AtCoder

AtCoder Beginner Contest 049: Upsolving

Prof. Edson Alves - UnB/FGA 2020

Sumário

- 1. A UOIAUAI
- 2. B Thin
- 3. C Daydream
- 4. D Connectivity

A - UOIAUAI

Problema

Given a lowercase English letter c, determine whether it is a vowel. Here, there are five vowels in the English alphabet: a, e, i, o and u.

Entrada e saída

Constraints

 \cdot c is a lowercase English letter.

Input

Input is given from Standard Input in the following format:

c

Output

If c is a vowel, print vowel. Otherwise, print consonant.

Exemplo de entradas e saídas

Entrada	Saída
a	vowel
Z	consonant
S	consonant

Solução

- \cdot O problema consiste em determinar de c é uma das cinco vogais listadas
- \cdot Uma maneira de verificar este fato é utilizar é escrever uma expressão que confronte c com todos os cinco possíveis valores
- Outra forma é utilizar o método find () da classe string do C++ para procurar por c em uma string s formada pelas cinco vogais
- Ambas formas tem complexidade ${\cal O}(1)$, pois serão feitas sempre, no máximo, cinco comparações

Solução ${\cal O}(1)$

```
1#include <bits/stdc++.h>
₃ using namespace std;
5 int main()
6 {
    char c;
   cin >> c;
9
     string vowels { "aeiou" };
10
     auto ans = vowels.find(c) == string::npos ?
12
          "consonant" : "vowel";
14
    cout << ans << '\n':
15
16
     return 0;
18 }
```

B - Thin

Problema

There is an image with a height of H pixels and a width of W pixels. Each of the pixels is represented by either . or *. The character representing the pixel at the i-th row from the top and the j-th column from the left, is denoted by $C_{i,j}$.

Extend this image vertically so that its height is doubled. That is, print a image with a height of 2H pixels and a width of W pixels where the pixel at the i-th row and j-th column is equal to $C_{(i+1)/2,j}$ (the result of division is rounded down).

Entrada e saída

Constraints

- $1 \le H, W \le 100$
- $C_{i,j}$ is either . or *.

Input

Input is given from Standard Input in the following format:

Output

Print the extended image.

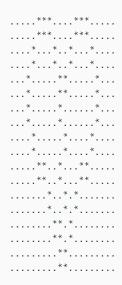
Exemplo de entradas e saídas

Entrada Saída 2 2 *** *** ***

Exemplo de entradas e saídas

Entrada

Saída



Solução

- · Há duas formas de se resolver estes problema
- \cdot A primeira delas é computar cada uma das 2H linhas utilizando a expressão fornecida no texto do problema
- Neste caso, é preciso atentar ao fato de que a expressão dada numera as linhasa de 1 a H, e não de zero a H-1, o que pode levar a uma diferença na saída ou a um erro de invasão de de memória
- A segunda é observar que a expressão dada significa que cada linha da imagem original será dobrada
- · Assim, basta ler cada linha da entrada e escrevê-la duas vezes na saída
- Ambas soluções tem complexidade O(HW)

Solução O(HW)

```
1#include <hits/stdc++.h>
3 using namespace std;
5 int main()
6 {
      ios::sync_with_stdio(false);
8
      int H, W;
9
     cin >> H >> W;
10
     vector<string> M(H);
      for (int i = 0; i < H; ++i)
14
          cin >> M[i];
16
      for (auto x : M)
          cout << x << '\n' << x << '\n';
18
      return 0;
20
21 }
```

C - Daydream

Problema

You are given a string S consisting of lowercase English letters. Another string T is initially empty. Determine whether it is possible to obtain S=T by performing the following operation an arbitrary number of times:

 Append one of the following at the end of T: dream, dreamer, erase and eraser.

Entrada e saída

Constraints

- $1 \le |S| \le 10^5$
- \cdot S consists of lowercase English letters.

Input

Input is given from Standard Input in the following format:

S

Output

If it is possible to obtain S=T, print YES. Otherwise, print NO.

Exemplo de entradas e saídas

Entrada	Saída
erasedream	YES
dreameraser	YES
dreamerer	NO

Solução

- A principal dificuldade deste problema surge do fato de que há interseção entre o sufixo de algumas palavras serem o prefixo de outras (por exemplo, dreamer e erase
- \cdot Caso isto não ocorresse, um algoritmo guloso, que testasse cada palavra contra o prefixo de s seria correto
- \cdot Porém, é possível solucionar este problema com este mesmo algoritmo guloso, desde que o processamento se dê em sentido oposto, comparando-se o sufixo de S com as quatro palavras listadas
- Neste caso, não há mais ambiguidades, e se uma palavra corresponder ao sufixo, ele deve ser descartado e o processo reiniciado
- Se nenhuma palavra corresponder ao sufixo atual, o processo deve ser interrompido
- A resposta será YES apenas se o processo terminar com S vazia
- A complexidade desta solução é ${\cal O}(N)$

Solução ${\cal O}(N)$

```
1#include <hits/stdc++.h>
3 using namespace std;
5 vector<pair<string, size_t>> words {
     { "dream", 5 }, { "dreamer", 7 }, { "erase", 5 }, { "eraser", 6 } };
8 bool solve(string& s)
9 {
     while (not s.empty())
10
         bool ok = false;
         for (auto [w, size] : words)
14
              if (size <= s.size() and s.substr(s.size() - size) == w)
                  ok = true;
                  while (size--)
                      s.pop back();
```

Solução O(N)

```
22
24
           if (not ok)
25
                return false;
26
28
      return true;
29
30 }
32 int main()
33 {
      ios::sync_with_stdio(false);
34
35
      string s;
36
      cin >> s;
37
38
      cout << (solve(s) ? "YES" : "NO") << '\n';</pre>
39
40
      return 0;
41
42 }
```

D - Connectivity

Problema

There are N cities. There are also K roads and L railways, extending between the cities. The i-th road bidirectionally connects the p_i -th and q_i -th cities, and the i-th railway bidirectionally connects the r_i -th and s_i -th cities. No two roads connect the same pair of cities. Similarly, no two railways connect the same pair of cities.

