

**Turma: Ciência da Computação**  
**Alunos: Bruno Pergher e Cristhian Helber Appi**  
**Disciplina: Linguagem de Programação II**  
**Professor: Fabrício Bizotto**

# PROJETO FINAL

## Route 1FC

## INTRODUÇÃO

O relatório presente irá se referir ao projeto final desenvolvido em sala de aula e resistência, entre os dias 04/07 a 18/07 - 2022. tal projeto tem com base a solução de algum problema referente a nossa instituição "IFC"

Nosso trabalho como tema principal vai tratar de um problema para economizar o máximo de tempo seguindo muitas rotas simultaneamente, e como uma planilha de afazeres. Escolhemos e criamos tal ideia por conta de um possível atraso na saída de um ônibus escolar que terá que passar por alguns pontos sem assim não ter que fazer várias voltas e alargando o atraso, e também por uma questão econômica, em relação ao atual preço da gasolina.

## DESENVOLVIMENTO

A tela inicial possui 3 opções (HOME, REGISTER, LOGIN) fazendo uma simulação como primeira vez do usuário você irá ter a opção de se registrar, colocando seu email, senha e confirmação de senha, depois disso irá confirmar o email, e posteriormente vai fazer o login com o mesmo. Na tela de login também colocamos a opção de links que direcionam para as opções de “esqueceu sua senha?” e “registrar um novo usuário” além de uma box para lembrar o usuário, todas essas opções de relacionadas ao Login, foi utilizado o framework do .NET para criá-las e garantir um sistema de login seguro com uma boa autenticação.

Logado teremos o menu com duas opções “Criar nova tarefa” que terá o ponto de partida onde o usuário escolherá no mapa uma box para confirmar. Ex: Figura 1

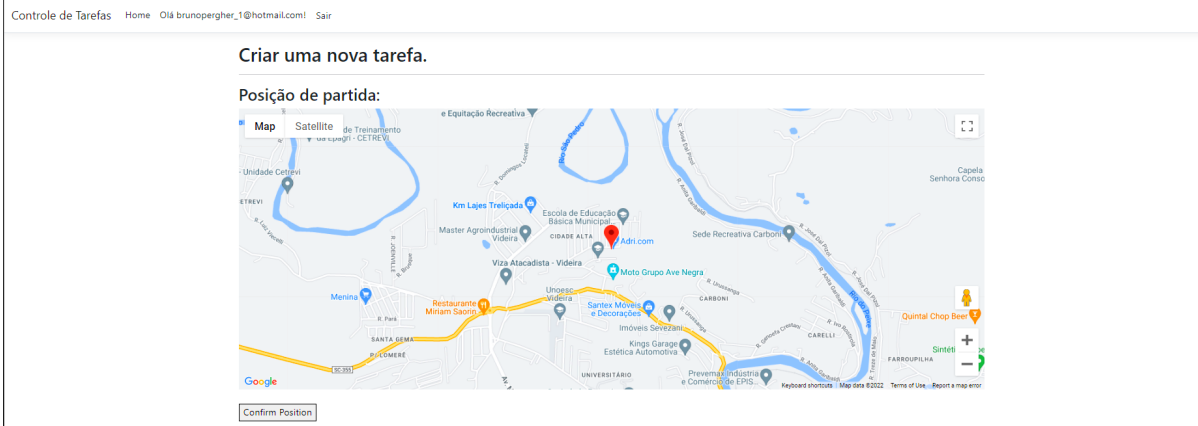


Figura 2

Figura 3

[Criar nova tarefa](#)

Id	Título	Descrição	Data	Status	Editar	Rotas	Deletar
1002	Teste pra documentação	amanha	04/07/2022 17:54:00	Atrasado	<a href="#">Editar</a>	<a href="#">Rotas</a>	<a href="#">Deletar</a>
1021	maps porqueira	maps porqueira	13/07/2022 22:21:00	Atrasado	<a href="#">Editar</a>	<a href="#">Rotas</a>	<a href="#">Deletar</a>
2	Entregar essa atividade	lembrar de entregar a atividade com o texto desejado	28/07/2022 00:42:00	A ser feito	<a href="#">Editar</a>	<a href="#">Rotas</a>	<a href="#">Deletar</a>
7	Teste mais um	description	28/07/2022 08:09:00	A ser feito	<a href="#">Editar</a>	<a href="#">Rotas</a>	<a href="#">Deletar</a>
12	Teste mais um scroll table	description	28/07/2022 08:09:00	A ser feito	<a href="#">Editar</a>	<a href="#">Rotas</a>	<a href="#">Deletar</a>
1022	maps porqueiraaaaaaaaaa	maps porqueiraaaaaaaaaa	29/07/2022 19:17:00	A ser feito	<a href="#">Editar</a>	<a href="#">Rotas</a>	<a href="#">Deletar</a>
1018	maps porqueira	maps porqueira	05/08/2022 18:48:00	A ser feito	<a href="#">Editar</a>	<a href="#">Rotas</a>	<a href="#">Deletar</a>

Na imagem a seguir iremos ter a tela de como o usuário irá fazer uma anotação sem utilizar das rotas, colando Um Título, uma descrição e dia/mês/ano. Todas essas informações serão adicionadas e salvas em suas tarefas.

Figura 4

**Editar tarefa 1021**

Titulo  
maps porqueira

Descricao  
maps porqueira

mm/dd/yyyy --:-- --

Editar

Imagem com a opção apenas de uma edição de notas.

