Matemática

Representação Binária

Prof. Edson Alves
Faculdade UnB Gama

Representação em base decimal

- A representação de número n, em base decimal, consiste na concatenação de $k+1$ coeficientes c_i tais que

$$n = c_0 + c_1 \cdot 10 + c_2 \cdot 10^2 + \ldots + c_k \cdot 10^k$$

- Por exemplo,

$$2507 = 7 + 0 \cdot 10 + 5 \cdot 10^2 + 7 \cdot 10^3$$

Representação em uma base arbitrária

- De forma geral, a representação de n em base $b > 1$ é a concatenação de $k + 1$ coeficientes a_j tais que

$$n = a_0 + a_1 \cdot b + a_2 \cdot b^2 + \ldots + a_k \cdot b^k$$

- A representação de qualquer inteiro n em base b é única
- Esta representação R de n em base b pode ser obtida usando-se recursão e o algoritmo de Euclides: $R(n) = R(q)b + r$, onde $n = bq + r, 0 \leq r < b$

```
const string digits { "0123456789ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ" };

string representation(int n, int b)
{
    string rep;

    do {
        rep.push_back(digits[n % b]);
        n /= b;
    } while (n);

    reverse(rep.begin(), rep.end());

    return rep;
}
```

Representação em base binária

- A base $b = 2$ é a menor e mais simples dentre todas as bases positivas
- Os únicos dois dígitos possíveis em $R(n)$ são `0` e `1`
- Internamente, os computadores armazenam números inteiros em sua representação binária
- É possível comparar diretamente dois números em base binária, sem a necessidade de convertê-los para a base decimal

Representação em base binária

- Para isso, uma vez alinhados o número de dígitos (com zeros à esquerda, se necessário), vale a comparação lexicográfica
- Do mesmo modo, é possível somar diretamente dois números em base binária
- Uma vez alinhados, a soma de dígitos distintos resulta em `1`; a soma de dois zeros é `0`; a soma de dois uns resulta em `0` e um novo `1` é adicionado à próxima posição (vai um, *carry*)

Visualização da soma em base binária

$$
\begin{array}{c cccccccc c}
 & & & & 1 & 1 & 1 & & & \\
 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & \quad (135) \\
+ & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & \quad (78) \\
\hline
 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & \quad (213)
\end{array}
$$

Overflow

- Nas linguagems de programação, o número de *bits* usados na representação de inteiros é limitado
- Por exemplo, em C/C++, variáveis do tipo `int` ocupam, em geral, 32 *bits* (o mesmo espaço em memória que uma palavra do processador)
- Variáveis `long long`, em geral, ocupam 64 *bits*
- Esta limitação de espaço pode levar ao *overflow*: quando o limite é atingido, os *bits* que excedem o tamanho máximo "transbordam", ficando apenas aqueles que se encontram dentro do limite de espaço
- O *overflow* pode levar a resultados inesperados, e deve ser tratado com cuidado e atenção

Visualização do *overflow* em variáveis de 8 *bits*

$$
\begin{array}{rrr}
 & 11001000 & (200) \\
+ & 01100100 & (100) \\
\hline
 & 00101100 & (44)
\end{array}
$$

Representação binária de números negativos

- Para representar número negativos, utiliza-se o fato de que $n + (-n) = 0$
- Assim, a representação de $-n$ seria um número tal que, somado com n, daria resto zero
- Devido ao *overflow*, tal número existe e é denominado complemento de dois de n
- Por exemplo, em variáveis de 8 *bits* de tamanho, o complemento de dois de 77 é 179, pois $77 + 179 = 256 = 0$

Representação binária de números negativos

- O complemento de dois pode ser obtido diretamente, sem necessidade de uma subtração
- Basta inverter os *bits* da representação binária de n e somar um ao resultado
- Desta maneira, o *bit* mais significativo diferencia os números positivos (zero) dos negativos (um)

Visualização do complemento de dois de 77

$$
\begin{array}{rr}
\sim\ 01001101 & (77) \\
\text{- - - - - - - - - - - -} & \\
10110010 & (178) \\
+\qquad\qquad 1 & (1) \\
\hline
10110011 & (-77)
\end{array}
$$

Referências

1. **HALIM**, Felix; **HALIM**, Steve. *Competitive Programming 3*, 2010.
2. **LAAKSONEN**, Antti. *Competitive Programmer's Handbook*, 2018.
3. **SKIENA**, Steven S.; **REVILLA**, Miguel A. *Programming Challenges*, 2003.