

# OJ 10600

*ACM contest and Blackout*

**Prof. Edson Alves**

***Faculdade UnB Gama***

*In order to prepare the “The First National ACM School Contest” (in 20??) the major of the city decided to provide all the schools with a reliable source of power (The major is really afraid of blackouts). So, in order to do that, power station “Future” and one school (doesn’t matter which one) must be connected; in addition, some schools must be connected as well.*

*You may assume that a school has a reliable source of power if it’s connected directly to “Future”, or to any other school that has a reliable source of power. You are given the cost of connection between some schools. The major has decided to pick out two the cheapest connection plans – the cost of the connection is equal to the sum of the connections between the schools. Your task is to help the major – find the cost of the two cheapest connection plans.*

Durante os preparativos da “Primeira Maratona Nacional Escolar ACM”(em 20??), o prefeito da cidade decidiu prover todas as escolas com uma fonte de energia confiável (na verdade o prefeito está preocupado com blecautes). Assim, para atingir este objetivo, a estação de energia “Futuro” e uma escola (não importa qual) devem estar conectadas; além disso, algumas outras escolas devem estar conectadas também.

Você pode assumir que uma escola tem uma fonte de energia confiável se ela está conectada diretamente a “Futuro”, ou a qualquer escola que tenha uma fonte de energia confiável. Serão dados os custos de conexão entre algumas escolas. O prefeito tem que decidir entre os dois planos de conexão mais baratos – o custo de conexão é igual a soma das conexões entre todas as escolas. Sua tarefa é ajudar o prefeito – determine os custos dos dois planos mais baratos.

## Input

*The Input starts with the number of test cases,  $T$  ( $1 < T < 15$ ) on a line. Then  $T$  test cases follow. The first line of every test case contains two numbers, which are separated by a space,  $N$  ( $3 < N < 100$ ) the number of schools in the city, and  $M$  the number of possible connections among them. Next  $M$  lines contain three numbers  $A_i, B_i, C_i$ , where  $C_i$  is the cost of the connection ( $1 < C_i < 300$ ) between schools  $A_i$  and  $B_i$ . The schools are numbered with integers in the range 1 to  $N$ .*

## Output

*For every test case print only one line of output. This line should contain two numbers separated by a single space – the cost of two the cheapest connection plans. Let  $S_1$  be the cheapest cost and  $S_2$  the next cheapest cost. It's important, that  $S_1 = S_2$  if and only if there are two cheapest plans, otherwise  $S_1 < S_2$ . You can assume that it is always possible to find the costs  $S_1$  and  $S_2$ .*

## Entrada

A entrada começa com o número de casos de teste  $T$  ( $1 < T < 15$ ) em uma linha. Então seguem  $T$  casos de teste. A primeira linha de cada caso de teste contém dois inteiros, separados por um espaço em branco,  $N$  ( $3 < N < 100$ ), o número de escolas na cidade, e  $M$ , o número de conexões possíveis entre elas. As próximas  $M$  linhas contém três números  $A_i, B_i, C_i$ , onde  $C_i$  é o custo da conexão ( $1 < C_i < 300$ ) entre as escolas  $A_i$  e  $B_i$ . As escolas estão numeradas com inteiros de 1 a  $N$ .

## Saída

Para cada caso de teste imprima uma única linha. Esta linha deverá conter dois inteiros separados por um único espaço – o custo dos dois planos de conexão mais baratos. Seja  $S_1$  o custo do plano mais barato e  $S_2$  o custo do segundo plano mais barato. Importante:  $S_1 = S_2$  se e somente se há dois planos mais baratos, caso contrário  $S_1 < S_2$ . Você pode assumir que é sempre possível encontrar os custos  $S_1$  e  $S_2$ .

