

Instituto Tecnológico Colonia CTC

Obligatorio 2 Desarrollo de aplicaciones

Matías Erramouspe

Bruno Ríos

2022

Contenido

Lectura de letra:	2
Descripción del análisis y la solución:	3
Alcances obtenidos a consideración del equipo:	4
Diagrama de Clases	5

Lectura de letra:

Una empresa de turismo quiere manejar los planes para ofertar a sus clientes y luego poder asociar esos planes con los clientes que los adquieran.

Hay clientes estándar y clientes premium. Los clientes premium son aquellos que ya han adquirido 3 planes de viajes o más. Para ellos, el costo del cuarto plan en adelante tiene un 20% de descuento.

EL SISTEMA DEBE PERMITIR:

- 1) Mostrar un dashboard administrativo en ambiente Web o Mobile (sencillo) que permita trabajar con planes de viaje y clientes.
- 2) Dar de alta, eliminar y modificar planes de viaje. Cada uno de ellos tiene un solo destino (máx. 20 dígitos alfanuméricos), fecha, modalidad (solamente pueden ser aérea, marítima o terrestre), precio en USD, carrusel de fotos (opcional).
- 2) dar de alta, eliminar y modificar clientes. Los clientes tienen CI (máx. 8 dígitos, mín. 7 dígitos, sin puntos ni guiones), nombre (máx. 30 dígitos alfanuméricos), apellido (máx. 30 dígitos alfanuméricos), email (máx. 30 dígitos alfanuméricos), planes comprados (si no tiene ninguno se deberá indicar con un mensaje que "no tiene planes comprados").
- 3) contratar o borrarse de un plan (o más) de viaje.
- 4) Listar los planes (viajes) de un cliente mostrando todos los atributos de cada viaje.
- 5) Listar el primer viaje que tendrá un cliente después de una fecha especificada.
- 6) Controlar que no se permita ingresar viajes (planes) con fechas anteriores a la fecha actual.
- 7) Controles de errores para ingreso de datos.

Descripción del análisis y la solución:

Para este proyecto utilizamos el lenguaje de Java con Spring Boot y HTML 5 con thymeleaf como dependencia, y una Base de Datos MySQL.

El proyecto posee distintas sub carpetas relacionadas al back-end, controller, model, repository y service, en el front-end posee distintas plantillas HTML 5, todas las plantillas poseen un navbar con distintas opciones como por ejemplo Inicio, Listar planes, Nuevo plan, Listar clientes y Nuevo cliente.

En la sub carpeta controller se encuentran todos los métodos, por ejemplo, mostrar una página Html, dar de alta, baja, y modificar objetos, y listar objetos. En la sub carpeta model encontramos los modelos de los distintos objetos, en este caso Plan y Cliente. En la sub carpeta repository es un enlace entre service y los métodos que Spring Boot nos ofrece. Y la sub carpeta service es un enlace entre el repository y controller, para utilizar los métodos de Spring Boot.

Alcances obtenidos a consideración del equipo:

1) Mostrar un dashboard administrativo en ambiente Web o Mobile (sencillo) que permita trabajar con planes de viaje y clientes.	Si
2) Dar de alta, eliminar y modificar planes de viaje. Cada uno de ellos tiene un solo destino (máx. 20 dígitos alfanuméricos), fecha, modalidad (solamente pueden ser aérea, marítima o terrestre), precio en USD, carrusel de fotos (opcional).	Si
3) Dar de alta, eliminar y modificar clientes. Los clientes tienen CI (máx. 8 dígitos, mín. 7 dígitos, sin puntos ni guiones), nombre (máx. 30 dígitos alfanuméricos), apellido (máx. 30 dígitos alfanuméricos), email (máx. 30 dígitos alfanuméricos), planes comprados (si no tiene ninguno se deberá indicar con un mensaje que "no tiene planes comprados").	Si
4) Contratar o borrarse de un plan (o más) de viaje.	Si
5) Listar los planes (viajes) de un cliente mostrando todos los atributos de cada viaje.	Si
6) Listar el primer viaje que tendrá un cliente después de una fecha especificada.	Si
7) Controlar que no se permita ingresar viajes (planes) con fechas anteriores a la fecha actual.	Si
8) Controles de errores para ingreso de datos.	Si

Diagrama de Clases

