## Laboratório de Orientação a Objetos

## Lista04

## 17 de março de 2016

- 1. (valor 2.0) Escreva uma classe de forma a fazer passar os testes FibonacciJunit. Note que você não deve mudar os testes;
- 2. (valor 4.0) Escreva classes de forma a fazer passar os testes Exercícios Junit, mais uma vez, os testes não podem ser mofificados;
- 3. (valor 2.0) Leia o capítulo 20 do livro de OO com Java (o livro está disponível em: http://ccsl.ime.usp.br/files/books/intro-java-cc.pdf) e faça o exercício 1 desse capítulo;
- 4. (valor 2.0) Crie uma classe que implemente duas interfaces com ao menos dois métodos cada. Mostre, através de código que os objetos dessa classe podem ser vistos como objetos do mesmo tipo das interfaces.