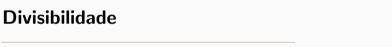
Matemática

Divisibilidade

Prof. Edson Alves

Faculdade UnB Gama



Número de Euler

Definição

Sejam a e b dois números inteiros. Dizemos que a **divide** b (ou que b é divisível por a) se existe um k inteiro tal que b=ak. Caso não exista tal inteiro, dizemos que a não divide b. Dizemos também que b é um **múltiplo** de a.

Notação: a|b (lê-se "a divide b")

1

Relações triviais

- ullet Qualquer número a divide a si mesmo, pois $a=a\times 1$
- ullet Observe que 1 divide qualquer inteiro m, pois $m=1\times m$
- Segundo a definição de divisibilidade, zero divide zero, pois $0=k\times 0$ para qualquer k inteiro
- $\bullet\,$ De fato, qualquer inteiro a divide zero, pois $0=a\times 0$

Unicidade de k

- Se a é diferente de zero e a divide b, então o inteiro k tal que b=ak é único
- Suponha que exista um t tal que b=ak=at. Como a é diferente de zero, vale o cancelamento da multiplicação, de modo que k=t
- ullet Observe que se $s \neq r$, ainda vale que $0 = 0 \times r = 0 \times s$
- Assim, k não fica determinado (por isso que 0/0 é uma indeterminação)
- Para todos os demais valores $a \neq 0$, o **quociente** k de b por a é o inteiro k tal que b = ak

Propriedades da divisibilidade

Para quaisquer inteiros a,b e c vale que:

- 1. se a|b e b|c então a|c (propriedade transitiva)
- 2. a|a (propriedade reflexiva)
- 3. se a|b e b|a, então a=b ou a=-b
- 4. se a|b então $|a| \leq |b|$
- 5. se a|b e a|c então a|(bx+cy), para quaisquer x,y inteiros

Divisão de Euclides

Definição

Sejam a,b inteiros, com $b \neq 0$. Segundo a **divisão de Euclides** existem dois inteiros q,r, únicos, com $0 \leq r < |b|$, tais que a = bq + r. O número q é o **quociente** da divisão e r é o **resto**.

Observe que, se r=0, então b divide a.

5

Resto da divisão em C++

O operador % (resto da divisão) em C/C++ não corresponde ao resto da divisão euclidiana em todos os casos:

```
int main()
2 {
     int a = 11:
     int b = 7;
5
     cout << (a % b) << '\n': // 4
     cout << (a % -b) << '\n': // 4
     cout << (-a % b) << '\n'; // -4
     cout << (-a \% -b) << '\n': // -4
10
     return 0:
12 }
```

Resto da divisão em C++

• Segundo a divisão euclidiana, os quocientes e restos seriam

- Nos casos em que a<0, o operador % retorna um resto negativo, o que viola a condição $0\leq r<|b|$ da divisão de Euclides
- ullet Para determinar o resto euclidiano nestes casos, basta somar o valor absoluto de b ao resto negativo

Maior Divisor Comum

Definição

Dados dois inteiros a e b, o **maior divisor comum** (MDC) de a e b é o inteiro não-negativo d tal que

- 1. d divide a e d divide b;
- 2. se c divide a e c divide b, então c divide d.

Notação: d = (a, b)

8

Observações sobre a definição do MDC

- ullet A primeira condição apresentada garante que d é divisor comum de a e b
- ullet A segunda garante que ele é o maior dentre os divisores comuns de a e b
- Pode-se observar que
 - 1. d=0 se, e somente se, a=b=0;
 - 2. (a,0) = |a|, para todo inteiro a.
- Como (a,b)=(-a,b)=(a,-b)=(-a,-b), o problema de se determinar o MDC pode ser restrito aos números não-negativos

