Strings

Tries - Definição e Construção

Prof. Edson Alves - UnB/FGA 2019

Sumário

- 1. Definição
- 2. Construção $\mathit{naive}\ O(N^2)$ da trie
- 3. Construção *online* da *trie*

Definição

Árvores de sufixos

- \bullet Árvores de sufixos são estruturas de dados que representam o conjunto B(s) de todas as substrings de uma string s dada
- A relação de pertinência $(r \in B(s)?)$ é o mais básico problema associado a esta estrutura
- Uma "boa" árvore de sufixos tem três características fundamentais:
 - 1. pode ser construída com tamanho linear
 - 2. pode ser construída em tempo linear
 - 3. pode responder questão de pertinência em complexidade linear em relação ao tamanho de \boldsymbol{s}

Conceitos elementares

- \bullet Seja G um grafo acíclico direcionado, com raiz, cujas arestas recebem, como rótulos, caracateres ou palavras de um alfabeto A de tamanho constante
- ullet Seja label(e) o rótulo da aresta e
- O rótulo de um caminho p é a concatenação dos rótulos de todas as arestas do caminho
- ullet Tal grafo representa um conjunto de strings, que são definidas pelos rótulos de todos os caminhos possíveis em G
- Seja

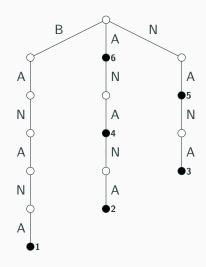
$$\mathcal{L}(G) = \{label(p) \mid p \text{ \'e caminho em } G \text{ com in\'icio na raiz}\}$$

- G representa todas as substrings de s se $\mathcal{L}(G) = B(s)$
- Um nó n cujo caminho da raiz até n tem como rótulo um sufixo de s é denominado nó essencial

Tries

- ullet Uma trie de substrings de s, ou simplesmente trie, é o grafo G que representa todas as substrings de s, cujos rótulos consistem apenas de um único caractere
- O nome foi cunhado em 1961 por Edward Fredkin, a partir da sílaba central da palavra retrieval
- A pronúncia é idêntica a palavra tree, mas a grafia é diferente para diferenciar esta estrutura das árvores em geral
- A próxima figura ilustra a trie da palavra "BANANA"
- Os nós pretos são nós essenciais
- Os números ao lado dos nós essenciais são os índices do caractere inicial do sufixo

Visualização da trie da palavra 'BANANA'



Construção naive $O(N^2)$ da trie

Construção naive da trie

- ullet Seja s uma string de tamanho N
- Cada nó da trie de s pode ter até |A| filhos, onde A é o alfabeto
- Assim, cada nó pode ser implementado como um vetor de pares ou como um mapa, onde o par (c,n), indicando que há uma aresta de rótulo c que aponta para o nó n
- A raiz da árvore será o nó identificado por n=0
- Para cada caractere c do sufixo sufixo s[i..N], e iniciando na raiz, verifica-se se existe a aresta (c,n)
- $\bullet\,$ Em caso, afirmativo, segue-se esta aresta e se processa o caractere que sucede c
- Caso não exista, cria-se um novo nó m, adiciona-se ao nó atual a aresta (c,m), e segue o processamento para m e para o próximo caractere
- Esta construção tem complexidade $O(N^2)$
- ullet A memória necessária também é $O(N^2)$

Implementação naive da trie

```
1 #include <bits/stdc++ h>
₃ using namespace std:
4 using Node = map<char, int>;
5 using Trie = vector<Node>;
7 Trie build_naive(const string& s)
8 {
     int root = 0, next = 0;
10
     Trie trie(1); // Instancia o nó raiz vazio
     for (int i = s.size() - 1; i >= 0; --i)
14
         string suffix = s.substr(i);
         int v = root:
16
         for (auto c : suffix)
18
              auto it = trie[v].find(c);
20
```

