# Universidade Federal de São Carlos

BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO ESTRUTURAS DE DADOS I

PROF. TIAGO A. ALMEIDA <talmeida@ufscar.br>



# EXERCÍCIO 9 - EDITOR DE TEXTO

• Prazo para entrega: 03/05/2017 - 23:55:00

### • Atenção:

- 1. **Arquivo:** o nome do arquivo referente ao código-fonte deverá seguir o seguinte padrão: <número do RA>\_EX<número do exercício>.c. Exemplo: 123456\_EX09.c;
- 2. **E/S:** tanto a entrada quanto a saída de dados devem ser "secas", ou seja, não devem apresentar frases explicativas. Siga o modelo fornecido e apenas complete as partes informadas.
- 3. Identificadores de variáveis: escolha nomes apropriados;
- 4. Documentação: inclua comentários e indentação no programa.

#### • Descrição

Os editores ou processadores de texto são certamente os *softwares* mais utilizados na computação. Eles são utilizados desde a confecção de relatórios gerenciais, de trabalhos escolares e de textos dos mais diversos possíveis, até a codificação de outros *softwares*.

Sua tarefa é implementar um mecanismo de armazenamento (**básico**) de texto, que ofereça as seis opções a seguir.

- (1) Inserir (I): permite ao usuário inserir um caractere no texto.
- (2) Mover posição (M): permite ao usuário avançar (+) ou recuar (-) o cursor do texto.
- (3) Backspace (B): permite ao usuário remover o caractere à esquerda do cursor do texto (anterior).
- (4) **Delete (D):** permite ao usuário remover o caractere à direita ao cursor do texto (posterior).
- (5) Imprimir (P): imprime o texto.
- (6) **Finalizar (F):** imprime o texto, libera a memória alocada e encerra o programa.

Complete o arquivo ex09.c

Exemplo de E/S (os comentários entre parênteses não deverão ser exibidos):

Entrada	Saída
I P (inserção de $P$ )	
I n (inserção de $n$ )	
M -1 (move o cursor 1 posição para a esquerda)	
I a	
D (remove elemento à direita da posição)	
I c	
I a	
I d	
I a	
I o	
I u	
B (apaga o último caractere)	
M -5 (move o cursor 5 posições para a esquerda)	
I n	
P (impressão do texto)	Pancadao
F (finaliza o programa)	Pancadao

## • Implementação:

- Represente o texto através de uma lista duplamente encadeada, com nó cabeça. Cada célula da lista armazenando um caractere;
- Use um nó cabeça com dois inteiros, além do ponteiro para a próxima célula. Um inteiro para armazenar o tamanho total do texto e outro inteiro representando o cursor do texto, ou seja, a posição onde serão feitas inserções ou remoções de caracteres.

#### • Cuidados:

- 1. Erros de compilação: nota zero no exercício
- 2. Tentativa de fraude: nota zero para todos os envolvidos.