

# Battlesweeper

Campo Minado para 2 jogadores

## Log de Alterações

Autor	Descrição da Alteração	Data da alteração
Bruno Domingues e Thomas Queiroz	Board inicial + Vidas + primeiro power up	28/05/2021
Bruno Domingues e Thomas Queiroz	Segunda board + segundo power up	04/06/2021
Bruno Domingues e Thomas Queiroz	Versão final	11/06/2021

## Identidade do jogo (Conceito)

O jogo possui a mesma identidade do campo minado clássico, mas de modo competitivo: você versus outra pessoa.

## Descrição da mecânica (Core Mechanics / System design)

Há duas "boards" de jogo, e existem as mesmas mecânicas do campo minado clássico. Os jogadores podem escolher entre:

- um modo arcade, no qual há 3 vidas (para equilibrar o jogo) e power ups/ataques;
- um modo time attack, no qual há apenas uma vida e o tempo que diminui.

## Características (Mundo do jogo)

O jogo possui movimentação média e requer um poder médio de reação.

## Arte

O jogo é 2D, com pixel art utilizando os sprites originais do jogo Minesweeper disponível no Windows XP/2000.

## Música/Trilha Sonora

Sem trilha sonora, mas com efeitos sonoros para flags e para as minas explodindo.

## Interface

- Menu principal
  - Jogar
  - Controles
  - Sair
- Menu de Controles
  - Botão Voltar
- Menu Jogar
  - Arcade
  - Time Attack

## Controles

W, A, S, D (player 1) ou I, J, K, L (player 2) - Movimenta para escolher uma mina

Q (player 1) ou U (player 2) - Revela o que há no tile selecionado

E (player 1) ou O (player 2) - Liga/desliga uma flag

Tecla 1 (player 1) ou tecla 8 (player 2) - Poder 1

Tecla 2 (player 1) ou tecla 9 (player 2) - Poder 2

Tecla 3 (player 1) ou tecla 0 (player 2) - Poder 3

## Dificuldade

A dificuldade consiste em focar nos dois jogos, prestando atenção nos ataques e nas chances de ativar power ups.

No modo time attack a dificuldade consiste em otimizar o tempo disponível, sem falhar.

## Fluxo do jogo

Menu Principal -> Modo de jogo -> Jogo -> Tela de fim de jogo -> Menu Principal

## Personagens

Player 1 (laranja) e Player 2 (azul).

## Cronograma e Escopo

28/05 - Sprint 1

- Primeira versão da board;
- Sistema de vidas;
- Powerup de mostrar a tela por 2s;

04/06 - Sprint 2

- Segunda board + pequeno rework no instanciamento;
- UI + efeitos sonoros;
- Ataques;
  - Remover flags do oponente;

11/06 - Sprint Final

- UI + efeitos sonoros;
- Time Attack;
- Arcade;
- Ataques;
  - Inverter direção dos controles do oponente por 5s;

## Definições gerais

Gênero: Puzzle;

Plataformas: Windows, Linux e Mac;