Implementação naive da trie

```
if (it != trie[v].end())
                   v = it->second;
24
               } else
26
                   trie.push_back({ });
                   trie[v][c] = ++next;
28
                   v = next;
29
30
31
      return trie;
34
35 }
```

Busca de substring em um trie

- \bullet A $\it trie$ da string $\it s$ pode ser utilizada para identificar se uma string $\it p$ é ou não substring de $\it s$
- O algoritmo é semelhante à busca binária, e tem complexidade O(m), onde m=|p|
- Por exemplo, se s= "BANANA" e p= "NAN", partindo da raiz, tem-se "N" na aresta à direita, "A" na única aresta e "N" na aresta seguinte: logo p é substring de s
- ullet Como o nó de chegada é branco, p não é sufixo de s
- Para p = "NAS", o último caractere ("S") não seria encontrado
- O mesmo vale para p= "MAS", porém a falha acontece logo no primeiro caractere
- Para p = "NANAN" a busca se encerraria ao atingir um nó nulo

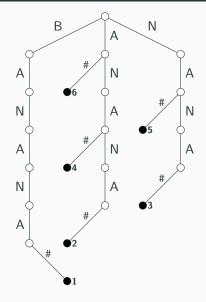
Implementação da busca em O(m) em uma trie

```
66 bool search(const Trie& trie, const string& s)
67 {
      int v = 0;
68
69
      for (auto c : s)
70
          auto it = trie[v].find(c);
          if (it == trie[v].end())
74
               return false;
76
          v = it->second;
78
      return true;
80
81 }
```

Trie com marcadores

- A construção proposta para a trie permite ao algoritmo de busca descrito apenas determinar se a substring p ocorre ou não em s
- Se for preciso determinar a posição (ou posições) desta ocorrência, é preciso modificar a construção da trie, de modo que seja possível discriminar os nós essenciais dos demais
- Uma maneira de fazê-lo é adicionar um caractere terminador (em geral, o caractere '#'), que não pertença a string original
- A este caractere estará associado o índice i da string tal que o sufixo terminado no marcador é igual a S[i..N]
- Importante notar que o segundo elemento do par terá dois significados distintos: ou será um ponteiro para o próximo nó, ou o índice do sufixo caso o rótulo da aresta seja o terminador
- É preciso atentar a esta diferença na implementação das rotinas de construção e busca

Visualização da trie da palavra 'BANANA' com terminador



Construção da trie com marcador

```
83 Trie build_naive_with_marker(const string& s)
84 {
      int root = 0. next = 0:
85
86
      Trie trie(1); // Instancia o nó raiz vazio
87
      for (int i = s.size() - 1; i >= 0; --i)
89
90
          string suffix = s.substr(i) + '#';
91
          int v = root;
92
93
          for (auto c : suffix)
94
95
               if (c == '#')
96
                   trie[v][c] = i;
98
                   break;
99
100
101
               auto it = trie[v].find(c);
102
103
```

Construção da trie com marcador

```
if (it != trie[v].end())
104
105
                    v = it->second;
106
                } else
107
108
                     trie.push_back({ });
109
                    trie[v][c] = ++next;
110
                    v = next;
114
       return trie;
116
117 }
```

Identificação das ocorrências de uma substring em uma *trie* com marcadores

```
119 vector<int> find(const Trie& trie, const string& s)
120 {
      vector<int> is;
      int v = 0;
      for (auto c : s)
124
           auto it = trie[v].find(c);
126
           if (it == trie[v].end())
128
               return is:
130
           v = it->second;
      queue<int> q;
134
      q.push(v);
136
```

Identificação das ocorrências de uma substring em uma *trie* com marcadores

```
while (not q.empty())
138
            auto u = q.front();
            q.pop();
140
141
            for (auto [c, v] : trie[u])
142
143
                if (c == '#')
144
                     is.push_back(v);
145
                else
146
                     q.push(v);
147
148
149
150
       return is;
152 }
```

