

BRUNO RAMÍREZ CONCHA

bruno.ramirezconcha@gmail.com | (+56) 944625007 | Santiago, Chile

RESUMEN PROFESIONAL

Animador Digital y Motion Designer con experiencia en motion graphics, animación 2D, videos explicativos, rigging, storyboarding y edición de video. Capacitado en la producción de animaciones que comunican efectivamente el mensaje y capturan la atención de la audiencia.

HABILIDADES TÉCNICAS

Software de Animación:	• After Effects	• Adobe Animate	• Clip Studio Paint
Software de Diseño:	• Photoshop	• Illustrator	
Software de Edición de Video:	• Premiere	• After Effects	• Adobe Audition
Otras Habilidades:	• Rigging	• Modelado 3D	• Microsoft Office

EXPERIENCIA LABORAL

Vulcano Propiedades

Diseñador Gráfico / Animador Digital / Montajista

Mayo, 2024

Santiago, Chile

Desarrollo de video de presentación para una empresa de corretaje de propiedades. Responsable de la producción, codirección y edición del video, así como de la creación de una animación para el logotipo de la empresa.

Principales ámbitos de competencia del cargo:

- Animación 2D digital
- Edición de video
- Producción

ECONEXUS

Animador Digital / Diseñador Gráfico / Productor / Montajista

Enero, 2024 - Abril 2024

Santiago, Chile

Desarrollo del logotipo y video corporativo para ECONEXUS, una empresa de servicios de ultrasonidos para la industria de la acuicultura. Me encargué de la codirección, producción, escritura del guion y edición del video, así como de la creación de una animación para el logotipo de la empresa.

Principales ámbitos de competencia del cargo:

- Animación 2D digital
- Diseño Gráfico
- Edición de video
- Producción

JM COMUNICACIONES

Animador Digital

Mayo, 2023 - Junio 2023

Santiago, Chile

Práctica profesional en la creación de videos explicativos animados para el Partido Alianza Verde Popular. Responsable de producción, guion, storyboard, diseño y animación.

Principales ámbitos de competencia del cargo:

- Storyboarding
- Animación 2D digital
- Edición de video
- Diseño Gráfico

MUNICIPALIDAD DE MACUL

Animador Digital

Diciembre, 2022 - Enero 2023

Santiago, Chile

Desarrollo de rig de personaje animado para Municipalidad de Macul. Responsable de rigging de personaje, diseño y la animación.

Principales ámbitos de competencia del cargo:

- Motion Graphics
- Animación 2D digital
- Rigging

THE WEBSTER

Animador Digital

Julio, 2020 - Agosto 2022

Santiago, Chile

Desarrollo de múltiples proyectos animados para redes sociales para la empresa de diseño gráfico The Webster. Responsable del diseño gráfico y la animación de proyectos para diversos clientes.

Principales ámbitos de competencia del cargo:

- Motion Graphics
- Animación 2D digital
- Diseño Gráfico

BRUMA*Animador Digital***Diciembre, 2021 - Enero 2022***Santiago, Chile*

Desarrollo de piezas de animación para el videoclip "FLAMA" del músico solista BRUMA. Responsable del storyboarding, animación y diseño de entornos y personajes.

Principales ámbitos de competencia del cargo:

- Animación 2D digital
- Storyboarding

OLIVIA MORTIS*Animador Digital***Enero, 2021 - Marzo 2021***Santiago, Chile*

Desarrollo de video musical animado para el videoclip "Siniestro Amor" de la solista Olivia Mortis. Responsable del storyboarding, animación y diseño de entornos y personajes.

Principales ámbitos de competencia del cargo:

- Animación 2D digital
- Storyboarding

MAGO EDITORES*Creador de contenido***Agosto, 2021 - Septiembre 2021***Santiago, Chile*

Desarrollo de piezas gráficas para redes sociales para la editorial MAGO Editores. Responsable de proponer y crear contenido, y de desarrollar gráficas y animaciones.

Principales ámbitos de competencia del cargo:

- Animación 2D digital
- Diseño gráfico

RODRIGO CABEZAS*Creador de contenido / Social Media Manager***Marzo, 2021 - Mayo 2021***Santiago, Chile*

Desarrollo de piezas gráficas para redes sociales para el candidato a consejal Rodrigo Cabezas. Responsable de proponer y crear contenido, y de desarrollar gráficas.

Principales ámbitos de competencia del cargo:

- Diseño gráfico

PROYECTOS

Metamorfosis, Colectivo Astropulvis (2022)*Corto Animado, Stop Motion*

Proyecto realizado junto a Francisca Mellado y Vicente Santelices. Obra seleccionada por concurso Balmaceda Arte Joven y presentado en su exposición en el Museo de Arte Contemporáneo. Fui responsable de codirección, edición de video, storyboard, edición de imagen, animación digital y stop motion.

IDIOMAS

- Español - Nativo
- Inglés - Avanzado

EDUCACIÓN

Instituto Profesional Providencia (2021-2023)*Título, Técnico en Animación Digital***Colegio Altamira (2015)***Enseñanza Media*