## **Exemplo de entrada e saída**

## Exemplo de entrada e saída

5 8

## Exemplo de entrada e saída

5 8



*# de escolas*



## Exemplo de entrada e saída

5 8  
↑  
*# de conexões*

## Exemplo de entrada e saída

5 8

2

1

3

5

4

## Exemplo de entrada e saída

5 8

1 3 75

2

1

3

5

4

## Exemplo de entrada e saída

5 8  
1 3 75  
↓  
*escola A*

1

2

3

5

4

## Exemplo de entrada e saída

5 8  
1 3 75  
↓  
*escola B*

2

1

3

5

4

## Exemplo de entrada e saída

5 8  
1 3 75  
↓  
*custo*

2

1

3

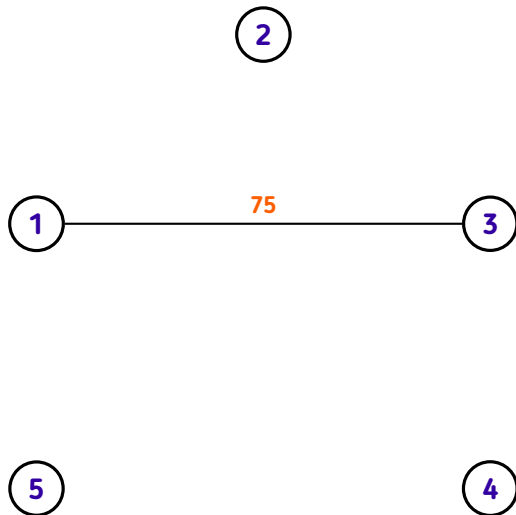
