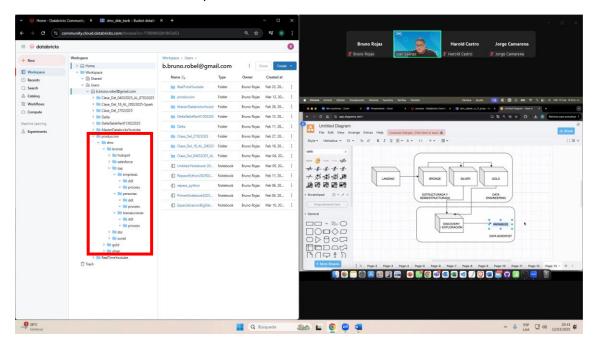
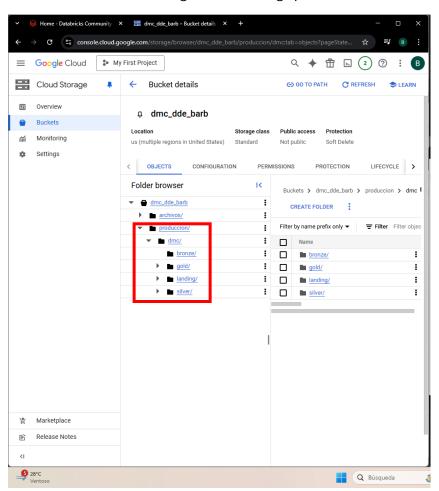
Lakehouse con Databricks y Google Cloud Storage

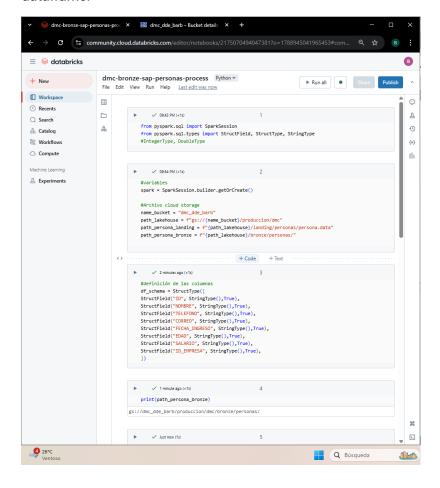
Creación de estructura de carpetas



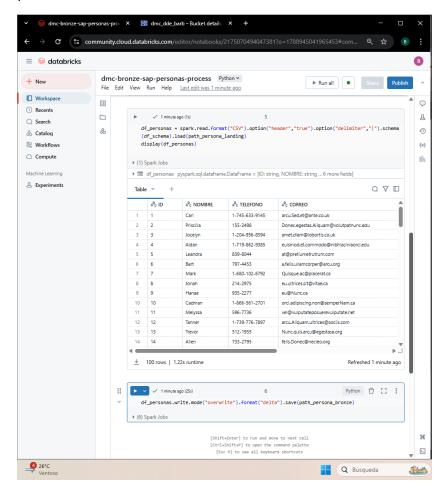
Creación de bucket en Google Cloud Storage para alimentar el Lakehouse



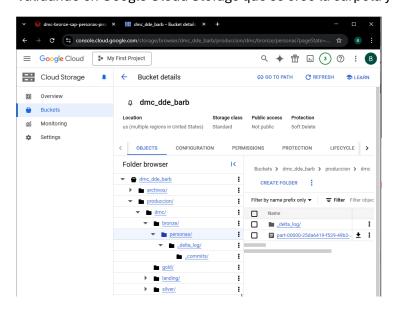
Leyendo datos de la capa landing de personas desde el bucket y armando el esquema del dataframe.



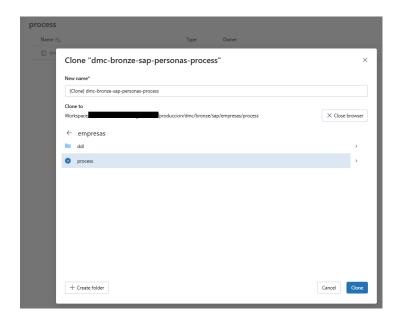
Guardando datos de la capa bronce en formato delta en el bucket de gcp. La tabla personas.



Validando en Google Cloud Storage que se creó la carpeta y la data.



