

Análise Combinatória

Arranjos

Prof. Edson Alves

Faculdade UnB Gama

1. Arranjos

Arranjos

Definição de arranjo

Seja A um conjunto com n elementos distintos e p um inteiro não negativo tal que $p \leq n$. Um **arranjo** destes n elementos, tomados p a p , consiste em uma escolha de p elementos distintos dentre os n possíveis, onde cada arranjo difere dos demais tanto pela qualidade quanto pela posição dos elementos.

Notação: $A(n, p)$

Por exemplo, se $A = \{1, 2, 3, 4\}$ e $p = 2$, há 12 arranjos distintos, a saber:

12, 13, 14, 21, 23, 24, 31, 32, 34, 41, 42, 43

- Utilizando a mesma abordagem usada para computar $P(n)$, segue que

$$A(n, p) = n \times (n - 1) \times (n - 2) \times \dots \times (n - (p - 1))$$

- A lista acima contém p fatores multiplicativos e se assemelha a um fatorial
- Se o termos remanescentes do fatorial forem multiplicados e a expressão dividida por estes mesmos elementos, obtém-se

$$A(n, p) = \frac{n \times (n - 1) \times \dots \times (n - (p - 1)) \times (n - p) \times \dots \times 2 \times 1}{(n - p) \times \dots \times 2 \times 1} = \frac{n!}{(n - p)!}$$

Implementação de $A(n, p)$ em C++

```
1 long long A(long long n, long long p)
2 {
3     if (n < p)
4         return 0;
5
6     long long res = 1;
7
8     for (long long i = n; i > p; --i)
9         res *= i;
10
11     return res;
12 }
```

Caracterização dos arranjos

- Assim como no caso das permutações, os arranjos podem ser interpretados como a retirada de bolas distintas de uma caixa, sem reposição, onde a ordem da retirada é importante
- A diferença em relação às permutações é que número p de bolas a serem removidas não é, necessariamente, igual a n
- Observe que $A(n, n) = P(n)$

Arranjos com repetições

- Nos arranjos com repetições, as bolas são repostas na caixa após cada retirada
- Deste modo, a cada retirada há n possíveis escolhas
- Assim,

$$AR(n, p) = n \times n \times \dots \times n = n^p$$

Programação Dinâmica em problemas de contagem

- Uma variante mais complicada do arranjo com repetições seria: *Quanto são os arranjos de n elementos, sendo que estes elementos não necessariamente distintos?*
- Considere que existam apenas k elementos distintos, que o i -ésimo elemento distinto ocorre n_i vezes e que $n_1 + n_2 + \dots + n_k = n$
- Este problema, como muitos outros em combinatória, pode ser resolvido por uma relação de recorrência
- Estas relações podem ser implementadas, de forma eficiente, por meio de algoritmos de programação dinâmica

Exemplo: Número de resultados distintos

- Considere o seguinte cenário: a equipes da Escola A e b equipes da escola B participaram de uma gincana escolar. Quantos são os possíveis resultados da gincana, sendo que serão divulgadas as k melhores equipes? Considere que, dentro de uma mesma escola, as equipes sejam indistinguíveis
- Assuma que $k \leq a + b$
- Por exemplo, se $a = 2, b = 3$ e $k = 3$, então os resultados possíveis seriam

AAB ABA ABB BAA BAB BBA BBB

Solução por recorrência

- Seja $\sigma(k, a, b)$ o número de arranjos distintos para as k primeiras posições levando-se em consideração a equipes da escola A e b equipes da escola B
- Observe que, a cada etapa da geração de um determinado arranjo, há duas opções: escolher uma equipe da escola A ou uma equipe de escola B
- Assim,

$$\sigma(k, a, b) = \sigma(k - 1, a - 1, b) + \sigma(k - 1, a, b - 1)$$

- São três os casos-base:
 1. $\sigma(k, a, b) = 0$ se $a < 0$
 2. $\sigma(k, a, b) = 0$ se $b < 0$
 3. $\sigma(0, a, b) = 1$
- Considerando que há $O(KAB)$ estados distintos, onde K , A e B são os valores máximos para k , a e b , respectivamente, e que a transição é feita em $O(1)$, esta solução tem complexidade $O(KAB)$

Solução com complexidade $O(KAB)$

```
9 long long dp(int k, int a, int b)
10 {
11     if (a < 0 || b < 0)
12         return 0;
13
14     if (k == 0)
15         return 1;
16
17     if (st[k][a][b] != -1)
18         return st[k][a][b];
19
20     auto res = dp(k - 1, a - 1, b) + dp(k - 1, a, b - 1);
21
22     st[k][a][b] = res;
23     return res;
24 }
```

Problemas propostos

1. [AtCoder Beginner Contest 046B – Painting Balls with AtCoDeer](#)
2. [AtCoder Beginner Contest 159A – The Number of Even Pairs](#)
3. [630C – Lucky Numbers](#)
4. [11115 – Uncle Jack](#)

1. **SANTOS**, José Plínio O., **MELLO**, Margarida P., **MURARI**, Idani T. *Introdução à Análise Combinatória*, Editora Ciência Moderna, 2007.