PMR3502 - Elementos de robótica

Bruno Scaglione Lucas Hattori Costa

Data: 20 de setembro de 2021

Lista 03

NUSP: 10335812 NUSP: 10335847

Descrição do sistema

Um robô triciclo como o da Figura 1 se desloca no plano xy. As rodas motoras giram em uma velocidade determinada por um controlador. O ângulo de basculamento da roda dianteira também é controlado.

Nota: Este sistema, a menos da parte sensorial, é idêntico ao estudado no exercício de EKF.

Este robô anda por um ambiente no qual existem objetos puntuais idênticos entre si.

Adota-se neste problema o vetor de estado do sistema dado por:

$$X_t = \left[\begin{array}{c} x \\ y \\ \theta \end{array} \right]$$

acrescido do mapa do ambiente, representado por:

$$M = \begin{bmatrix} p_{1x} \\ p_{1y} \\ \vdots \\ p_{m_x} \\ p_{m_{yy}} \end{bmatrix}$$

onde x, y são as coordenadas da posição do robô, p_{ix}, p_{iy} são as coordenadas do i-gésimo objeto e m é a quantidade total de objetos no ambiente.

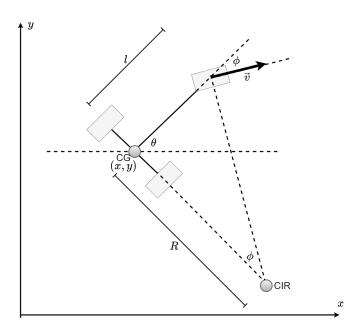


Figura 1: Diagrama do enunciado

A ação de controle do sistema é representada pelo vetor:

$$u_t = \left[\begin{array}{c} v \\ \phi \end{array} \right]$$

onde v é a velocidade longitudinal imposta pelas rodas motoras e ϕ é o ângulo de basculamento da roda dianteira.

Sistemas de coordenadas

Neste problema serão adotados 3 sistemas de coordenadas:

- 1. Sistema cartesiano global: Sistema global de coordenadas. Coordenadas x, y em relação à à origem do sistema. Ângulos são medidos em relação ao eixo x. Este sistema é usado para descrever a posição e orientação do robô e as coordenadas de cada marco do mapa.
- 2. Sistema polar local: Medido em relação ao robô. Pontos são definidos pela sua distância até o centro do robô ρ e seu azimute em relação ao eixo longitudinal do robô ψ . Neste sistema são obtidas as leituras do sensor do robô.
- 3. Sistema cartesiano local: Medido em relação ao robô. Pontos são definidos pelas suas coordenadas lr em um sistema cartesiano com o eixo l paralelo ao eixo longitudinal do robô e o eixo r perpendicular a este. Este sistema é usado para evitar problemas de singularidade no sistema polar. As medidas em coordenadas polares são convertidas para este sistema.

Questões

Questão 1

O robô dispõe de um sensor de varredura capaz de detectar objetos à sua frente. Para cada objeto, o sensor oferece um par de valores ρ, ψ , onde ρ é a distância do objetos ao centro do robô e ψ o azimute do objetos, definido como o ângulo em que está o objetos, em relação ao eixo longitudinal do robô (ângulos positivos significam obstáculos à esquerda).

Esta medida neste sistema de coordenadas é feita com ruído Gaussiano de média nula e covariância $0, 25^2$ em ρ e $(0.0436)^2$ radianos em ψ . Os dois ruídos são *independentes*.

Para simplificar o processamento, é conveniente transformar as coordenadas polares obtidas pelo sensor em coordenadas cartesianas no referencial do robô, definido como centrado no centro do robô, com a coordenada l paralela ao eixo longitudinal do robô e a coordenada r perpendicular a este e apontando para a esquerda.

- a) Escreva as funções de transformação $t(\rho, \psi)$ e $n(\rho, \psi)$ que convertem uma medida de objetos ρ, ψ em coordenadas l, r.
- b) Seja Q a matriz de covariância da medida de um objetos no sistema de coordenadas l, r. Escreva a expressão de $Q(\rho, \psi)$.

