## Hash

Hash em C++: problemas resolvidos

Prof. Edson Alves - UnB/FGA 2019

### Sumário

- 1. Codeforces Round #150 (Div. 2) Problem A: Dividing Orange
- 2. URI 1256 Tabelas Hash

Codeforces Round #150 (Div.

2) - Problem A: Dividing Orange

### **Problema**

One day Ms Swan bought an orange in a shop. The orange consisted of  $n\cdot k$  segments, numbered with integers from 1 to  $n\cdot k$ .

There were k children waiting for Ms Swan at home. The children have recently learned about the orange and they decided to divide it between them. For that each child took a piece of paper and wrote the number of the segment that he would like to get: the i-th  $(1 \le i \le k)$  child wrote the number  $a_i$   $(1 \le a_i \le n \cdot k)$ . All numbers  $a_i$  accidentally turned out to be different.

### **Problema**

Now the children wonder, how to divide the orange so as to meet these conditions:

- each child gets exactly n orange segments;
- the i-th child gets the segment with number  $a_i$  for sure;
- no segment goes to two children simultaneously.

Help the children, divide the orange and fulfill the requirements, described above.

### Entrada e saída

### Input

The first line contains two integers  $n, k \ (1 \le n, k \le 30)$ . The second line contains k space-separated integers  $a_1, a_2, \ldots, a_k \ (1 \le a_i \le n \cdot k)$ , where  $a_i$  is the number of the orange segment that the i-th child would like to get.

It is guaranteed that all numbers  $a_i$  are distinct.

### Output

Print exactly  $n \cdot k$  distinct integers. The first n integers represent the indexes of the segments the first child will get, the second n integers represent the indexes of the segments the second child will get, and so on. Separate the printed numbers with whitespaces.

You can print a child's segment indexes in any order. It is guaranteed that the answer always exists. If there are multiple correct answers, print any of them.

## Exemplo de entradas e saídas

## Sample Input

- 2 2
- 4 1
- 3 1

2

### Sample Output

- 2 4
- 1 3
- 3 2 1

- $\bullet$  Este problema pode ser resolvido com complexidade linear por meio do uso de um unordered\_set S
- Este conjunto representa os segmentos da laranja que já foram atribuídos a uma das crianças
- ullet Inicialmente deve ser inseridos em S todos os valores  $a_i$
- Como o unordered\_set utiliza hashes em sua implementação, cada consulta ou inserção em S tem complexidade média O(1)
- Em seguida, inicializa-se uma variável i apontando para o próximo segmento a ser considerado
- Assim, para cada uma das crianças, avalia-se se i está ou não disponível
- ullet Se estiver disponível, i é atribuído à criança e acrescido em S
- ullet Quando uma criança tiver N segmentos o processamento para a criança seguinte
- $\bullet$  Como cada segmento será processado uma única vez, a complexidade da solução é O(N)

```
1 #include <hits/stdc++ h>
3 using namespace std;
5 vector<vector<int>>> solve(size_t N, int K, const vector<int>& as)
6 {
      unordered_set<int> used(as.begin(), as.end());
      vector<vector<int>> ans(K);
      int nxt = 1;
9
10
      for (int i = 0: i < K: ++i)
          ans[i].push_back(as[i]);
14
          while (ans[i].size() < N)</pre>
16
              if (used.count(nxt) == 0)
18
                   ans[i].push_back(nxt);
                   used.insert(nxt);
20
```

```
22
               ++nxt;
24
25
26
      return ans;
28 }
29
30 int main()
31 {
      ios::sync_with_stdio(false);
32
     int N, K;
34
      cin >> N >> K;
35
36
      vector<int> as(K);
37
38
      for (int i = 0; i < K; ++i)
39
          cin >> as[i];
40
41
      auto ans = solve(N, K, as);
42
```

# URI 1256 – Tabelas Hash

### **Problema**

As tabelas Hash, também conhecidas como tabelas de dispersão, armazenam elementos com base no valor absoluto de suas chaves e em técnicas de tratamento de colisões. Para o cálculo do endereço onde deve ser armazenada uma determinada chave, utiliza-se uma função denominada função de dispersão, que transforma a chave em um dos endereços disponíveis na tabela.

