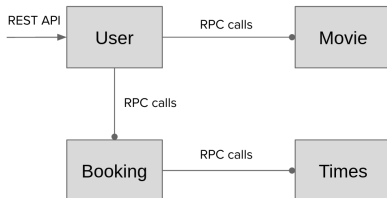


TP Flask, REST et OpenAPI



1. TP vert



Le but de ce TP est de construire le même ensemble de services que dans le TP REST, à savoir : **Movie**, **Booking**, **Showtime** et **User**. Cette fois seul le service **User** recevra des requêtes de type REST depuis l'extérieur. Tous les appels internes entre les services seront eux effectués en utilisant **gRPC**.

IMPORTANT Toute modification de l'API nécessite une recompilation du fichier **proto** !

IMPORTANT **Booking** est à la fois un Service et un client en **gRPC**. **User** est aussi à la fois un service et un client mais son service offre une API REST.

TIP Pour tester au fur et à mesure vous pouvez éventuellement créer un client test pour chaque service.

Voici les étapes à suivre pour ce TP :

1. Terminer l'écriture du service **Movie** en utilisant **gRPC**. Vous devez retrouver les fonctionnalités que vous aviez dans le précédent TP.
2. Ecrivez les fichiers d'API **proto** pour les services **Booking** et **Showtime**
3. Ecrivez le code du service **Showtime** et testez ce code.
4. Ecrivez le code du service **Booking** et testez ce code (qui doit appeler le service **Showtime** en utilisant le stub correspondant).
5. Reprenez votre service REST **user**, remplacez-y les requêtes REST vers **Movie** et **Booking** par des appels de procédures distantes en utilisant les **stub** associés.

TIP Pour le service **Booking** vous aurez besoin de **Nested** types pour les messages Protocol Buffers, voir <https://developers.google.com/protocol-buffers/docs/proto#nested>

TIP Attention à la manipulation des sorties de l'appel de procédure distant pour **User** qui doit retourner du **json** !

2. TP bleu

Allez plus loin dans l'utilisation de **gRPC** en utilisant les appels asynchrones des procédures distantes et l'utilisation de **futures**. Vérifiez que les appels asynchrones fonctionnent bien.

TIP voir la documentation <https://grpc.github.io/grpc/python/>

3. TP rouge

Ici nous souhaitons tester la performance de l'utilisation de gRPC par rapport à REST. Pour cela vous pouvez écrire un script de benchmark qui aura les paramètres suivants :

- taille du message d'entrée
- taille du message de retour
- nombre de requêtes à effectuer

Il faudra faire en sorte de faire des appels asynchrones vers REST et les procédures distantes de façon à lancer beaucoup de requêtes simultanées.

TIP vous pouvez lire et vous inspirer des articles suivants : <https://medium.com/@EmperorRXF/evaluating-performance-of-rest-vs-grpc-1b8bdf0b22da> <https://the-worst.dev/rest-vs-grpc-performance-benchmark-in-net-core-3-1/>

TIP vous pouvez vous renseigner sur les métriques "Web Vitals" proposées par Google pour évaluer l'expérience utilisateur : <https://web.dev/vitals/#core-web-vitals>