# **Grafos**

Algoritmo de Floyd-Warshall

**Prof. Edson Alves** 

Faculdade UnB Gama



Robert W. Floyd (1962)



Robert W. Floyd (1962)



Stephen Warshall (1962)



Robert W. Floyd (1962)



Stephen Warshall (1962)



Bernard Roy (1959)

 $\star$  Computa o caminho mínimo entre todos os pares de vértices de G(V,E)

- $\star$  Computa o caminho mínimo entre todos os pares de vértices de G(V,E)
- \* É capaz de processar arestas negativas

- $\star$  Computa o caminho mínimo entre todos os pares de vértices de G(V,E)
- \* É capaz de processar arestas negativas
- \* Não processa, mas identifica ciclos negativos

- $\star$  Computa o caminho mínimo entre todos os pares de vértices de G(V,E)
- \* É capaz de processar arestas negativas
- \* Não processa, mas identifica ciclos negativos
- \* As distâncias são reduzidas por meio do uso de vértices intermediários

- $\star$  Computa o caminho mínimo entre todos os pares de vértices de G(V,E)
- \* É capaz de processar arestas negativas
- \* Não processa, mas identifica ciclos negativos
- \* As distâncias são reduzidas por meio do uso de vértices intermediários
- $\star$  Complexidade:  $O(V^3)$



## Pseudocódigo

Entrada: um grafo G(V,E)

Saída: uma matriz d tal que d[u][v] é a distância mínima em G entre u e v

- 1. Faça:
  - (a) d[u][u] = 0, para todos  $u \in V$
  - $(b) \ d[u][v] = w$ , se  $(u,v,w) \in E$
  - $(c) \ d[u][v] = \infty$ , caso contrário
- 2. Para cada vértice k e todos os pares  $(u,v)\in V^2$ , faça

$$d[u][v] = \min(d[u][v], d[u][k] + d[k][v])$$

3. Retorne d

