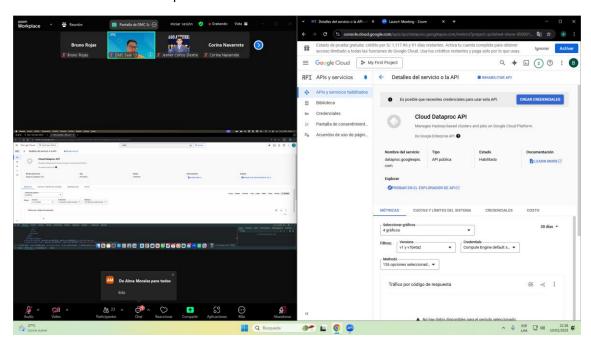
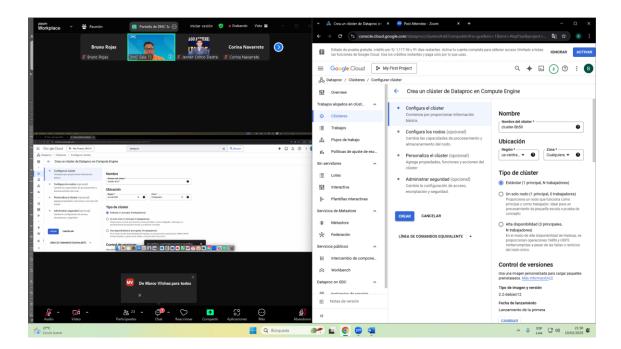
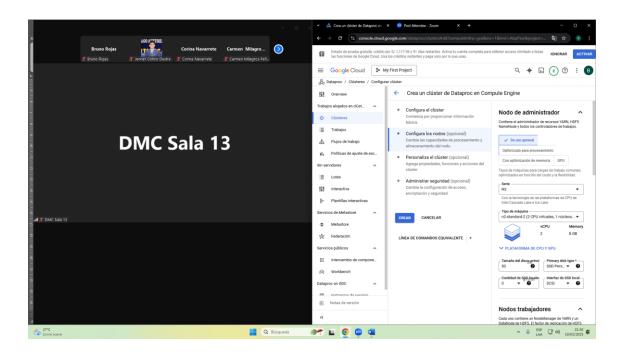
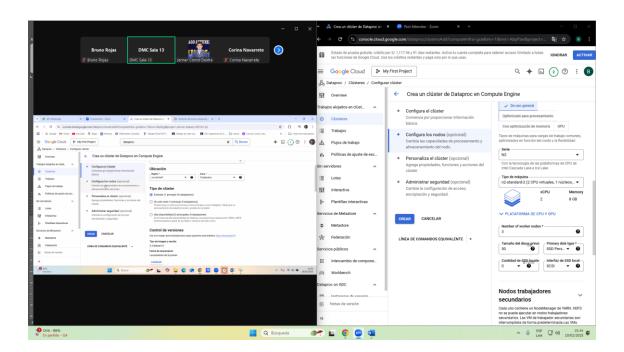
HDFS