5

4

## Exemplo de entrada e saída

5 8

1 3 75

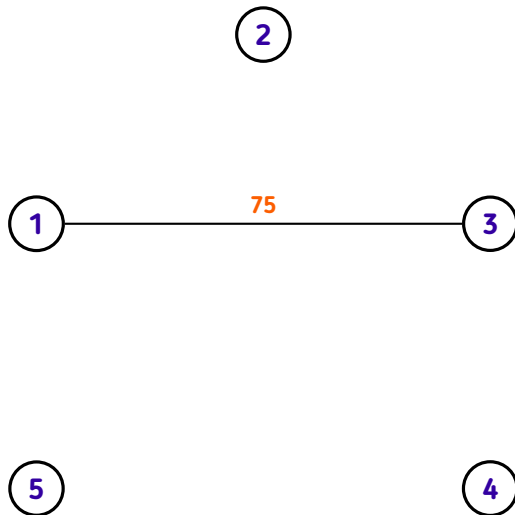


## Exemplo de entrada e saída

5 8

1 3 75

3 4 51



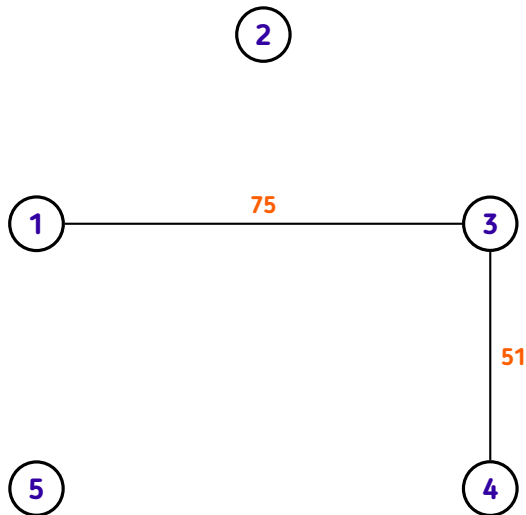


## Exemplo de entrada e saída

5 8

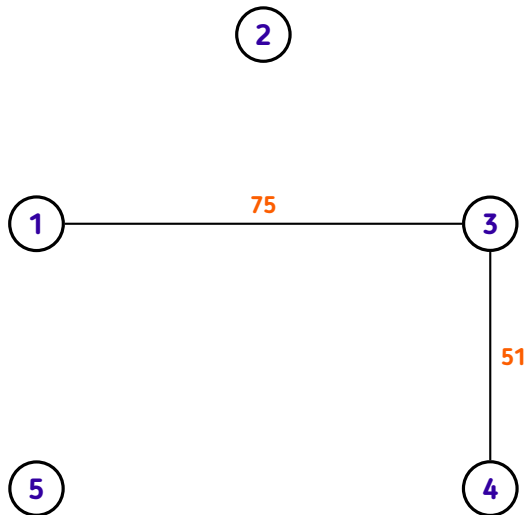
1 3 75

3 4 51



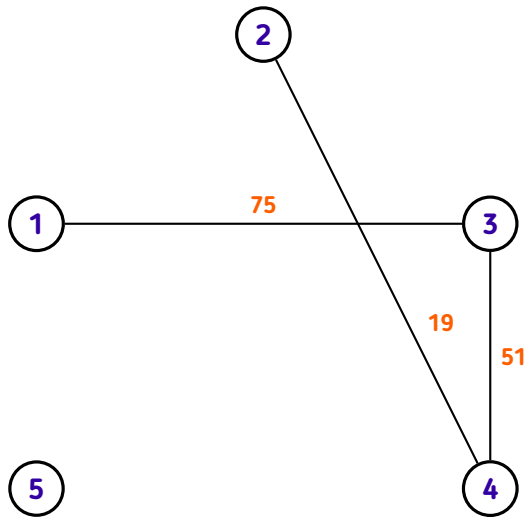
## Exemplo de entrada e saída

5 8  
1 3 75  
3 4 51  
2 4 19



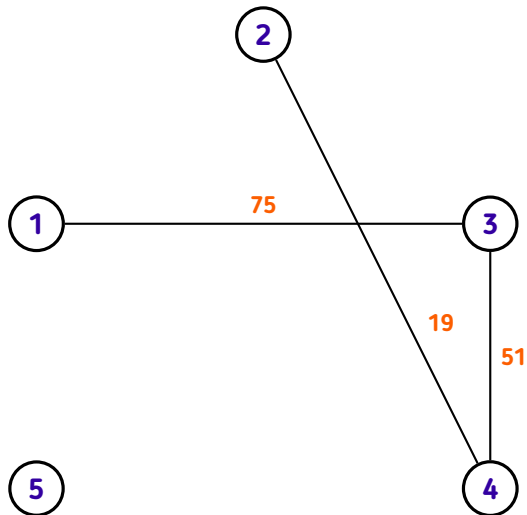
## Exemplo de entrada e saída

5 8  
1 3 75  
3 4 51  
2 4 19



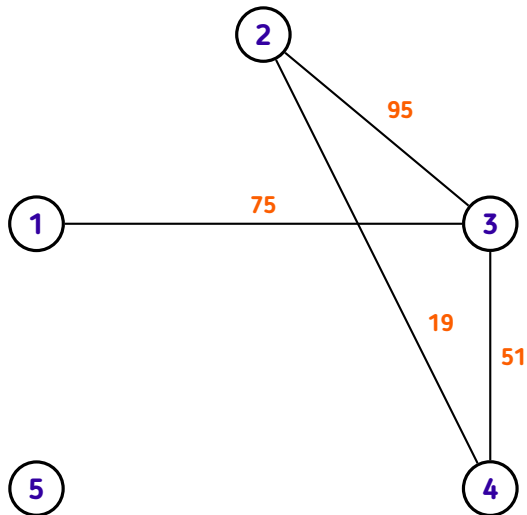
