

Grupo 1: PIZZARIA

(Fábio Soares, Bruno Marques, Antonio Monteiro e Emanuel Messias)

A Pizzaria **SABOROZA** será informatizada e surgiu a necessidade de um controle eficaz do sistema de entregas em domicílio. Dessa maneira, serão utilizadas as informações a seguir:

- Clientes (número do telefone, nome do cliente, endereço, complemento, CEP);
- Pizzas (código da pizza, nome da pizza, valor);
- Pedido (número do pedido, número do telefone, código da pizza, código do motoqueiro, situação).

Com o uso de menus, faça um projeto em C que realize as seguintes tarefas/funções:

- a) Cadastrar os clientes, as pizzas e os pedidos. Quando o pedido é cadastrado, o campo “situação” indicará que a pizza está em preparo e ainda não há um motoqueiro responsável pela entrega;
- b) Despachar a pizza, modificando os campos “situação” e “código do motoqueiro”;
- c) Receber/Entregar a pizza, alterando o campo “situação”;
- d) Mostrar todas as pizzas que já foram entregues;
- e) Sair.

Observações:

- O cliente é identificado pelo seu número do telefone;
- O campo “situação” do pedido refere-se às fases pelas quais o pedido passa até chegar à residência do cliente (em preparo, a caminho ou entregue);
- Utilize menus para o gerenciamento da pizzaria.