Clonando archivos en databricks



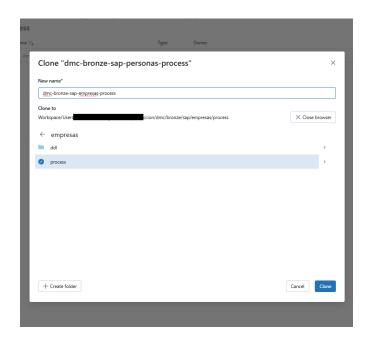


Tabla empresas a la capa bronce

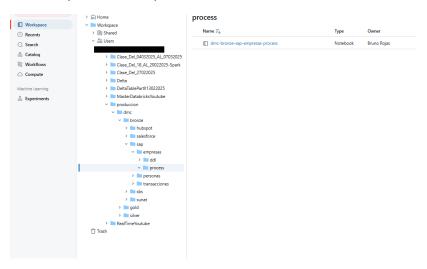
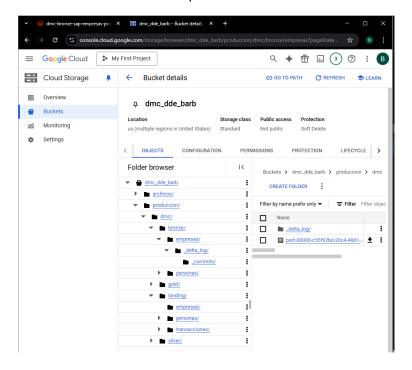
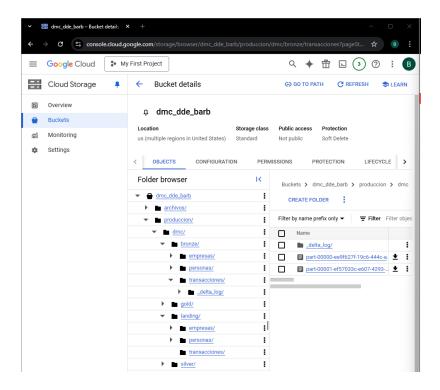
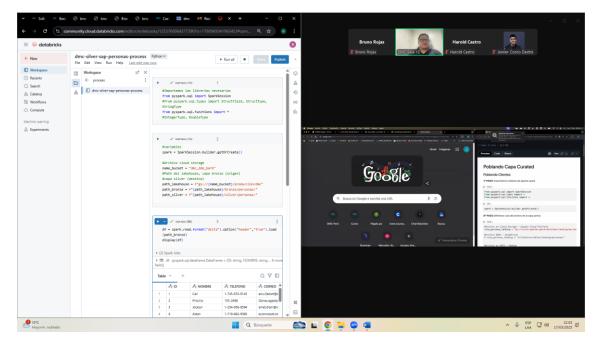


Tabla transacciones a la capa bronce

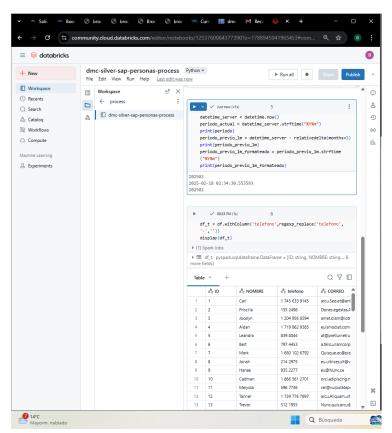




La Capa Silver

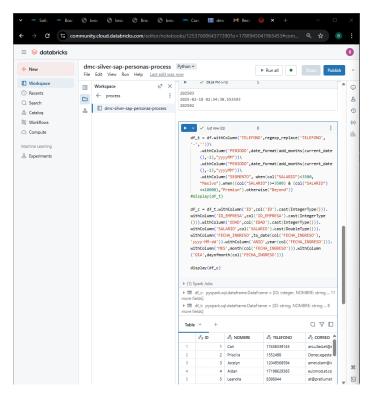


Limpieza y casteo de datos

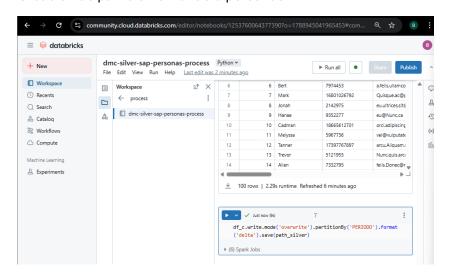


```
#Importamos las librerías necesarias
from pyspark.sql import SparkSession
#from pyspark.sql.types import StructField, StructType,
StringType
from pyspark.sql.functions import regexp_replace,
date_format, current_date, add_months, when, col
from pyspark.sql.types import IntegerType, DoubleType
from datetime import datetime
from dateutil.relativedelta import relativedelta
```