## Exemplo de entrada e saída

5 8  
1 3 75  
3 4 51  
2 4 19  
3 2 95



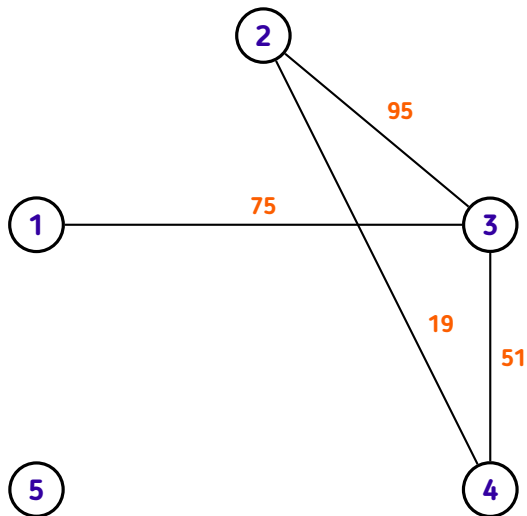
## Exemplo de entrada e saída

5 8  
1 3 75  
3 4 51  
2 4 19  
3 2 95



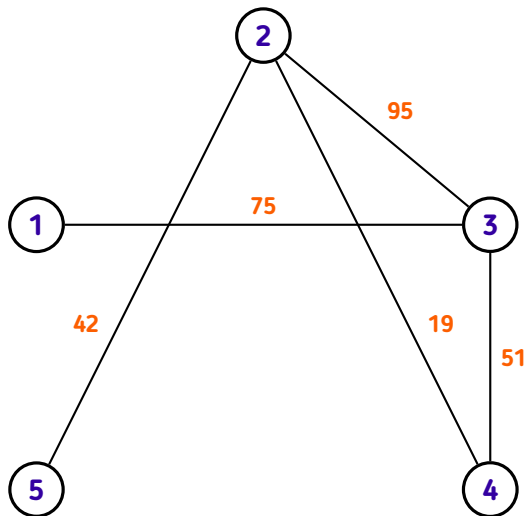
## Exemplo de entrada e saída

5 8  
1 3 75  
3 4 51  
2 4 19  
3 2 95  
2 5 42



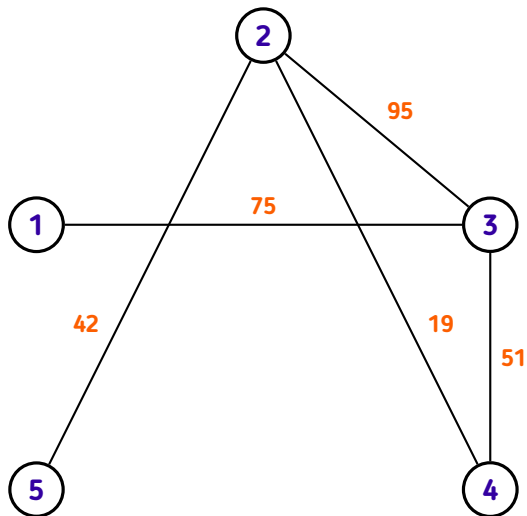
## Exemplo de entrada e saída

5 8  
1 3 75  
3 4 51  
2 4 19  
3 2 95  
2 5 42



## Exemplo de entrada e saída

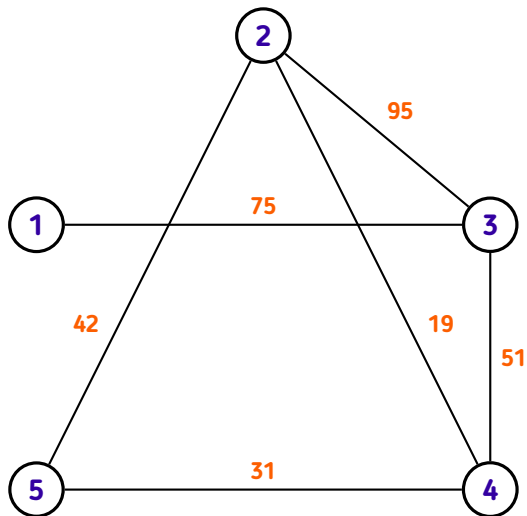
5 8  
1 3 75  
3 4 51  
2 4 19  
3 2 95  
2 5 42  
5 4 31