Solução:

a) As funções de transformação são simplesmente transformações do sistema polar local para o sistema cartesiano local. Logo:

$$\begin{bmatrix} l \\ r \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} t(\rho, \psi) \\ n(\rho, \psi) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \rho \cdot \cos(\psi) \\ \rho \cdot \sin(\psi) \end{bmatrix}$$
 (1)

b) Como ρ, ψ para l, r se trata de uma transformação não-linear, para utilizar as propriedades de covariância é necessário linearizar a função. Para isso utilizamos o Jacobiano.

Utilizando a propriedade de multiplicação por constante da covariância, a matriz de covariância Q_{lc} no referencial local cartesiano em função da covariância Q_{lp} no referencial local polar é dada por:

$$Q_{lc} = J_{lc, lp} \cdot Q_{lp} \cdot J_{lc, lp}^T \tag{2}$$

onde J é o Jacobiano de l,r em função de ρ,ψ e é dado por:

$$J_{lc, lp} = \begin{bmatrix} \frac{\partial l}{\partial \rho} & \frac{\partial l}{\partial \psi} \\ \frac{\partial r}{\partial \rho} & \frac{\partial r}{\partial \psi} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos(\psi) & -\rho\sin(\psi) \\ \sin(\psi) & +\rho\cos(\psi) \end{bmatrix}$$
(3)

Assim, temos:

$$Q_{lc} = Q(\rho, \psi) = \begin{bmatrix} \rho^2 s_{\psi}^2 \sin^2(\psi) + s_{\rho}^2 \cos^2(\psi) & 0.5 \left(s_{\rho}^2 - \rho^2 s_{\psi}^2 \right) \sin(2\psi) \\ 0.5 \left(s_{\rho}^2 - \rho^2 s_{\psi}^2 \right) \sin(2\psi) & \rho^2 s_{\psi}^2 \cos^2(\psi) + s_{\rho}^2 \sin^2(\psi) \end{bmatrix}$$
(4)

onde $s_{\rho}=0.0436^2$ e $s_{\psi}=0.25^2$ são as covariâncias de ρ e ψ respectivamente.

Questão 2

Considere o robô no estado $[x, y, \theta]^T$. Suponha que o robô detectou um objeto nas coordenadas locais l, r com matriz de covariância Q (neste mesmo referencial). Não há nenhum conhecimento prévio sobre o objeto.

- a) Qual a posição esperada no referencial global?
- b) Qual a covariância no referencial global em função de θ e Q?

Solução:

a) A posição esperada no referencial global se da pela transformação do objeto nas coordenadas locais cartesianas para as coordenadas globais. A matriz homogênea A_g^{lc} realiza a transformação e está descrita abaixo:

$$A_g^{lc} = \begin{bmatrix} Rot_{g_{(2\times2)}}^{lc} & P_{g_{(2\times1)}}^{lc} \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$
 (5)

onde: $Rot_g^{lc}(\theta)$ é a matriz de rotação do referencial local cartesiano para o global que depende do ângulo θ do estado X do robô e dada pela Equação 6; e $P_g^{lc}(x, y) = \left[P_{g_x}^{lc}P_{g_y}^{lc}\right]^T$ é o vetor de translação do referencial local cartesiano para o global que depende das posições x e y do estado X do robô.

$$Rot_g^{lc}(\theta) = \begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix}$$
 (6)

Então, de coordenadas locais cartesianas para globais temos:

$$\begin{bmatrix} p_x \\ p_y \\ 1 \end{bmatrix} = A_g^{lc} \cdot \begin{bmatrix} l \\ r \\ 1 \end{bmatrix} \tag{7}$$

b) Sabendo a transformação linear que transforma coordenadas locais cartesianas em globais, é possível obter a relação de covariância pela propriedade de multiplicação por constante. Como a covariância independe da translação, utiliza-se a matriz de rotação. Assim temos:

$$Q_g = Rot_q^{lc}(\theta) \cdot Q_{lc} \cdot \left(Rot_q^{lc}(\theta)\right)^T \tag{8}$$

Questão 3

Considere o robô no estado $[x, y, \theta]^T$ e um obstáculo na posição p_x, p_y (em coordenadas globais).

