

# Teoria dos Números

## Números primos

---

Prof. Edson Alves

Faculdade UnB Gama

1. Números primos
2. O crivo de Erastótenes
3. Soluções dos problemas propostos

# Números primos

---

## Definição de número primo

Seja  $p$  um número inteiro positivo. Dizemos que  $p$  é **primo** se ele possui exatamente dois divisores positivos: o próprio  $p$  e o número 1.

Um número natural  $n > 1$  que não é primo é denominado número **composto**.

## Consequências da definição de primos

- O número 1 não é primo, pois possui um único divisor positivo
- O menor número primo, e o único que é par, é o número 2
- Os próximos números primos são, a saber, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, ...
- Se  $p$  e  $q$  são primos e  $p$  divide  $q$ , então  $p = q$
- Se  $p$  é primo e  $p$  divide o produto  $ab$ , então  $p$  divide  $a$  ou  $p$  divide  $b$

## Identificação de números primos

- Para se determinar se um inteiro positivo  $n$  é ou não primo pode-se recorrer diretamente à definição de primos
- A verificação consiste em uma busca completa nos possíveis divisores de  $n$
- Caso seja encontrado um divisor de  $n$  que seja diferente de 1 ou do próprio  $n$ , então  $n$  será composto

## Identificação de primos com complexidade $O(n)$

```
7 bool is_prime(int n)
8 {
9     if (n < 2)
10         return false;
11
12     for (int i = 2; i < n; ++i)
13         if (n % i == 0)
14             return false;
15
16     return true;
17 }
```

## Complexidade da identificação de números primos

- A rotina `is_prime()`, embora seja de fácil entendimento e codificação, tem complexidade  $O(n)$
- Há ainda o agravante que a principal operação realizada no laço é a divisão inteira, a qual é computacionalmente exigente
- A divisão contrasta com a adição e a multiplicação as quais podem, em geral, ser realizadas em um ou dois ciclos do processador
- Também são realizadas muitas operações desnecessárias
- Por exemplo, se  $n$  for ímpar, qualquer tentativa de se encontrar um divisor par de  $n$  é infrutífera



## Eliminação de operações desnecessárias

```
19 bool is_prime2(int n)
20 {
21     if (n < 2)
22         return false;
23
24     if (n == 2)
25         return true;
26
27     if (n % 2 == 0)
28         return false;
29
30     for (int i = 3; i < n; i += 2)
31         if (n % i == 0)
32             return false;
33
34     return true;
35 }
```

## Redução na complexidade da identificação de primos

- Embora a rotina `is_prime2()` reduza a quantidade de operações em relação à rotina `is_prime()`, a complexidade não foi reduzida, permanecendo em  $O(n)$
- Para reduzir a complexidade, é preciso observar que deve-se procurar por possíveis divisores  $d$  tais que  $d \leq \sqrt{n}$
- Isto se deve ao fato de que se  $d$  divide  $n$ , então  $n = dk$ , e ou  $d$  ou  $k$  deve ser menor ou igual à raiz quadrada de  $n$
- Se ambos fossem maiores o produto  $dk$  seria maior do que  $n$ , uma contradição

## Verificação de primalidade em $O(\sqrt{n})$

```
37 bool is_prime3(int n)
38 {
39     if (n < 2)
40         return false;
41
42     if (n == 2)
43         return true;
44
45     if (n % 2 == 0)
46         return false;
47
48     for (int i = 3; i * i <= n; i += 2)
49         if (n % i == 0)
50             return false;
51
52     return true;
53 }
```

## Nova redução na complexidade da verificação de primalidade

- A rotina `is_prime3()` tem complexidade  $O(\sqrt{n})$
- Observe que o teste do laço não utiliza a rotina `sqrt()`, para evitar erros de precisão e melhorar o tempo de execução
- É possível reduzir a complexidade uma vez mais, uma vez que os candidatos à divisores de `is_prime3()` são os ímpares entre 3 e  $\sqrt{n}$
- Suponha que a listagem  $P$  de todos os números primos seja conhecida
- Um algoritmo que utiliza apenas os elementos de  $P$  como candidatos a divisores tem complexidade  $O(\pi(\sqrt{n}))$

### Definição da função $\pi(n)$

Seja  $n$  um inteiro positivo. A função  $\pi(n)$  retorna o número de primos menores ou iguais a  $n$ .

O cálculo de  $\pi(n)$  não é trivial, mas este valor pode ser aproximado:

$$\pi(n) \approx \frac{n}{\ln n}$$

## O crivo de Erastótenes

---

## Listagem dos $N$ primeiros primos

- Na prática, para se verificar se um ou poucos números são primos, `is_prime3()` é suficiente
- Para verificar um conjunto de inteiros  $n$ , pode ser útil gerar uma lista de primos de antemão, a qual permitirá a identificação imediata de números presentes nesta listagem
- Uma maneira de se listar os  $N$  primeiros primos seria iterar sobre os inteiros do intervalo  $[1, N]$  e, para cada um deles, invocar a rotina `is_prime3()`
- A complexidade deste algoritmo seria  $O(N \times \sqrt{N})$ .

## Listagem dos $N$ primeiros primos em $O(N^{3/2})$

```
55 vector<int> primes(int N)
56 {
57     vector<int> ps;
58
59     for (int i = 2; i <= N; ++i)
60         if (is_prime3(i))
61             ps.push_back(i);
62
63     return ps;
64 }
```



## O Crivo de Erastótenes

- Contudo, há uma forma mais eficiente de gerar esta lista: o Crivo de Erastótenes
- A ideia do crivo é eliminar os números compostos, os quais podem ser identificados imediatamente como múltiplos de um primo
- Para isto, são listados os  $N$  primeiros naturais
- A cada iteração do crivo, é identificado o próximo número primo e todos seus múltiplos são eliminados da lista
- Ao final do algoritmo a lista conterá apenas números primos

## Exemplo do crivo de Erastótenes para $N = 50$

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

## Exemplo do crivo de Erastótenes para $N = 50$

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

## Exemplo do crivo de Erastótenes para $N = 50$

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

## Exemplo do crivo de Eratóstenes para $N = 50$

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

## Exemplo do crivo de Erastótenes para $N = 50$

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

## Exemplo do crivo de Erastótenes para $N = 50$

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

## Exemplo do crivo de Erastótenes para $N = 50$

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50



## Exemplo do crivo de Erastótenes para $N = 50$

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

## Exemplo do crivo de Erastótenes para $N = 50$

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

## Exemplo do crivo de Erastótenes para $N = 50$

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

## Exemplo do crivo de Erastótenes para $N = 50$

- Como o próximo número primo, a saber 11, é maior do que a raiz quadrada de 50, o processo pode ser interrompido
- Os números não crivados formam a relação de todos os primos menores ou iguais a  $N$
- Uma implementação do crivo de Erastótenes em C++ pode o vetor de *bits* sieve para marcar os números
- Zero ou falso indica que o número não é primo

## Implementação do crivo em C++

```
66 vector<int> primes2(int N) {
67     vector<int> ps;
68     bitset<MAX> sieve;           // MAX deve ser maior do que N
69     sieve.set();                 // Todos são "potencialmente" primos
70     sieve[1] = false;           // 1 não é primo
71
72     for (int i = 2; i <= N; ++i) {
73         if (sieve[i]) {          // i é primo
74             ps.push_back(i);
75
76             for (int j = 2 * i; j <= N; j += i)
77                 sieve[j] = false;
78         }
79     }
80
81     return ps;
82 }
```

## Aproximação para a complexidade do crivo

- Na rotina `primes2()`, para cada  $i$  são crivados  $N/i$  números
- Portanto o número total  $T(N)$  de operações é aproximadamente  $N$  vezes o  $N$ -ésimo número harmônico  $H_N$ , isto é,

$$T(N) \approx N + \frac{N}{2} + \frac{N}{3} + \dots + \frac{N}{N} = N \times H_N = N \left( 1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \dots + \frac{1}{N} \right) \leq N \log N$$

- A desigualdade vale porque

$$\log N = \int_1^N \frac{1}{x} dx \geq \sum_{i=1}^N \frac{1}{i}$$

## Complexidade do Crivo de Erastótenes

- Na aproximação para  $T(N)$  a variável  $i$  assume todos os naturais no intervalo  $[1, N]$ , inclusive números compostos
- Porém na implementação  $i$  assume apenas valores primos
- Uma melhor aproximação seria, pelo Teorema de Merten,

$$\frac{N}{2} + \frac{N}{3} + \frac{N}{5} + \frac{N}{7} + \frac{N}{11} + \dots \leq N \log \log N$$

- Logo a complexidade do crivo é  $O(N \log \log N)$

## Redução da constante de complexidade

- A implementação de `primes2()` é simples e direta
- É possível, contudo, diminuir a constante de complexidade e obter um melhor tempo de execução
- Primeiramente, os números pares podem ser tratados à parte: 2 é o único primo par, e os demais pares compostos não contribuem para o crivo
- O número 1 pode ser desprezado, uma vez que a saída da rotina é uma lista de primos



## Crivo com tratamento diferente para pares

```
84 vector<int> primes3(int N)
85 {
86     bitset<MAX> sieve;                // MAX deve ser maior do que N
87     vector<int> ps { 2 };             // Os pares são tratados à parte
88     sieve.set();                      // Todos são "potencialmente" primos
89
90     for (int i = 3; i <= N; i += 2) { // Apenas ímpares são verificados agora
91         if (sieve[i]) {               // i é primo
92             ps.push_back(i);
93
94             for (int j = 2 * i; j <= N; j += i)
95                 sieve[j] = false;
96         }
97     }
98
99     return ps;
100 }
```