Cálculo do MDC

- Se a e b são dois inteiros não-negativos, com $a \ge b > 0$, por Euclides existem únicos q e r tais que a = bq + r, com $0 \le r < b$
- Escrevendo r = a bq, é possível mostrar que (a, b) = (b, r)
- Lembrando que (a,0)=a, o MDC pode ser computado com complexidade $O(\log a)$

```
5 long long gcd(long long a, long long b)
6 {
7    return b ? gcd(b, a % b) : a;
8 }
```

Algoritmo de Euclides Estendido

- É possível mostrar também que o MDC entre a é b é o menor número não-negativo que pode ser escrito como uma combinação linear ax+by
- Esta interpretação é fundamental para a demonstração de várias propriedades associadas ao MDC
- ullet Para se determinar tais inteiros x e y (os quais não são únicos) pode-se usar uma versão estendida do algoritmo do MDC, denominada Algoritmo de Euclides Estendido

Implementação do Algoritmo de Euclides Estendido em C++

```
10 long long ext_gcd(long long a, long long b, long long& x, long long& y)
11 {
    if (b == 0)
12
13
   x = 1:
14
    v = 0:
15
     return a:
16
18
     long long x1, y1;
19
     long long d = ext_gcd(b, a \% b, x1, v1):
20
21
    x = y1;
22
     y = x1 - y1*(a/b);
24
     return d;
25
26 }
```

Equações Diofantinas Lineares

- Uma importante aplicação do MDC e do algoritmo de Euclides estendido é a solução de equações diofantinas lineares
- ullet Para a,b,c,x,y inteiros, as equações diofantinas lineares são da forma

$$ax + by = c$$

 $\bullet\,$ Tais equações tem solução se, e somente se, (a,b) divide c

Solução particular

Uma solução **particular** (x_0,y_0) de uma equação diofantina linear pode ser determinada da seguinte maneira:

- 1. Determine x' e y' tais que ax' + by' = d (Algoritmo de Euclides estendido)
- 2. Faça k=c/d
- 3. Compute $x_0 = k \times x'$ e $y_0 = k \times y'$

Observe que

$$ax_0 + by_0 = a(kx') + b(ky') = k(ax' + by') = kd = c$$

Solução geral das Equações Diofantinas Lineares

- A solução particular não é única
- ullet A solução geral de uma equação diofantina linear é dada por, para qualquer inteiro t, por

$$x = x_0 + (a/d)t$$
$$y = y_0 - (b/d)t$$

• Estas expressões nos permitem determinar, por exemplo, soluções específicas, como a de menor x (ou y), menor diferença entre x e y, menor solução com x e y positivos, e assim por diante (se existirem)

Números coprimos

Definição

Dois números a e b são dito **coprimos**, ou primos entre si, se (a,b)=1.

Observe que, para dois inteiros a e b quaisquer, se $d=\left(a,b\right)$, então

$$\left(\frac{a}{d}, \frac{b}{d}\right) = 1$$

Menor Múltiplo Comum

Definição

Sejam a e b dois inteiros. O **menor múltiplo comum** (MMC) de a e b é o inteiro m tal que

- 1. a divide m e b divide m;
- 2. se a divide n e b divide n, então m divide n.

Notação: m = [a, b]

Cálculo do MMC

- De forma similar ao MDC, a primeira propriedade torna m um múltiplo comum de a e b; a segunda o torna o menor dentre os múltiplos comuns
- $\bullet\,$ Uma importante relação entre o MDC e o MMC é que ab=(a,b)[a,b]

```
long long lcm(long long a, long long b)
{
    return (a/gcd(a, b))*b;
}
```

 Veja que, na implementação acima, a divisão é feita antes do produto: esta ordem pode evitar overflow em alguns casos

Referências

- 1. HALIM, Felix; HALIM, Steve. Competitive Programming 3, 2010.
- 2. HEFEZ, Abramo. Arimética, Coleção PROFMAT, SBM, 2016.
- 3. LAAKSONEN, Antti. Competitive Programmer's Handbook, 2018.
- 4. **SKIENA**, Steven S; **REVILLA**, Miguela A. *Programming Challenges*, 2003.