Número de substrings distintas

- $\bullet\,$ Outra informação que pode ser obtida a partir da $\it trie$ é o número de substring distintas de $\it s$
- Se s tem n caracteres, ela terá n(n+1)/2 substrings não vazias, não necessariamente distintas
- Estas substrings correspondem a todos os pares de índices (i,j), com $i \leq j$, onde $i,j=1,2,\ldots,n$
- Em uma trie, qualquer nó, exceto a raiz, representa uma substring distinta, formada pela concatenação dos rótulos do caminho da raiz até o nó em questão

Contagem de substrings distintas em uma trie

```
154 size_t unique_substrings(const Trie& trie)
155 {
       size_t count = 0;
156
       queue<int> q;
      q.push(0);
158
       while (not q.empty()) // BFS para contabilizar o número de nós
160
161
           auto u = q.front();
           q.pop();
163
164
           for (auto [c, v] : trie[u]) {
165
                if (c != '#') {
166
                    ++count;
167
                    q.push(v);
168
170
       return count;
174 }
```

Considerações sobre a construção naive da trie

- Embora as buscas apresentadas satisfaçam o terceiro critério para uma boa árvore de sufixo, os outros dois critérios não são satisfeitos
- Se a string s inicial tem N caracteres, a construção e o espaço em memória são ${\cal O}(N^2).$
- É possível melhorar a complexidade da construção da *trie*, por meio de um algoritmo *online*
- ullet O espaço em memória, contudo, permanecerá $O(N^2)$, por conta da representação de cada caractere por meio de uma aresta
- Assim, a redução de memória só é possível por meio de uma mudança na representação dos caracteres e dos sufixos, o que leva a uma outra estrutura, a suffix trie

Construção online da trie

Algoritmo online para construção de uma trie

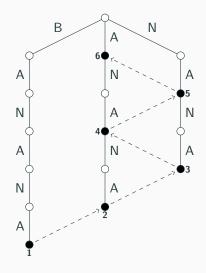
- A construção pode ser melhorada por meio de um algoritmo online
- A ideia principal é, ao invés de construir toda a trie de s de uma só vez, construí-la a partir da trie de s[1..(N-1)]
- ullet Seja T_j a trie do prefixo s[1..j] de s
- A principal observação a ser feita é que T_j pode ser construída a partir da inserção do caractere s[j] em T_{j-1} , nas arestas dos novos nós a serem adicionados aos nós essenciais de T_{j-1} , quando for o caso
- \bullet Isto acontecerá quando o nó essencial não tem um filho ligado a ele por meio de uma aresta cujo rótulo é s[j]
- O ponto principal, portanto, se torna determinar a sequência dos nós essenciais $v_k, v_{k-1}, \ldots, v_2, v_1, v_0$, onde v_i corresponde ao prefixo s[1..i] de T_k
- Esta tarefa pode ser feita por meio do uso de links de sufixos

Links de sufixos

- ullet Seja u um nó de T_k
- Defina o link de sufixo suf(u)=v, onde v é um nó cujo caminho p(v) da raiz até v é igual ao caminho de [2..p(u)], isto é, o caminho p(u) sem o seu primeiro caractere
- Contudo, interpretar $suf(v_0)$ como **nullptr** pode ser mais interessante na implementação do algoritmo
- Esta definição leva a igualdade

$$(v_k, v_{k-1}, \dots, v_0) = (v_k, suf(v_k), suf^2(v_k), \dots, suf^{k-1}(v_k))$$

Visualização dos links de sufixos da trie da palavra 'BANANA'



Construção online da trie

A construção online de T_k a partir de T_{k-1} pode ser feita por meio dos seguintes passos:

- 1. identifique os nós essenciais $v_{k-1}, v_{k-2}, \dots, v_1, v_0$ de T_{k-1} , em ordem decrescente em relação ao tamanho do sufixo relacionado
- 2. escolha os nós v_i consecutivos até que se atinja um nó v_t tal que exista um filho de v_t unido por uma aresta cujo rótulo é s[k]
- 3. para cada um dos nós escolhidos, crie novos nós filhos ligados por arestas cujos rótulos sejam s[k]
- 4. atualize os links de sufixos para os novos nós recém-criados

$$k = 0$$



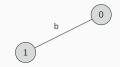
$$\begin{array}{cccc}
 & i & v_i & suf[v_i] \\
\hline
 & 0 & 0 & -1
\end{array}$$

$$k=1$$
 $c=$ 'b'



