

## Aula 4

# Finalizando o jogo

## Adivinha quem é

## Curso

**Scratch: desenvolvendo jogos através da programação**

### Questão 1 – Blocos de aparência

No menu *Aparência*, há vários blocos de programação que estão relacionados com os aspectos visuais de um jogo no Scratch. Sobre esses blocos, é correto afirmar:

Selecione uma alternativa.

- ☐ a) Quando utilizamos o bloco “próxima fantasia” podemos definir, através do nome, qual fantasia deverá ser alterada.
- ☐ b) O bloco “próxima fantasia” é responsável por trocar a fantasia de um ator para uma opção que está logo na sequência da fantasia atual.
- ☐ c) O bloco “mude para o cenário ‘nome do cenário’” é responsável por trocar a fantasia de um ator no Scratch.
- ☐ d) Para alterar a fantasia de uma personagem, é obrigatório apenas o uso do número correspondente a essa fantasia.

## Questão 2 – Sorteando fantasias

Para evitar perder a hora de ir para a escola, David criou um despertador virtual que funciona da seguinte forma:

- Ao iniciar, um aviso será exibido
- Então, um emoji de atenção vai aparecer
- Depois de um tempo, o emoji de preocupação deve aparecer para que David saiba que é a hora de ir para escola

Ordene todos os blocos abaixo para representar corretamente o despertador criado por David.

diga “Hora da escola!” por 2 segundos

espere 10 segundos

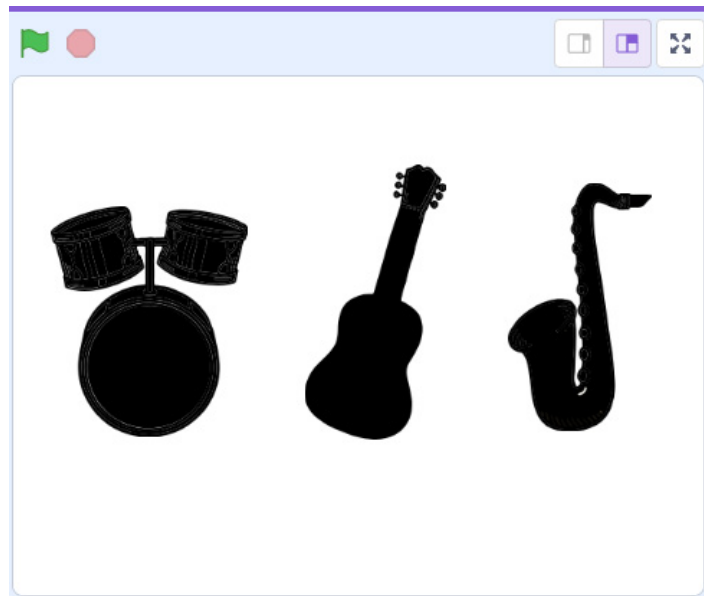
quando bandeira verde for clicado

próxima fantasia

Escreva a sequência correta de blocos na linha a seguir:

## Questão 3 – Descobrindo instrumentos

Bruna é professora de música e criou um jogo no Scratch para apresentar para a turma os diferentes instrumentos que existem. Para isso, criou vários atores de instrumentos e os coloriu com a cor preta, desta forma:



O objetivo do jogo é:

- Sempre que um dos instrumentos for clicado, o seu nome deve ser exibido na tela;
- Então deve mostrar qual é o instrumento, ou seja, trocar a fantasia para seu formato e cor originais.

Ordene 3 blocos para ajudar Bruna a programar o instrumento violão.

**diga “Este instrumento é o violão” por 2 segundos**

**mude para a fantasia [violão]**

**quando este ator for clicado**

**quando bandeira verde for clicado**

Escreva a sequência correta de blocos na linha a seguir: