Grafos

Árvores: Fundamentos

Prof. Edson Alves

Faculdade UnB Gama

 \star Uma árvore é um grafo não-direcionado, conectado e acíclico com N vértices e N-1 arestas

 \star Uma árvore é um grafo não-direcionado, conectado e acíclico com N vértices e N-1 arestas

* A remoção de qualquer aresta divide a árvore em dois componentes

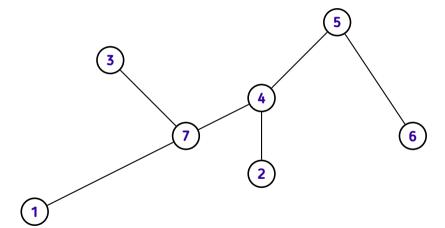
 \star Uma árvore é um grafo não-direcionado, conectado e acíclico com N vértices e N-1 arestas

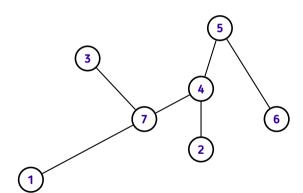
* A remoção de qualquer aresta divide a árvore em dois componentes

* A adição de uma aresta cria um ciclo, descaracterizando a árvore

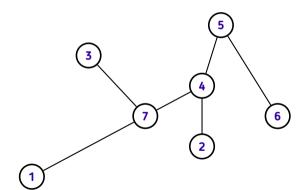
- \star Uma árvore é um grafo não-direcionado, conectado e acíclico com N vértices e N-1 arestas
 - * A remoção de qualquer aresta divide a árvore em dois componentes
 - * A adição de uma aresta cria um ciclo, descaracterizando a árvore
 - \star Para quaisquer vértices u e v da árvore existe um caminho único de u a v

Exemplo de árvore

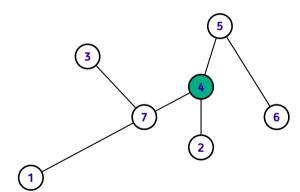




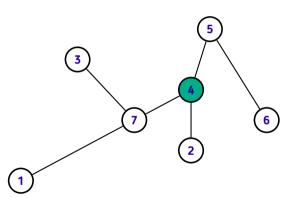
Um nó deve ser escolhido como raiz



Um nó deve ser escolhido como raiz

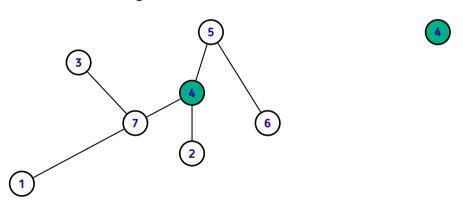


Um nó deve ser escolhido como raiz

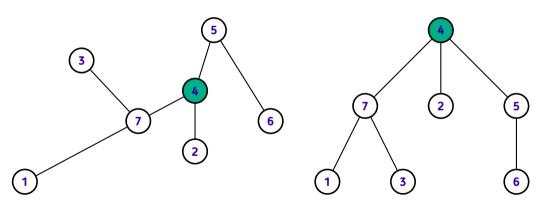




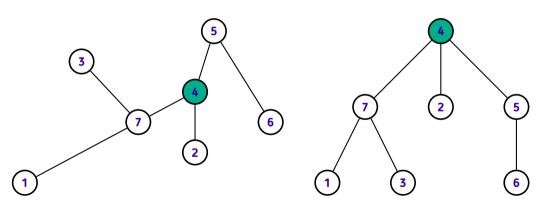
Os demais são organizados em níveis, de acordo com sua distância à raiz



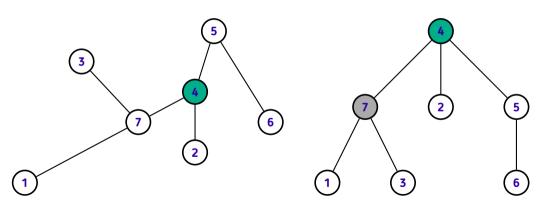
Os demais são organizados em níveis, de acordo com sua distância à raiz



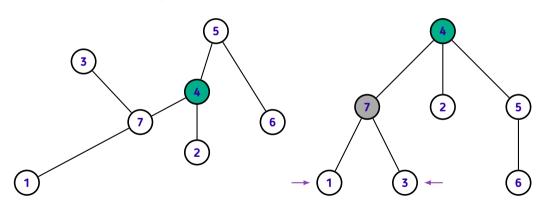
Filhos são vizinhos que estão no nível imediatamente inferior



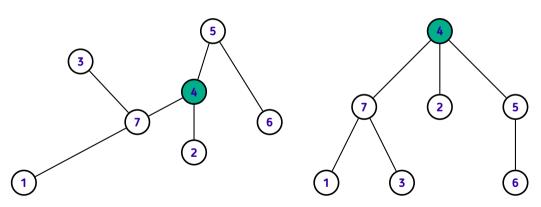
Filhos são vizinhos que estão no nível imediatamente inferior



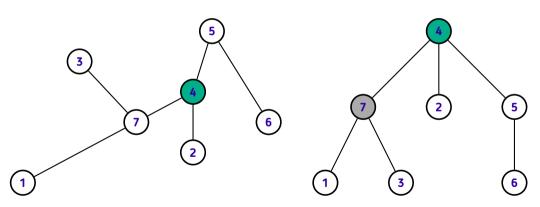
Filhos são vizinhos que estão no nível imediatamente inferior



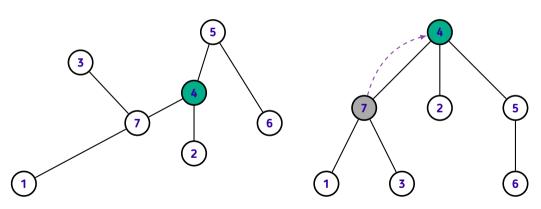
Pai é o nó do nível imediatamente acima



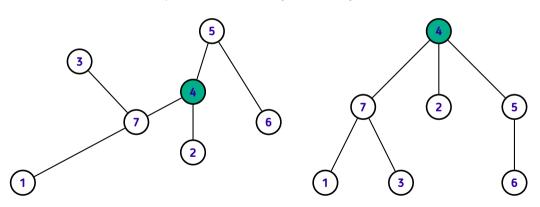
Pai é o nó do nível imediatamente acima



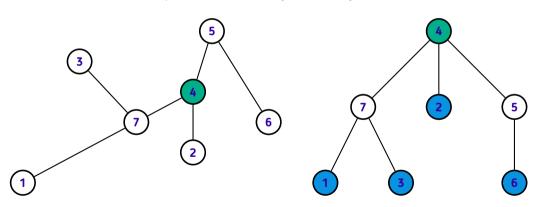
Pai é o nó do nível imediatamente acima



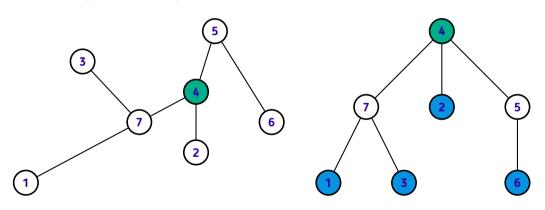
Folhas são nós com apenas um vizinho (sem filhos)



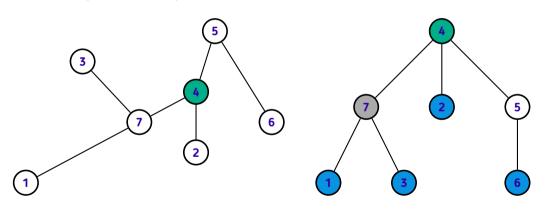
Folhas são nós com apenas um vizinho (sem filhos)



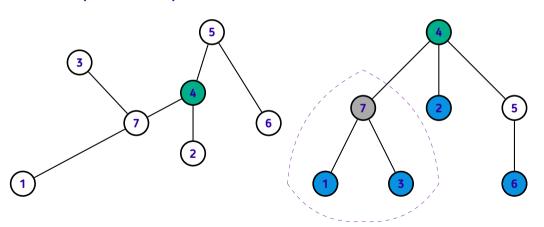
Cada nó pode ser interpretado como raiz de uma subárvore



Cada nó pode ser interpretado como raiz de uma subárvore



Cada nó pode ser interpretado como raiz de uma subárvore



Referências

- 1. HALIM, Felix; HALIM, Steve. Competitive Programming 3, 2010.
- 2. LAAKSONEN, Antti. Competitive Programmer's Handbook, 2018.
- 3. SKIENA, Steven; REVILLA, Miguel. Programming Challenges, 2003.
- 4. Wikipédia. Tree (graph theory), acesso em 06/08/2021.