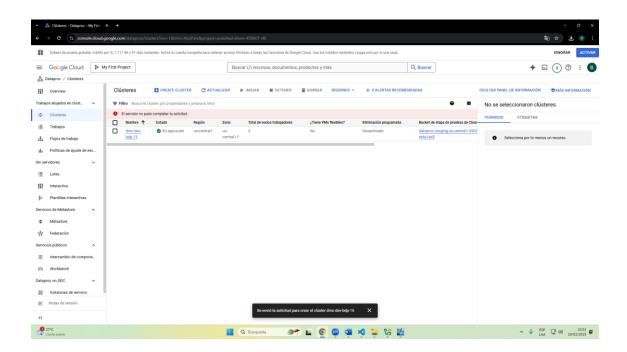
Creación de Clúster Dataproc



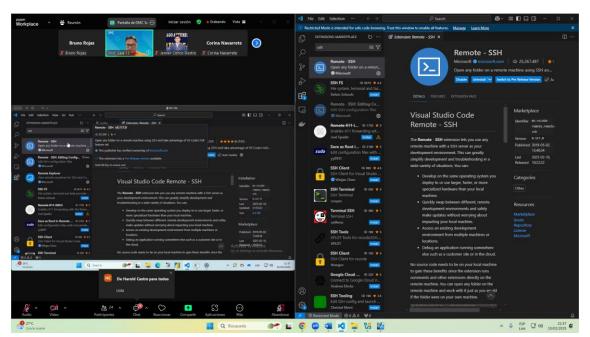








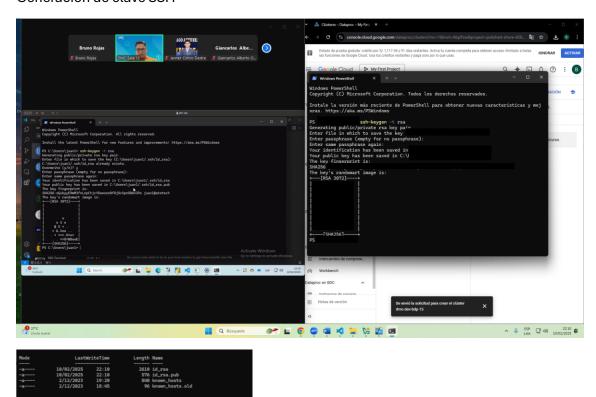
Instalación de Remote Explorer en Visual Studio Code

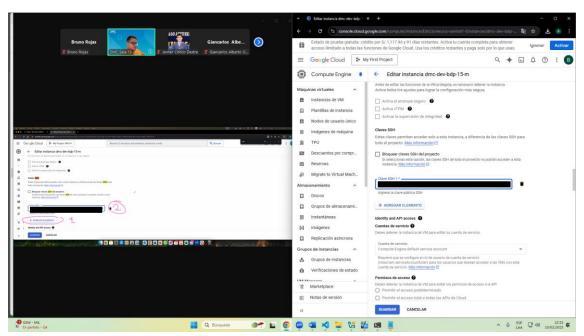


Configuración de Remote Explorer

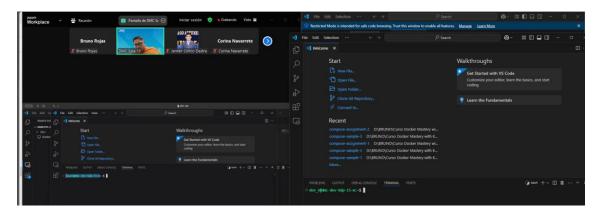
```
| File | Did | Selection | Vise | On | No. | Did | Did
```

