

# Hash

*Hash* universal e *hash* perfeito

---

Prof. Edson Alves - UnB/FGA

2019

1. *Hash* universal
2. *Hash* perfeito

*Hash* **universal**

---

- Qualquer que seja a função de *hash*  $h$ , é possível construir uma sequência de chaves  $K_1, K_2, \dots, K_N$  tais que  $h(K_i) = h(K_j)$
- Esta sequência levaria ao pior caso da inserção e da busca, com complexidade  $O(T)$
- A ideia do *hash* universal é a mesma do *quicksort*: escolher, no início da execução do algoritmo, uma função de *hash* dentre uma família de *hashes* possíveis
- Deste modo, diferentes execuções do algoritmo levariam a resultados diferentes, mesmo para uma entrada fixa
- Assim, uma única sequência não seria capaz de levar ao pior caso em todas as execuções, melhorando a performance no caso médio

# Conjunto universal

- Seja  $\mathcal{H}$  um conjunto de funções de *hash* que mapeiam as chaves no intervalo  $[0, T - 1]$
- O conjunto  $\mathcal{H}$  é dito universal de *hashes* se, para todos os pares de chaves distintas  $K$  e  $L$ , o subconjunto  $S_{KL} \subset \mathcal{H}$  tal que

$$S_{KL} = \{f, g \in \mathcal{H} \mid f \neq g \text{ e } f(K) = g(L)\}$$

tenha tamanho  $|S_{KL}| \leq |\mathcal{H}|/T$

- Deste modo, escolhida aleatoriamente uma função  $h \in \mathcal{H}$ , a probabilidade existam uma colisão entre duas chaves  $K_1 \neq K_2$  é igual a

$$P(h(K_1) = h(K_2)) = \frac{|S_{K_1 K_2}|}{|\mathcal{H}|} \leq \frac{|\mathcal{H}|/T}{|\mathcal{H}|} = \frac{1}{T}$$

## Exemplo de conjunto universal

- Seja  $p$  um número primo tal que o valor de qualquer chave  $K$  seja menor do que  $p$
- Seja  $\mathbb{Z}_p = \{0, 1, 2, \dots, p-1\}$  e  $\mathbb{Z}_p^* = \{1, 2, \dots, p-1\}$

- Defina

$$h_{ab}(K) = (aK + b \pmod{p}) \pmod{T},$$

- É possível demonstrar que

$$\mathcal{H}_{pT} = \{h_{ab} \mid a \in \mathbb{Z}_p^* \text{ e } b \in \mathbb{Z}_p\}$$

é um conjunto universal de *hashes* com  $|\mathcal{H}_{pT}| = p(p-1)$  elementos

- Observe que não há restrições impostas ao tamanho da tabela  $T$

## Exemplo de uso do conjunto universal

Chaves a serem inseridas: 33, 17, 95, 27, 88, 15, 54, 62, 40

Tamanho da tabela:  $T = 20$ ,  $p = 101$

$K$	$h_{1,0}(K)$	$h_{2,1}(K)$	$h_{44,37}(K)$	$h_{51,97}(K)$	$h_{5,11}(K)$
33	13	7	15	<b>3</b>	15
17	17	<b>15</b>	<b>18</b>	15	16
95	<b>15</b>	10	16	<b>14</b>	2
27	7	<b>15</b>	13	<b>0</b>	5
88	8	16	<b>11</b>	<b>0</b>	7
15	<b>15</b>	11	<b>11</b>	<b>14</b>	6
54	14	8	10	<b>3</b>	19
62	2	4	<b>18</b>	7	18
40	0	1	0	16	9

# Implementação de conjunto universal de hashes

```
1 #include <bits/stdc++.h>
2
3 using namespace std;
4
5 template<typename I, size_t T>
6 class HashSet {
7 private:
8     size_t mod(const I& a, int b) { return ((a % b) + b) % b; }
9
10    size_t h(const I& K) { return mod(a*K + b, p); }
11
12    size_t N(const I& K, size_t i) { return mod(h(K) + i, T); }
13
14    vector<I> xs;
15    I p, a, b;
16    bitset<T> used;
17
18 public:
19    HashSet(const I& pv) : xs(T), p(pv), a(rand() % (p - 1) + 1),
20        b(rand() % p)
21    {}
```



# Implementação de conjunto universal de hashes

```
22
23     bool insert(const I& K)
24     {
25         if (used.count() == T)
26             return false;
27
28         for (size_t i = 0; i < T; ++i)
29         {
30             auto pos = N(K, i);
31
32             if (not used[pos])
33             {
34                 xs[pos] = K;
35                 used[pos] = true;
36                 break;
37             }
38         }
39
40         return true;
41     }
```