We will say city A and B are connected by roads if city B is reachable from city A by traversing some number of roads. Here, any city is considered to be connected to itself by roads. We will also define connectivity by railways similarly.

For each city, find the number of the cities connected to that city by both roads and railways.

Entrada e saída

Constraints

- $2 \le N \le 2 \times 10^5$
- $1 \le K, L \le 10^5$
- $1 \leq p_i, q_i, r_i, s_i \leq N$
- $p_i < q_i$
- $r_i < s_i$
- When $i \neq j$, $(p_i, q_i) \neq (p_j, q_j)$
- When $i \neq j$, $(r_i, s_i) \neq (r_j, s_j)$

Entrada e saída

Input

Input is given from Standard Input in the following format:

Output

Print N integers. The i-th of them should represent the number of the cities connected to the i-th city by both roads and railways.

Exemplo de entradas e saídas

Entrada	Saída
4 3 1	1 2 2 1
1 2	
2 3	
3 4	
2 3	
4 2 2	1 2 2 1
1 2	
2 3	
1 4	
2 3	

Exemplo de entradas e saídas

Entrada 7 4 4 1 2 2 3 2 5 6 7 3 5 4 5 3 4 6 7

Saída

1 1 2 1 2 2 2

Solução

- Este é um problema interessante por combinar dois problemas que, isoladamente, seriam de fácil solução, mas que combinados formam um problema mais sofisticado
- As conexões via estradas podem ser determinadas em O(N+K) por meio de uma travessia em profundidade (BFS) ou em largura (BFS)
- De forma análoga, as conexões por linhas de trem podem ser determinadas em ${\cal O}(N+L)$
- \cdot Um conjunto T_ide cidades que estão conectadas por estradas corresponde a um componente conectado do grafo
- \cdot Da mesma forma, um conjuto R_j de cidades conectadas por linhas de trem também é um outro componente conectado, segundo este outro critério
- O problema consiste em determinar as interseções entre os conjuntos T_i e R_j

Solução

- Comparar diretamente cada T_i com todos R_j leva a uma solução quadrática em N e a um veredito TLE
- \cdot Uma maneira de se determinar a solução de forma mais eficiente é, na primeira travessia, identificar todos os vértices em um mesmo componente T_i por meio de um identificador único (um inteiro, por exemplo)
- \cdot Na segunda travessia deve se manter um dicionário que associe todos os elementos de um componente R_j que tenham o mesmo identificador único
- \cdot Ao final da deteceção de um componente R_j , a resposta para cada vértice u guardado no dicionário será o número de vértices que tem identificador igual a u
- Esta solução tem complexidade $O((N+K+L)\log N)$

```
1#include <hits/stdc++.h>
3 using namespace std;
5 const int MAX { 200010 };
vector<int> adj_c[MAX], adj_r[MAX];
8 bitset<MAX> found:
10 void dfs(int u, int color, vector<int>& cs)
11 {
     if (found[u])
          return:
14
     found[u] = true;
     cs[u] = color;
16
     for (auto v : adj_c[u])
18
          dfs(v, color, cs);
20 }
```

```
22 void dfs2(int u, map<int, vector<int>>& xs, const vector<int>& cs)
23 {
     if (found[u])
24
          return;
26
     found[u] = true;
     xs[cs[u]].push_back(u);
28
     for (auto v : adj_r[u])
30
          dfs2(v, xs, cs);
31
32 }
34 vector<int> solve(int N)
35 {
      vector<int> ans(N + 1), colors(N + 1);
36
     int color = 1;
38
     for (int u = 1; u \le N; ++u)
39
          if (not found[u])
              dfs(u, color++, colors);
42
```

```
found.reset():
43
44
      for (int u = 1; u \le N; ++u)
45
46
          if (not found[u])
               map<int, vector<int>> xs;
50
               dfs2(u, xs, colors);
52
               for (auto& [c, ys] : xs)
                   for (auto y : ys)
54
                       ans[y] = (int) ys.size();
56
58
      return ans:
60 }
```

```
62 int main()
63 {
      ios::sync_with_stdio(false);
64
      int N, K, L;
66
     cin >> N >> K >> L;
67
68
      while (K--)
69
70
          int p, q;
          cin >> p >> q;
          adj_c[p].push_back(q);
74
          adj_c[q].push_back(p);
75
76
      while (L--)
78
          int p, q;
80
          cin >> p >> q;
81
82
```

```
adj_r[p].push_back(q);
83
           adj_r[q].push_back(p);
84
85
86
      auto ans = solve(N);
87
88
      for (int i = 1; i \le N; ++i)
89
           cout << ans[i] << (i == N ? \n'\n' : '');
90
91
      return 0;
92
93 }
```

Referências

- 1. AtCoder Beginner Contest 049 Problem A: UOIAUAI
- 2. AtCoder Beginner Contest 049 Problem B: Thin
- 3. AtCoder Beginner Contest 049 Problem C: Daydream
- 4. AtCoder Beginner Contest 049 Problem D: Connectivity