### Strings

z-Function

Prof. Edson Alves - UnB/FGA 2019

### Sumário

- 1. z-Function
- 2. Aplicações da z-Function

z-Function

### Definição

- ullet Seja S uma string de tamanho n
- A função z (z-function) é definida por

$$z_S: \mathbb{N} \to \mathbb{N} \cup \{0\}$$
 
$$i \to z_S(i) = \max\{k \mid S[1..k] \text{ \'e prefixo de } S[i..n]\}$$

- ullet O caso especial  $z_S(1)$  depende se o conjunto usado na definição acima inclui apenas sufixos próprios ou não
- $\bullet\,$  Em geral, considera-se apenas sufixos próprios, de modo que  $z_S(1)=0$
- A tabela abaixo ilustra a função z para a string S = "abaaba":

i						
$S$ $z_S(i)$	а	b	а	а	b	а
$z_S(i)$	0	0	1	3	0	1

2

### Pseudocódigo da função z – Naive

### **Algoritmo 1** Função z

**Input:** Uma string S

**Output:** Um vetor zs tal que  $zs[i] = z_S(i)$ 

```
1: function z(S)
 2: n \leftarrow |S|
 3: zs[1] \leftarrow 0
 4.
 5.
         for i \leftarrow 2 to n do
             i \leftarrow 0
 6:
              while i + j \le n and S[1 + j] = S[i + j] do
 7:
                  j \leftarrow j + 1
 8:
             zs[i] \leftarrow j
 9:
10:
11:
         return zs
```

3

### Cálculo da função z em O(n)

- O pseudocódigo para a função z apresentado anteriormente tem complexidade  ${\cal O}(n^2)$
- É possível modificar este algoritmo de modo que seja possível computar todos os valores  $z_S(i)$ ,  $i=1,2,\ldots,n$  em O(n)
- A ideia central é utilizar os valores já computados da função z evitar comparações já feitas
- De fato, a implementação difere da versão naive em apenas dois pontos, referentes a duas condicionais
- A seguir será apresentada a implementação em C++ desta versão modificada, e as mudanças promovidas serão explicadas adiante

### Implementação da função z em C++

```
vector<int> z(const string &s)
2 {
     int n = s.size(), L = 0, R = 0;
3
     vector<int> zs(n, 0);
4
5
     for (int i = 1; i < n; i++)
6
7
          if (i <= R)
8
              zs[i] = min(zs[i - L], R - i + 1);
9
10
          while (zs[i] + i < n \&\& s[zs[i]] == s[i + zs[i]])
              zs[i]++:
12
          if (R < i + zs[i] - 1)
14
             L = i, R = i + zs[i] - 1;
15
16
      return zs;
18
19 }
```

### Detalhamento da implementação da função $\boldsymbol{z}$

- ullet A ideia principal da implementação é o uso dos dois ponteiros L e R
- Para qualquer posição i (na implementação a string é indexada de 0 a n-1), L e R representam o início e o fim de prefixo comum entre S e algum sufixo S[k..(n-1)], para k < i
- Este prefixo deve ser não nulo, e caso exista mais de um prefixo comum já identificado, deve ser escolhido aquele termina mais à direita possível
- Por exemplo, S= "abacababac", a função z assumiria os seguintes valores:

i	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
$S$ $z_S(i)$	а	b	а	С	а	b	а	b	а	С
$z_S(i)$	0	0	1	0	3	0	4	0	1	0

### Detalhamento da implementação da função z

- Suponha que o laço **for** está na nona iteração (isto é, i = 8)
- Neste ponto, os prefixos comuns não nulos já encontrados são:

Prefixo	Posição	Tamanho
"a"	S[22]	1
"aba"	S[46]	3
"abac"	S[69]	4

- ullet As posições destas substrings são os candidatos a valores de L e R
- Como a substring que termina mais à direita é S[6..9], nesta iteração vale que L=6 e R=9

### Detalhamento da implementação da função z

Nesta iteração o primeiro if tem sua condição verdadeira:

```
8      if (i <= R)
9      zs[i] = min(zs[i - L], R - i + 1);</pre>
```

- O fato de que i pertence ao intervalo [L,R] significa que a substring S[i..R] = S[(i-L)..(R-L)], pois S[0..(R-L)] = S[L..R]
- O índice i-L corresponde à posição do caractere de S[0..(R-L)] equivalente i em S[L..R]
- $\bullet$  Como zs[i-L] já foi computado, é conhecido o tamanho do maior prefixo comum entre S e S[i..R]
- Assim, zs[i] será mínimo entre zs[i-L] e |S[i..R]|=R-i+1, pois caso zs[i-L] seja maior que o tamanho de S[i..R], não há garantias de que os caracteres que sucedem S[R] coincidam com os caracteres que sucedem S[R-L]

### Detalhamento da implementação da função z

- O segundo  ${\bf if}$  atualiza os ponteiros L e R caso o prefixo comum da substring S[i..(i+z[i]-1)] termine mais à direita do que o prefixo comum armazenado em L e R
- Assim, se i+z[i]-1>R, então o L e R passam a apontar para a substring S[i..i+z[i]-1]

```
if (R < i + zs[i] - 1)
L = i, R = i + zs[i] - 1;
```

- Observe que, caso z[i] = 0, S[i..i-1] é uma string vazia, e os valores de L e R correspondem a um intervalo degenerado
- $\bullet$  Pode ser mostrado que a condição do laço **while** pode ser verdadeira, no máximo, n-1 vezes, de modo que o algoritmo tem complexidade O(n)

## **Aplicações da** z-Function

### Aplicação #1 – Número de ocorrências de P em S

- A função z também pode ser utilizada para determinar o número de ocorrências de uma string P, de tamanho m, em uma string S, de tamanho n
- Defina a string T como

$$T = P + '\#' + S$$

- Assim, T é a concatenação da string P, o caractere separador '#' e a string S
- $\bullet$  O separador pode ser qualquer caractere que não apareça nem em S e nem em T
- A string P ocorre na posição i de S se, e somente se,

$$z_T(i+m+1) = m$$

ullet Esta abordagem tem complexidade O(n+m)

# Exemplo de uso da função z para contagem de ocorrências de $P\ {\rm em}\ S$

$$m = 3$$
  $occ = 2$   $pos = 2 (6 - 3 - 1) e 4 (8 - 3 - 1)$ 

### Implementação do número de ocorrências de P em S em C++

```
5 vector<int> z(const string &s)
6 {
      int n = s.size(), L = \emptyset, R = \emptyset;
7
      vector<int> zs(n, 0);
8
9
      for (int i = 1; i < n; i++)
10
      {
          if (i <= R)
               zs[i] = min(zs[i - L], R - i + 1);
14
           while (zs[i] + i < n \&\& s[zs[i]] == s[i + zs[i]])
15
               zs[i]++;
16
           if (R < i + zs[i] - 1)
18
               L = i, R = i + zs[i] - 1;
19
20
      return zs;
23 }
24
```

### Implementação do número de ocorrências de P em S em C++

```
25 int search(const string& S, const string& P, char delim = '#')
26 {
27     string T { P + delim + S };
28     auto zs = z(T);
29     int occ = 0, m = P.size();
30
31     for (const auto x : zs)
32         occ += (x == m ? 1 : 0);
33
34     return occ;
35 }
```

### Aplicação #2 – Busca inexata

- A função z também pode ser utilizada para localizar o número de ocorrências de uma substring P, de tamanho m, em S, de tamanho n, permitindo que P e a substring de S sejam distintas em, no máximo, um caractere
- $\bullet$  Sejam A e B duas strings de mesmo tamanho n. A distância de Hamming dist(A,B) de A a B é dada por

$$dist(A, B) = |\{i \mid i \in [1, n] \text{ e } A[i] \neq B[i]\}|$$

 Em termos mais precisos, é possível determinar o tamanho do conjunto

$$M = \{S[i..j] \mid j - i + 1 = m \text{ e } dist(P, S[i..j]) \le 1\}$$

### Aplicação #2 - Busca inexata

- $\bullet\,$  Para computar o tamanho de M é preciso montar duas strings
- $\bullet\,$  A primeira delas é a string T , definida na primeira aplicação, onde

$$T = P + "" + S$$

- Deste modo, o caractere  ${\cal S}[i]$  corresponde ao caractere  ${\cal T}[i+m+1]$
- Seja S' a string reversa de S, isto é, S'[i] = S[n-i+1], para todo  $i \in [1,n]$
- ullet A segunda string R é definida por

$$R = P' + `#' + S'$$

- O caractere S[i] corresponde ao caractere S'[i'] da string reversa, com i'=n-i+1
- Como j = i + m 1, segue que j' = i' m + 1

### Aplicação #2 - Busca inexata

• Assim, o último caractere da substring S[i..j] corresponde ao caractere R[k], onde

$$k = j' + m + 1$$

$$= (i' - m + 1) + m + 1$$

$$= (n - i + 1) + 2$$

$$= n - i + 3$$

• Portanto,  $S[i..j] \in M$  se, e somente se

$$z_T[i+m+1] + z_R[n-i+3] \ge m-1$$

- ullet Outras palavras, se o tamanhos do prefixo comum entre S[i..j] e P, somado ao tamanho do sufixo comum entre S[i..j] e P, resultar em m-1, há apenas um caractere de diferença entre ambos
- Se a soma for maior ou igual a m (de fato, igual a 2m), então S[i..j] = P

### Exemplo de uso da função $\boldsymbol{z}$ para busca inexata

i	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
T	а	n	а	#	r	а	b	а	n	е	t	е
$T \\ z_T(i)$	0	0	1	0	0	1	0	2	0	0	0	0
R	а	n	а	#	е	t	е	n	а	b	а	r
$R$ $z_R(i)$	0	0	1	0	0	0	0	0	1	0	1	0

### Exemplo de uso da função z para busca inexata

i												
$\overline{T}$	а	n	а	#	r	а	b	а	n	е	t	е
$z_T(i)$	0	0	1	0	0	1	0	2	0	0	0	0
R	а	n	а	#	е	t	е	n	а	b	а	r
$z_R(i)$	0	0	1	0	0	0	0	0	1	0	1	0

$$m = 3$$
 $n = 8$ 
 $occ = 1$ 
 $i = 2$ 
 $i_T = i + m + 1 = 6$ 
 $j_R = n - i + 3 = 9$ 
 $z_T(6) + z_R(9) = 2$ 

### Exemplo de uso da função z para busca inexata

i	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
$\overline{T}$	а	n	а	#	r	а	b	а	n	е	t	е
$T$ $z_T(i)$	0	0	1	0	0	1	0	<u>2</u>	0	0	0	0
$R$ $z_R(i)$	а	n	а	#	е	t	е	n	а	b	а	r
$z_R(i)$	0	0	1	0	0	0	<u>0</u>	0	1	0	1	0

$$m = 3$$
 $n = 8$ 
 $occ = 2$ 
 $i = 4$ 
 $i_T = i + m + 1 = 8$ 
 $j_R = n - i + 3 = 7$ 
 $z_T(8) + z_R(7) = 2$ 

### Implementação da busca inexata em C++

```
5 vector<int> z(const string &s)
6 {
      int n = s.size(), L = \emptyset, R = \emptyset;
7
      vector<int> zs(n, 0);
8
9
     for (int i = 1; i < n; i++)
10
      {
          if (i <= R)
               zs[i] = min(zs[i - L], R - i + 1);
14
           while (zs[i] + i < n \&\& s[zs[i]] == s[i + zs[i]])
15
               zs[i]++;
16
          if (R < i + zs[i] - 1)
18
               L = i, R = i + zs[i] - 1;
19
20
      return zs;
22
23 }
24
```

### Implementação da busca inexata em C++

```
25 string rev(const string& S)
26 {
      auto P { S }:
27
     reverse(P.begin(), P.end());
28
29
      return P;
30
31 }
32
33 int search(const string& S, const string& P, char delim = '#')
34 {
      string T { P + delim + S }, R { rev(P) + delim + rev(S) };
35
      auto zT = z(T), zR = z(R);
36
      int occ = 0. n = S.size(). m = P.size():
38
      // Como as string estão indexadas a partir de 0. o índice de k
39
      // de j em R é igual a n - i + 1
40
      for (int i = 0; i < n; i++)
41
          occ += (zT[i + m + 1] + zR[n - i + 1] >= m - 1) ? 1 : 0:
42
      return occ;
44
45 }
```

#### Referências

- CHARRAS, Christian; LECROQ, Thierry. Handbook of Exact String-Matching Algorithms<sup>1</sup>
- 2. CP Algorithms. *z-Function*, acesso em 16/08/2019.
- 3. **CROCHEMORE**, Maxime; **RYTTER**, Wojciech. *Jewels of Stringology: Text Algorithms*, WSPC, 2002.
- 4. **HALIM**, Steve; **HALIM**, Felix. *Competitive Programming 3*, Lulu, 2013.
- 5. Wikipédia. Hamming distance, acesso em 20/08/2019.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Morris-Pratt Algorithm