Matemática

Bases numéricas: representação binária

Prof. Edson Alves

Faculdade UnB Gama

Representação binária

Representação em base decimal

Definição

A representação de número n, em base decimal, consiste na concatenação de k+1 coeficientes c_i , em ordem decrescente de índices, tais que

$$n = c_0 + c_1 \cdot 10 + c_2 \cdot 10^2 + \ldots + c_k \cdot 10^k$$

Por exemplo,

$$2507 = 7 + 0 \cdot 10 + 5 \cdot 10^2 + 2 \cdot 10^3$$

1

Representação em uma base arbitrária

• De forma geral, a representação de n em base b>1 é a concatenação de k+1 coeficientes a_j tais que

$$n = a_0 + a_1 \cdot b + a_2 \cdot b^2 + \ldots + a_k \cdot b^k$$

- ullet A representação de qualquer inteiro n em base b é única
- Esta representação R(n) de n em base b pode ser obtida usando-se recursão e o algoritmo de Euclides:

$$R(n) = R(q)b + r,$$

$$\text{ onde } n = bq + r, 0 \leq r < b$$

Implementação da representação em base arbitrária em C++

```
5 const string digits { "0123456789ABCDEFGHIJKLMNOPORSTUVWXYZ" };
7 string representation(int n, int b)
8 {
      string rep:
9
10
      do {
          rep.push_back(digits[n % b]);
          n /= b:
13
      } while (n);
14
      reverse(rep.begin(), rep.end());
16
      return rep;
18
19 }
```

Conversão entre bases

- A conversão de uma representação em base a para uma base b é, em geral, feita em duas etapas:
 - 1. conversão da base a para uma base pré-determinada (base 10 ou 2, por exemplo);
 - 2. conversão desta base pré-determinada para a base b.
- ullet A primeira etapa é realizada por meio da expansão da representação do número em base a
- ullet Esta expansão pode ser realizada em O(k) por meio do algoritmo de Horner
- A segunda é feita por meio da rotina que obtém a representação

Conversão para base decimal

```
5 const string digits { "0123456789ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ" };
7 long long to_decimal(const string& rep, long long base)
8 {
      long long n = 0;
9
10
      for (auto c : rep)
          n \neq base;
13
          n += digits.find(c);
14
15
16
      return n;
18 }
```

Representação em base binária

- A base b=2 é a menor e mais simples dentre todas as bases positivas
- ullet Os únicos dois dígitos possíveis em R(n) são \emptyset e 1
- Internamente, os computadores armazenam números inteiros em sua representação binária
- É possível comparar diretamente dois números em base binária, sem a necessidade de convertê-los para a base decimal
- Para isso, uma vez alinhados o número de dígitos (com zeros à esquerda, se necessário), vale a comparação lexicográfica
- Do mesmo modo, é possível somar diretamente dois números em base binária
- Uma vez alinhados, a soma de dígitos distintos resulta em 1; a soma de dois zeros é 0; a soma de dois uns resulta em 0 e um novo 1 é adicionado à próxima posição (vai um, carry)

Visualização da soma em base binária

Overflow

- Nas linguagens de programação, o número de bits usados na representação de inteiros é limitado
- Por exemplo, em C/C++, variáveis do tipo int ocupam, em geral, 32 bits (o mesmo espaço em memória que uma palavra do processador)
- Variáveis long long, em geral, ocupam 64 bits
- Esta limitação de espaço pode levar ao overflow: quando o limite é atingido, os bits que excedem o tamanho máximo "transbordam", ficando apenas aqueles que se encontram dentro do limite de espaço
- O overflow pode levar a resultados inesperados e deve ser tratado com cuidado e atenção

Visualização do overflow em variáveis de 8 bits

+	11001000	(200)
'	01100100	(100)
	00101100	(44)

Representação binária de números negativos

- Para representar número negativos, utiliza-se o fato de que n + (-n) = 0
- ullet Assim, a representação de -n seria um número tal que, somado com n, daria resto zero
- ullet Devido ao *overflow*, tal número existe e é denominado complemento de dois de n
- Por exemplo, em variáveis de 8 bits de tamanho, o complemento de dois de 77 é 179, pois 77+179=256=0
- O complemento de dois pode ser obtido diretamente, sem necessidade de uma subtração
- ullet Basta inverter os bits da representação binária de n e somar um ao resultado
- Desta maneira, o bit mais significativo diferencia os números positivos (zero) dos negativos (um)

Visualização do complemento de dois de 77

Referências

- 1. **HALIM** Felix; **HALIM**, Steve. *Competitive Programming 3*, 2010.
- 2. LAAKSONEN, Antti. Competitive Programmer's Handbook, 2018.
- 3. SKIENA Steven S.; REVILLA, Miguel A. Programming Challenges, 2003.