

# Paradigmas de Resolução de Problemas

Programação Dinâmica: Mochila Binária

---

Prof. Edson Alves – UnB/FGA

1. Definição
2. Solução do problema da mochila binária
3. Aplicações

## Definição

---

### Problema da Mochila Binária

Considere um conjunto  $C = \{c_1, c_2, \dots, c_N\}$ , onde  $c_i = (w_i, v_i)$ , e seja  $M$  um inteiro positivo.

O problema da mochila binária consiste em determinar um subconjunto  $S \subset \{1, 2, \dots, N\}$  de índices de  $C$  tal que

$$W = \sum_{j \in S} w_j \leq M$$

e que a soma

$$V = \sum_{j \in S} v_j$$

seja máxima.

## Características do problema da mochila binária

- Os elementos do conjunto  $C$  são denominados objetos ou itens
- $M$  é a capacidade da mochila
- $w_i$  é o peso/tamanho do  $i$ -ésimo objeto, o qual determina se este objeto pode ou não ser transportado na mochila, de acordo com a capacidade ainda disponível na mesma
- $v_i$  é o valor/ganho do  $i$ -ésimo objeto, e a soma dos valores dos objetos selecionados deve ser maximizada
- O termo “mochila binária” remete ao fato de que, para cada um dos objetos, há duas opções: escolhê-lo ou não

## **Solução do problema da mochila binária**

---

## Solução do problema da mochila binária

- Como  $|C| = N$ , há  $2^N$  subconjuntos de índices a serem avaliados
- Como cada subconjunto pode ser avaliado em  $O(N)$ , uma solução de busca completa tem complexidade  $O(N2^N)$
- É possível, entretando, reduzir esta complexidade por meio de um algoritmo de programação dinâmica
- Seja  $v(i, m)$  a soma máxima dos valores que pode ser obtida a partir dos primeiros  $i$  elementos de  $C$  e uma mochila com capacidade  $m$
- São dois casos-base: o primeiro deles acontece quando não há nenhum elemento a ser considerado
- Neste casos, temos  $v(0, m) = 0$

## Solução do problema da mochila binária

- O segundo caso-base acontece quando não há espaço disponível na mochila:  $v(i, 0) = 0$
- São duas as transições possíveis:
  1. ignorar o  $i$ -ésimo elemento e considerar apenas os  $i - 1$  primeiros; ou
  2. caso possar ser transportado, pegar o  $i$ -ésimo elemento e colocá-lo na mochila
- A primeira transição não modifica o estado da mochila e nem o total dos valores transportados
- Caso a mochila não consiga transportar o  $i$ -ésimo elemento, esta será a única transição possível
- Assim,

$$v(i, m) = v(i - 1, m), \quad \text{se } w_i > m$$



## Solução do problema da mochila binária

- A segunda transição só é possível se  $w_i \leq m$
- Caso esta condição seja atendida, a capacidade da mochila é reduzida em  $w_i$  unidades e o total dos valores transportados é acrescido em  $v_i$
- Assim, deve-se optar pela transição que produz o maior valor:

$$v(i, m) = \max\{ v(i-1, m), v(i-1, m - w_i) + v_i \}, \quad \text{se } w_i \leq m$$

- A solução do problema será dada por  $v(N, M)$
- O número de estados distintos é  $O(NM)$  e cada transição é feita em  $O(1)$
- Portanto a solução de programação dinâmica para o problema do troco tem complexidade  $O(NM)$

# Implementação *top-down* da mochila binária

```
1 #include <bits/stdc++.h>
2
3 using namespace std;
4 using ii = pair<int, int>;
5 using ll = long long;
6
7 const int MAXN { 2010 }, MAXM { 2010 };
8
9 ll st[MAXN][MAXM];
10
11 ll dp(int i, int m, int M, const vector<ii>& cs)
12 {
13     if (i < 0)
14         return 0;
15
16     if (st[i][m] != -1)
17         return st[i][m];
18
19     auto res = dp(i - 1, m, M, cs);
20     auto [w, v] = cs[i];
```

## Implementação *top-down* da mochila binária

```
22     if (w <= m)
23         res = max(res, dp(i - 1, m - w, M, cs) + v);
24
25     st[i][m] = res;
26     return res;
27 }
28
29 ll knapsack(int M, const vector<ii>& cs)
30 {
31     memset(st, -1, sizeof st);
32
33     return dp((int) cs.size() - 1, M, M, cs);
34 }
```

## Recuperação dos elementos selecionados

- Uma variante comum do problema é exibir a lista dos elementos selecionados que maximizaram a soma dos valores, respeitando a capacidade da mochila
- Para recuperar os elementos escolhidos é precisa uma tabela adicional  $p$ , com as mesmas dimensões da tabela de memorização
- Se  $p(i, m) = 1$ , a transição escolhida por  $v(i, m)$  foi a segunda, isto é, o elemento  $c_i$  foi escolhido
- Caso contrário,  $p(i, m) = 0$
- Com esta informação basta recuperar os itens, usando os valores de  $p(i, m)$  para rastrear os estados que levaram à solução ótima

# Implementação *bottom-up* da mochila binária

```
1 #include <bits/stdc++.h>
2
3 using namespace std;
4 using ii = pair<int, int>;
5 using ll = long long;
6
7 const int MAXN { 2010 }, MAXM { 2010 };
8 ll st[MAXN][MAXM];
9 char ps[MAXN][MAXM];
10
11 pair<ll, vector<int>> knapsack(int M, const vector<ii>& cs)
12 {
13     int N = (int) cs.size() - 1; // Os elementos começam em 1
14
15     // Casos-base
16     for (int i = 0; i <= N; ++i)
17         st[i][0] = 0;
18
19     for (int m = 0; m <= M; ++m)
20         st[0][m] = 0;
```

## Implementação *bottom-up* da mochila binária

```
22  // Transições
23  for (int i = 1; i <= N; ++i)
24  {
25      for (int m = 1; m <= M; ++m)
26      {
27          st[i][m] = st[i - 1][m];
28          ps[i][m] = 0;
29          auto [w, v] = cs[i];
30
31          if (w <= m and st[i - 1][m - w] + v > st[i][m])
32          {
33              st[i][m] = st[i - 1][m - w] + v;
34              ps[i][m] = 1;
35          }
36      }
37  }
```

## Implementação *bottom-up* da mochila binária

```
39 // Recuperação dos elementos
40 int m = M;
41 vector<int> is;
42
43 for (int i = N; i >= 1; --i)
44 {
45     if (ps[i][m])
46     {
47         is.push_back(i);
48         m -= cs[i].first;
49     }
50 }
51
52 reverse(is.begin(), is.end());
53
54 return { st[N][M], is };
55 }
```

# Aplicações

---



- Um problema comum que pode ser resolvido pela mochila binária é o *subset sum*
- Dados  $N$  inteiros positivos  $\{x_1, x_2, \dots, x_N\}$  e um inteiro  $S$ , o problema consiste em determinar se é possível escolher  $k$  destes inteiros, com  $1 \leq k \leq N$ , de modo que a soma dos elementos escolhidos seja igual a  $S$
- Veja que este problema pode ser reduzido a uma mochila binária
- A soma  $S$  é a capacidade da mochila
- Os pesos dos elementos  $c_i$  são dados pelos inteiros  $x_i$
- Os valores podem ser desprezados
- Ao invés de escolher a transição de maior soma, deve-se considerar o “ou” lógico entre ambas
- O caso base  $v(0, 0)$  será verdadeiro, e todos os demais casos-base serão falsos

# Implementação do *subset sum*

```
1 #include <bits/stdc++.h>
2
3 using namespace std;
4
5 const int MAXN { 2010 }, MAXM { 2010 };
6
7 int st[MAXN][MAXM];
8
9 int dp(int i, int m, int M, const vector<int>& xs)
10 {
11     if (i < 0)
12         return m == 0 ? 1 : 0;
13
14     if (st[i][m] != -1)
15         return st[i][m];
16
17     auto res = dp(i - 1, m, M, xs);
18
19     if (xs[i] <= m)
20         res |= dp(i - 1, m - xs[i], M, xs);
```

## Implementação do *subset sum*

```
22     st[i][m] = res;
23     return res;
24 }
25
26 bool subset_sum(int S, const vector<int>& xs)
27 {
28     memset(st, -1, sizeof st);
29
30     return dp((int) xs.size() - 1, S, S, xs);
31 }
```

1. **HALIM**, Steve; **HALIM**, Felix. *Competitive Programming 3*, Lulu, 2013.
2. **LAARKSONEN**, Antti. *Competitive Programmer's Handbook*, 2017.