CSES 1750

Planets Queries I

Prof. Edson Alves

Faculdade UnB Gama

another planet (or the planet itself).

You are playing a game consisting of n planets. Each planet has a teleporter to

Your task is to process q queries of the form: when you begin on planet x and

travel through k teleporters, which planet will you reach?

Você está jogando um jogo composto de n planetas. Cada planeta tem um

Sua tarefa é processar q consultas da seguinte forma: partindo do planeta x e

teletransporte para outro planeta (ou para si mesmo).

viajando por k teletransportes, você chegará em qual planeta?

Input

The first input line has two integers n and q: the number of planets and queries. The planets are numbered $1,2,\ldots,n$.

The second line has n integers t_1, t_2, \ldots, t_n : for each planet, the destination of the teleporter. It is possible that $t_i = i$.

Finally, there are q lines describing the queries. Each line has two integers x and k: you start on planet x and travel through k teleporters.

Output

Print the answer to each query.

Entrada

A primeira linha da entrada tem dois inteiros n e q: o número de planetas e consultas. Os planetas são numerados $1, 2, \ldots, n$.

A segunda linha contém n inteiros t_1,t_2,\ldots,t_n : para cada planeta, o destino do teletransporte. É possível que $t_i=i$.

Finalmente, há q linhas descrevendo as consultas. Cada linha tem dois inteiros x e k: você inicia no planeta x e viaja através de k teletransportes.

Saída

Imprima a resposta para cada consulta.

Constraints

- $1 \le n, q \le 2 \times 10^5$
- $ightharpoonup 1 \le t_i \le n$
- $ightharpoonup 1 \le x \le n$
- ▶ $0 \le k \le 10^9$

Restrições

- $1 \le n, q \le 2 \times 10^5$
- $ightharpoonup 1 \le t_i \le n$
- $ightharpoonup 1 \le x \le n$
- $0 \le k \le 10^9$



4 3



4 3

1)

2)

3)

4



(1)

(2)

3)

(4)

4 3 2 1 1 4

2

3)

4)



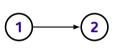
1



3)

4





(4

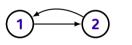












4





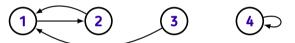




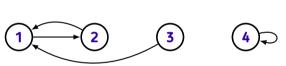




4 3 2 1 1 4 1 2







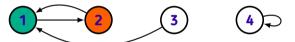




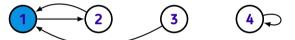


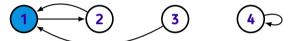


4 3 2 1 1 4 1 2



4 3 2 1 1 4 1 2





- 4 3
- 2 1 1 4
- 1 2
- 3 4



- 4 3
- 2 1 1 4
- 1 2
- 3 4



- 4 3
- 2 1 1 4
- 1 2
- 3 4



- 4 3
- 2 1 1 4
- 1 2
- 3 4



- 4 3
- 2 1 1 4
- 1 2
- 3 4



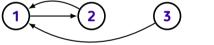
- 4 3
- 2 1 1 4
- 1 2
- 3 4



- 4 3 2 1 1 4 1 2
- 3 4 → 2

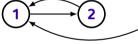


- 4 3
- 2 1 1 4
- 1 2
- 3 4
- 4 1



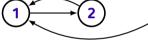


- 4 3
- 2 1 1 4
- 1 2
- 3 4
- 4 1



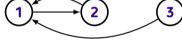


- 4 3
- 2 1 1 4
- 1 2
- 3 4
- 4 1





- 4 3 2 1 4 4 1 2 3 4
- 4 1 ----- 4





 \star Computar cada consulta em O(k) leva a um veredito TLE

- \star Computar cada consulta em O(k) leva a um veredito TLE
- \star Contudo, é possível responder as consultas em $O(\log k)$

- \star Computar cada consulta em O(k) leva a um veredito TLE
- \star Contudo, é possível responder as consultas em $O(\log k)$
- \star Para isso, é preciso pré-computar $\mathrm{succ}(u,k)$ para as potências 2^i tais que $2^i \le k$, com $i \ge 0$, em $O(n \log k)$

- \star Computar cada consulta em O(k) leva a um veredito TLE
- \star Contudo, é possível responder as consultas em $O(\log k)$
- \star Para isso, é preciso pré-computar $\mathrm{succ}(u,k)$ para as potências 2^i tais que $2^i \le k$, com $i \ge 0$, em $O(n \log k)$
 - \star Esta solução tem complexidade $O((n+k)\log k)$

```
vector<int> solve(int N, const vector<int>& ts, const vector<ii>& qs)
{
   precomp(N, iMax, ts);

   vector<int> ans;

   for (auto [x, k] : qs)
        ans.emplace_back(succ(x, k));

   return ans;
}
```

```
void precomp(int N, int M, const vector<int>& s)
    for (int u = 1; u \le N; ++u)
        S[u][0] = s[u]:
    for (int i = 1; i <= M; ++i)
        for (int u = 1; u \le N; ++u)
            S[u][i] = S[S[u][i - 1]][i - 1];
int succ(int u, int k)
{
    for (int i = 0; (1 << i) <= k; ++i)
        if (k & (1 << i))
            u = S[u][i];
    return u;
```