# Análise de Complexidade

Pior caso, melhor caso, caso médio

Prof. Edson Alves - UnB/FGA 2020

#### Sumário

- 1. Pior caso, melhor caso, caso médio
- 2. Exemplos de análise de complexidade assintótica

Pior caso, melhor caso, caso

médio

## Definição

- A análise de algoritmos considera três cenários possíveis, os quais relacionam a entrada com o número de iterações do algoritmo
- O pior caso acontece quando o algoritmo executa o número máximo de iterações possível
- No melhor caso o algoritmo executa o número mínimo de iterações possível
- O caso médio representa o cenário esperado quando as entradas possuem determinada distribuição de probabilidade de ocorrência
- ullet Em termos formais, a complexidade do caso médio  $C_M$  é dada por

$$C_M = \sum_i p(\mathsf{input}_i) \mathsf{steps}(\mathsf{input}_i)$$

 $\operatorname{com} p(\operatorname{input}_i) \geq 0 \ \operatorname{e} \sum_i p(\operatorname{input}_i) = 1$ 

 A fórmula para o caso médio coincide com a definição probabilística de valor esperado

## Observações

- O melhor caso tem interesse meramente teórico, não sendo levado em consideração na maior parte das análises
- A maioria das análises se concentram no pior caso, pois ele é uma estimava de como o algoritmo efetivamente vai se comportar
- Embora o caso médio seja mais próximo da realidade, sua análise é mais técnica e depende de conceitos elaborados de matemática e probabilidade
- Além disso, o caso médio tende a ser idêntico ao pior caso no contexto da complexidade assintótica

Exemplos de análise de

complexidade assintótica

**Problema:** Implementar uma função que torne maiúscula a primeira letra da string dada como parâmetro

#### Solução:

```
void capitalize(string& s)

{
    s[0] = toupper(s[0]);
4 }
```

**Complexidade:** A implementação da função faz uma única atribuição, de modo que, se a string tem n caracteres,  $f(n)=1, \forall n$ . Assim, o algoritmo tem complexidade O(1).

**Problema:** Implementar uma função que retorne a string dada, com a primeira letra em maiúsculo

#### Solução:

```
string capitalize(const string& s)

{
    auto r = s;
    r[0] = toupper(r[0]);

    return r;
}
```

**Complexidade:** Observe que os n caracteres da string s devem ser copiados em r, além da atribuição feita na linha 4. Assim, f(n) = n+1, de modo que o algoritmo tem complexidade O(n).

**Problema:** Implementar uma função que retorne o produto cartesiano dos conjuntos de números inteiros A e B.

#### Solução:

**Complexidade:** Na linha 4 são feitas duas atribuições (variáveis n e m, respectivamente). No início do laço externo (linha 6) é feita mais uma atribuição (i = 0).

A cada iteração do laço externo, são feitas 2 atribuições (j=0 e o incremento ++i, respectivamente). Como o laço externo é executado n vezes, são mais 2n atribuições.

Em cada iteração do laço interno são feitas mais duas atribuições: o incremento ++j e a adição do par (A[i],B[j]) ao vetor P por meio do método push\_back(). Como este método tem complexidade constante, ele equivale a c atribuições. Este laço será iniciado n vezes, e em cada execução são m iterações. Assim, serão mais

$$\sum_{i=0}^{n-1} \sum_{j=0}^{m-1} (c+1) = (c+1)(n-1)(m-1)$$

atribuições, de modo que f(n,m)=3+2n+(c+1)(n-1)(m-1) é O(nm).

**Problema:** Implementar uma função que retorne todos os pares de naturais (a,b) tais que  $a < b \leq N$ , para um inteiro positivo N dado.

#### Solução:

```
vector<pair<int, int>> pairs(int N)

{
    vector<pair<int, int>> ps;

    for (int a = 1; a <= N; ++a)
        for (int b = a + 1; b <= N; ++b)
            ps.push_back(make_pair(a, b));

    return ps;
}</pre>
```

**Complexidade:** No início do laço externo (linha 5) é feita uma atribuição. Este laço tem N iterações, e em cada uma delas são feitas mais duas atribuições: o incremento ++a e a inicialização b = a + 1.

A cada execução o laço interno itera (N-a) vezes, sendo que em cada iteração são duas atribuições: o incremento ++b e a inserção do par no vetor por meio do método push\_back() (para fins de simplificação, considere que o custo deste método seja o mesmo de uma atribuição). Assim, serão

$$\sum_{a=1}^{N} 2(N-a) = 2\sum_{k=1}^{N-1} k = 2\left[\frac{N(N-1)}{2}\right] = N(N-1)$$

atribuições. Portanto,

$$f(N) = 1 + 2N + N(N - 1),$$

de modo que o algoritmo tem complexidade  $O(N^2)$ .

9

**Problema:** Implemente uma função que compute o produto da matriz  $A_{n\times m}$  pela matriz  $B_{m\times p}.$ 

#### Solução:

```
1 Matrix operator*(const Matrix& A, const Matrix& B)
2 {
      int n = A.rows(), m = A.cols(), p = B.cols();
      Matrix C(n, p);
     for (int i = 0; i < n; ++i)
          for (int j = 0; i < p; ++j)
              for (int k = 0; k < m; ++k)
                  C[i][j] += (A[i][k] * B[k][j]);
9
10
      return C;
12 }
```

No cálculo da complexidade assintótica de um algoritmo não é necessário determinar a função f(n) exatamente, e sim determinar o termo dominante.

A cada execução, o laço externo, o laço intermediário e o laço interno iteram n,p e m vezes, respectivamente. Observe que, em cada execução de um destes laços, o número de atribuições associadas a ele é constante.

Assim, o algoritmo terá complexidade O(nmp). A título de curiosidade, a função f(n,m,p) é dada por

$$f(n, m, p) = 4 + 2n + 3np + 2nmp$$

**Problema:** Computar um vetor de inteiros v tal que  $v_i=1$ , se i é primo, e  $v_i=0$ , caso contrário, para  $i\leq N$ .

#### Algoritmo:

```
vector<int> sieve(int N)
2 {
     vector<int> v(N + 1, 1);
3
   v[0] = v[1] = 0;
5
     for (int i = 2; i \le N; ++i)
          if (v[i])
              for (int j = 2*i; j \le N; j += i)
                  v[j] = 0;
9
10
      return v;
12 }
```

**Complexidade:** Na linha 3 é alocado um vetor com N+1 posições, e cada uma destas posições é inicializada com o valor 1, de modo que são N+1 atribuições. A linha seguinte faz mais duas atribuições, uma vez que 0 e 1 não são primos.

O laço externo inicia com uma atribuição (i=2) e itera N-1 vezes, incrementando a variável i (++i) em cada uma destas iterações. Já a inicialização da variável j (j=2\*i) depende do valor de v[i]: só acontecerá quando v[i] = 1, ou seja, quando i for primo.

Para terminar f(N) precisamente seria necessário determinar o número exato de primos no intervalo [1,N] (função  $\pi(N)$ ). Existem boas aproximações para esta quantidade (por exemplo,  $\pi(N) \approx N/\log N$ ), porém quanto mais precisa a aproximação, mas sofisticada é a função.

Importante lembrar que a notação Big-O fornece uma cota superior. Deste modo, o número de execuções do Iaço interno pode ser majorado, pois  $\pi(N) < N$  (pois nem todos os números do intervalo são primos).

A cada execução do laço interno itera  $\lfloor N/i \rfloor$  vezes, fazendo duas atribuições (o incremento j += i e a atribuição v[j] = 0) em cada iteração. Assim, o número total de atribuições associadas ao laço interno é

$$\begin{split} \sum_{p \text{ prime}}^{N} 2 \left \lfloor \frac{N}{p} \right \rfloor &\leq \sum_{i=1}^{N} 2 \left \lfloor \frac{N}{i} \right \rfloor \leq 2 \sum_{i=1}^{N} \frac{N}{i} \leq 2 N \sum_{i=1}^{N} \frac{1}{i} \\ &< 2 N \int_{1}^{N} \frac{1}{i} di = 2 N \log N \end{split}$$

A sequência de aproximações utilizada forneceu uma cota superior para o número de atribuições desejado. Embora efetivamente ele seja menor do que a aproximação, ao menos há a garantia de que o número total de atribuições feitas pelo laço interno seja sempre menor do que a cota estabelecida.

Assim, a função f(n) pode ser aproximada por

$$f(n) = 3 + (N+1) + 2(N-1) + 2N\log N,$$

de modo que o algoritmo é  $O(N \log N)$ .

**Problema:** Localizar o índice de uma ocorrência do valor x no vetor ordenado v, ou -1, caso x não esteja presente em v.

#### Algoritmo:

```
int binary_search(int x, const vector<int>& v) {
      int N = v.size(), a = 0, b = N - 1;
      while (a <= b) {
4
          auto m = a + (b - a)/2:
5
          if (x < v[m])
              b = m - 1:
8
          else if (x > v[m])
9
              a = m + 1;
10
          else
              return m;
      return -1;
15
16 }
```

**Complexidade:** Observe que, neste algoritmo, o número total de atribuições depende dos valores da entrada.

No melhor caso, o elemento x se encontra no índice  $\lfloor (N-1)/2 \rfloor$ , de modo que o algoritmo realiza apenas 4 atribuições:

$$N = v.size(), a = 0, b = N - 1, m = a + (b - a)/2$$

Assim, f(N) = 4 e o algoritmo tem complexidade O(1).

No pior caso, x não está no vetor. Além das 3 atribuições iniciais, o laço itera k vezes, onde  $N/2^k \le 1$ , realizando duas atribuições (m e uma dentre as variáveis a e b) a cada iteração. Logo  $f(N) = 3 + 2\log N$  e o algoritmo tem complexidade  $O(\log N)$ .

#### Referências

- 1. **DROZDEK**, Adam. *Algoritmos e Estruturas de Dados em C++*, 2002.
- 2. **KNUTH**, Donald. *The Art of Computer Programming Volume 1: Fundamental Algorithms*, Addison-Wesley, 1968.