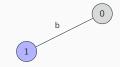
$$\begin{array}{cccc}
 & i & v_i & suf[v_i] \\
\hline
 & 0 & 0 & -1
\end{array}$$

$$\begin{aligned} k &= 1 \\ c &= \text{'b'} \end{aligned}$$



i	v_i	$suf[v_i]$
0	0	-1
1	1	0

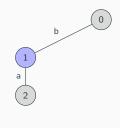
$$\begin{aligned} k &= 2 \\ c &= \text{`a'} \end{aligned}$$



i	v_i	$suf[v_i]$
0	0	-1
1	1	0

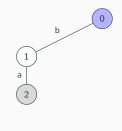
$$\begin{aligned} k &= 2 \\ c &= \text{`a'} \end{aligned}$$

i	v_i	suf[v
0	0	-1
1	1	0
2	2	0



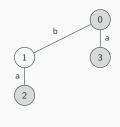
$$\begin{aligned} k &= 2 \\ c &= \text{`a'} \end{aligned}$$

i	v_i	suf[v
0	0	-1
1	1	0
2	2	0



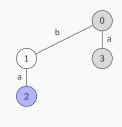
$$\begin{aligned} k &= 2 \\ c &= \text{`a'} \end{aligned}$$

i	v_i	suf[v]
0	0	-1
1	3	0
2	2	3



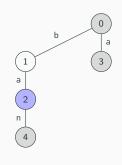
$$\begin{aligned} k &= 3 \\ c &= \text{'n'} \end{aligned}$$

i	v_i	suf[v
0	0	-1
1	3	0
2	2	3



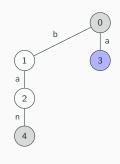
$$\begin{aligned} k &= 3 \\ c &= \text{'n'} \end{aligned}$$

i	v_i	$suf[v_i]$
0	0	-1
1	3	0
2	2	3



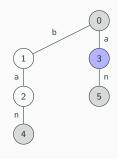
$$\begin{aligned} k &= 3 \\ c &= \text{'n'} \end{aligned}$$

i	v_i	$suf[v_i$
0	0	-1
1	3	0
2	2	3



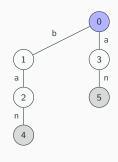
$$\begin{aligned} k &= 3 \\ c &= \text{'n'} \end{aligned}$$

i	v_i	$suf[v_i$
0	0	-1
1	3	0
2	5	3



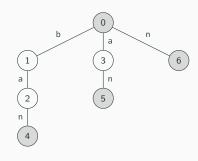
$$\begin{aligned} k &= 3 \\ c &= \text{'n'} \end{aligned}$$

i	v_i	$suf[v_i]$
0	0	-1
1	3	0
2	5	3



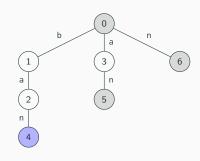
$$\begin{aligned} k &= 3 \\ c &= \text{'n'} \end{aligned}$$

i	v_i	$suf[v_i]$
0	0	-1
1	6	0
2	5	6



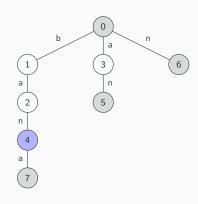
$$\begin{aligned} k &= 4 \\ c &= \text{`a'} \end{aligned}$$

i	v_i	$suf[v_i]$
0	0	-1
1	6	0
2	5	6



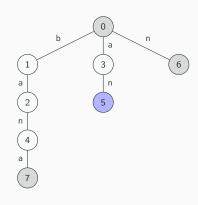
$$\begin{aligned} k &= 4 \\ c &= \text{`a'} \end{aligned}$$