*Hash* **perfeito**

---

## Definição de *hash* perfeito

- Seja um conjunto de chaves  $\mathcal{K} = \{K_1, K_2, \dots, K_N\}$ , a serem inseridas em uma tabela com tamanho  $T$
- Uma função  $h : \mathcal{K} \rightarrow [0, T - 1]$  é um *hash* perfeito para  $\mathcal{K}$  se para todos os pares de índices  $(i, j)$ , com  $i \neq j$ , segue que  $h(K_i) \neq h(K_j)$
- Veja que a definição de *hash* perfeito depende do conjunto  $\mathcal{K}$
- Existem  $T^N$  funções  $h : \mathcal{K} \rightarrow [0, T - 1]$
- Destas, apenas

$$A_{T,N} = \frac{T!}{(T - N)!}$$

são *hashes* perfeitos

- Por exemplo, para  $T = 100, N = 80$ , há  $100^{80} = 10^{160}$  funções, dentre as quais  $A_{100,80} < 10^{140}$  são *hashes* perfeitos
- Logo, uma a cada  $10^{20}$  destas funções serão *hashes* perfeitos

# Construção de um *hash* perfeito

- Embora exista, em valor absoluto, um grande número de *hashes* perfeitos, não é tarefa trivial determinar um deles na prática
- A maior não tem sequer uma representação como função óbvia
- Pode-se construir um *hash* perfeito para o conjunto  $\mathcal{K}$  combinando-se três ideias já apresentadas: encadeamento, *hash* duplo e *hash* universal
- O *hash* universal é utilizado para determinar o tamanho das listas encadeadas associadas a cada entrada da tabela, segundo o teorema abaixo

## Teorema

Seja  $T = N^2$  e  $h \in \mathcal{H}_{pT}$ . Então a probabilidade de que exista colisão entre duas chaves distintas de  $\mathcal{K}$  é inferior a  $1/2$

## Construção de um *hash* perfeito

- Se o valor  $T = N^2$  for pequeno, é possível encontrar um *hash* perfeito em  $\mathcal{H}_{pT}$  após algumas tentativas
- Porém, para valores grandes de  $T$ , a ideia é utilizar o encadeamento com *hash* duplo
- Escolha uma função de *hash*  $h$  no conjunto universal  $\mathcal{H}_{pN}$
- Seja  $n_j$  o número de chaves  $K$  em  $\mathcal{K}$  tais que  $h(K) = j$ , com  $j = 0, 1, 2, \dots, N - 1$
- A ideia é associar uma nova tabela  $t_j$ , de tamanho  $n_j^2$ , para cada célula de uma tabela de tamanho  $N$
- Os elementos que colidiram na célula  $j$  são então mapeados em  $T_j$ , através de uma nova função de *hash*  $\hat{h} \in \mathcal{H}_{qn_j^2}$ , onde  $q$  é um primo maior do que  $n_j^2$

# Construção de um *hash* perfeito

- Embora a abordagem descrita leve a crer que o espaço ocupado por todas as tabelas auxiliares  $t_i$  seja  $O(N^2)$ , o teorema abaixo mostra que, de fato, o espaço em memória é proporcional a  $N$
- Desta forma, é possível construir um *hash* perfeito onde a função  $h$  localiza a célula  $j$  da tabela principal onde a chave se encontra, e sua posição exata na tabela auxiliar  $t_j$  é dada pela função  $\hat{k}$ , com memória  $O(N)$

## Teorema

Seja  $h \in \mathcal{H}_{pN}$  uma função de *hash* e  $n_j$  o número de chaves  $K$  em  $\mathcal{K}$  tais que  $h(K) = j$ , com  $j = 0, 1, \dots, N - 1$ . Então

$$E \left[ \sum_{j=0}^{N-1} n_j^2 \right] < 2n$$

## Exemplo de *hash* perfeito

Parâmetros:  $N = 10, p = 101, q = 103$ 

*Hash:*  $h(K) = h_{1,0}(K) = K \pmod{10}$

$j$	$a$	$b$	$n_j^2$
0	-	-	0
1	0	0	1
2	-	-	0
3	-	-	0
4	-	-	0
5	2	1	4
6	-	-	0
7	99	3	9
8	44	37	16
9	-	-	0

65

25

97

17

37

58

1. **CORMEN**, Thomas H.; **LEISERSON**, Charles E.; **RIVEST**, Ronald L.; **STEIN**, Clifford. *Introduction to Algorithms*, The MIT Press, 3rd edition, 2009.
2. **DROZDEK**, Adam. *Algoritmos e Estruturas de Dados em C++*, 2002.
3. **RADKE**, Charles E. *The Use of Quadratic Residue Research*, Communications of the ACM, volume 13, issue 2, pg 103–105, 1970<sup>1</sup>.
4. **STROUSTROUP**, Bjarne. *The C++ Programming Language*, 2013.
5. C++ Reference<sup>2</sup>.

---

<sup>1</sup><https://dl.acm.org/citation.cfm?id=362036>

<sup>2</sup><https://en.cppreference.com/w/>