

IdeaBroker

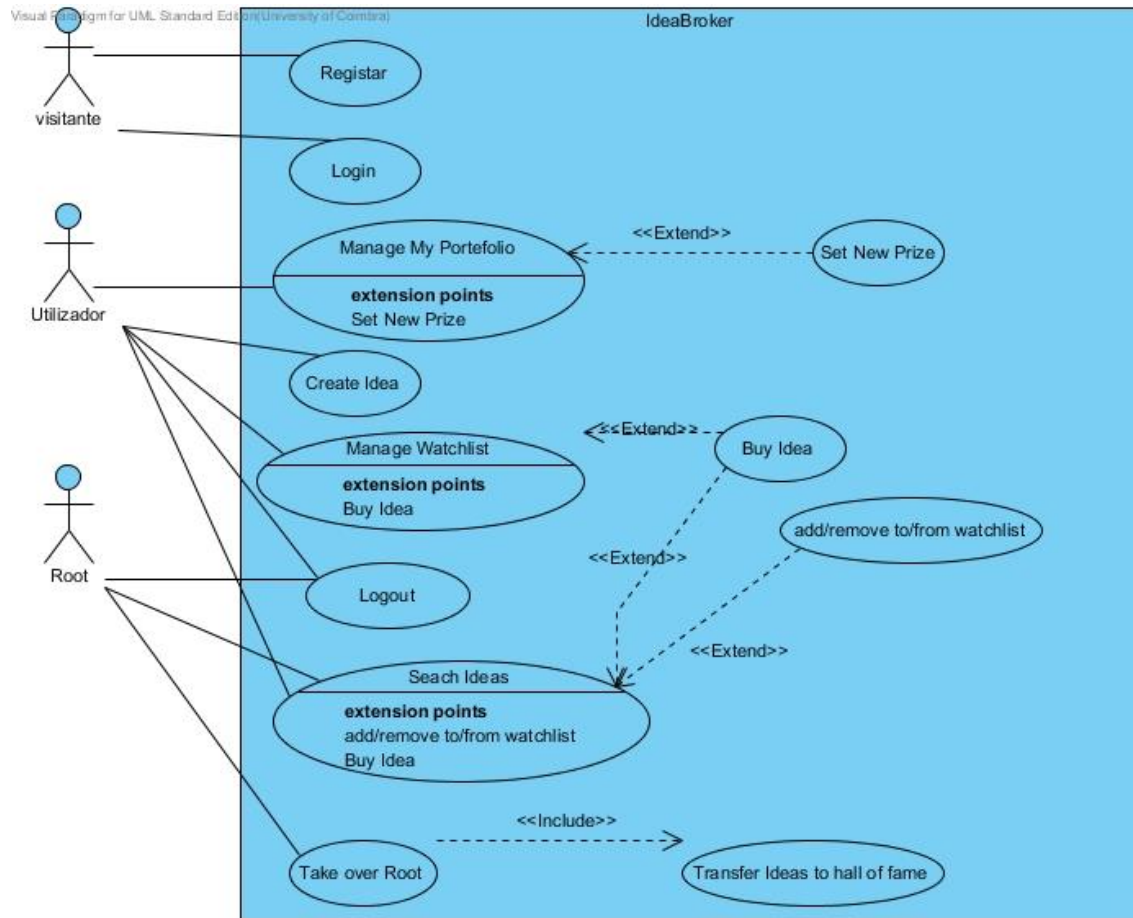
Engenharia de Software

Bruno Madureira nr 2011161942

Fábio Silva nr 2010147721

1 Software Engineering Schedule

1. Use Case Diagrams



a. Image

Registrar	
Atores	Visitante
Descrição	Criar o User e introduzir saldo de Deicoins
Pré-condição	Não ter Login
Logica	Recebe os inputs do utilizador, construi os dados e envia-os para o server, atualizada os dados dos saldos.
Pró condição	Utilizador criado e pronto para usar o sistema

Login	
Atores	Visitante
Descrição	Fazer o login para usar o utilizador
Pré-condição	User Registado
Logica	Recebe o User e a password confirma
Pró condição	Login efectuado

