

# Finalizando o tradutor

## Curso

### Scratch: desenvolvendo jogos através da programação

## Questão 1 – A extensão *Texto para Fala*

Para vocalizar um texto no Scratch, podemos usar a extensão *Texto para Fala*. Apesar de parecida, essa extensão tem alguns blocos diferentes do recurso *Traduzir*. Sobre a extensão *Texto para Fala*, é correto afirmar:

Selecione uma alternativa.

- ☐ a) Ao solicitar a tradução de uma palavra e escolher um idioma, basta adicionar o bloco de fala para que a palavra seja vocalizada no idioma traduzido.
- ☐ b) O bloco de fala pode ser encontrado no menu *Aparência*.
- ☐ c) É possível escolher apenas dois idiomas em sequência para usar o bloco de fala.
- ☐ d) Para garantir a vocalização adequada, é necessário definir o idioma da fala.

## Questão 2 – Descobrindo a pronúncia

Gabriela está estudando espanhol e percebeu que algumas palavras do idioma possuem a mesma escrita em português. Então, decidiu criar um aplicativo para verificar a pronúncia de algumas palavras nesses dois idiomas.

Ordene os blocos para ajudar Gabriela a descobrir a pronúncia das palavras em português e espanhol, respectivamente.

Utilize 6 blocos.

falar traduza resposta para Português

defina o idioma como Espanhol

falar traduza resposta para Espanhol

defina o idioma como Português (brasileiro)

quando bandeira verde for clicado

pergunte digite a palavra e espere

Escreva a sequência correta de blocos na linha a seguir:

---

### Questão 3 – Praticando a escrita

Laura quer descobrir a tradução das palavras em inglês “love” e “moon” e criou um aplicativo para encontrar qual é a tradução destas palavras. Para não esquecer como é a escrita delas, ela definiu que, ao iniciar o aplicativo, as palavras deveriam ser exibidas.

Ordene os blocos para que a tradução das palavras “love” e “moon” seja exibida na tela.

Utilize 6 blocos.

quando bandeira verde for clicado

diga traduza resposta para Português por 2 segundos

diga moon por 2 segundos

diga love por 2 segundos

sempre

pergunte digite a palavra e espere

Escreva a sequência correta de blocos na linha a seguir:

---