Figura 5 e 6

Controle de Tarefas Home Olá brunopergher\_1@hotmail.com! Sair

**Editar tarefa 2**

Titulo  
Entregar essa atividade

Descricao  
lembrar de entregar a atividade com o texto desejado

mm/dd/yyyy --:-- --

Editar

Id	Latitude	Longitude	Ponto de partida ?		
8	56456465.00	564654564.00	Sim	Editar	Excluir
9	6465465456.00	54654654.00	Não	Editar	Excluir

© 2022 - Controle de Tarefas

### Editar Localização 9

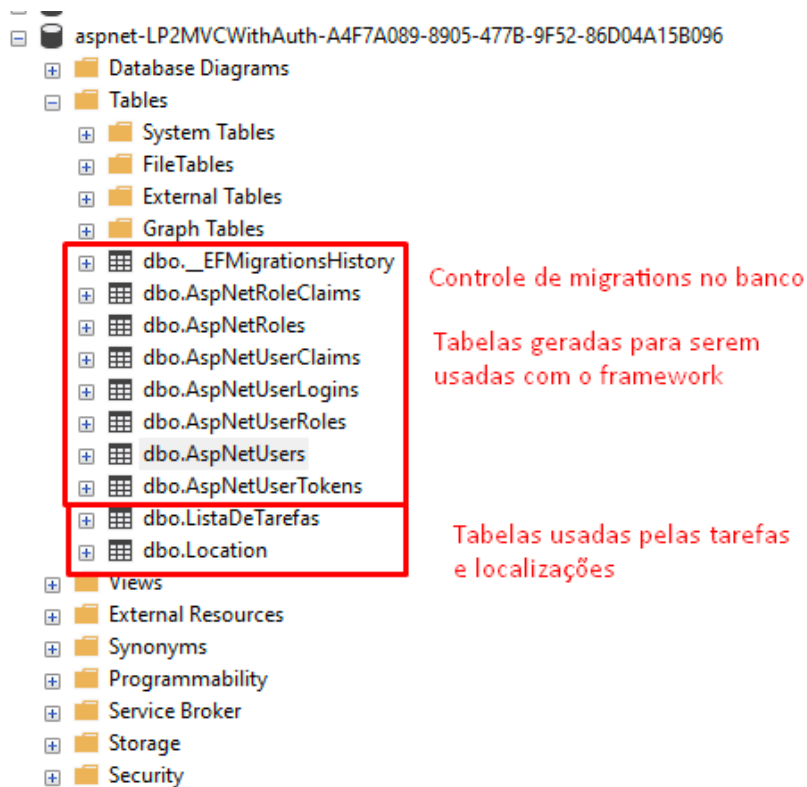
Latitude  
6465465456.00

Longitude  
54654654.00

Editar

Imagens com edição para as notas e rotas.

Figura 7 - Tabelas do banco de dados



Utilizamos o banco de dados para salvar os dados de usuário e tarefas e localizações. O banco de dados usado foi o SQLServer, que conectado pela string de conexão dá liberdade

a criarmos os modelos do banco de dados dentro do projeto e criar migrações para o banco sem termos que mexer necessariamente com o SQL.

Figura 8

```
1  {
2  }
3  "ConnectionStrings": {
4    "DefaultConnection": "Server=.;Database=aspnet-LP2MVCWithAuth-A4F7A089-8905-477B-9F52-86D04A15B896;Trusted_Connection=True;MultipleActiveResultSets=true",
5    "ApplicationDbContextConnection": "Server=(localdb)\\mssqllocaldb;Database=LP2MVCWithAuth;Trusted_Connection=True;MultipleActiveResultSets=true"
6  },
7  "Logging": {
```

Imagem da string para conexão com o banco.

## MVC - Model View Controller

**Models:** Responsável pelo acesso e manipulação dos dados da aplicação.

**Views:** Tudo o que o usuário irá ver na prática.

**Controller:** Camada de controle, trabalha com os dois; Models para obtermos os dados, e utilizar a Views para renderizar a saída das informações.

(Utilizado para separar a interface do usuário para as regras de negócio, juntamente ao framework .net)

Figura 9

### Models

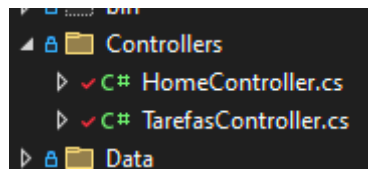
```
Models
├── C# ErrorViewModel.cs
├── C# ListaTarefas.cs
└── C# Location.cs
```

Figura 10

### Views

```
Views
├── Home
│   └── Index.cshtml
├── Shared
│   ├── _Layout.cshtml
│   ├── _Layout.cshtml.css
│   ├── _LoginPartial.cshtml
│   ├── _ValidationScriptsPartial.cshtml
│   └── Error.cshtml
└── Tarefas
    ├── Add.cshtml
    ├── Edit.cshtml
    ├── EditLocation.cshtml
    ├── Index.cshtml
    └── ViewImports.cshtml
```

Figura 11  
**Controllers**



MVC utilizado no nosso trabalho, Controller, tudo o que for HomeController, e TarefasController, acontece em seus respectivos controllers, iriam usar os Models para troca de informações entre eles para os métodos fluírem. Cada views terá um método no Controller para chamar ela.

## **CONCLUSÃO**

O sistema se comportou muito bem com nos quesitos de adicionar, editar, excluir, atualizar as tarefas, localizações e usuários, tendo um funcionamento baseado no MVC e com a utilização de métodos post e get fazendo as telas funcionarem com fluidez e com uma “conversação” entre elas muito boa, o que pecou um pouco no projeto foi na aplicação da API do Google Maps para gerar rotas na qual não conseguimos aplicá-la de uma maneira 100% funcional, mas todo o sofrimento e o tempo gasto para a confecção no sistema fez com que fortalecemos nossos conhecimentos com o MVC, desenvolvimento web, e com a utilização de métodos get e post, além de também realizar a chamada de métodos através de JQuery, sendo um experiência muito completa e benéfica para nós.

---