Manager My Portefolio	
Atores	Utilizador
Discrição	Eliminar ideia, aumentar o preço ou diminuir
Pré-condição	Login, Ter pelo menos uma ideia
Logica	Login->Manager My Portefolio Possibilidades(Eliminar Preço ou Set New Prize)
Pró condição	Eliminada a ideia ou preço desta alterado

Create Idea	
Atores	Utilizador
Discrição	Criar uma nova ideia
Pré-condição	Saldo>100000,login
Logica	Login->Criar Ideia->input ideia data->confirm data
Pró condição	Retira dinheiro do saldo, cria ideia

Manager Watchlist	
Atores	Utilizador
Discrição	Eliminar Ideia da Watchlist ou Comprar ideia na watchlist
Pré-condição	Login
Logica	Login->Manager Watchlist-> Possibilidades (Eliminar Ideia da Watchlist, Comprar Ideia)
Pró condição	Apresentadas ideias da Watchlist do utilizador que fez login

Logout	
Atores	Utilizador, Admin/Root
Discrição	Sair do sistema
Pré-condição	Login
Logica	Login->Logout
Pró condição	Utilizador->Visitante

Set New Prize	
Atores	Utilizador
Discrição	Novo preço da ideia
Pré-condição	Login
Logica	Login->Manager Watchlist->Set New Prize
Pró condição	New prize set

Search ideas	
Atores	Utilizador, Admin/Root
Discrição	Procurar ideias
Pré-condição	Login
Logica	Login->Search ideas
Pró condição	Apresentadas ideias que correspondem a buca

Buy Idea	
Atores	Utilizador, Admin/Root
Discrição	Comprar ideia
Pré-condição	Search Ideas ou Manager Watchlist
Logica	Login->Search Ideas->Buy idea ou Login->Manager Watchlist-> Buy idea
Pró condição	O comprador transfere os saldo para o vendedor

Add/remove to/from watchlist	
Atores	Utilizador
Discrição	Por ou tirar ideia da watchlist
Pré-condição	Search Ideas
Logica	Login->Search Ideas-> Add/remove to/from watchlist
Pró condição	Adicionada/retirada ideia da watchlist

Takeover the root	
Atores	Admin/Root
Discrição	Compra todas as ideias aos acionistas, retira a ideia do mercado
Pré-condição	Login
Logica	Login -> Takeover the root ->Transfer ideas to Hall of fame
Pró condição	Transfer Ideas to Hall of Fame

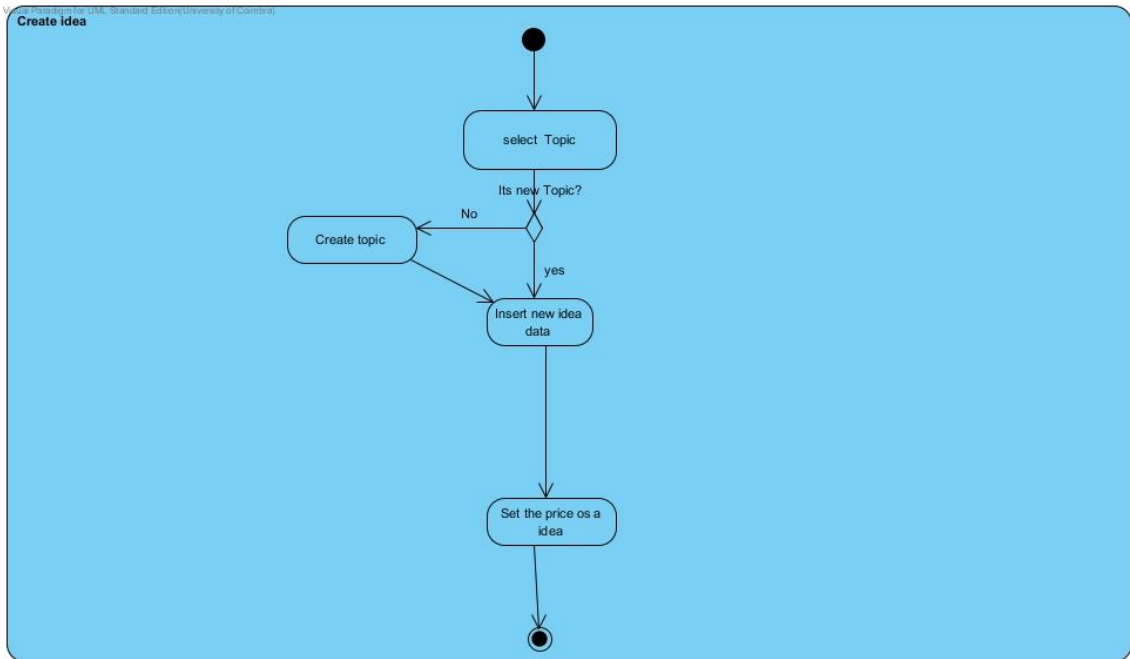
Transfer ideas to Hall of Fame	
Atores	Admin/Root
Discrição	Transfere as ideias para o Hall of fame
Pré-condição	Login
Logica	Login->Takeover the root-> Transfer ideas to Hall of Fame
Pró condição	Ideias ficam alojadas no Hall of Fame

- b. Complexidade em termos de logica (da mais simples para a mais complexa)
- i. Login
 - ii. Logout
 - iii. Register
 - iv. Take Over Root
 - v. Add/Remove Watchlist
 - vi. Manage My Profile
 - vii. Search Ideas
 - viii. New idea
 - ix. Buy idea

c. Activity Diagrams

i. Create idea

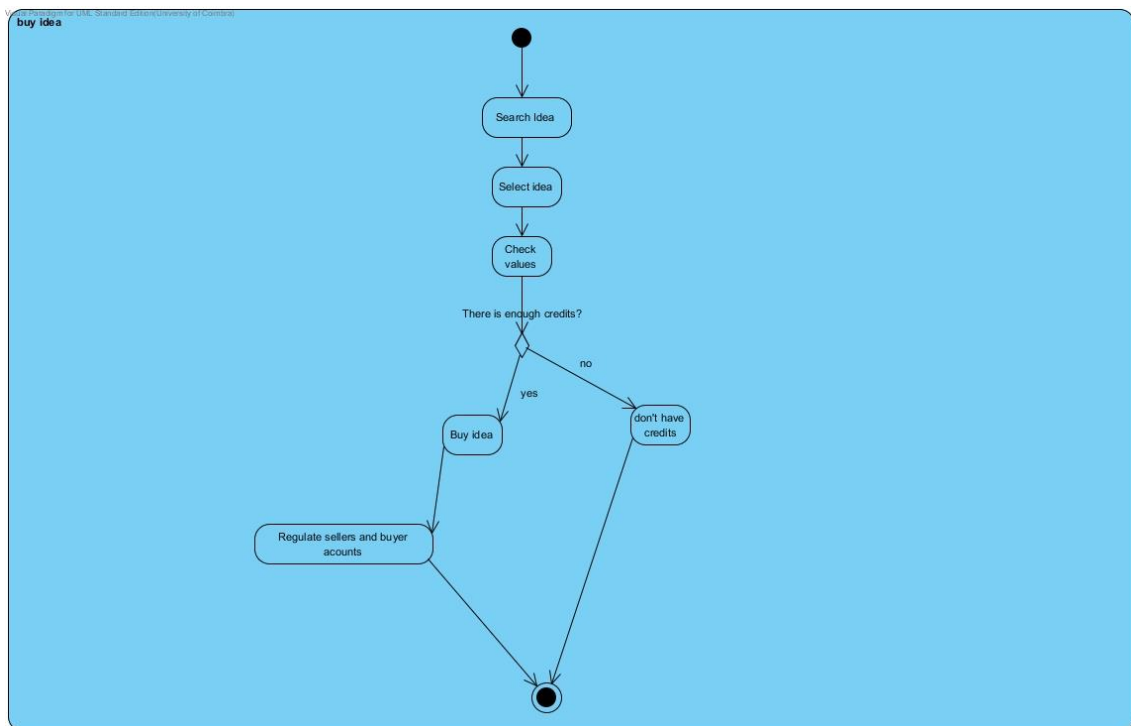
1. Image



2. Ao inserir uma ideia, escolhemos o topics a que esta referente a ideia se houver insere os dados da ideia e o, se não cria o tópico. Depois de inserido na ideia associa a ideia ao user , este define o preço das ações.

