

# Matemática

## *Representação Binária*

Prof. Edson Alves  
Faculdade UnB Gama

# Representação em base decimal

- A representação de número  $n$ , em base decimal, consiste na concatenação de  $k + 1$  coeficientes  $c_i$  tais que

$$n = c_0 + c_1 \cdot 10 + c_2 \cdot 10^2 + \dots + c_k \cdot 10^k$$

- Por exemplo,

$$2507 = 7 + 0 \cdot 10 + 5 \cdot 10^2 + 2 \cdot 10^3$$

# Representação em uma base arbitrária

- De forma geral, a representação de  $n$  em base  $b > 1$  é a concatenação de  $k + 1$  coeficientes  $a_j$  tais que

$$n = a_0 + a_1 \cdot b + a_2 \cdot b^2 + \dots + a_k \cdot b^k$$

- A representação de qualquer inteiro  $n$  em base  $b$  é única
- Esta representação  $R$  de  $n$  em base  $b$  pode ser obtida usando-se recursão e o algoritmo de Euclides:  $R(n) = R(q)b + r$ , onde  $n = bq + r$ ,  $0 \leq r < b$

# Representação em base arbitrária

```
const string digits { "0123456789ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ" };

string representation(int n, int b)
{
    string rep;

    do {
        rep.push_back(digits[n % b]);
        n /= b;
    } while (n);

    reverse(rep.begin(), rep.end());

    return rep;
}
```

# Conversão entre bases

- A conversão de uma representação em base  $a$  para uma base  $b$  é, em geral, feita em duas etapas:
  1. conversão da base  $a$  para uma base pré-determinada (base 10 ou 2, por exemplo);
  2. conversão desta base pré-determinada para a base  $b$ .
- A primeira etapa é realizada por meio da expansão da representação do número em base  $a$
- Esta expansão pode ser realizada em  $O(k)$  por meio do algoritmo de Horner
- A segunda é feita por meio da rotina de geração de representação já mencionada

# Conversão para base decimal

```
long long to_decimal(const string& rep, long long base)
{
    long long n = 0;

    for (auto c : rep)
    {
        n *= base;
        n += digits.find(c);
    }

    return n;
}
```

# Representação em base binária

- A base  $b = 2$  é a menor e mais simples dentre todas as bases positivas
- Os únicos dois dígitos possíveis em  $R(n)$  são 0 e 1
- Internamente, os computadores armazenam números inteiros em sua representação binária
- É possível comparar diretamente dois números em base binária, sem a necessidade de convertê-los para a base decimal

# Representação em base binária

- Para isso, uma vez alinhados o número de dígitos (com zeros à esquerda, se necessário), vale a comparação lexicográfica
- Do mesmo modo, é possível somar diretamente dois números em base binária
- Uma vez alinhados, a soma de dígitos distintos resulta em **1**; a soma de dois zeros é **0**; a soma de dois uns resulta em **0** e um novo **1** é adicionado à próxima posição (vai um, *carry*)



# Visualização da soma em base binária

$$\begin{array}{r}
 \phantom{+} \overset{1\ 1\ 1}{10000111} \quad (135) \\
 + 01001110 \quad (78) \\
 \hline
 11010101 \quad (213)
 \end{array}$$

# Overflow

- Nas linguagens de programação, o número de *bits* usados na representação de inteiros é limitado
- Por exemplo, em C/C++, variáveis do tipo `int` ocupam, em geral, 32 *bits* (o mesmo espaço em memória que uma palavra do processador)
- Variáveis `long long`, em geral, ocupam 64 *bits*
- Esta limitação de espaço pode levar ao *overflow*: quando o limite é atingido, os *bits* que excedem o tamanho máximo "transbordam", ficando apenas aqueles que se encontram dentro do limite de espaço
- O *overflow* pode levar a resultados inesperados, e deve ser tratado com cuidado e atenção

## Visualização do *overflow* em variáveis de 8 *bits*

$$\begin{array}{r} \phantom{+} 11001000 \quad (200) \\ + 01100100 \quad (100) \\ \hline 00101100 \quad (44) \end{array}$$

# Representação binária de números negativos

- Para representar número negativos, utiliza-se o fato de que  $n + (-n) = 0$
- Assim, a representação de  $-n$  seria um número tal que, somado com  $n$ , daria resto zero
- Devido ao *overflow*, tal número existe e é denominado complemento de dois de  $n$
- Por exemplo, em variáveis de 8 *bits* de tamanho, o complemento de dois de 77 é 179, pois  $77 + 179 = 256 = 0$

# Representação binária de números negativos

- O complemento de dois pode ser obtido diretamente, sem necessidade de uma subtração
- Basta inverter os *bits* da representação binária de  $n$  e somar um ao resultado
- Desta maneira, o *bit* mais significativo diferencia os números positivos (zero) dos negativos (um)

## Visualização do complemento de dois de 77

$$\begin{array}{r} \sim 01001101 \quad (77) \\ \hline + 10110010 \quad (178) \\ \phantom{+} \phantom{101100} 1 \quad (1) \\ \hline 10110011 \quad (-77) \end{array}$$

# Problemas

- AtCoder
  1. [ABC 044D - Digit Sum](#)
- Codeforces
  1. [258A - Little Elephant and Bits](#)
  2. [1338B - Captain Flint and a Long Voyage](#)
- OJ
  1. [343 - What Base is This?](#)
  2. [355 - The Bases are Loaded](#)
  3. [11185 - Ternary](#)

# Referências

1. **HALIM**, Felix; **HALIM**, Steve. *Competitive Programming 3*, 2010.
2. **LAAKSONEN**, Antti. *Competitive Programmer's Handbook*, 2018.
3. **SKIENA**, Steven S.; **REVILLA**, Miguel A. *Programming Challenges*, 2003.