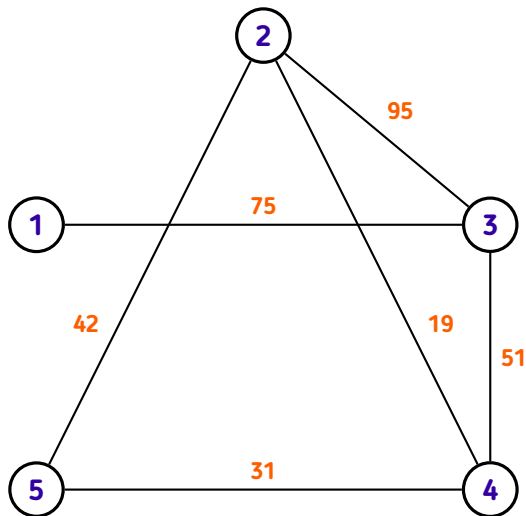
## Exemplo de entrada e saída

5 8  
1 3 75  
3 4 51  
2 4 19  
3 2 95  
2 5 42  
5 4 31



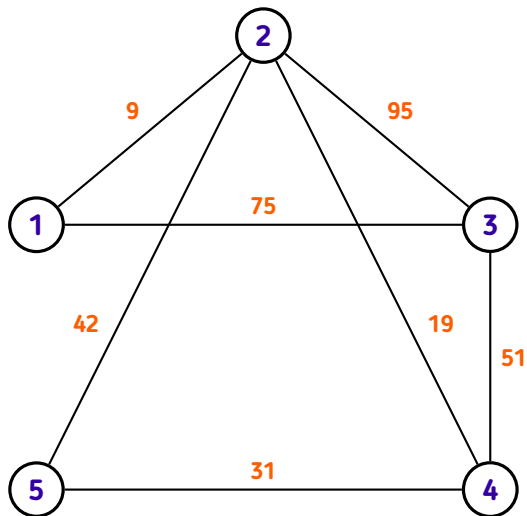
## Exemplo de entrada e saída

5 8  
1 3 75  
3 4 51  
2 4 19  
3 2 95  
2 5 42  
5 4 31  
1 2 9



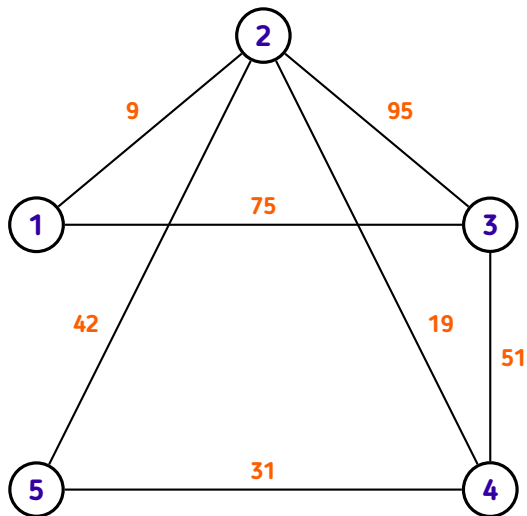
## Exemplo de entrada e saída

5 8  
1 3 75  
3 4 51  
2 4 19  
3 2 95  
2 5 42  
5 4 31  
1 2 9



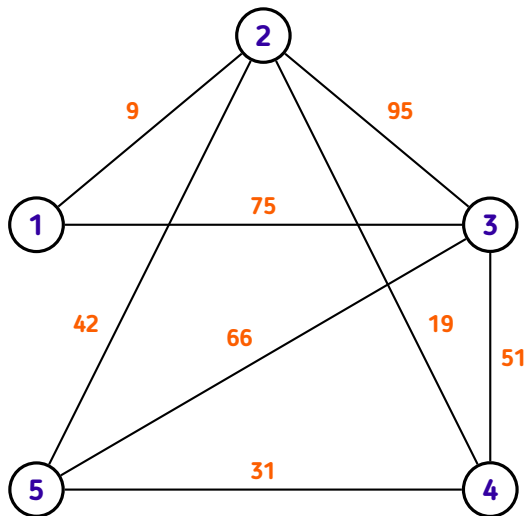
## Exemplo de entrada e saída

5 8  
1 3 75  
3 4 51  
2 4 19  
3 2 95  
2 5 42  
5 4 31  
1 2 9  
3 5 66



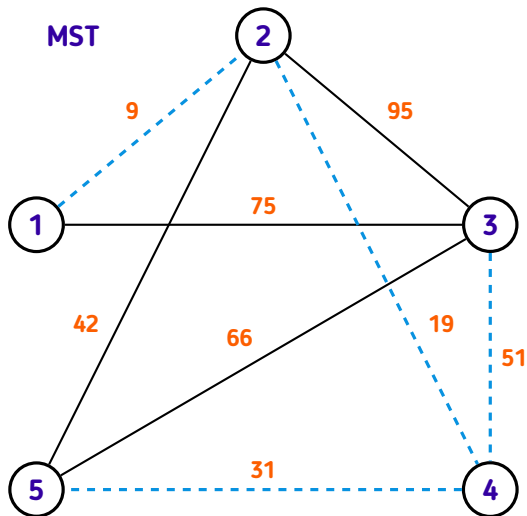
## Exemplo de entrada e saída

5 8  
1 3 75  
3 4 51  
2 4 19  
3 2 95  
2 5 42  
5 4 31  
1 2 9  
3 5 66



## Exemplo de entrada e saída

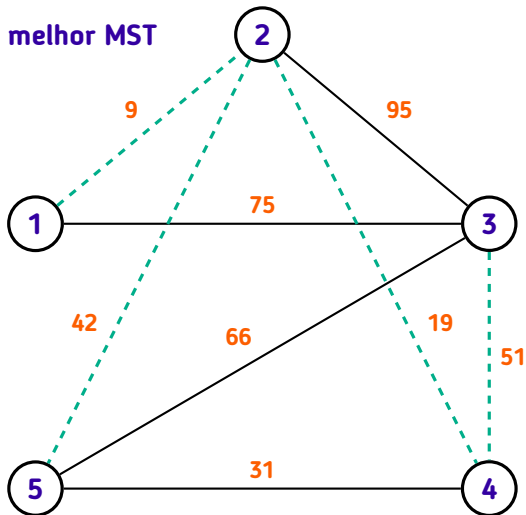
5 8  
1 3 75  
3 4 51  
2 4 19  
3 2 95  
2 5 42  
5 4 31  
1 2 9  
3 5 66



## Exemplo de entrada e saída

5 8  
1 3 75  
3 4 51  
2 4 19  
3 2 95  
2 5 42  
5 4 31  
1 2 9  
3 5 66

2ª melhor MST



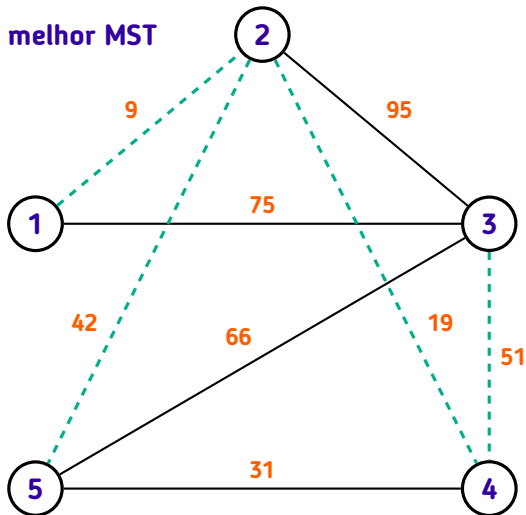
## Exemplo de entrada e saída

5 8  
1 3 75  
3 4 51  
2 4 19  
3 2 95  
2 5 42  
5 4 31  
1 2 9  
3 5 66



110 121

2ª melhor MST





## **Solução**

## Solução

- ★ O problema consiste em determinar a segunda melhor MST

## Solução

- ★ O problema consiste em determinar a segunda melhor MST
- ★ O texto do problema garante a existência desta segunda melhor MST