## Nova redução da constante de complexidade

- Embora o laço externo de `primes3()` só considere números ímpares, o laço interno itera por pares desnecessariamente
- Outra observação importante: o crivo deve começar no quadrado de  $i$ , pois quaisquer múltiplos de  $i$  menores do que  $i^2$  já foram crivados
- Estas duas observações reduzem novamente a constante de complexidade
- Para evitar problemas de *overflow* na condição do laço interno, o tipo de dado foi alterado de `int` para `long long`

## Crivo sem pares nos laços

```
102 vector<long long> primes4(long long N)
103 {
104     bitset<MAX> sieve;                // MAX deve ser maior do que N
105     vector<long long> ps { 2 };       // Os pares são tratados à parte
106     sieve.set();                      // Todos são "potencialmente" primos
107
108     for (long long i = 3; i <= N; i += 2) { // Apenas ímpares são verificados agora
109         if (sieve[i]) {                // i é primo
110             ps.push_back(i);
111
112             for (long long j = i * i; j <= N; j += 2*i) // Múltiplos ímpares >= i*i
113                 sieve[j] = false;
114         }
115     }
116
117     return ps;
118 }
```

## Tratamento de múltiplos de 3 à parte

- Assim como foi feito para os pares, os múltiplos de 3 também podem ser tratados à parte
- A inclusão prévia do 3 na lista de primos é a parte trivial: difícil é evitar os múltiplos de 3 no laço externo
- Isto pode ser feito observando que, seguindo a sequência dos ímpares a partir de 3, primeiro há um múltiplo de 3, depois um número cujo resto da divisão por 3 é 2, por fim um número cuja divisão por 3 é 1, e o ciclo se reinicia
- Os múltiplos de 3, portanto, podem ser ignorados

## Crivo com múltiplos de 2 e 3 tratados à parte

```
120 vector<long long> primes5(long long N)
121 {
122     bitset<MAX> sieve;           // MAX deve ser maior do que N
123     vector<long long> ps { 2, 3 }; // Pares e múltiplos de 3 são tratados à parte
124     sieve.set();                 // Todos são "potencialmente" primos
125
126     // 0 incremento alterna entre saltos de 2 ou 4, evitando os múltiplos de 3
127     for (long long i = 5, step = 2; i <= N; i += step, step = 6 - step) {
128         if (sieve[i]) {           // i é primo
129             ps.push_back(i);
130
131             for (long long j = i * i; j <= N; j += 2*i) // Múltiplos ímpares >= i*i
132                 sieve[j] = false;
133         }
134     }
135     return ps;
136 }
```

## Verificação das implementações do crivo

Uma maneira de verificar rapidamente se o crivo está produzindo os primos corretamente é checar o número de primos gerados, segundo a tabela abaixo:

$n$	$\pi(n)$
10	4
100	25
1000	168
10000	1229
100000	9592
1000000	78498
10000000	664579

## Possível saída para as rotinas de teste de primalidade

==== Testes de primalidade:

is\_prime(999983) = 1 (0.010074394000000 ms)

is\_prime2(999983) = 1 (0.005721907000000 ms)

is\_prime3(999983) = 1 (0.000006486000000 ms)

==== Geração de primos até N:

primes(10000000) = 664579 (2.428975496000000 ms)

primes2(10000000) = 664579 (0.172493493000000 ms)

primes3(10000000) = 664579 (0.136014180000000 ms)

primes4(10000000) = 664579 (0.067260405000000 ms)

primes5(10000000) = 664579 (0.059135050000000 ms)

## Problemas propostos

1. [AtCoder Beginner Contest 096D – Five, Five Everywhere](#)
2. [AtCoder Beginner Contest 149C – Next Prime](#)
3. [Codeforces 327B – Hungry Sequence](#)
4. [OJ 543 – Goldbach](#)
5. [OJ 11752 – The Super Powers](#)



1. The PrimesPage. [How Many Primes Are There?](#). Acesso em 08/11/2017.
2. Wikipédia. [Harmonic Number](#). Acesso em 08/11/2017.
3. Wikipédia. [Mertens' theorems](#). Acesso em 08/11/2017.

## **Soluções dos problemas propostos**

---

**Versão resumida do problema:** dado um inteiro  $n$ , determine uma sequência de inteiros  $a_1, a_2, \dots, a_N$  tais que

- $a_i < 55555$  é primo
- Todos os elementos da sequência são distintos
- A soma de quaisquer 5 elementos da sequência resulta em um número composto

**Restrição:**  $5 \leq N \leq 55$

## Solução com complexidade $O(M \log \log M)$

- A solução consiste em identificar um subconjuntos de primos que atendam a primeira e a terceira condições
- Os  $\pi(55555) = 5637$  primos podem se gerados pelo crivo de Erastótenes
- Devem ser selecionados dentre os primos aqueles cujo resto da divisão por 5 seja  $k$ , com  $k > 0$
- Qualquer  $k$  no intervalo  $[1, 4]$  gera uma lista de mais de 1.400 primos
- Assim, após o filtro todos os elementos selecionados serão da forma  $5m + k$ , e daí

$$(5m_1 + k) + (5m_2 + k) + \dots + (5m_5 + k) = 5(m_1 + m_2 + \dots + m_5 + k)$$

- Ou seja, a soma de quaisquer  $N$  elementos dentre os filtrados é divisível por 5, e portanto é um número composto
- A complexidade será igual a complexidade do crivo usado para gerar os primos até  $M$ , onde  $M = 555555$

## Solução com complexidade $O(M \log \log M)$

```
1 vector<int> solve(int N)
2 {
3     auto ps = primes5(55555);
4
5     vector<int> qs;
6     int k = 2;          // Escolha arbitrária: qualquer valor em [1, 4] é válido
7
8     for (auto p : ps)
9         if (p % k == 0)
10             qs.push_back(p);
11
12     vector<int> ans(qs.begin(), qs.begin() + N);
13
14     return ans;
15 }
```

**Versão resumida do problema:** dado um inteiro  $n$ , determine uma sequência de inteiros  $a_1, a_2, \dots, a_N$  tais que

- $a_i < a_j$  se  $i < j$
- $a_i$  não divide  $a_j$ , para qualquer  $i < j$

**Restrição:**  $n \leq 10^5$

## Solução com complexidade $O(M \log \log M)$

- Suponha que você deseje iniciar uma sequência com estas características em  $a_1 = k$
- Devido ao segundo critério, nenhum dos elementos subjacentes da sequência pode ser múltiplo de  $k$
- Ou seja, incluir  $k$  na sequência “criva” todos seus múltiplos
- Desta maneira, iniciando com  $a_1 = 2$  (pois 1 divide qualquer número) e aplicando o crivo de Erastótenes, os candidatos a demais elementos são todos primos
- Como  $\pi(10^7) = 664579 > 10^5$ , basta imprimir na saída os  $N$  primeiros primos

## Solução com complexidade $O(M \log \log M)$

```
1 vector<int> solve(int N)
2 {
3     auto ps = primes5(100000000);
4
5     vector<int> ans(ps.begin(), ps.begin() + N);
6
7     return ans;
8 }
```



**Versão resumida do problema:** liste todos os inteiros  $n < 2^{64}$  tais que  $n = a^r = b^s$ , com  $a \neq b$  e  $r, s > 1$ .

- O principal ponto a ser observado é que  $n$  tem que ser um número da forma  $m^c$ , onde  $c$  é um número composto
- Isto porque se  $c$  é composto, ele pode ser escrito como  $c = rs$ , com  $r, s > 1$
- Daí

$$n = m^c = m^{rs} = (m^r)^s = (m^s)^r$$

- Como 4 é o menor número composto e  $n^4 > 2^{64}$  para todos  $n \geq 2^{16}$ , a listagem dos números desejados pode ser obtida elevando-se todos os inteiros positivos no intervalo  $[1, 2^{16})$  a todos os números compostos  $c$  no intervalo  $[1, 64)$

- Os compostos menores ou iguais a  $n$  podem ser obtidos por meio de uma variante da função que determina se o número é ou não primo
- As possíveis repetições podem ser eliminadas se os resultados forem armazenados em um conjunto
- Para evitar o *overflow* no cálculo de  $n^c$ , é preciso saber se o resultado é ou não menor do que  $2^{64}$
- Isto pode ser verificado por meio de logaritmos, pois  $n^c < 2^{64}$  se

$$c \log_2 n < 64 \log_2 2 = 64$$

```
5 vector<int> composite(int m)
6 {
7     vector<int> cs;
8
9     for (int n = 2; n < m; ++n)
10         for (int d = 2; d * d <= n; ++d)
11             if (n % d == 0)
12                 {
13                     cs.push_back(n);
14                     break;
15                 }
16
17     return cs;
18 }
```

```
20 unsigned long long power(int a, int n)
21 {
22     unsigned long long res = 1;
23
24     while (n--)
25         res *= a;
26
27     return res;
28 }
```

```
30 set<unsigned long long> solve()
31 {
32     auto cs = composite(64);
33     set<unsigned long long> ans;
34
35     for (int n = 1; n < (1 << 16); ++n)
36     {
37         for (auto c : cs)
38             if (c*log2(n) < 64)
39                 ans.insert(power(n, c));
40     }
41
42     return ans;
43 }
```