Generación de clave SSH

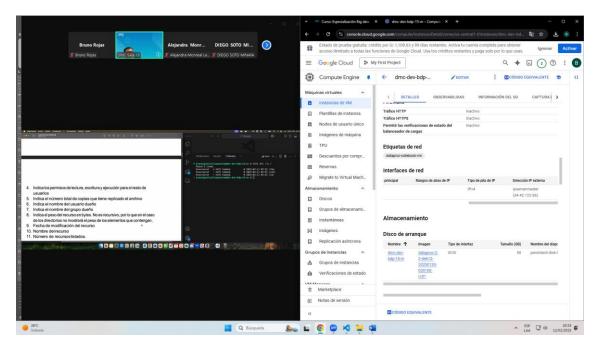


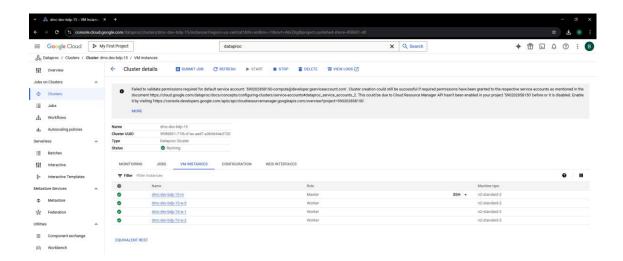


Nos conectamos al cluster desde Visual Studio Code con Remote Explorer

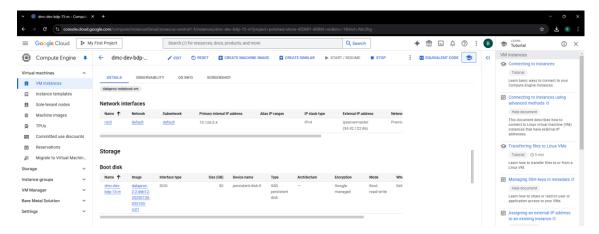


Convertir IP Efímera en Estática o Permanente



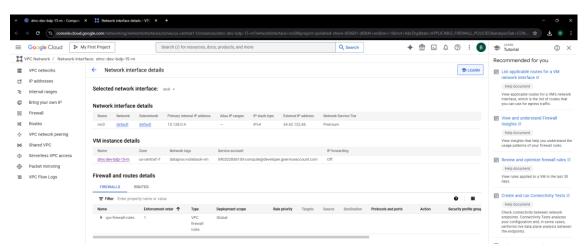


Entramos al master y bajamos hasta network interfaces

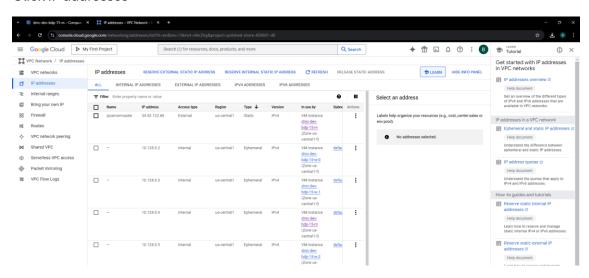


La ip que normalmente aparece como ephimeral o efímera

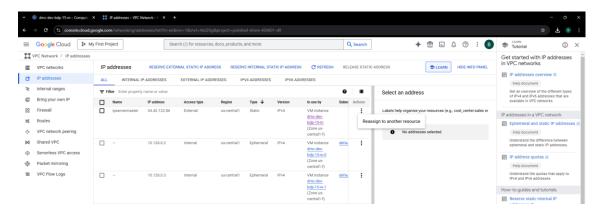
Click derecho sobre nic0 -> Abrir en una nueva ventana



Click IP addresses



Click en los tres puntitos de la IP que está usando nuestro servidor y dar click en Promote to Static IP Address



Debería aparecer promover a ip estática

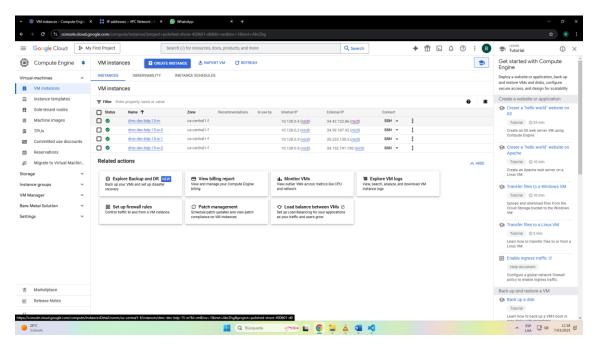


Le colocamos un nombre y descripción

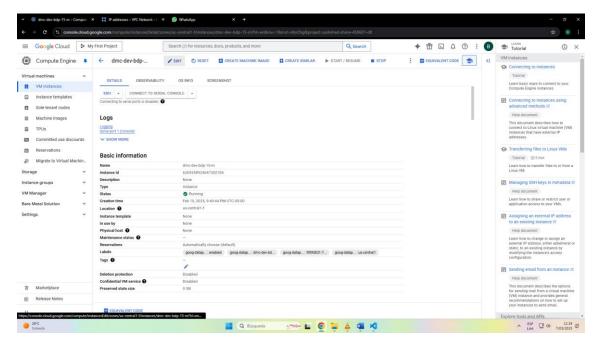


Luego la ip cambiaría de efímera a estática y es la que usaríamos siempre para conectarnos.

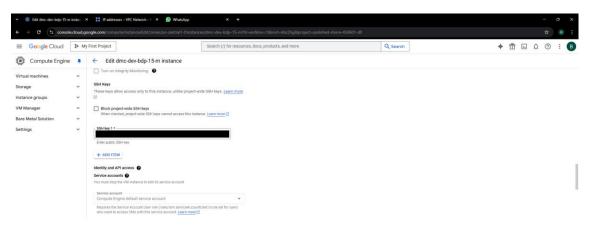
Para añadir una llave ssh



Entramos al servidor maestro dmc-dev-bdp-15-m



Damos click en edit. Bajamos hasta ssh keys. Y damos click en add item y se añade la llave pública.