## Solução

- ★ O problema consiste em determinar a segunda melhor MST
- ★ O texto do problema garante a existência desta segunda melhor MST
- ★ É preciso modificar o algoritmo de Kruskal para que ele ignore a aresta indicada e retorne as arestas que formam a MST

## Solução

- ★ O problema consiste em determinar a segunda melhor MST
- ★ O texto do problema garante a existência desta segunda melhor MST
- ★ É preciso modificar o algoritmo de Kruskal para que ele ignore a aresta indicada e retorne as arestas que formam a MST
- ★ **Cuidado:** Se a aresta removida for uma ponte, o grafo não terá uma MST!

```
pair<int, int> solve(int N, vector<edge>& es)
{
    sort(es.begin(), es.end());

    auto [best, mst] = kruskal(N, es);
    int _2nd_best = oo;

    for (auto blocked : mst)
    {
        auto [cost, __] = kruskal(N, es, blocked);
        _2nd_best = min(_2nd_best, cost);
    }

    return { best, _2nd_best };
}
```

```

pair<int, vector<int>>
kruskal(int N, vector<edge>& es, int blocked = -1)
{
    vector<int> mst;
    UnionFind ufds(N);
    int cost = 0;

    for (int i = 0; i < (int) es.size(); ++i)
    {
        auto [w, u, v] = es[i];

        if (i != blocked and not ufds.same_set(u, v)) {
            cost += w;
            ufds.union_set(u, v);
            mst.emplace_back(i);
        }
    }

    return { (int) mst.size() == N - 1 ? cost : oo, mst };
}

```