BEE 1195

Árvore Binária de Busca

Prof. Edson Alves – UnB/FGA

Problema

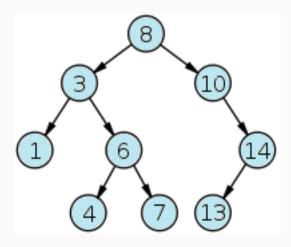
Em computação, a árvores binária de busca ou árvore binária de pesquisa é uma estrutura baseada em nós (nodos), onde todos os nós da subárvore esquerda possuem um valor numérico inferior ao nó raiz e todos os nós da subárvore direita possuem um valor superior ao nó raiz (e assim sucessivamente). O objetivo desta árvore é estruturar os dados de forma flexível, permitindo a busca binária de um elemento qualquer da árvore.

A grande vantagem das árvores de busca binária sobre estruturas de dados convencionais é que os algoritmos de ordenação (percurso infixo) e pesquisa que as utilizam são muito eficientes.

Para este problema, você receberá vários conjuntos de números e a partir de cada um dos conjuntos, deverá construir uma árvore binária de busca. Por exemplo, a sequência de valores: 8 3 10 14 6 4 13 7 1 resulta na seguinte árvore binária de busca:

1

Problema



Entrada e saída

Entrada

A entrada contém vários casos de teste. A primeira linha da entrada contém um inteiro C $(C \le 1000)$, indicando o número de casos de teste que virão a seguir. Cada caso de teste é composto por 2 linhas. A primeira linha contém um inteiro N $(1 \le N \le 500)$ que indica a quantidade de números que deve compor cada árvore e a segunda linha contém N inteiros distintos e não negativos, separados por um espaço em branco.

Saída

Cada linha de entrada produz 3 linhas de saída. Após construir a árvore binária de busca com os elementos de entrada, você deverá imprimir a mensagem "Case n:", onde n indica o número do caso de teste e fazer os três percursos da árvore: prefixo, infixo e posfixo, apresentando cada um deles em uma linha com uma mensagem correspondente conforme o exemplo abaixo, separando cada um dos elementos por um espaço em branco.

Obs: Não deve haver espaço em branco após o último item de cada linha e há uma linha em branco após cada caso de teste, inclusive após o último.

Exemplo de entradas e saídas

Exemplo de Entrada

3

3

5 2 7

9

8 3 10 14 6 4 13 7 1

Exemplo de Saída

Case 1:

Pre.: 5 2 7

In..: 2 5 7

Post: 2 7 5

Case 2:

Pre.: 8 3 1 6 4 7 10 14 13

In..: 1 3 4 6 7 8 10 13 14

Post: 1 4 7 6 3 13 14 10 8

- A solução do problema tem início com a codificação de uma árvore binária de busca
- Além do construtor, é preciso implementar a rotina de inserção (a qual tem complexidade O(S) no pior caso, onde S é o tamanho da árvore)
- Além disso, é preciso implementar as três travessias por profundidade notáveis (cuja complexidade de cada travessia também é O(S))
- Por fim, para cada caso de teste, basta instanciar uma árvore, inserir os elementos indicados e produzir a saída usando as travessias indicadas

```
1 #include <iostream>
3 struct BST {
      struct Node {
          int info;
          Node *left, *right;
7
     };
     Node *root:
9
10
     BST() : root(nullptr) {}
      void inorder(const Node* node) const
14
          if (node) {
              inorder(node->left);
16
              std::cout << ' ' << node->info;
              inorder(node->right);
18
20
```

```
void preorder(const Node* node) const
22
          if (node)
24
              std::cout << ' ' << node->info;
26
              preorder(node->left);
              preorder(node->right);
28
29
30
      void postorder(const Node* node) const
32
          if (node)
34
35
              postorder(node->left);
36
              postorder(node->right);
              std::cout << ' ' << node->info;
38
39
40
```

```
void insert(int info)
42
43
          Node **node = &root;
44
45
          while (*node)
46
47
               if ((*node)->info == info)
48
                   return;
49
               else if (info < (*node)->info)
50
                   node = &(*node) -> left:
51
               else
52
                   node = &(*node)->right;
53
54
55
          *node = new Node { info, nullptr, nullptr }:
56
57
58 };
```

```
60 int main()
61 {
      std::ios::sync_with_stdio(false);
62
63
      int C;
64
      std::cin >> C:
65
66
      for (int test = 1; test <= C; ++test)</pre>
67
68
           int N:
69
           std::cin >> N;
70
          BST tree;
          while (N--) {
74
               int info;
               std::cin >> info;
76
               tree.insert(info);
78
79
```

```
std::cout << "Case " << test << ":\n":
81
82
          std::cout << "Pre.:";
83
          tree.preorder(tree.root);
84
          std::cout << "\n";
85
86
          std::cout << "In..:";
87
          tree.inorder(tree.root);
88
          std::cout << "\n";
89
90
          std::cout << "Post:":
91
          tree.postorder(tree.root);
92
          std::cout << "\n\n";
93
94
95
     return 0;
96
97 }
```