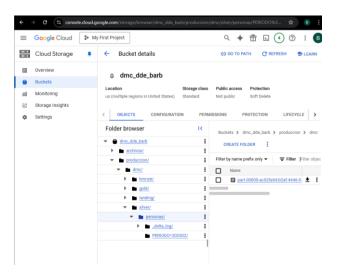
Añadiendo columnas para enriquecer la data



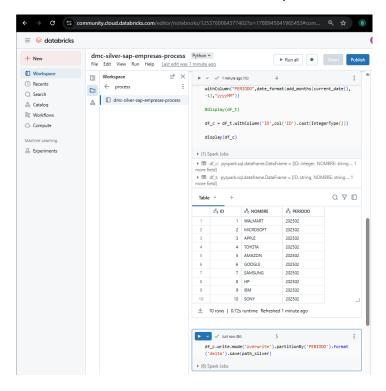
Creación de partición en la tabla personas



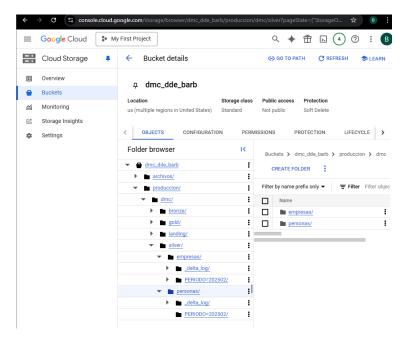
Corroborando data en el bucket



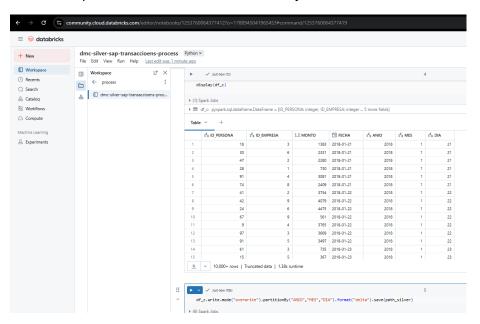
Realizando casteo de datos en la tabla empresas



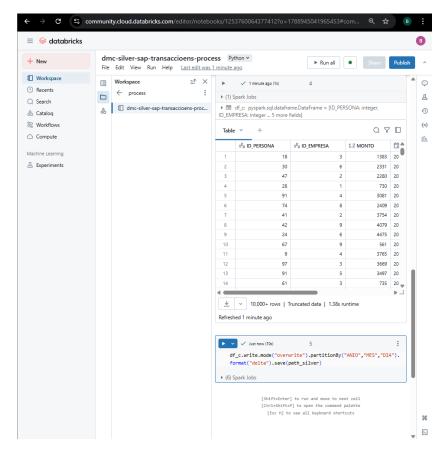
Validando creación de la tabla en el bucket



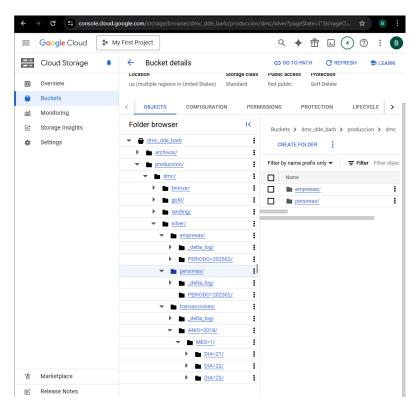
Añadiendo partición a la tabla transacciones y columnas nuevas



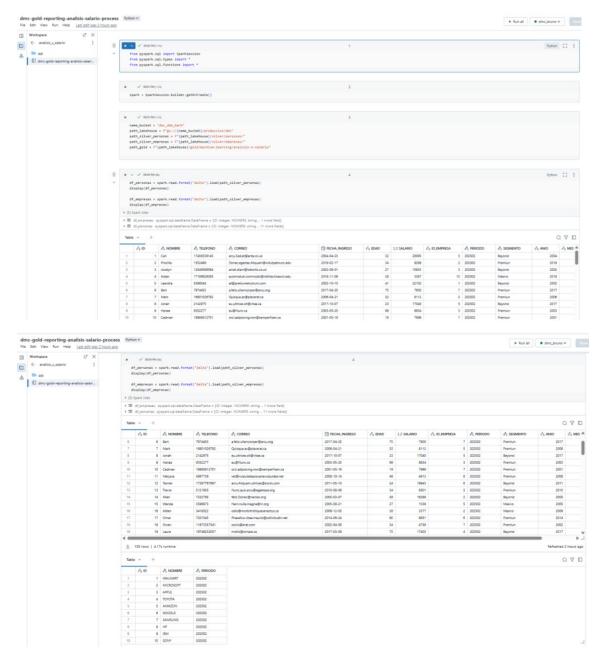
Guardando tabla en formato delta en el bucket



