

UNIVERSIDADE PRESBITERIANA MACKENZIE

Bruno Miniaci Acraini – 31911031
Gabriela Fonseca Paradela - 31910701
Eduardo Fernando de Oliveria – 41823346

**PRÁTICA PROFISSIONAL EM ANÁLISE E
DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**

**APLICATIVO PARA RECOMENDAÇÃO DE FILMES, SÉRIES E
LIVROS**

São Paulo / SP
2021

SUMÁRIO

1. OBJETIVO DO SISTEMA.....	01
2. PRINCIPAIS USUÁRIOS DO SISTEMA.....	01
3. DIAGRAMA DE CLASSE.....	01
4. REQUISITOS FUNCIONAIS.....	01
5. REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS.....	02
6. DIAGRAMA CASOS DE USO.....	02
7. ESPECIFICAÇÕES DE CASO DE USO.....	02
7.1 GERENCIAR MÍDIA.....	03
7.2 SOLICITAR MÍDIA.....	03
7.3 REGISTRAR AVALIAÇÃO.....	03
7.4 GERENCIAR AVALIAÇÃO.....	04
7.5 ADICIONAR AMIGO.....	04
7.6 REALIZAR PAGAMENTO.....	05
7.7 ALTERAR PERFIL.....	05
8. DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA.....	06
8.1 GERENCIAR MÍDIA.....	06
8.2 SOLICITAR MÍDIA.....	07
8.3 REGISTRAR AVALIAÇÃO.....	08
8.4 GERENCIAR AVALIAÇÃO.....	09
8.5 ADICIONAR AMIGO.....	09
8.6 REALIZAR PAGAMENTO.....	10
8.7 ALTERAR PERFIL.....	11
9. DIAGRAMA DE DOMÍNIO.....	11
10. WIREFRAMES.....	12

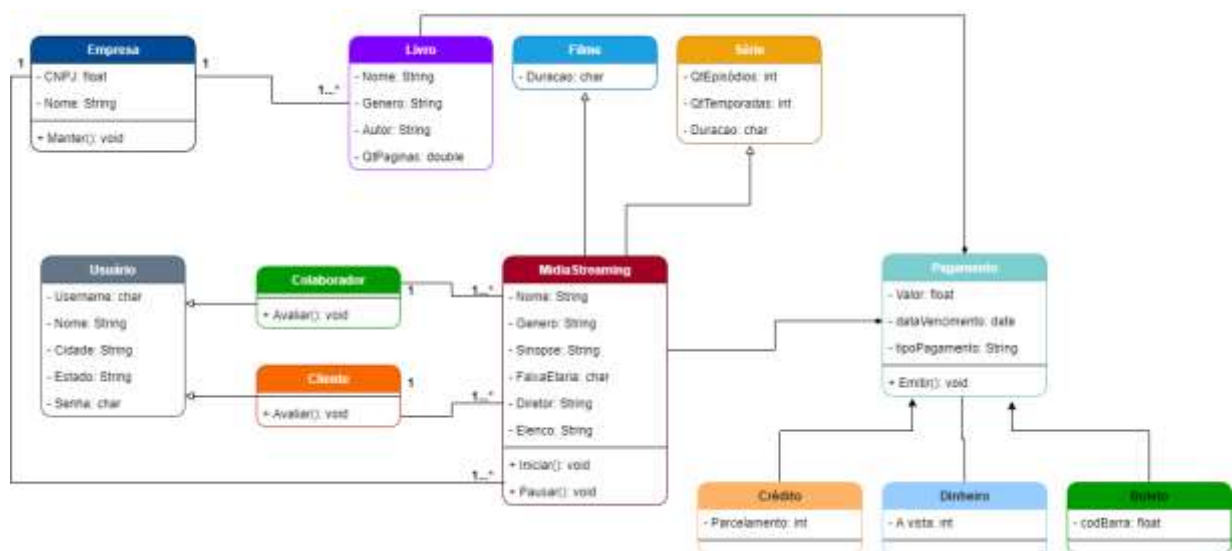
1. OBJETIVO DO SISTEMA

Desenvolver um aplicativo similar a uma rede social, promovendo o engajamento entre os colaboradores, onde os mesmo poderão acessar filmes, série e livros e fazer críticas, recomendações e compartilhar experiências. O aplicativo também terá a ferramenta de adicionar amigos e poder assistir séries ou filmes simultaneamente, promovendo uma interação entre os colaboradores.

2. PRINCIPAIS USUÁRIOS DO SISTEMA

- I. Clientes – Serão aqueles que pagarão pelo aplicativo;
- II. Colaboradores – Serão aqueles que avaliarão o que ocorre no sistema.

3. DIAGRAMA DE CLASSE



4. REQUISITOS FUNCIONAIS

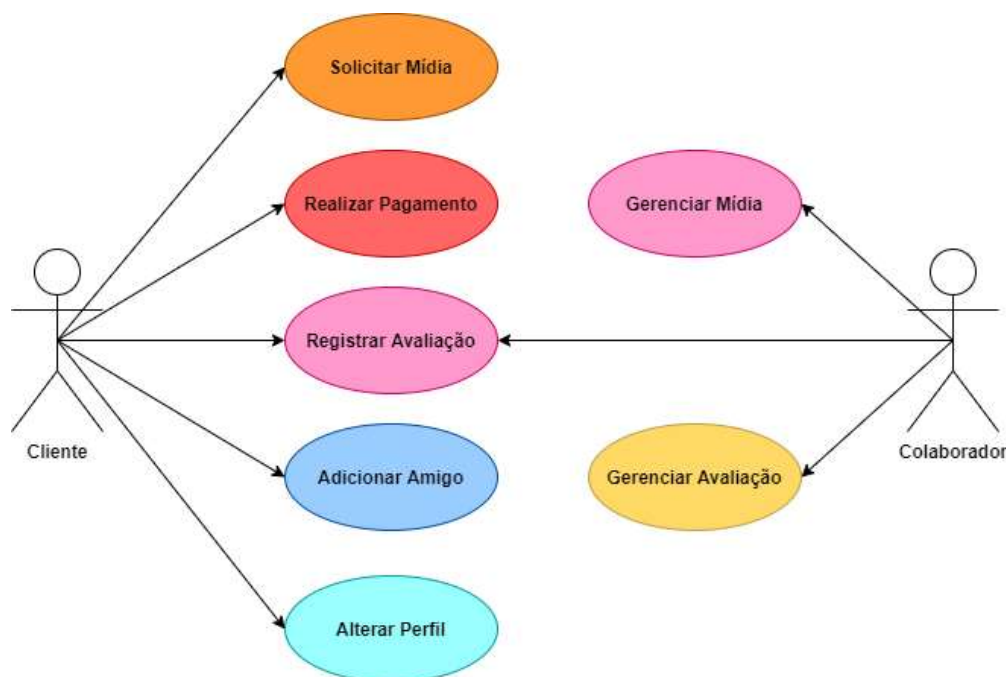
- I. O sistema desenvolvido deverá permitir que os colaboradores tenham acesso e consigam gerenciar as informações dos filmes, séries e livros, por exemplo, atualizar o catálogo retirando ou colocando novos produtos para os consumidores;
- II. O sistema desenvolvido deverá permitir que o cliente consiga entrar com a empresa caso haja algum problema;
- III. O sistema desenvolvido deverá permitir que os usuários consigam pesquisar algo de seu interesse na plataforma, podendo ser filme, série ou livro. Sendo através pelo nome ou palavra-chave;

- IV. O sistema desenvolvido deverá permitir que cada usuário avalie os filmes, séries ou livros que desejar;
- V. O sistema desenvolvido deverá permitir que os usuários consigam atualizar suas informações de perfil quando desejarem, fazendo com que se mantenham atualizados na plataforma;
- VI. O sistema desenvolvido deverá permitir que os usuários consigam mandar solicitação de amizade para outros usuários, fazendo com que consigam ter uma interação dentro da plataforma.

5. REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

- I. O sistema desenvolvido deverá ter um tempo de resposta que não seja superior a 5 segundos;
- II. O sistema desenvolvido deverá estar disponível pelo menos 99% do tempo, em regime 24/7;
- III. Em caso de alguma falha, o sistema não deverá ficar sem acesso por mais de 45 minutos;
- IV. O sistema desenvolvido deverá possuir senhas de segurança para páginas de acesso exclusivo dos colaboradores, evitando possíveis invasões;
- V. O sistema desenvolvido deverá garantir que todas as informações da plataforma sejam criptografadas, garantindo a segurança de dados dos usuários.

6. DIAGRAMA DE CASOS DE USO



7. ESPECIFICAÇÕES DE CASO DE USO

7.1 Gerenciar Mídia: Quando o Colaborador inserir uma nova mídia na plataforma, a empresa deverá verificar se está de acordo com o padrão de qualidade.

Nome Caso de Uso	Gerenciar Mídia
Ator Principal	Colaborador
Resumo	Permite que empresa tenha a verificação das mídias em seu aplicativo, conseguindo uma boa qualidade no aplicativo.
Pré-Condições	Confirmar qualidade e requisições das mídias que desejam inserir na plataforma.
Pós-Condições	
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Selecionar a opção “procurar requisições”.	
	2. O sistema apresenta as requisições do sistema.
3. Colaborador seleciona as mídias mais solicitadas pelos usuários.	
	4. Cria uma requisição para adicionar a nova mídia no sistema.

7.2 Solicitar Mídia: O aplicativo deve permitir que os clientes possam solicitar novas mídias para a plataforma.

Nome Caso de Uso	Solicitar Mídia
Ator Principal	Cliente
Resumo	Permite que o cliente solicite novas mídias para o sistema;
Pré-Condições	É necessário ter o cliente cadastrado no sistema.
Pós-Condições	
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Selecionar a opção “Solicitar novas mídias”.	
	2. O sistema apresenta novos filmes que podem ser solicitados.
3. Seleciona o filme desejado.	
	4. O sistema arquiva a solicitação.
5. Salva solicitação.	
	6. Sistema emite comprovante da solicitação.

7.3 Registrar Avaliação: Colaborador e cliente podem registrar a avaliação nas mídias presentes no aplicativo.

Nome Caso de Uso	Registrar Avaliação
Ator Principal	Cliente e Colaborador
Resumo	Permite que os colaboradores e os clientes registrem suas críticas e avaliações.
Pré-Condições	Para registrar a avaliação, é necessário que tenham assistido ou lido na plataforma.
Pós-Condições	
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Seleciona opção “avaliar mídia”.	
	2. O sistema mostrará as opções para avaliar a mídia assistida ou lida.
3. Irá escrever a mensagem e enviar.	
	4. O sistema salvará a avaliação na plataforma.

7.4 Gerenciar Avaliação: O colaborador deverá gerenciar todas as avaliações feitas no sistema, evitando comentários desnecessários e críticas não construtivas.

Nome Caso de Uso	Gerenciar Avaliação
Ator Principal	Colaborador
Resumo	Permite que o colaborador verifique todas as avaliações e comentários.
Pré-Condições	Ter alguma avaliação registrada no sistema.
Pós-Condições	
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Seleciona a avaliação que deseja verificar.	
	2. O sistema mostra a avaliação e quem escreveu o comentário.
3. Colaborador analisa e aprova o comentário.	
	4. Sistema salva a avaliação.
Fluxo Alternativo 2	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Seleciona a avaliação que deseja verificar.	
	2. O sistema mostra a avaliação e quem escreveu o comentário.

3. Colaborador analisa e reprovava o comentário.	
	5. Sistema deleta a avaliação.

7.5 Adicionar Amigo: Todo cliente pode adicionar amigos na plataforma, para compartilhar comentários ou assistir mídias juntos.

Nome Caso de Uso	Adicionar Amigo
Ator Principal	Clientes
Resumo	Permite que vários amigos para assistirem mídias juntas ou compartilhar comentários.
Pré-Condições	É necessário que o amigo também possua cadastro no sistema.
Pós-Condições	
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Procura pelo Username do amigo que deseja adicionar.	
	2. O sistema apresentará se o Username é existente, se for poderá enviar a solicitação.
3. Envia a solicitação de amizade.	
Fluxo Alternativo 2	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Procura pelo Username do amigo que deseja adicionar.	
	2. O sistema apresentará se o Username é existente, se não for, não poderá enviar a solicitação.
3. Solicitação não será enviada.	

7.6 Realizar Pagamento: Cliente irá realizar o pagamento, podendo escolher o método.

Nome Caso de Uso	Realizar Pagamento
Ator Principal	Cliente
Resumo	Permite que o cliente faça o pagamento da plataforma.
Pré-Condições	É necessário ter o cliente cadastrado no sistema.
Pós-Condições	
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Selecionar opção “Realizar pagamento”.	
	2. Mostrar opções de pagamento.
3. Selecionar opção de pagamento.	
	4. Mostrar valor.

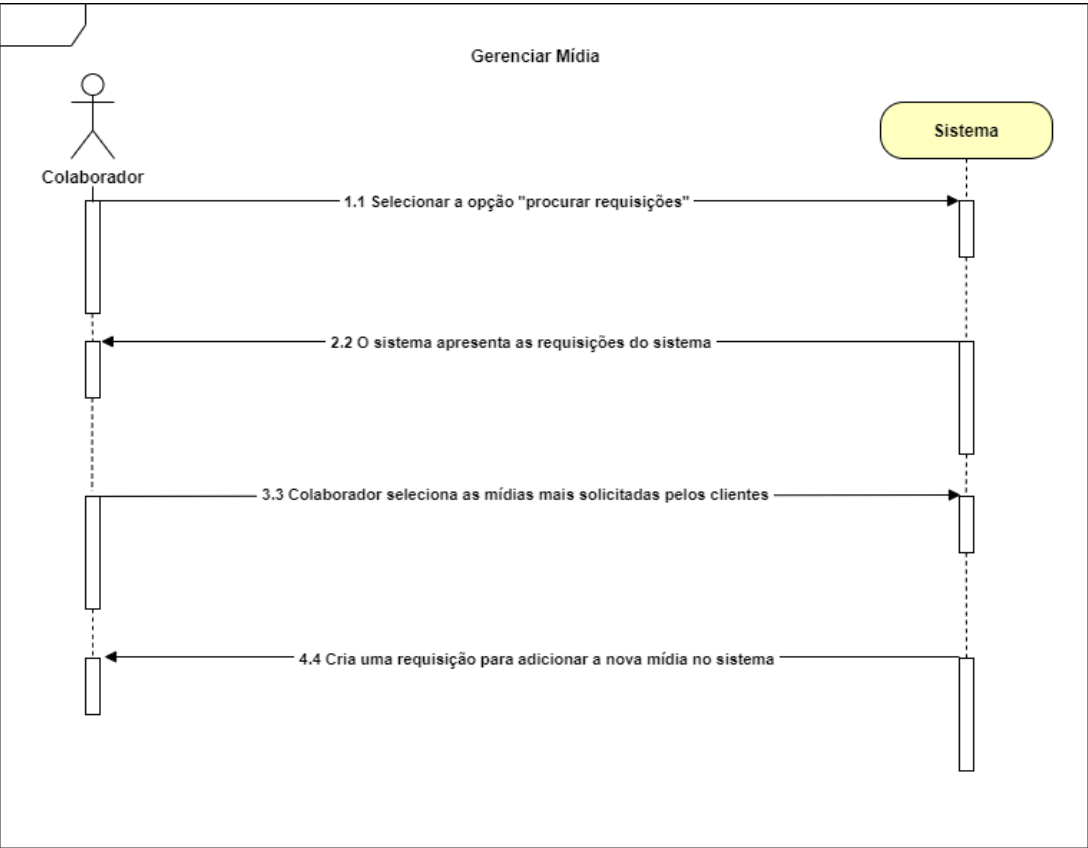
5. Efetuar pagamento.	
	6. Imprimir comprovante de pagamento.

7.7 Alterar Perfil: Usuários do sistema desenvolvido conseguem fazer modificações no perfil, mantendo o perfil atualizado.

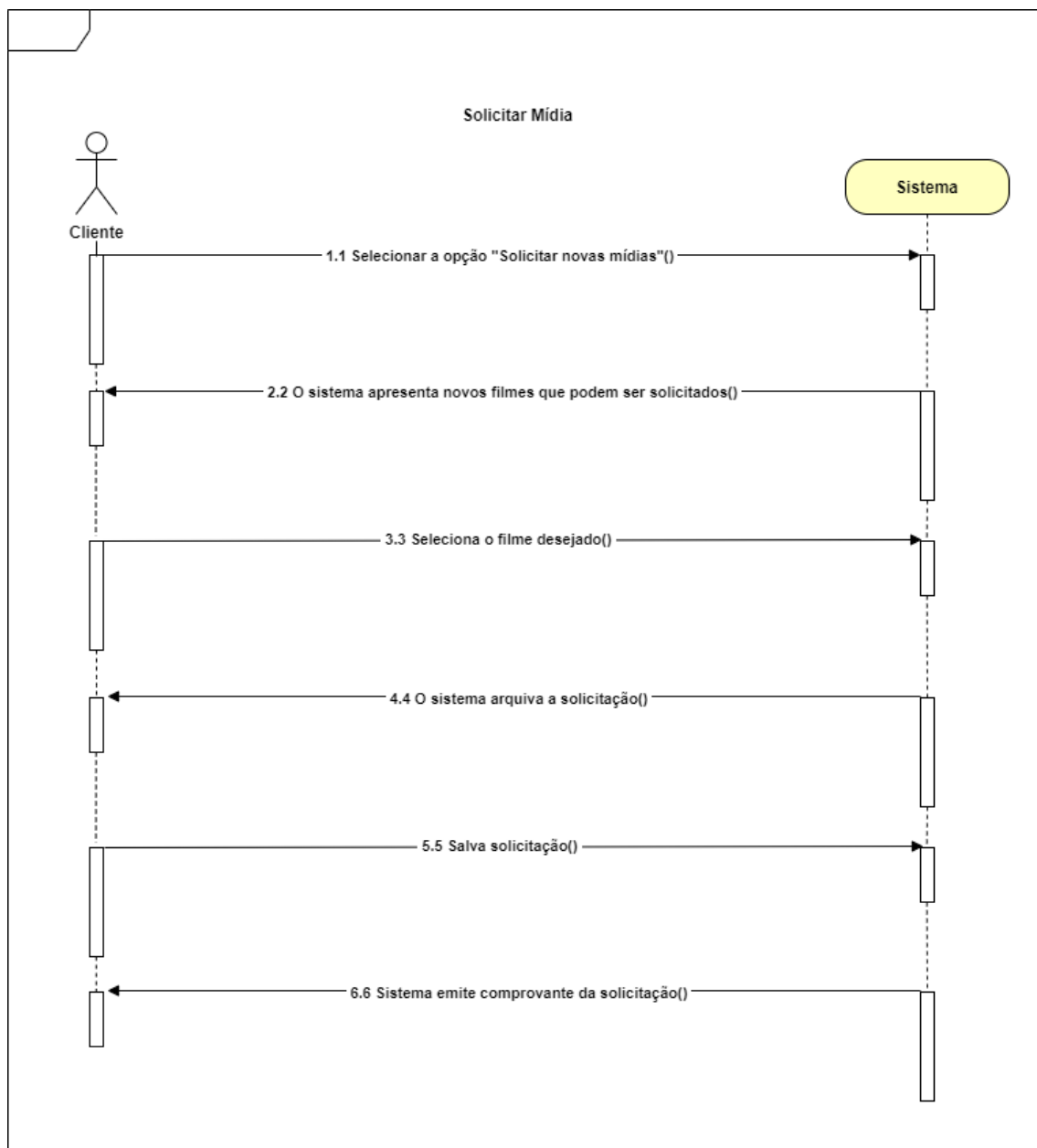
Nome Caso de Uso	Alterar Perfil
Ator Principal	Cliente e Colaborador
Resumo	Permite que os usuários façam alteração de informações no seu perfil.
Pré-Condições	É necessário ter o cliente cadastrado no sistema.
Pós-Condições	
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Selecionar opção “Alterar perfil”.	
	2. Mostrar possíveis alterações do perfil do usuário.
3. Editar informações e salvar.	
	4. Sistema arquiva alterações.

8. DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA

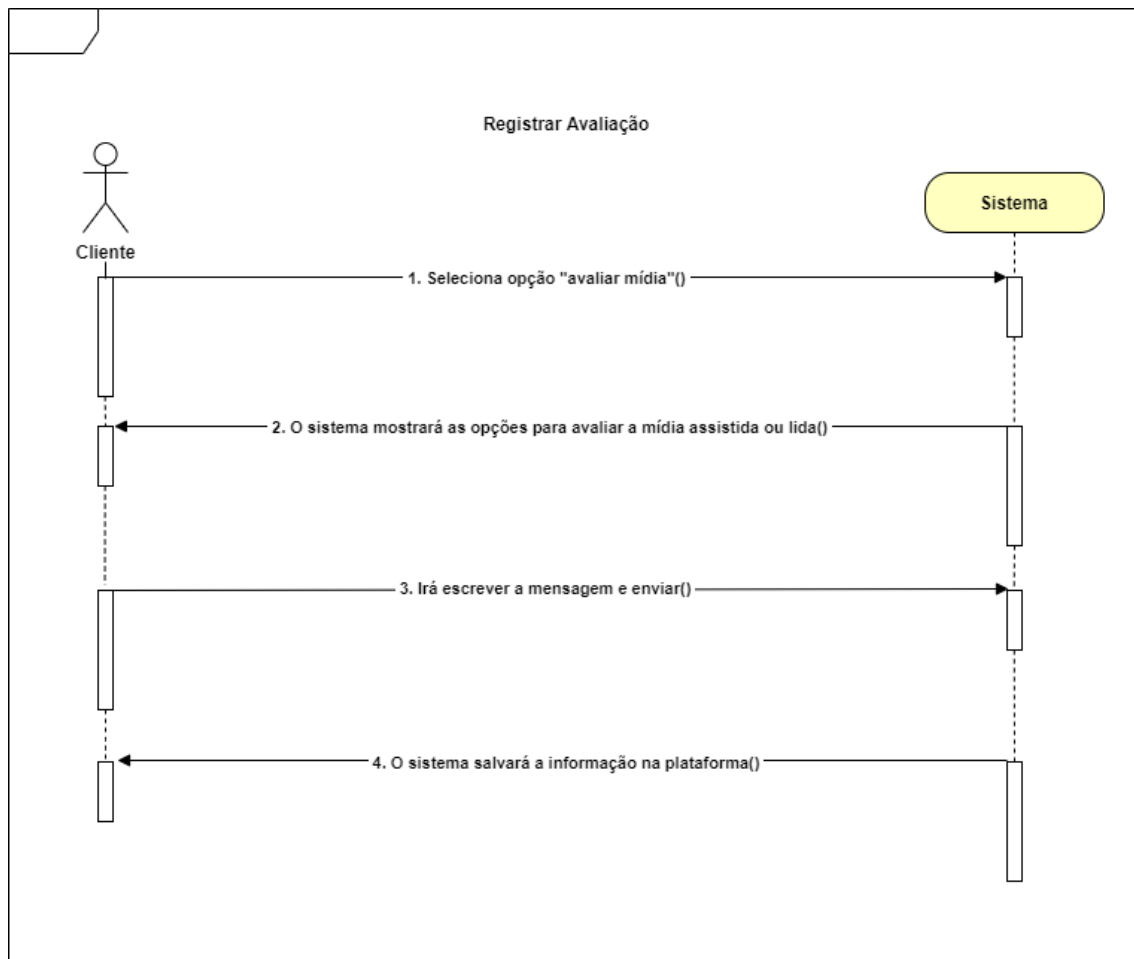
8.1 Gerenciar Mídia:



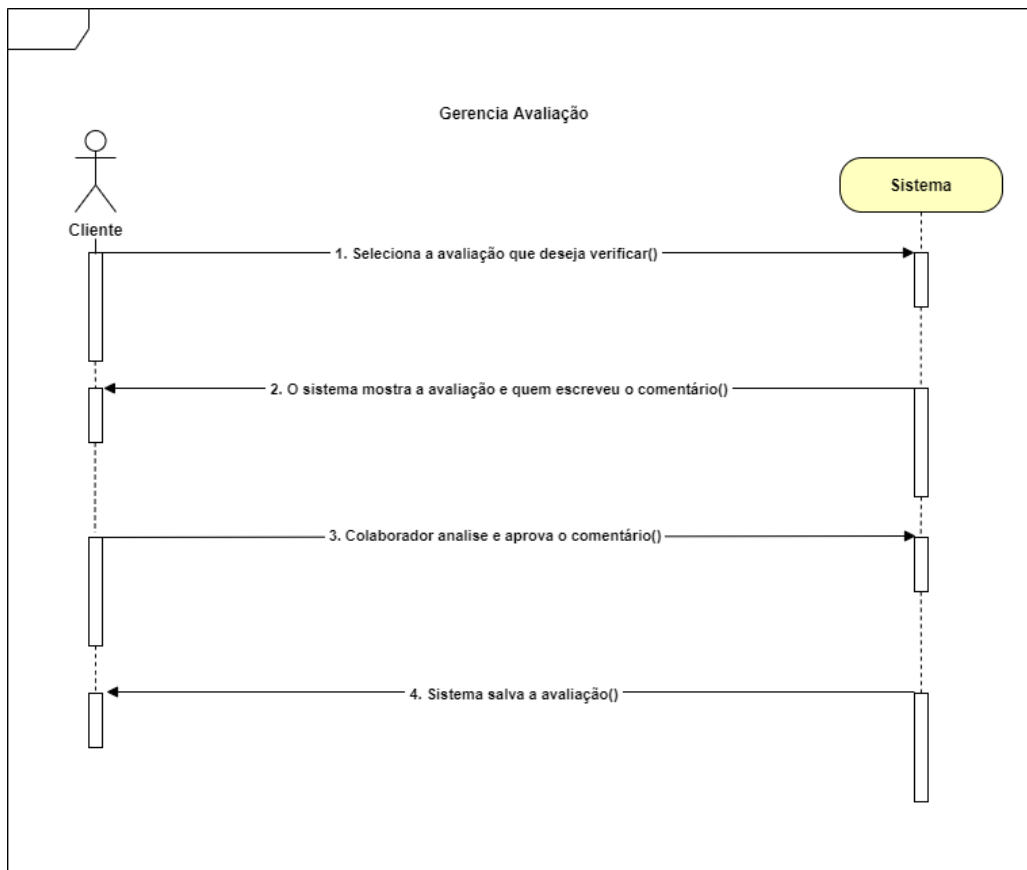
8.2 Solicitar Mídia:



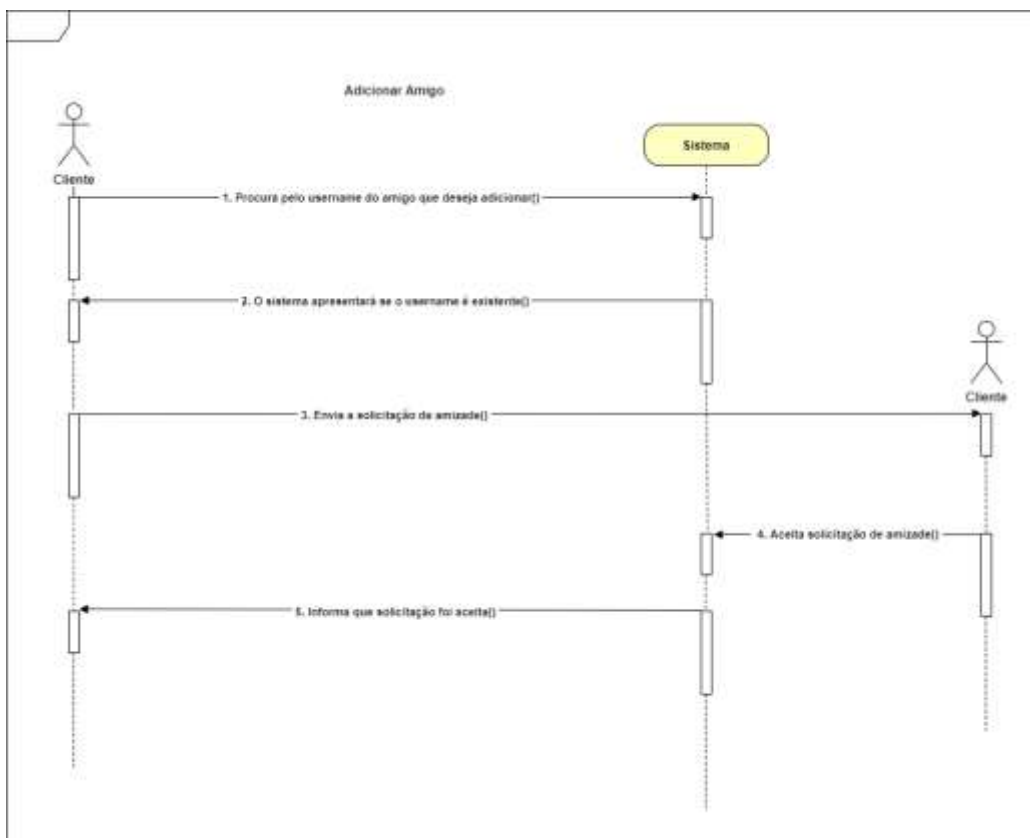
8.3 Registrar Avaliação:



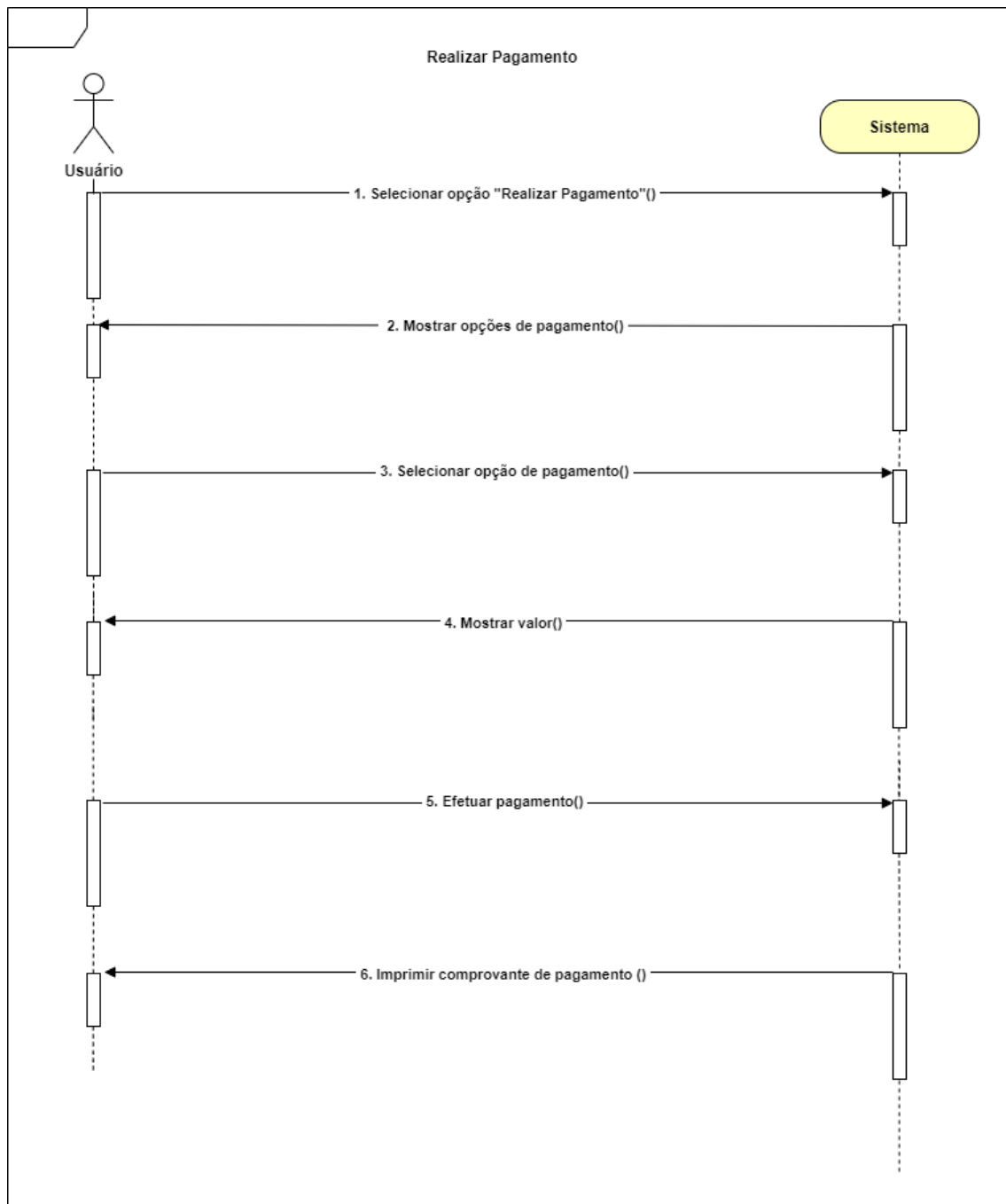
8.4 Gerenciar Avaliação:



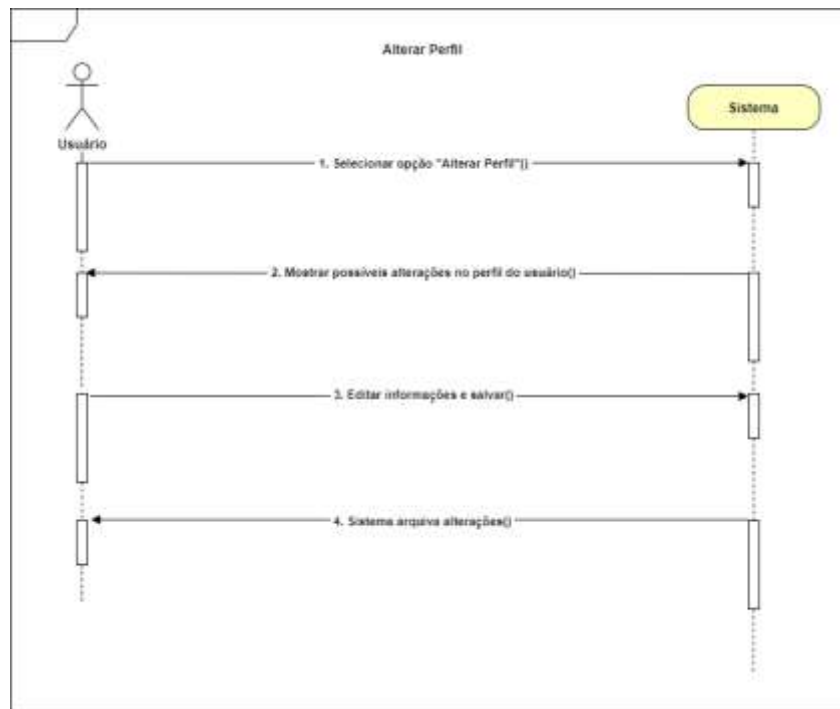
8.5 Adicionar Amigo:



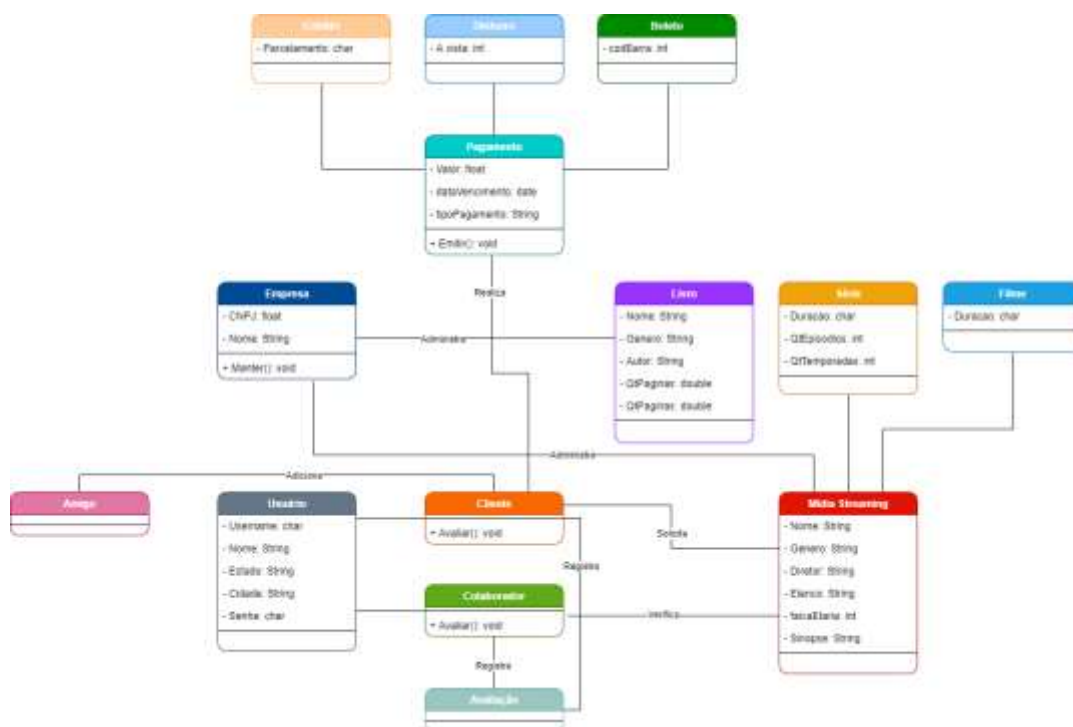
8.6 Realizar Pagamento:



8.7 Alterar Perfil:



9. DIAGRAMA DE DOMÍNIO

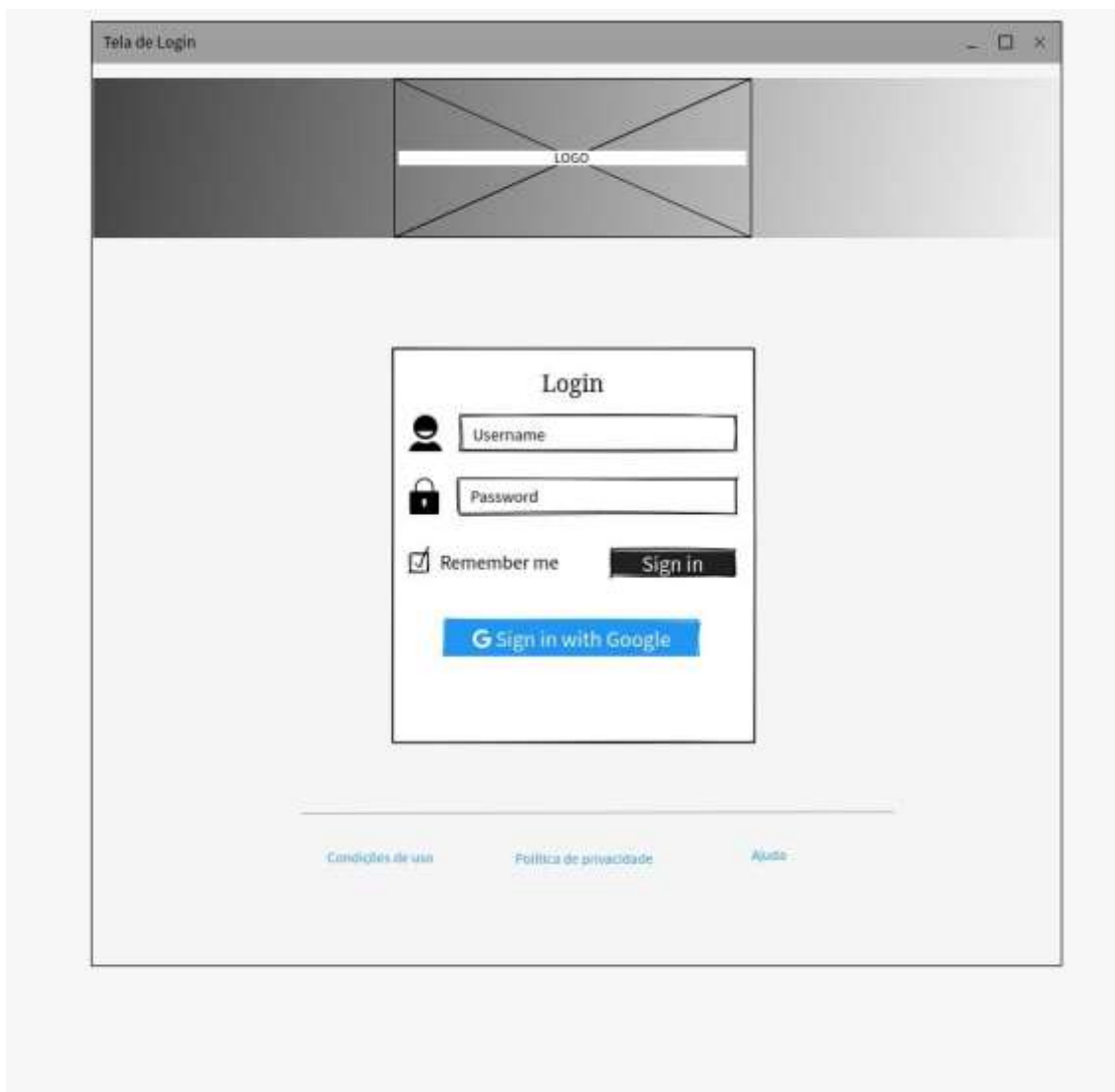


10. WIREFRAMES

10.1 Tela de Cadastro:

The wireframe illustrates a registration page titled "Tela de Cadastro". At the top, there is a header bar with a dark background on the left and a light background on the right. In the center of the header is a placeholder for a logo, represented by a rectangle with an 'X' and the word "LOGO". Below the header, the main content area is light gray. In the center of this area is a white rectangular box containing the registration form. The form includes four input fields, each with an icon to its left: a person icon for "Criar username", an '@' symbol for "Cadastrar email", a padlock for "Cadastrar senha", and another padlock for "Confirmar senha". Below these fields is a dark button labeled "Criar Conta". At the bottom of the form box, there is a link: "Você já tem uma conta? [Fazer login](#)". Below the form box, there is a horizontal line. At the bottom of the page, there are three links: "Condições de uso", "Política de privacidade", and "Ajuda".

10.2 Tela de Login:



The image shows a web browser window titled "Tela de Login". The header area is dark gray with a placeholder for a logo, indicated by a large 'X' and the word "LOGO" in the center. The main content area is light gray and contains a white login form. The form is titled "Login" and includes a "Username" field with a person icon, a "Password" field with a lock icon, a "Remember me" checkbox, and a "Sign in" button. Below these is a blue button that says "G Sign in with Google". At the bottom of the page, there are three links: "Condições de uso", "Política de privacidade", and "Ajuda".

Tela de Login

LOGO

Login

Username

Password

☒ Remember me

Sign in

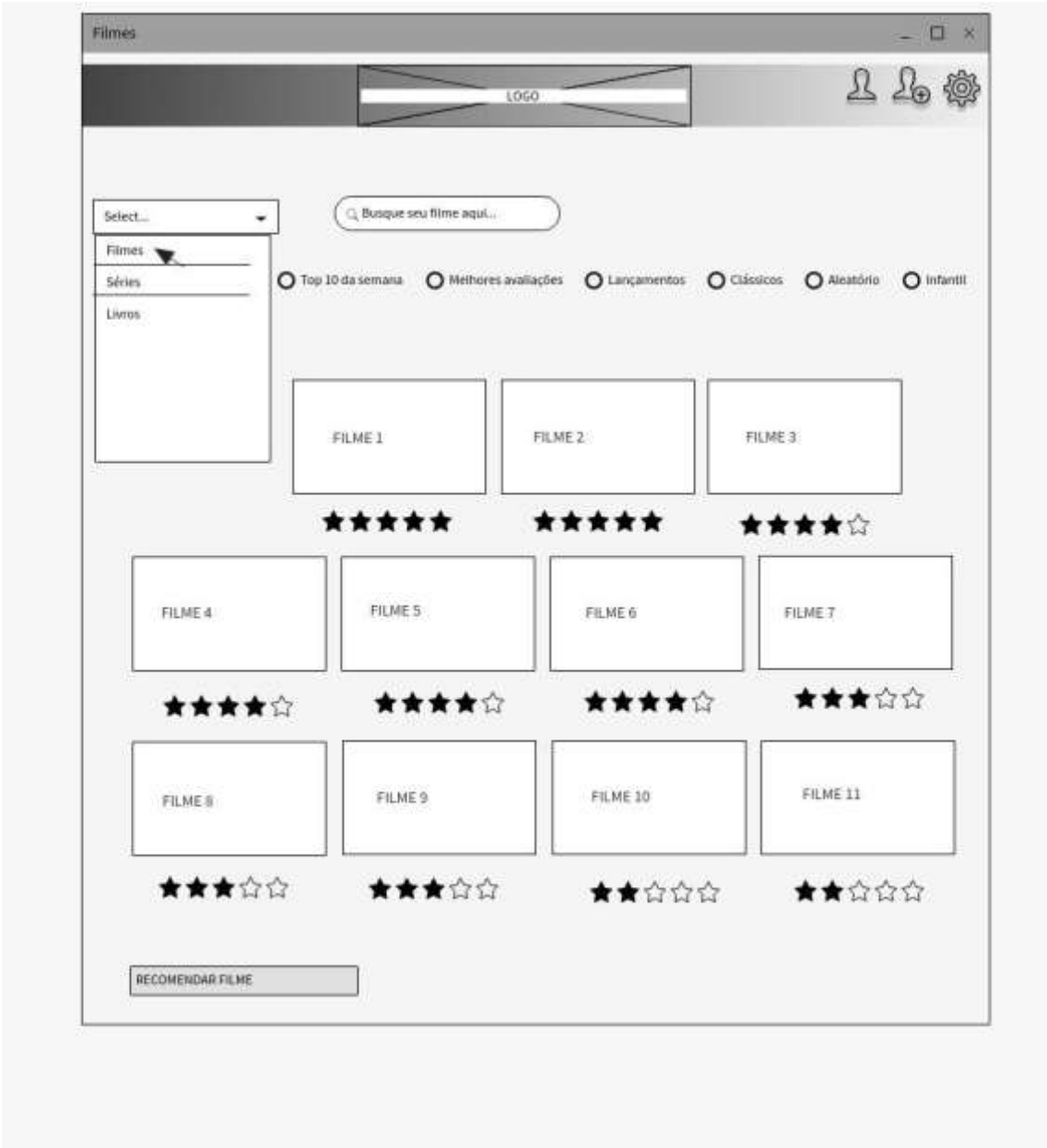
G Sign in with Google

[Condições de uso](#) [Política de privacidade](#) [Ajuda](#)

