

Introdução à Linguagem Java e à IDE Eclipse

Lista 01

21 de fevereiro de 2016

1. Entre no ambiente Eclipse e escreva as suas primeiras impressões ao fazer um programa em Java. Use o código abaixo:

```
public class HelloWorldNao {
    public static void main (String[] args) {
        System.out.println("Qualquer coisa menos Hello World!");
    }
}
```

2. Escreva uma classe que contenha um método que calcule o fatorial de um número. Escreva uma outra classe que verifique o funcionamento da classe que você fez. Seja criativo.
3. Escreva uma classe que calcule o fatorial de um número usando a classe **BigInteger**. Faça uma classe que verifique o funcionamento dela.
4. Explique por quê o seguinte código não compila, corrija o exemplo.

```
class Inteiro {
    private int i;
    public Inteiro(int j){
        i = j;
    }
    public void setInt(int j){
        i = j;
    }
    public int getInt(){
        return i;
    }
}

public class TesteInteiro{
    public static void teste(){
        Inteiro obj;
        obj = new Inteiro();
        System.out.println(" O objeto contém: " + obj.getInt());
        obj.setInt(4);
        System.out.println(" O objeto contém: " + obj.getInt());
    }
}
```

5. Crie a sua primeira classe completamente original, escreva métodos que façam sentido. Use um exemplo da vida real.