Validando data en el bucket



Poblando la capa Gold



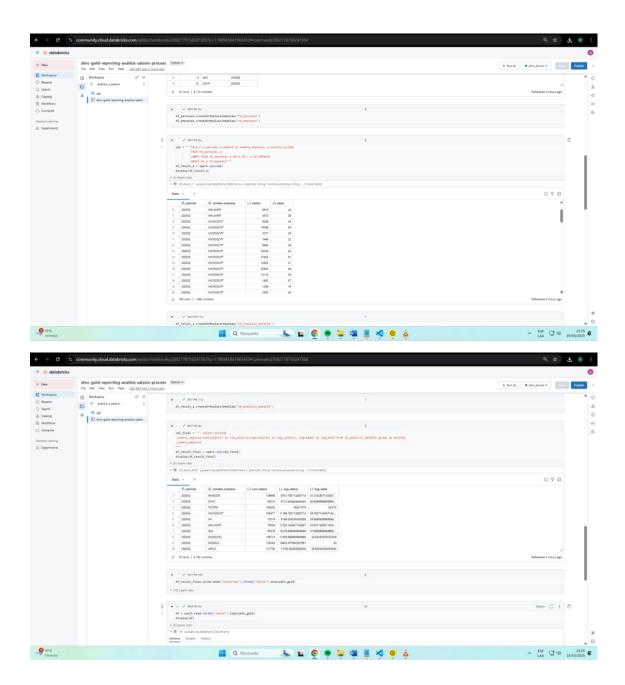
Para hacer consultas sobre sql sobre los datos de un dataframe es necesario crear vistas temporales a partir de dichos dataframes.

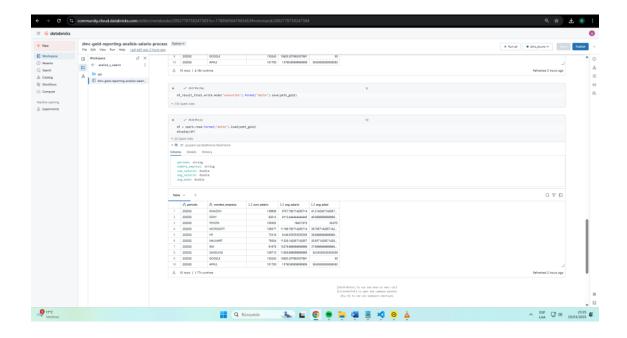
df_personas.createOrReplaceTempView("tb_personas")
df_empresas.createOrReplaceTempView("tb_empresas")

Luego de la ejecución de la consulta se pueden almacenar en otro dataframe de la siguiente forma:

sql= """ SELECT p.periodo,e.empresa_name as nombre_empresa, p.salario,p.edad
FROM tb_personas p
inner join tb_empresas e on e.ID = p.ID_EMPRESA and e.periodo=p.periodo
order by P.ID_EMPRESA"""

df_result_1 = spark.sql(sql)





CATALOGO DE DATOS – METADA REFERENCIA A ARCHIVOS ALMACENADOS (INTERNA O EXTERNAMENTE)

Brinda posibilidad de ejecutar consultas sql.

En el caso del community solo podemos alcanzar el nivel de bases de datos (schemas) y tablas (también vistas).

Jerarquía de objetos del Unity Catalog

Metastore: un metastore es el contenedor de objetos de nivel superior en Unity Catalog. Los metastores viven en el nivel de la cuenta y funcionan como la cima de la pirámide en el modelo de gobierno de datos de Databricks.

Los metastores administran activos de datos (tablas, vistas y volúmenes) y los permisos que rigen el acceso a ellos.

Catálogo: los catálogos son el nivel más alto en la jerarquía de datos (catálogo > esquema > tabla/vista/volumen) administrado por el metaalmacén de Unity Catalog. Están pensados como la unidad principal de aislamiento de datos en un modelo típico de gobierno de datos de Databricks.