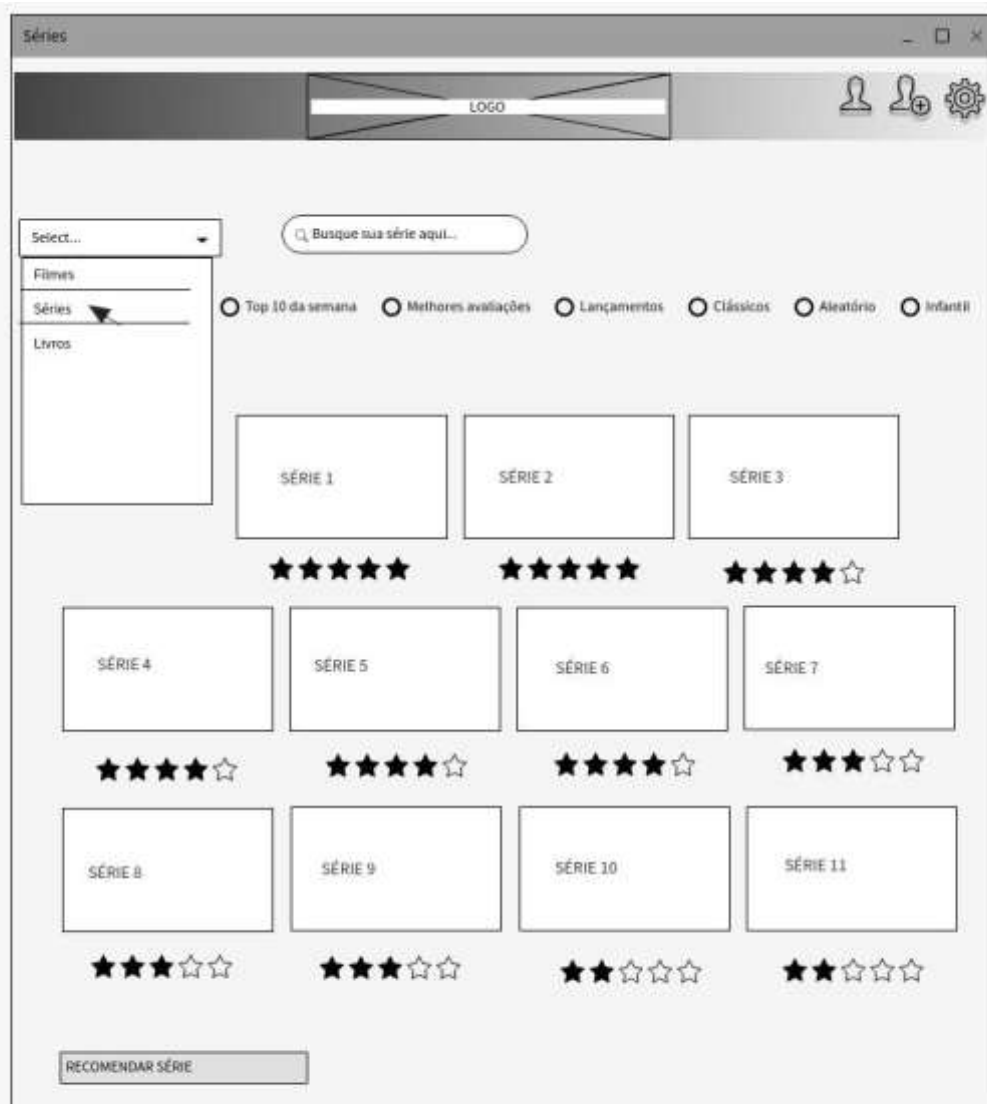
10.3 Tela de Pagamento:

The image shows a mockup of a payment screen within a web browser window. The window title is "Pagamento". The header bar is dark gray and contains a "LOGO" placeholder in the center, and user profile icons (a single person and a group of three) with a settings gear icon on the right. A back arrow icon is located in the top left corner of the main content area. The main content area has a light gray background. It features a section titled "PREENCHA INFORMAÇÕES PARA PAGAMENTO" preceded by a dollar sign icon (\$). Below this title are four input fields: "NOME COMPLETO", "CPF", "NOME DO CARTÃO", and "NÚMERO DO CARTÃO". To the left of the "NOME DO CARTÃO" and "NÚMERO DO CARTÃO" fields is a small icon of a credit card. To the right of the "NÚMERO DO CARTÃO" field is a small "CVC" input field. At the bottom center of the form is a black button with a shopping cart icon and the text "CONCLUIR COMPRA".

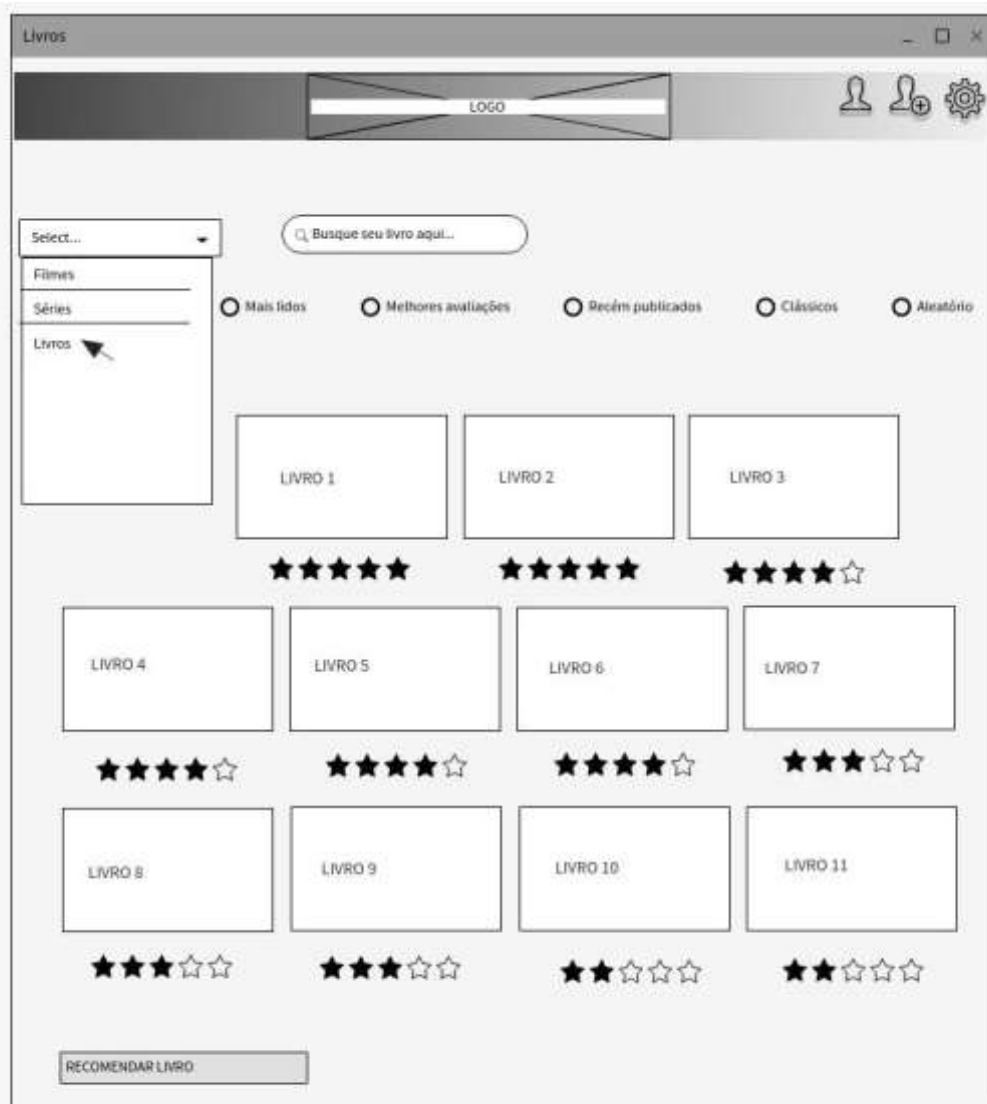
10.4 Filmes:



10.5 Séries:



10.6 Livros:



10.7 Tela de Filme/Série:



10.8 Tela do Livro:



10.9 Lista de amigos / Adicionar amigos:

