

Vielas

Requisitos:

Nome do jogo: Vuelas

Descrição do Jogo:

É um jogo de arcade estilo retro, onde um jogador se move por uma rua de vielas em um universo 2D. O jogador controla um personagem que deve evitar obstáculos e ganhar pontos.

Características Principais:

- Jogo de estilo arcade com gráficos retro em 2D
- Objetivo: O jogador deve ganhar pontos e evitar perder todas as vidas
- O jogo é feito de um jogador contra o computador
- O jogador começa com 3 vidas e deve evitar cometer 3 erros para vencer
- O cenário do jogo é uma rua de vielas dividida em três partes: A, B e C.
- Os obstáculos incluem um varal de roupas (que o jogador deve abaixar), uma pessoa no caminho (que o jogador deve desviar para a esquerda ou direita) e um gato ou cachorro (que o jogador deve pular).

Classes do Jogo:

Jogador: Representa o personagem controlado pelo jogador.

- Atributos: nome, pontuação, vidas.
- Metodos: moverParaEsquerda, moverParaDireita, pular, abaixar, ganharPonto, perderVida.

Obstáculo: Classe base para todos os obstáculos no jogo.

- Atributos: tipo

ObstáculoVaral: Subclasse de Obstáculo, representa o varal de roupas.

- Metodos: abaixar.

Dinâmica do Jogo:

- O jogador controla o personagem, movendo-o para a esquerda, direita, pulando e abaixando para evitar obstáculos.
- O jogador ganha pontos ao evitar obstáculos com sucesso.
- O jogador perde vidas ao cometer erros (colidir com obstáculos).
- O jogo termina se o jogador perder todas as vidas ou atingir 5 pontos, resultando em vitória.

Diagrama de Classes:

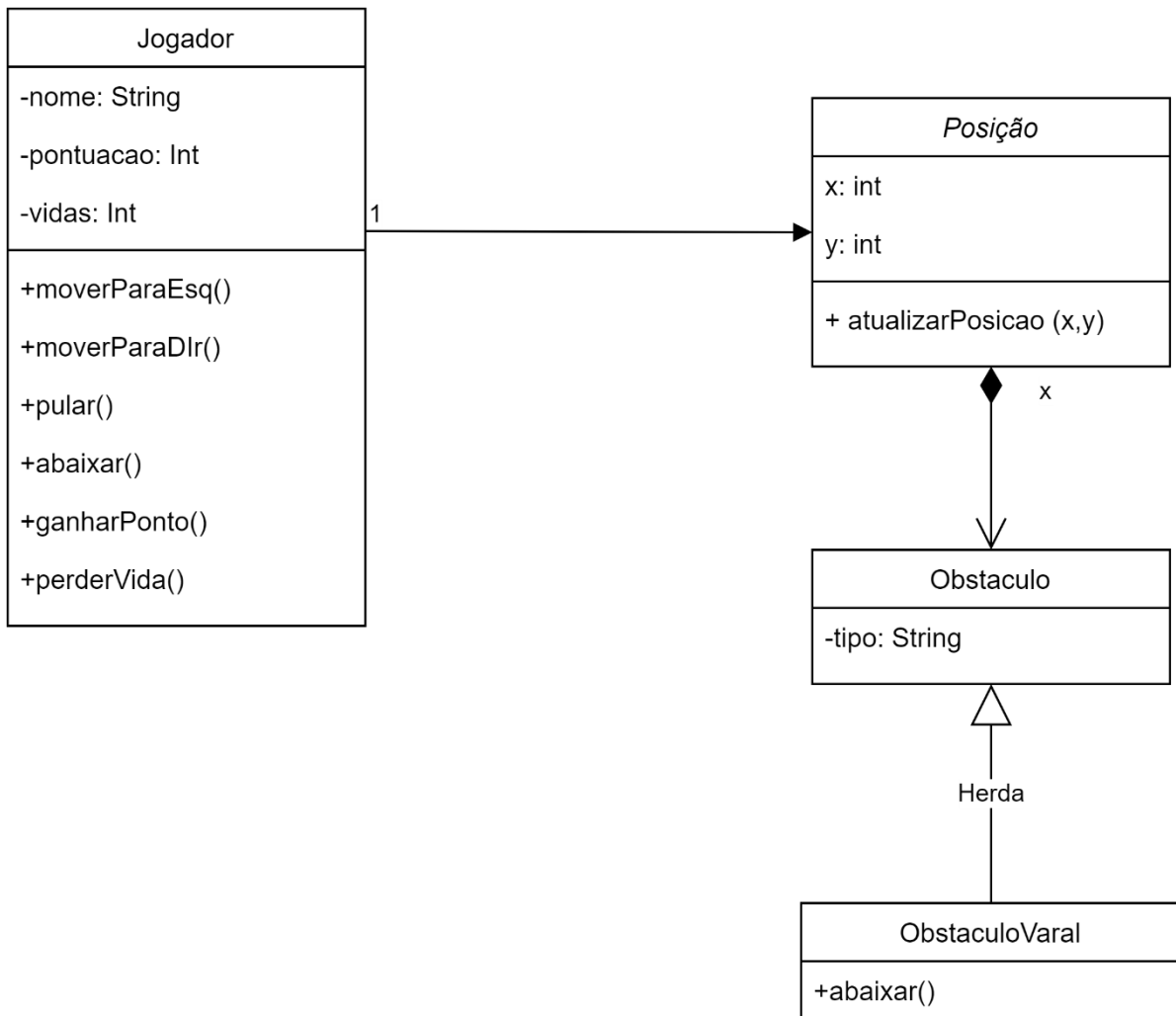


Diagrama do caso de uso:

