Strings

Strings e Hashes

Prof. Edson Alves - UnB/FGA 2019

Sumário

- 1. Strings e *Hashes*
- 2. Polynomial Rolling Hash

Strings e Hashes

Comparação de strings

- A comparação entre os caracteres de posições correspondentes faz com que esta verificação tem complexidade O(n)
- Uma maneira de realizar esta comparação de forma mais eficiente é utilizar uma função de hash h, que transforma uma string S em um inteiro h(S), e comparar h(S) com h(T)
- \bullet Como a comparação de inteiros, em geral, é feita em O(1), a complexidade da comparação dependerá apenas do custo de se computar h(S)

- ullet Seja ${\mathcal S}$ o conjunto de todas as strings possíveis e q um número natural
- Denominamos

$$h: \mathcal{S} \to [0, q]$$

uma função de hash em ${\cal S}$

- ullet Observe que, como h é função, se S=T então h(S)=h(T)
- A recíproca não é necessariamente verdadeira: pode acontecer h(S) = h(T) com $S \neq T$
- Isto ocorre porque o número de strings possíveis é, em geral, muito maior do que o intervalo [0,q], de modo que h não é injetiva
- Esta situação é denominada colisão
- O desafio é definir h de modo a minimizar o número de colisões

3

Polynomial Rolling Hash

Definição

Polynomial Rolling Hash

Seja S uma string de tamanho n, cujos elementos são indexados de 0 a n-1. A função

$$h(S) = \left(\sum_{i=0}^{n-1} S_i p^i\right) \mod q$$
$$= \left(S_0 + S_1 p + S_2 p^2 + \dots + S_{n-1} p^{n-1}\right) \mod q,$$

onde p e q são dois inteiros positivos, é denominada polynomial rolling hash.

4

Escolha dos parâmetros

- Em geral, p é um número primo aproximadamente igual ao tamanho do alfabeto
- ullet Para um alfabeto de 26 letras, uma escolha razoável seria p=31
- ullet Para maiúsculas e minúsculas pode-se adotar p=53
- $\bullet\,$ O valor de q deve ser grande, pois a chance de colisão entre duas strings sorteadas aleatoriamente é de 1/q
- Usar um número primo para q também é uma boa escolha, no sentido de evitar colisões
- ullet O valor $q=10^9+7$ tem a vantagem de ser fácil de lembrar e digitar, e também de permitir a multiplicação sem *overflow* usando variáveis do tipo **long long**

Mapeamento de caracteres

- Na definição da função h o valor s_i corresponde ao mapeamento do caractere S[i] da string para um inteiro
- ullet Em termos formais, dado um alfabeto ${\mathcal A}$ e uma função

$$f: \mathcal{A} \to \mathbb{N}$$
,

então $s_i = f(S[i])$, onde $S[i] \in \mathcal{A}$ para todo $i = 0, 1, 2, \ldots, N-1$

- \bullet Um mapeamento possível seria $f(\mathbf{a})=1, f(\mathbf{b})=2, \ldots, f(\mathbf{z})=25$
- Veja que o caractere 'a' não é mapeado para zero, e sim para um, para evitar que todas as strings compostas por repetições deste caractere tenham o mesmo hash h

Implementação do rolling hash em Haskell

```
import Data.Char

f :: Char -> Int
f c = (ord c) - (ord 'a') + 1

h :: String -> Int
h s = sum (zipWith (*) fs ps) `mod` q where

p = 31
q = 10^9 + 7
f fs = map f s
p = map (\x -> p^x) $ take (length s) [0..]
```

Implementação do rolling hash em C++

```
int f(char c)
2 {
    return c - 'a' + 1;
3
4 }
5
6 int h(const string& s)
7 {
     long long ans = 0, p = 31, q = 1000000007;
8
9
     for (auto it = s.rbegin(); it != s.rend(); ++it)
10
     {
          ans = (ans * p) % q;
          ans = (ans + f(*it)) \% q;
14
15
      return ans;
16
17 }
```

Calculo do hash das substrings de S

- Dada uma string S, a definição de h permite computar o valor de h(S[i..j]), para qualquer par $i \leq j$ de índices válidos, em O(1), se conhecidos os valores de h para todos os prefixos S[0..i] de S
- A função h é definida por

$$h(S) = \left(\sum_{i=0}^{n-1} S_i p^i\right) \bmod q$$

• Deste modo,

$$\begin{split} h(S[i..j])p^i &= \left(\sum_{k=i}^j S_i p^i\right) \bmod q \\ &= \left(h(S[0..j]) - h(S[0..(i-1)])\right) \bmod q \end{split}$$

Calculo do hash das substrings de S

- \bullet Para obter o valor de S[i..j], é necessário multiplicar a expressão acima pelo inverso multiplicativo $(p^i)^{-1}$ de p^i módulo q
- Este pode ser obtido pelo Pequeno Teorema de Fermat: se q é primo e (a,q)=1, então

$$a^{q-1} \equiv 1 \; (\bmod \; q)$$

• Assim, como $q \ge 2$,

$$a \cdot a^{q-2} \equiv 1 \pmod{q},$$

de modo que

$$a^{-1} \equiv a^{q-2} \pmod{q}$$

• Se os inversos de p^i também forem precomputados, juntamente com os hashes dos prefixos S[0..i], os valores h(S[i..j]) podem ser calculados em O(1)

Contagem das substrings distintas em Haskell

```
import Data.Char
2 import Data.Set
3
_{4} p = 31
5 q = 10^9 + 7
6
7 f :: Char -> Int
8 f c = (ord c) - (ord 'a') + 1
10 h :: String -> Int
11 h s = sum (zipWith (*) fs ps) 'mod' q where
  fs = Prelude.map f s
  ps = Prelude.map (\x -> p ^ x)  take (length s) [0..]
14
15 prefixes :: String -> [Int]
16 prefixes s = [h \ take \ k \ s \mid k \leftarrow [1..n]] where n = length \ s
18 fastExpMod :: Int -> Int -> Int
19 fastExpMod _ 0 = 1
20 fastExpMod a n = (b * fastExpMod (a^2 `mod` q) (n `div` 2)) `mod` q where
      b = if n \mod 2 == 1 then a else 1
```

Contagem das substrings distintas em Haskell

```
23 inverses :: Int -> [Int]
24 inverses n = [fastExpMod (fastExpMod p i) (q - 2) | i < [0..(n-1)]]
25
26 hsubs i i ps is
  | i == 0 = ps !! j
   | otherwise = (ps !! j - ps !! (i - 1)) * is !! i `mod` q
28
29
30 unique_substrings s = length us where
     n = length s
31
     xs = [(i, j) | i \leftarrow [0..(n-1)], j \leftarrow [i..(n-1)]]
32
  ps = prefixes s
33
  is = inverses n
34
  hs = \lceil hsubs \ i \ i \ ps \ is \ | \ (i. \ i) \leftarrow xs \rceil
35
    us = fromList hs -- us :: Data.Set
36
38 \text{ main} = do
      print $ unique substrings "tep"
39
      print $ unique_substrings "banana"
40
      print $ unique substrings "aaaaa"
41
```

```
1 #include <bits/stdc++ h>
3 using namespace std;
4 using 11 = long long;
5
6 const 11 p = 31, q = 10000000007;
8 int f(char c)
9 {
    return c - 'a' + 1;
10
11 }
13 int h(const string& s)
14 {
      11 \text{ ans} = 0;
15
16
      for (auto it = s.rbegin(); it != s.rend(); ++it)
18
          ans = (ans * p) % q;
19
          ans = (ans + f(*it)) \% q;
20
```

```
return ans;
24 }
26 vector<ll> prefixes(const string& s)
27 {
     int N = s.size();
28
     vector<11> ps(N, 0);
29
30
     for (int i = 0; i < N; ++i)
31
          ps[i] = h(s.substr(0, i + 1));
      return ps;
34
35 }
36
37 ll fast_exp_mod(ll a, ll n)
38 {
     ll res = 1, base = a;
39
40
```

```
while (n) {
41
          if (n & 1)
42
               res = (res * base) % q:
43
44
          base = (base * base) % q;
45
          n >>= 1;
46
47
48
     return res;
49
50 }
51
52 vector<ll> inverses(ll N)
53 {
     vector<ll> is(N);
54
     11 \text{ base} = 1;
55
56
      for (int i = 0; i < N; ++i)
57
58
           is[i] = fast_exp_mod(base, q - 2);
59
           base = (base * p) % q;
60
61
```

```
return is;
63
64 }
65
66 int h(int i, int j, const vector<11>& ps, const vector<11>& is)
67 {
      auto diff = i ? ps[j] - ps[i - 1] : ps[j];
68
      diff = (diff * is[i]) % q;
69
70
     return (diff + q) % q;
72 }
74 int unique_substrings(const string& s)
75 {
     set<ll> hs;
76
      int N = s.size();
78
      auto ps = prefixes(s):
79
      auto is = inverses(s.size());
80
81
```

```
for (int i = 0; i < N; ++i)
82
83
            for (int i = i: i < N: ++i)
84
85
                 auto hij = h(i, j, ps, is);
86
                hs.insert(hij);
87
88
89
90
       return hs.size();
91
92 }
93
94 int main()
95 {
       cout << unique_substrings("tep") << '\n';</pre>
96
       cout << unique_substrings("banana") << '\n';</pre>
97
       cout << unique_substrings("aaaaa") << '\n';</pre>
98
99
       return 0;
100
101 }
```

