



Universidad
de La Laguna

Práctica 2 - Experimentación y complejidad computacional - Patrón Estrategia - Simulador de la máquina RAM

Diseño y análisis de algoritmos

Alberto del Castillos Díaz

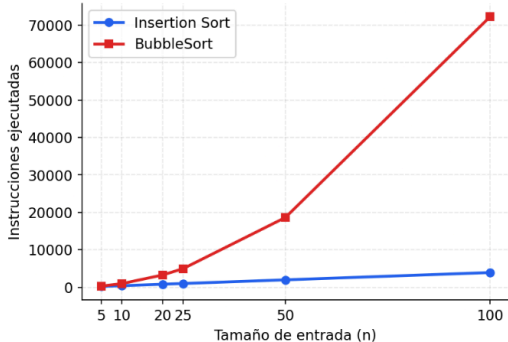
Bruno Morales Hernández

Resultados obtenidos y representación grafica:

Tiempos de ejecución (instrucciones)						
Tamaño	Inserción mejor caso	BubbleSort mejor caso	Inserción medio	BubbleSort medio	Inserción peor caso	BubbleSort peor caso
5	195	295	234	310	323	345
10	390	930	667	1030	993	1155
20	780	3250	2129	3735	3383	4200
25	975	4935	2932	5635	5103	6435
50	1950	18610	11281	21950	18953	24735
100	3900	72210	40162	85165	72903	96960

Comparación Insertion Sort vs BubbleSort
número de instrucciones ejecutadas

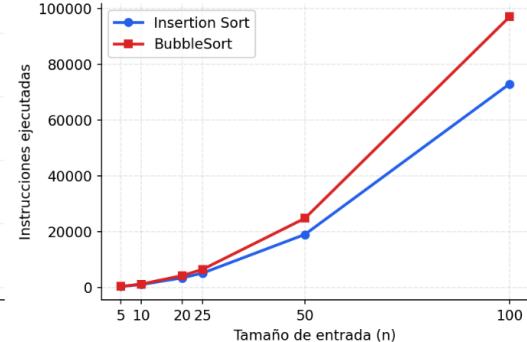
Mejor caso
(array ordenado)



Caso medio
(array aleatorio)

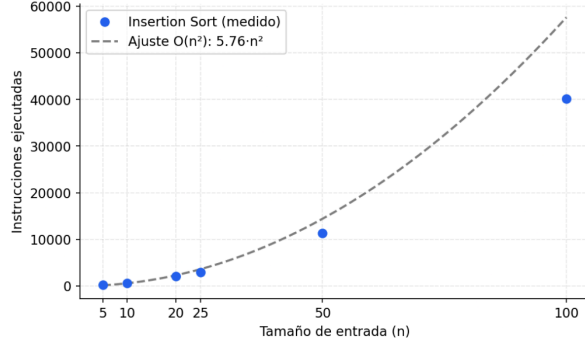


Peor caso
(array invertido)

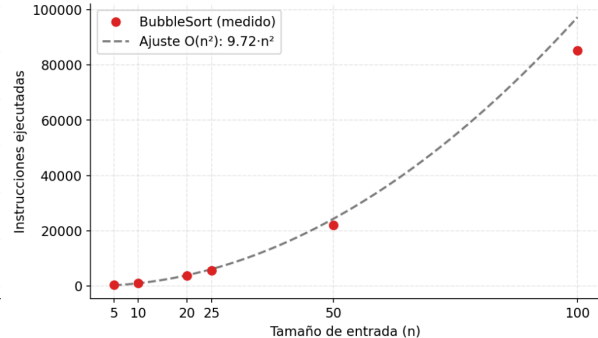


Caso medio vs complejidad teórica $O(n^2)$

Insertion Sort
caso medio vs $O(n^2)$



BubbleSort
caso medio vs $O(n^2)$



[x] Enlace repositorio: <https://github.com/BrunoMoralesHernandez/pr02-daa-maquina-RAM.git>

[x] Enlace excel:  comparacion_sorting