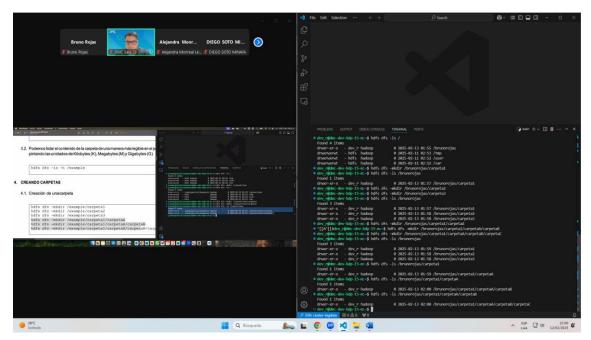
Comandos en HDFS

Listar carpetas en HDFS: hdfs dfs -ls /

Crear directorios en HDFS: hdfs dfs -mkdir /brunorojas

Crear una carpeta dentro de otra: hdfs dfs -mkdir /brunorojas/carpeta2

Listar el contenido de la carpeta: hdfs dfs -ls /brunorojas



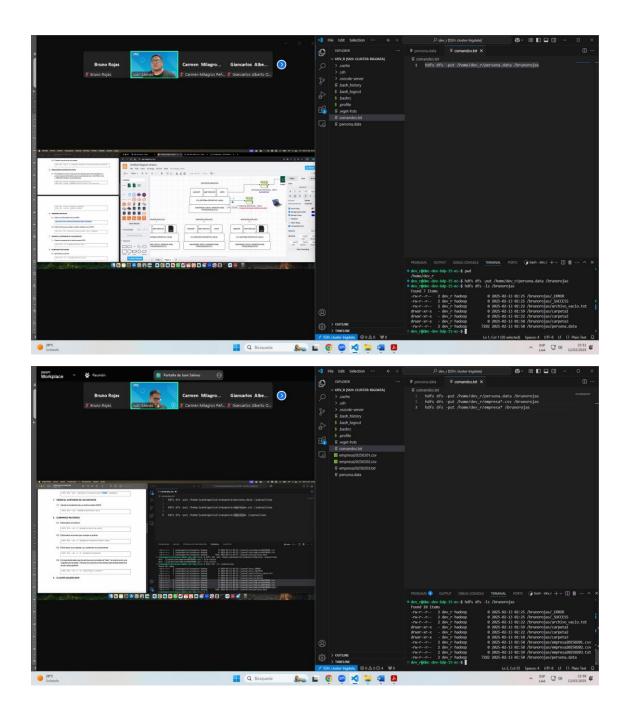
Crear archivo vacío: hdfs dfs -touchz /brunorojas/archivovacio.txt



Creamos un archivo txt dentro del servidor para ir guardando nuestros comandos.

Para llevar un archivo de Linux a hdf se usa el comando put

hdfs dfs -put /home/dev_r/persona.data /brunorojas hdfs dfs -put /home/dev_r/empresa*.csv /brunorojas hdfs dfs -put /home/dev_r/empresa* /brunorojas



Usamos el comando cat para leer el contenido de un archivo.

hdfs dfs -cat /brunorojas/persona.data

Usamos el commando rm para eliminar un archivo. La f es para forzar el borrado.

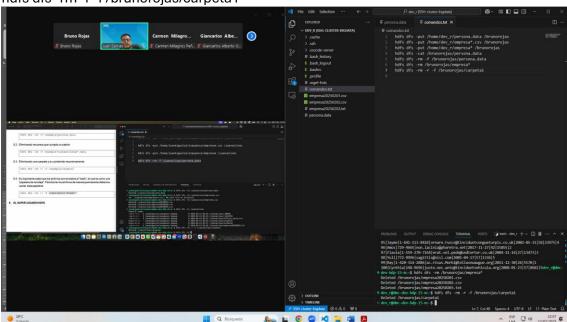
hdfs dfs -rm -f /brunorojas/persona.data

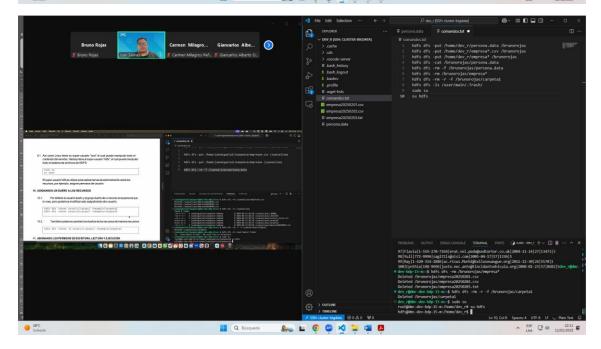
Se puede eliminar usando comodines también.

hdfs dfs -rm /brunorojas/empresa*

Si se quiere eliminar de forma recursiva es decir los archivos o carpetas dentro de una carpeta se usa -r

hdfs dfs -rm -r -f /brunorojas/carpeta1





Para poder realizar el cambio de permisos de ejecución, escritura y lectura así como del propietario de un archivo o carpeta se debe realizar con el superusuario.

Cambiamos a superusuario en Linux con: sudo su Cambiamos a superusuario en hdfs con: su hdfs

Estructura del comando chown: chown usuario:grupo ruta

Cambiar de propietario a una carpeta

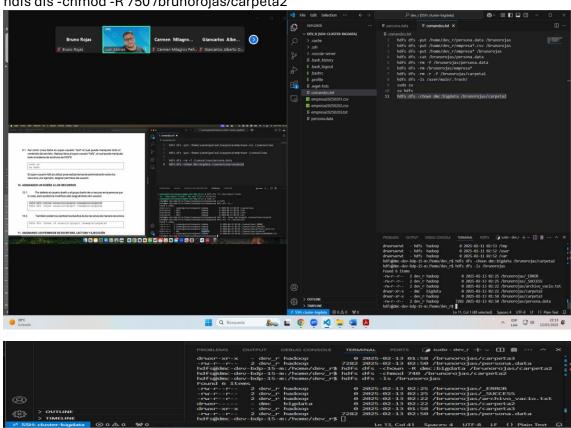
hdfs dfs -chown dmc:bigdata /brunorojas/carpeta2

Cambiar de propietario de forma recursiva

hdfs dfs -chown -R dmc:bigdata /brunorojas/carpeta2

hdfs dfs -chmod 740 /brunorojas/carpeta2

hdfs dfs -chmod -R 750 /brunorojas/carpeta2



Para asignar permisos de lectura, escritura y ejecución se usa chmod.

hdfs dfs -chmod 740 /bruno_rojas/carpeta2

Permisos de lectura escritura y ejecución para DMC

Permisos de lectura para el grupo bigdata

Sin ningún permiso para otros usuarios

```
| File | Edit | Selection | View | Co | Rum | Immin | Help | Co | Discontinue | Second | Seco
```

Permisos con ACL

Estructura del comando setfacl: hdfs dfs -setfacl -R -m user:nombreusuario:wwx /ruta hdfs dfs -setfacl -R -m user:leonor:rw- /bruno_rojas/archivo_vacio.txt hdfs dfs -setfacl -R -m group:ulimar:r-x /bruno_rojas/archivo_vacio.txt hdfs dfs -getfacl /bruno_rojas/archivo_vacio.txt

```
### Committee | Co
```

Verificación de la integridad de los datos cksum /home/dev_r/persona.data hdfs dfs -cat /brunorojas/persona.data | cksum Listando pesos recursivamente hdfs dfs -du -s -h '/*' #14.2 K 28.4 K /brunorojas

Los que están en rojo son el doble porque hay dos réplicas.

Cambiando el número de replicas a 3

hdfs dfs -setrep -w 3 -R /brunorojas

Ahora los pesos se multiplan por 3 porque hay tres réplicas.

```
dev_r@dmc-dev-bdp-15-m:~$
```