Redução da probabilidade de colisão

- $\bullet\,$ Dadas duas strings S e T escolhidas aleatoriamente, a probabilidade de colisão entre ambas é de 1/q
- Assim, com $q=10^9+7$, se S for comparado com $n=10^6$ strings distintas, a probabilidade de acontecer uma colisão é igual a $n/q=10^3$
- Um modo de diminuir esta probabilidade é utilizar o hash duas vezes
- Em termos mais preciso, seja h_i a função de *rolling hash* que utiliza os parâmetros p_i e q_i
- O hash duplo h_{ij} associa uma string S a um par de inteiros da seguinte maneira:

$$h_{ij}(S) = (h_i(S), h_j(S))$$

• Se $q_i,q_j>10^9$, a função h_{ij} produz mais de 10^{18} pares distintos, de forma que a comparação de S com $n=10^6$ strings distintas passa a ter probabilidade de colisão igual a $n/(q_iq_j)=1/10^{12}$

Implementação do hash duplo em Haskell

```
import Data.Char
af :: Char -> Int
_{4} f c = (ord c) - (ord 'a') + 1
5
6 hi :: String -> Int -> Int -> Int
7 hi s p q = sum (zipWith (*) fs ps) `mod` q where
  fs = map f s
  ps = map (\x -> p \hat{x}) $ take (length s) [0..]
10
11 h :: String -> (Int, Int)
12 h s = (hi s p1 q1, hi s p2 q2) where
13 p1 = 31
a1 = 10^9 + 7
p2 = 29
  a2 = 10^9 + 9
16
18 main :: IO ()
19 main = do
  s <- getLine
  print $ h s
```

Implementação do hash duplo em C++

```
#include <iostream>
3 using namespace std;
5 int f(char c)
6 {
     return c - 'a' + 1:
7
8 }
9
10 int hi(long long pi, long long qi, const string& s)
11 {
     long long ans = 0;
      for (auto it = s.rbegin(); it != s.rend(); ++it)
14
      {
          ans = (ans * pi) % qi:
16
          ans = (ans + f(*it)) \% qi;
18
      return ans;
20
21 }
```

Implementação do hash duplo em C++

```
22
23 pair<int, int> h(const string& s)
24 {
      const long long p1 = 31, q1 = 1000000007;
25
      const long long p2 = 29, q2 = 10000000009;
26
      return make_pair(hi(p1, q1, s), hi(p2, q2, s));
28
29 }
30
31 int main()
32 {
     string s;
33
     cin >> s;
34
35
     auto hs = h(s);
36
37
      cout << "(" << hs.first << ", " << hs.second << ")\n";</pre>
38
39
      return 0;
40
41 }
```

Referências

- 1. CP-Algorithms. String Hashing, acesso em 06/08/2019.
- 2. **CROCHEMORE**, Maxime; **RYTTER**, Wojciech. *Jewels of Stringology: Text Algorithms*, WSPC, 2002.
- 3. **HALIM**, Steve; **HALIM**, Felix. *Competitive Programming 3*, Lulu, 2013.