

Manual de Utilização

Abrir o programa num compilador de java, em dois computadores diferentes.

Num computador vai ficar o servidor RMI e um cliente.

No outro irá ficar o servidor web e outro cliente.

Modificar os IP's correctamente para que o computador que não está a correr o servidor RMI se consiga ligar a este. Correr userlogin.html para iniciar a aplicação.

Na interface web apresentada ao cliente estarão 2 opções: Registar e Login.

O cliente só poderá fazer login se se tiver registado previamente. Depois de autenticado, seja porque se registou ou fez login, serão apresentadas várias operações possíveis:

Criar ideia - O cliente pode inserir uma ideia, inserindo os tópicos, o texto e o preço de cada ação.

Procurar ideias – São apresentadas ao cliente várias opções: mostrar todas as ideias, procurar por tópico, procurar por texto, procurar no portfólio de um utilizador, procurar na watchlist de um utilizador e procurar ideias que pertençam a 100% a um utilizador. Depois disso serão apresentados 5 botões, conforme as permissões do utilizador, um para comprar acções de ideias, outro para apagar ideia, outro para adicionar a ideia à sua watchlist, outro para definir os preços de venda de acções e um para se apropriar da ideia se for o root.

Apagar ideias - O cliente só pode apagar ideias que tenha inserido previamente e que lhe pertençam a 100%, ou seja ninguém pode ter comprado acções dessa ideia.

Mudar preço de ideias - O cliente só pode mudar o preço das acções de uma ideia sua, inserida previamente.

Mostrar histórico de transações - É apresentado ao utilizador um histórico de todas as transações realizadas.

Mostrar hall of fame - São mostradas as ideias previamente apropriadas pelo root e um histórico de todas as transacções de cada ideia.

Para sair da aplicação basta fechar o browser.