ii. Buy idea

1. Image

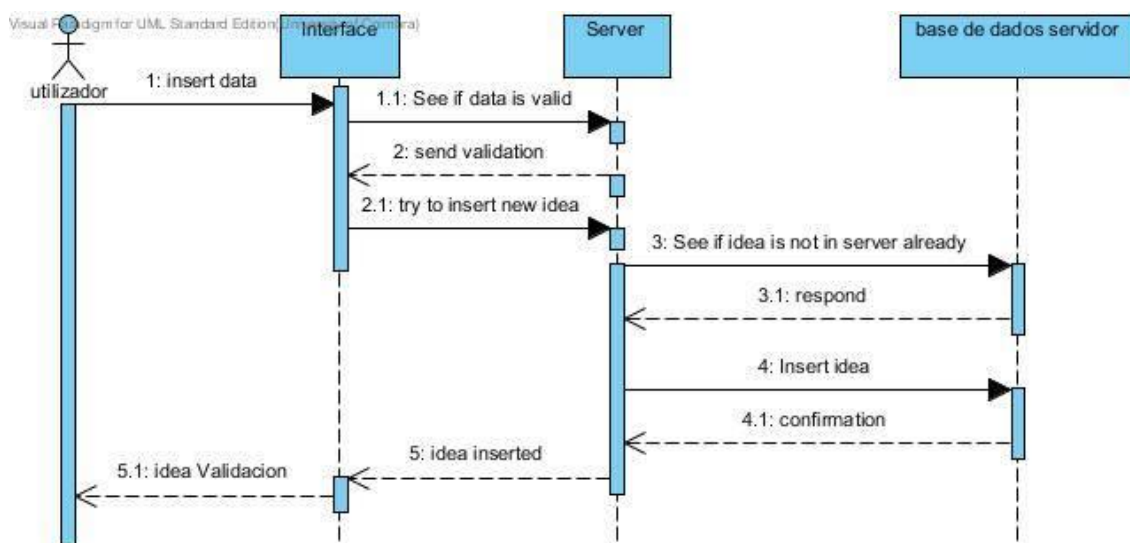


- i. Depois de procurar a ideia o utilizador ira tentar comprar a ideia, depois de definir os dados referentes a compra , ira ser feito um check aos dados necessários para a compra ser completa se não houver condições saia da compra (isto pode acontecer quando alguém comprou a ideia antes do utilizador confirmar a compra).Se confirmada a disponibilidade da compra serão identificados os vendedores e é atualizadas as compras de todos os elemento na ativos na transferência.

2. Sequence Diagrams

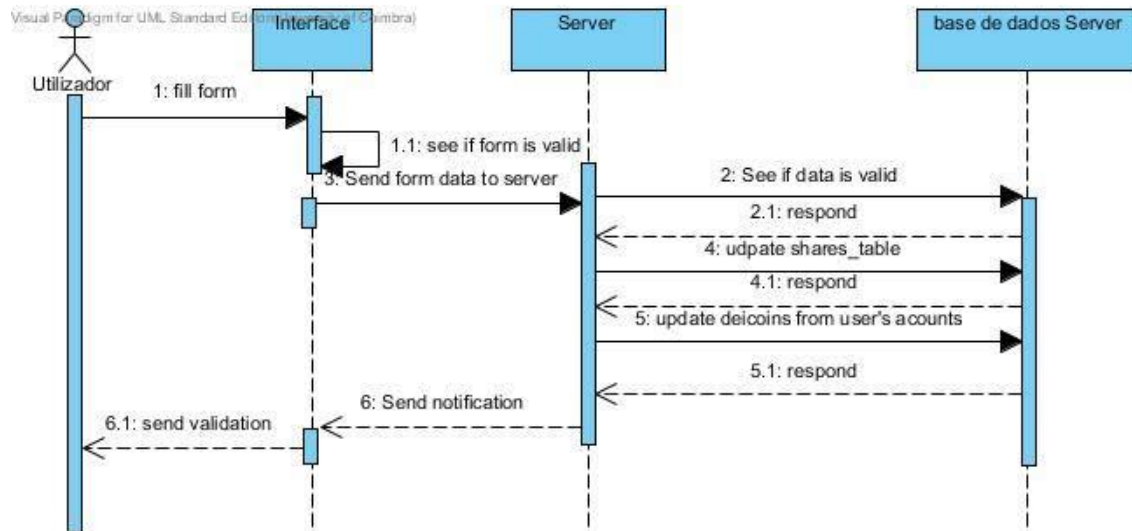
a. InsertIdea

i. Imagem



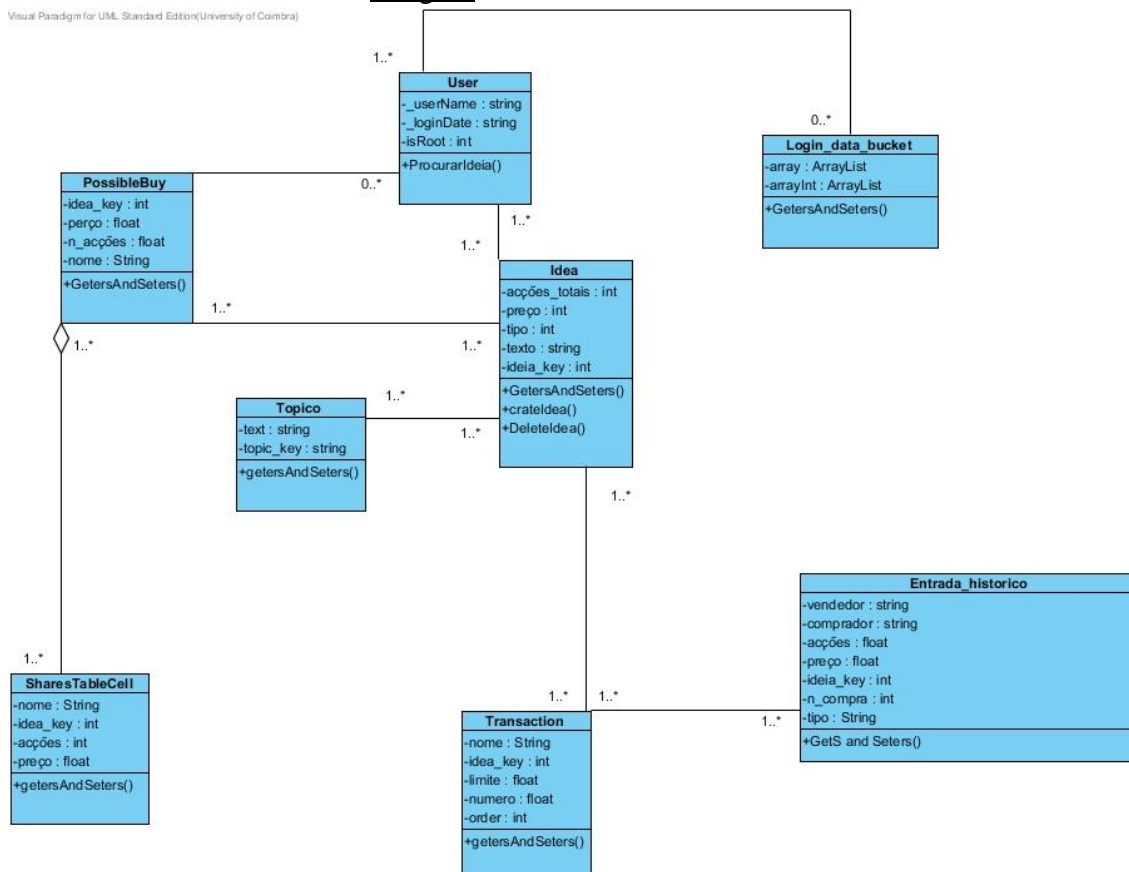
b. BuyIdea

i. Imagem



3. Class Diagram

i. Imagem



4. Package Diagrams
 - a. Imagem
5. Deployment Diagrams
 - a. Imagem

