

## Skills

- HTML | CSS | JavaScript | TypeScript | Python | SQL | Git | GitHub | jQuery | Bootstrap | SASS | LESS | Gulp | Grunt | Responsive Design |
- CSS Methodologies (BEM, SMACSS) | Front-End Development | DOM Manipulation | AJAX | ES6+ | JavaScript OOP | VueJS | React |
- Redux | Styled Components | CSS-in-JS | React Testing Library | Cypress | Unit Testing | Integration Testing | E2E Testing | Data Structures |
- Python OOP | Functional Programming | Modules & Packages | Error Handling | Scripting | Linux | Command Line | Package Management |
- SSH | Vagrant | Unicorn | Nginx | Application Servers | Database Design | Relational Databases | PostgreSQL | Database Indexing |
- Asynchronous Programming (Asyncio) | Django | Django ORM | Django Templates | Django Admin | Django REST Framework (DRF) |
- REST APIs | API Development | Concurrency | API Authentication | Docker | Docker Compose | Containerization | CI/CD (Continuous Integration/Continuous Delivery) | GitHub Actions | Heroku | Deployment | Full-Stack Development | Google Cloud Platform (GCP)

## Experience

### Coach **League Of Legends** **Remoto Brazil** 01/2016-06/2024

- Treinamento Técnico de Jogadores: Desenvolver sessões de treinamento focadas em habilidades específicas, como mecânica de jogo, posicionamento, controle de mapa e decisões estratégicas em diferentes fases do jogo. Analisar o desempenho dos jogadores e oferecer feedback personalizado para melhorar suas capacidades dentro do jogo. -Escalonamento de Ranking de Contas:
- Implementar estratégias para otimizar o desempenho de jogadores em filas ranqueadas, focando no progresso contínuo do ranking das contas. Trabalhar em planos de ação personalizados para acelerar o avanço de elo, considerando o estilo de jogo e os campeões mais adequados. -Análise de Replays e Revisão de Partidas: Realizar análises detalhadas de replays de partidas para identificar erros recorrentes e oportunidades de melhoria. Propor correções estratégicas para aprimorar o desempenho individual e coletivo em jogos competitivos, bem como sugerir táticas avançadas para os próximos jogos.

### Full Stack Developer **Autenticare** **São Paulo, SP, Brazil** 11/2024-Currently

- Atuo como desenvolvedor full stack especializado em soluções baseadas na Google Cloud Platform (GCP). Desenvolvo aplicações utilizando Python no backend e React no frontend, com foco em performance, escalabilidade e segurança. Sou responsável pela criação, Deploy e gerenciamento de aplicações na GCP, utilizando serviços como Cloud Run, Compute Engine, Cloud Storage, Firestore e Cloud Functions. Emprego recursos de Inteligência Artificial do Google, como o Vertex AI, para automação de processos, análise de dados e desenvolvimento de soluções inteligentes. Também trabalho com integração de APIs do Google e arquiteturas modernas baseadas em microsserviços e serverless.

## Education

### Bachelor **EBAC** **Remoto Brazil** 08/2022 - 09/2024

- Desenvolvedor Full Stack Python
- TI do Zero ao Pro
- Plano de Carreira

## Projects

- **Portfólio Pessoal**: Desenvolvido uma aplicação web responsiva com React, TypeScript e Tailwind CSS, incluindo suporte multilíngue, temas customizáveis e visualização integrada de certificados e documentos.
- **Projeto Gerador de Audiobooks e Podcasts** com IA: Desenvolvi uma aplicação em Python que converte automaticamente textos educacionais em audiobooks e podcasts de alta qualidade usando a IA do Google Gemini para otimização de conteúdo e a API Text-to-Speech para narração natural. O sistema implementa rotação de vozes para maior engajamento, algoritmos de pausas estratégicas e armazenamento automatizado no Google Cloud Storage.

## Others

- Inglês intermediário | **CNA** | Cursando
- Inteligência Artificial | **Google Cloud Plataform** | 2024