Suponha que uma aplicação utilize uma tabela de dispersão com 13 endereços-base (índices de 0 a 12) e empregue a função de dispersão  $h(x)=x \mod 13$ , em que x representa a chave do elemento cujo endereço-base deve ser calculado.

### **Problema**

Se a chave x for igual a 49, a função de dispersão retornará o valor 10, indicando o local onde esta chave deverá ser armazenada. Se a mesma aplicação considerar a inserção da chave 88, o cálculo retornará o mesmo valor 10, ocorrendo neste caso uma colisão. O Tratamento de colisões serve para resolver os conflitos nos casos onde mais de uma chave é mapeada para um mesmo endereço-base da tabela. Este tratamento pode considerar, ou o recálculo do endereço da chave ou o encadeamento externo ou exterior.

O professor gostaria então que você o auxiliasse com um programa que calcula o endereço para inserções de diversas chaves em algumas tabelas, com funções de dispersão e tratamento de colisão por encadeamento exterior.

### Entrada e saída

### Entrada

A entrada contém vários casos de teste. A primeira linha de entrada contém um inteiro N indicando a quantidade de casos de teste. Cada caso de teste é composto por duas linhas. A primeira linha contém um valor M  $(1 \leq M \leq 100)$  que indica a quantidade de endereços-base na tabela (normalmente um número primo) seguido por um espaço e um valor C  $(1 \leq C \leq 200)$  que indica a quantidade de chaves a serem armazenadas. A segunda linha contém cada uma das chaves (com valor entre 1 e 200), separadas por um espaço em branco.

### Saída

A saída deverá ser impressa conforme os exemplos fornecidos abaixo, onde a quantidade de linhas de cada caso de teste é determinada pelo valor de M. Uma linha em branco deverá separar dois conjuntos de saída.

### Exemplo de entradas e saídas

### Exemplo de Entrada

### Exemplo de Saída

```
0 -> \
1 -> 27 -> 92 -> \
2 -> \
3 -> \
4 -> 95 -> \
5 -> 44 -> 70 -> \
6 -> 45 -> 97 -> \
7 -> \
8 -> 73 -> \
9 -> \
10 -> 49 -> \
11 -> \
12 -> \
0 -> 35 -> \
1 -> \
2 -> 2 -> 51 -> 86 -> \
3 -> 17 -> \
4 -> 88 -> \
5 -> 12 -> 19 -> \
6 -> \
```

- O problema consiste em implementar uma tabela hash com resolução de colisão por encadeamento
- Esta tabela pode ser representa por um vetor de vetores da linguagem C++, por um multimap ou por um unordered\_set
- A solução com multimap adiciona um fator  $O(\log N)$  nas operações de inserção
- As outras duas soluções tem inserção em  ${\cal O}(1)$
- A primeira alternativa permite a impressão de cada célula por meio da impressão do vetor correspondente
- Já usando o unordered\_set os elementos de cada célula podem ser obtidos utilizando as informações do método bucket\_size() e um iterator que aponta inicialmente para o primeiro elemento

```
1 #include <bits/stdc++ h>
3 using namespace std;
5 vector<vector<int>>> solve(int M, const vector<int>& ks)
6 {
      vector<vector<int>> hs(M);
7
8
     for (const auto& k : ks)
9
          hs[k % M].push_back(k);
10
     return hs;
13 }
14
15 int main()
16 {
     int N;
     cin >> N;
18
      for (int test = 0; test < N; ++test)</pre>
20
```

```
int M, C;
22
          cin >> M >> C;
24
          vector<int> ks(C);
26
          for (int i = 0; i < C; i++)
              cin >> ks[i];
28
          auto hs = solve(M, ks);
30
          if (test)
32
              cout << '\n':
34
          for (int i = 0; i < M; i++)
36
              cout << i << " -> ":
38
              for (const auto& x : hs[i])
39
                   cout << x << " -> ";
40
41
              cout << "\\" << '\n':
42
```

```
43 }
44 }
45
46 return 0;
47 }
```

### Referências

- 1. Codeforces Round #150 (Div. 2) Problem A: Dividing Orange
- 2. URI 1256 Tabelas Hash