i	v_i	$suf[v_i]$
0	0	-1
1	6	0
2	5	6
3	4	5
	_	



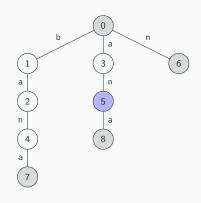
$$\begin{aligned} k &= 4 \\ c &= \text{`a'} \end{aligned}$$

i	v_i	$suf[v_i]$
0	0	-1
1	6	0
2	5	6
3	4	5
4	7	0



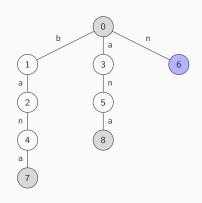
$$\begin{aligned} k &= 4 \\ c &= \text{`a'} \end{aligned}$$

i	v_i	$suf[v_i]$
0	0	-1
1	6	0
2	5	6
3	8	5
4	7	8



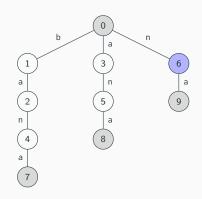
$$\begin{aligned} k &= 4 \\ c &= \text{`a'} \end{aligned}$$

i	v_i	$suf[v_i]$
0	0	-1
1	6	0
2	5	6
3	8	5
4	7	8



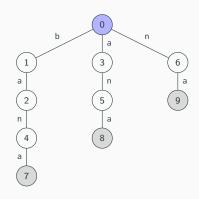
$$\begin{aligned} k &= 4 \\ c &= \text{`a'} \end{aligned}$$

i	v_i	$suf[v_i]$
0	0	-1
1	6	0
2	9	6
3	8	9
4	7	8



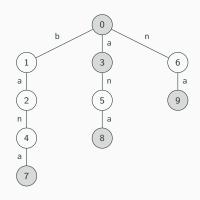
$$\begin{aligned} k &= 4 \\ c &= \text{`a'} \end{aligned}$$

i	v_i	$suf[v_i]$
0	0	-1
1	6	0
2	9	6
3	8	9
4	7	8



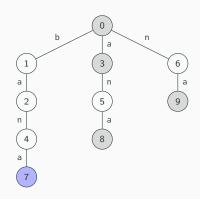
$$\begin{aligned} k &= 4 \\ c &= \text{`a'} \end{aligned}$$

i	v_i	$suf[v_i]$
0	0	-1
1	3	0
2	9	3
3	8	9
4	7	8



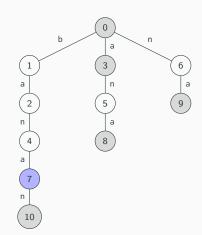
$$\begin{aligned} k &= 5 \\ c &= \text{'n'} \end{aligned}$$

i	v_i	$suf[v_i$
0	0	-1
1	3	0
2	9	3
3	8	9
4	7	8
-±	-	O



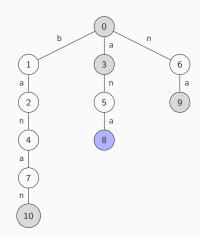
$$\begin{aligned} k &= 5 \\ c &= \text{'n'} \end{aligned}$$

i	v_i	$suf[v_i]$
0	0	-1
1	3	0
2	9	3
3	8	9
4	7	8
5	10	0



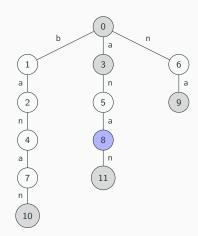
$$\begin{aligned} k &= 5 \\ c &= \text{'n'} \end{aligned}$$

i	v_i	$suf[v_i]$
0	0	-1
1	3	0
2	9	3
3	8	9
4	7	8
5	10	0



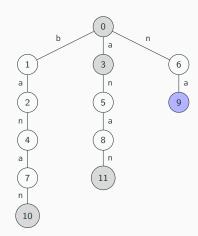
$$\begin{aligned} k &= 5 \\ c &= \text{'n'} \end{aligned}$$

i	v_i	$suf[v_i]$
0	0	-1
1	3	0
2	9	3
3	8	9
4	11	8
5	10	11



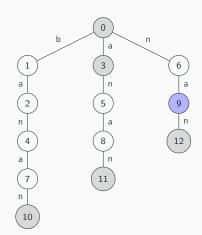
$$\begin{aligned} k &= 5 \\ c &= \text{'n'} \end{aligned}$$

		-5 3
i	v_i	$suf[v_i]$
0	0	-1
1	3	0
2	9	3
3	8	9
4	11	8
5	10	11



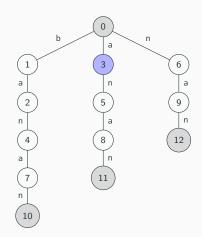
$$\begin{aligned} k &= 5 \\ c &= \text{'n'} \end{aligned}$$

i	v_i	$suf[v_i]$
0	0	-1
1	3	0
2	9	3
3	12	9
4	11	12
5	10	11



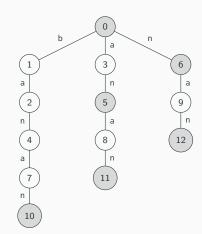
$$\begin{aligned} k &= 5 \\ c &= \text{'n'} \end{aligned}$$

i	v_i	$suf[v_i]$
0	0	-1
1	3	0
2	9	3
3	12	9
4	11	12
5	10	11



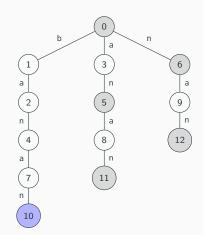
$$\begin{aligned} k &= 5 \\ c &= \text{'n'} \end{aligned}$$

i	v_i	$suf[v_i]$
0	0	-1
1	6	0
2	5	6
3	12	5
4	11	12
5	10	11



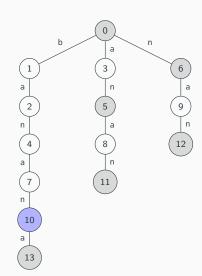
$$\begin{aligned} k &= 6 \\ c &= \text{`a'} \end{aligned}$$

i	v_i	$suf[v_i]$
0	0	-1
1	6	0
2	5	6
3	12	5
4	11	12
5	10	11



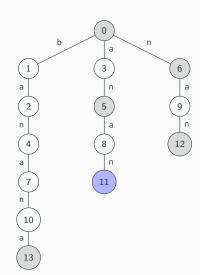
$$\begin{aligned} k &= 6 \\ c &= \text{`a'} \end{aligned}$$

i	v_i	$suf[v_i]$
0	0	-1
1	6	0
2	5	6
3	12	5
4	11	12
5	10	11
c	19	0



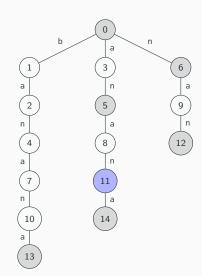
$$\begin{aligned} k &= 6 \\ c &= \text{`a'} \end{aligned}$$

i	v_i	$suf[v_i]$
0	0	-1
1	6	0
2	5	6
3	12	5
4	11	12
5	10	11
6	13	0



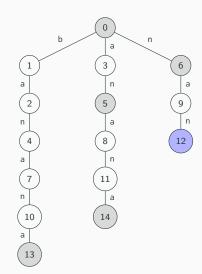
$$\begin{aligned} k &= 6 \\ c &= \text{`a'} \end{aligned}$$

i	v_i	$suf[v_i]$
0	0	-1
1	6	0
2	5	6
3	12	5
4	11	12
5	14	11
6	13	14



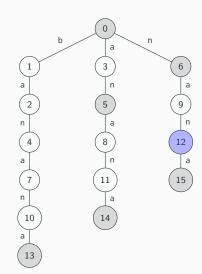
$$\begin{aligned} k &= 6 \\ c &= \text{`a'} \end{aligned}$$

i	v_i	$suf[v_i]$
0	0	-1
1	6	0
2	5	6
3	12	5
4	11	12
5	14	11
6	13	14



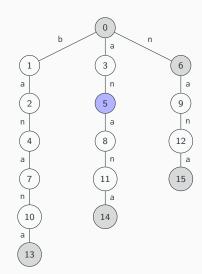
$$\begin{aligned} k &= 6 \\ c &= \text{`a'} \end{aligned}$$

i	v_i	$suf[v_i]$
0	0	-1
1	6	0
2	5	6
3	12	5
4	15	12
5	14	15
6	13	14



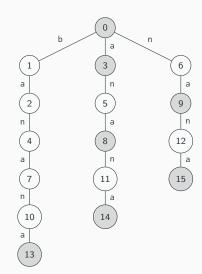
$$\begin{aligned} k &= 6 \\ c &= \text{`a'} \end{aligned}$$

i	v_i	$suf[v_i]$
0	0	-1
1	6	0
2	5	6
3	12	5
4	15	12
5	14	15
6	13	14



$$\begin{aligned} k &= 6 \\ c &= \text{`a'} \end{aligned}$$

		£[]
i	v_i	$suf[v_i]$
0	0	-1
1	3	0
2	9	3
3	8	9
4	15	8
5	14	15
6	13	14



Implementação da construção online da trie

```
9 Trie build_online(const string& s)
10 {
     int next = 0, deepest = 0; \frac{1}{2} deepest = \frac{v_{k-1}}{2}
     string S = s + '#'; // adiciona o terminador
12
   vector<int> suf { -1 };  // suf[root] = NULL
     Trie trie(1):
                          // Instancia o nó raiz vazio
14
15
      for (size_t i = 0; i < S.size(); ++i)</pre>
16
          // Calculo de Tk, com k = i + 1
1.8
          char c = S[i];
19
          int u = deepest:
20
          while (u >= 0)
              // Procura por c no nó u
24
              auto it = trie[u].find(c);
25
26
```

Implementação da construção online da trie

```
// Caso #1: link não encontrado
              if (it == trie[u].end())
29
                  // Adiciona um novo nó, com aresta c
30
                  trie.push_back({ });
                  trie[u][c] = ++next:
                 // valor sentinela: será corrigido na próxima iteração
34
                  suf.push_back(0);
36
                  if (u != deepest)
3.8
                      suf[next - 1] = next; // correção atrasada
                  } else
40
                      deepest = next; // v_k é o nó recém-criado
41
              } else
42
                  // Caso #2: link encontrado: suf[v t] aponta para ele
44
                  suf[next] = it->second;
45
                  break;
46
47
```

Implementação da construção online da trie

Considerações sobre a construção online da trie

- Observe que, na implementação proposta, os valores \boldsymbol{v}_k são usandos implicitamente
- Para uma string s de tamanho n, a construção *online* da *trie* tem complexidade $O(|T_n|)$
- ullet Embora ainda não seja a complexidade desejada $\big(O(n)\big)$, esta estratégia será pode ser utilizada, com alguns ajustes, para atingir tal complexidade
- Para reduzir o tamanho em memória da trie uma estratégia possível é compactar as cadeias, onde uma cadeia é o maior caminho possível composto por nós não-essenciais com grau de saída um
- Esta compactação resulta em uma nova estrutura, denominada suffix tree

Referências

- CP Algorithms. Suffix Tree. Ukkonen's Algorithm, acesso em 02/10/2019.
- 2. **CROCHEMORE**, Maxime; **RYTTER**, Wojciech. *Jewels of Stringology: Text Algorithms*, WSPC, 2002.
- 3. **ROY, TUSHAR**. Trie, acesso em 02/10/2019.
- 4. **HALIM**, Steve; **HALIM**, Felix. *Competitive Programming 3*, Lulu, 2013.
- 5. Wikipédia. Trie, acesso em 02/10/2019.