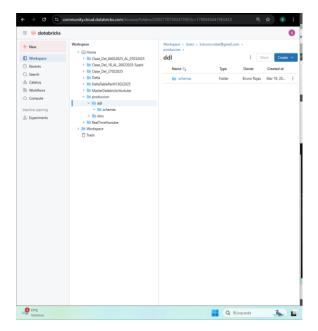
Esquema (base de datos): los esquemas, también conocidos como bases de datos, son agrupaciones lógicas de datos tabulares (tablas y vistas), datos no tabulares (volúmenes), funciones y modelos de aprendizaje automático. Le brindan una forma de organizar y controlar el acceso a los datos que es más granular que los catálogos. Por lo general, representan un caso de uso único, un proyecto o un entorno limitado de equipo.

Tablas: las tablas residen en la tercera capa del espacio de nombres de tres niveles de Unity Catalog. Contienen filas de datos

Unity Catalog le permite crear tablas administradas y tablas ভ ^{9xt}গুণাইক 🔳 🖨 🗈



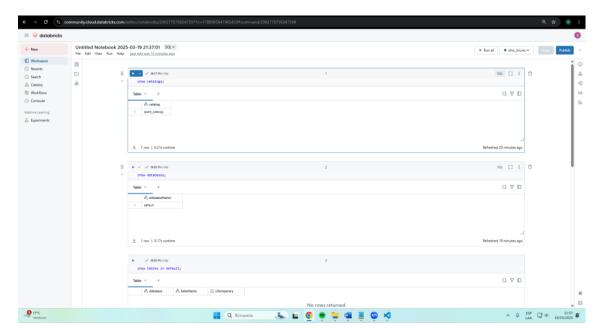
- •Vistas: una vista es un objeto de solo lectura derivado de una o más tablas y vistas en un metastore.
- -Filas y columnas: el acceso a nivel de filas y columnas, junto con el enmascaramiento de datos, se otorga mediante vistas dinámicas o filtros de filas y máscaras de columnas. Las vistas dinámicas son de solo lectura.
- Volúmenes: los volúmenes residen en la tercera capade Unity Catalog.
 Manejan datos no tabulares. Puede utilizar volúmenes para almacenar, organizar y acceder a archivos en cualquier formato.
- -Modelos y funciones: aunque, estrictamente hablando, no son activos de datos, los modelos registrados y las funciones definidas por el usuario también se pueden administrar en Unity Catalog y residir en el nivel más bajo de la jerarquía de objetos.
 By Juan Salinas



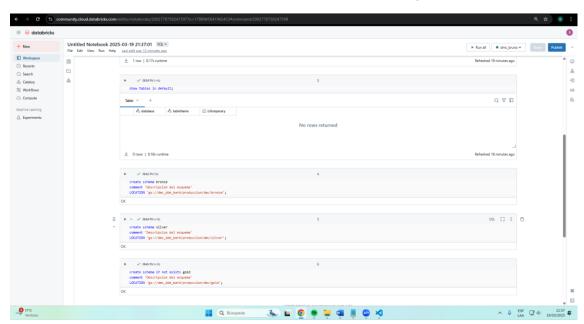
En la carpeta producción->ddl creamos la carpeta schemas

Dentro creamos un notebook de tipo de lenguaje SQL.

Usamos sentencias para listar los catálogos, las bases de datos y las tablas dentro de las bases de datos existentes.

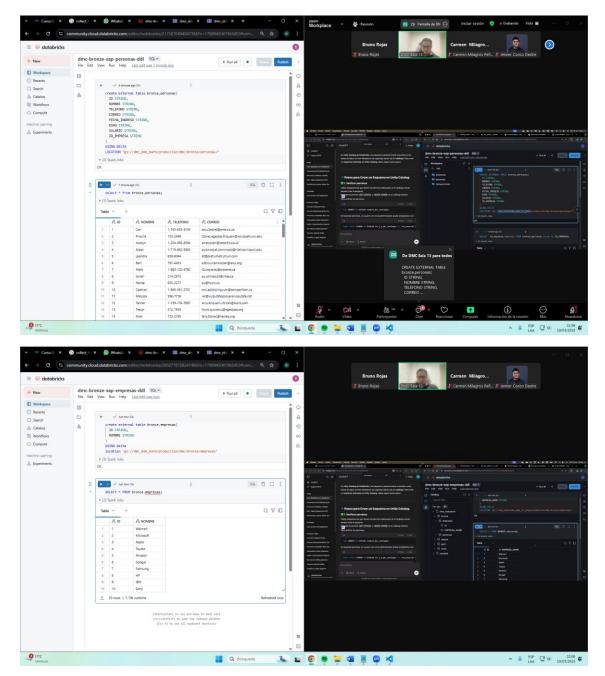


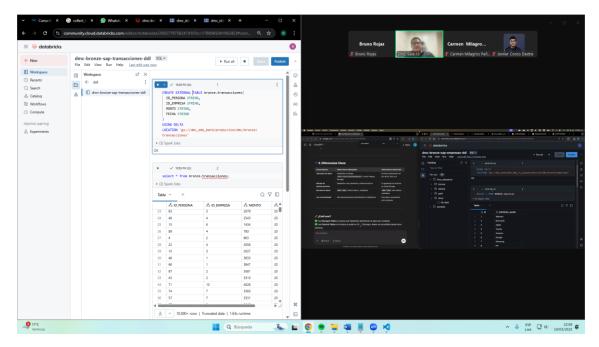
Creamos los esquemas para nuestras tres capas: bronze, silver, gold



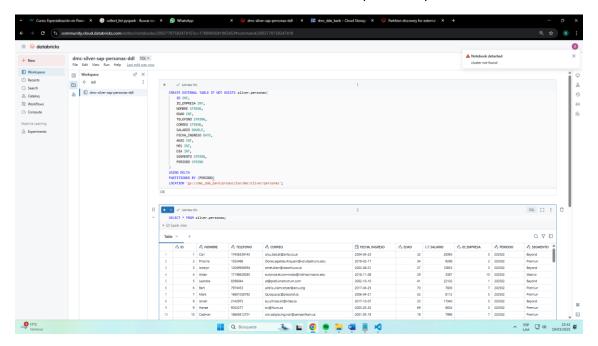
En la carpeta ddl de cada tabla creamos el esquema de la tabla. Empezando por la capa bronze.

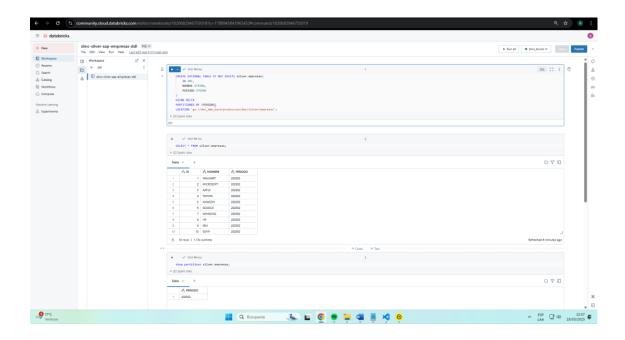
Las tablas creadas son de tipo external y delta. Por ser de tipo delta basta con indicar el location para que se considere como external aunque no se asigne la palabra external en la creación de la tabla.

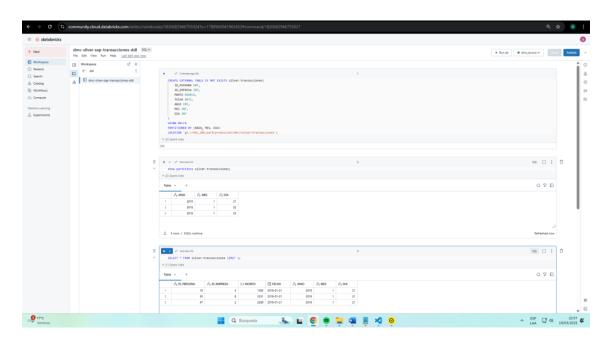




Iniciamos con la creación de la definición de las tablas para la capa silver.

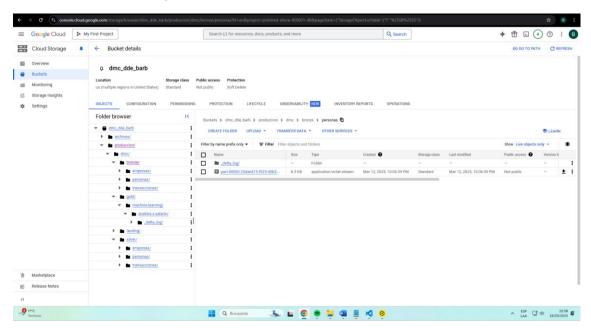






Creamos una subcarpeta dentro del bucket para la capa gold

Gold→machine-learning→analisis-x-salario



Creamos el ddl de la capa gold para análisis-x-salario

