaCorriente extends Cuenta {
       protected double interesFijo = 0.15;
14
15
16 📮
        public CuentaCorriente (int numeroDeCuenta, double saldo, Cliente titular) {
17
              super(numeroDeCuenta, saldo, titular);
18
          // Método retirar, devuelve el saldo depués de sacar un valor si hav saldo suficiente.
<u>₩</u>‡ =
          public double retirar (double r) {
              if(r <= saldo) {
    saldo = saldo - r;
22
23
                  System.out.println("Depuès de sacar " + r + ". Su saldo disponible es " + saldo);
24
                   return saldo;
25
                System.out.println("No tiene suficiente saldo para retirar " + r + ", operación cancelada. Su saldo disponible es " + saldo);
27
28
                  return saldo;
29
30
          // Actualiza el saldo añadiendo el tipo de interés fijo.
₩ =
          public double actualizarSaldo ()
             saldo = saldo * (1 + interesFijo);
              System.out.println("Debido al interés fijo, después de un año la cuenta tendría un saldo de " + saldo);
33
34
              return saldo;
35
36
37
38
                                                                                                                                Activar Windows
```

Dentro del paquete "modeloBancario", crear una clase denominada "CuentaAhorro", que herede de la clase "Cuenta", que modele un tipo de cuenta con un interés variable y un saldo mínimo necesario.

- Atributos (Todos los atributos de la clase CuentaAhorro deben tener visibilidad protegida).
 - interesVariable: número real que representa el tipo de interés que se aplica a la cuenta.
 - saldoMinimo: número real que representa el dinero mínimo que debe haber en la cuenta. Por tanto el valor del atributo saldo siempre debe ser mayor o igual que saldoMinimo
- Métodos (Todos los métodos de la clase CuentaAhorro deben tener visibilidad pública)
 - constructor con parámetros: constructor que tienen tantos parámetros como atributos tiene la clase, y que inicializa cada uno de los atributos con el valor de los parámetros correspondientes. Dicho constructor debe hacer uso del constructor de la clase padre "Cuenta".
 - Implementación de los métodos abstractos retirar y actualizarSaldo. Esta cuenta tiene como atributos el interés variable a lo largo del año y un saldo mínimo necesario. Al retirar dinero el saldo debe ser mayor o igual que el saldoMinimo.

```
Página de Inicio X & Cliente.java X & Cuenta,java X & CuentaCorriente.java X & CuentaAhorro.java X
Source History 🖟 🖟 - 🔊 - 🔍 🖓 🖓 🖶 🗐 🔗 😓 🖄 🖭 🖭 🥚 🔲 🏙 🚅
   * and open the template in the editor
      package modeloBancario;
 8 🗏 /**
       * Clase hija, CuentaAhorro que hereda de clase padre Cuenta. */
      public class CuentaAhorro extends Cuenta {
14
           protected double saldoMinimo;
                                              onstructor Cuenta e informaciones adicionales
18
           public CuentaAhorro(int numeroDeCuenta, double saldo, Cliente titular,
            double saldoMinimo, double interesVariable) {
    super(numeroDeCuenta, saldo, titular);
   早
21
22
23
                this.saldoMinimo = saldoMinimo;
this.interesVariable = interesVariable;
24
94
                                            el saldo depués de sacar un valor si el saldo restante es superior al mínimo exigido.
           public double retirar (double r) {
   if(saldo - r >= saldoMinimo) {
      saldo = saldo - r;
}
26
27
                     System.out.println("Depuès de sacar " + r + ". Su saldo disponible es " + saldo);
29
                     return saldo;
30
31
                    System.out.println("No tiene suficiente saldo mínimo para retirar " + r + ", operación cancelada. Su saldo disponible es " + saldo);
32
33
34
            .
// Actualiza el saldo añadiendo el tipo de interés variable.
35
№ □
           public double actualizarSaldo () {
   saldo = saldo * (1 + interesVar
            System.out.println("Debido al interés variable de " + interesVariable + ", después de un año la cuenta tendría un saldo de " + saldo);
40
```

Crear un paquete denominado "Prueba", dentro de dicho paquete crear una clase "test" que importe el paquete "modeloBancario" y que posea un método main, que permita probar las distintas clases Cuentas implementadas.