- a) Escreva a expressão do valor esperado da medida do objeto nas coordenadas l, r.
- b) Escreva a matriz C, gradiente do vetor do item a) em relação às variáveis p_x, p_y .
- c) Se este objeto fosse observado pelo sensor, quais seriam os seus valores de ρ , θ ? Para simplificar a resposta, escreva em função de l, r do item a)).
- d) Escreva a matriz de covariância Q de tima medida do objeto no referencial l, r considerando que a mesma é feita com as incertezas do sensor ρ, θ descritas na introdução (Novamente, por simplicidade, pode escrever em função de valores de ρ, θ do item c). Sugestão: Vide a resposta ao item 1 b.

Solução:

a) Como A_g^{lc} já foi obtida anteriormente, é necessário apenas inverter a matriz para obter A_{lc}^g , portanto:

$$A_{lc}^g = \left(A_g^{lc}\right)^{-1} \tag{9}$$

e a mudança de coordenadas globais para locais cartesianas, utilizando a expressão da inversa de matriz de transformação homogênea, é dada por:

$$\begin{bmatrix} l \\ r \\ 1 \end{bmatrix} = A_{lc}^g \cdot \begin{bmatrix} p_x \\ p_y \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \left(Rot_{g_{(2\times2)}}^{lc}\right)^T - \left(Rot_{g_{(2\times2)}}^{lc}\right)^T \cdot P_{g_{(2\times1)}}^{lc} \\ 0 \quad 0 \quad 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} p_x \\ p_y \\ 1 \end{bmatrix}$$
(10)

b) Pela Equação 10 é possível ver que a matriz C, gradiente do vetor $\begin{bmatrix} l \ r \ 1 \end{bmatrix}^T$, é a matriz de rotação de coordenadas locais cartesianas para globais transposta $\begin{pmatrix} Rot_g^{lc} \end{pmatrix}^T$, pois os outros elementos apenas contribuem com constantes na expressão de $\begin{bmatrix} l \ r \ 1 \end{bmatrix}^T$. Assim temos:

$$C = \left(Rot_q^{lc}\right)^T \tag{11}$$

c) Para fazer a transformação de coordenadas globais para locais polares, fazemos a transformação de globais para locais cartesianas seguida da transformação de locais cartesianas para locais polares. Como a primeira transformação foi feita na questão anterior, é preciso somente realizar a segunda, que é dada por:

$$\begin{bmatrix} \rho \\ \psi \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sqrt{l^2 + r^2} \\ arctan2(r, l) \end{bmatrix}$$
 (12)

d) A resposta é a mesma do Item b), ou seja:

$$Q_{lc} = Q(\rho, \psi) = \begin{bmatrix} \rho^2 s_{\psi}^2 \sin^2(\psi) + s_{\rho}^2 \cos^2(\psi) & 0.5 \left(s_{\rho}^2 - \rho^2 s_{\psi}^2 \right) \sin(2\psi) \\ 0.5 \left(s_{\rho}^2 - \rho^2 s_{\psi}^2 \right) \sin(2\psi) & \rho^2 s_{\psi}^2 \cos^2(\psi) + s_{\rho}^2 \sin^2(\psi) \end{bmatrix}$$
(13)

Questão 4

O robô só consegue detectar objetos distantes de no máximo 3 metros e à sua frente com ângulos de $\pm 60^{\circ}$. Suponha o robô na posição $x=1,y=2,\theta=30^{\circ}$. Determine para os seguintes obstáculos qual pode ser detectado e qual não:

- 1. (2,2)
- 2. (1,0)
- 3. (3,4)
- 4. (5/2,5)

Solução:

Para verificar se o objeto pode ser detectado, é útil transformar as coordenadas globais dadas para as coordenadas locais polares, pois a base local polar é a nativa das restrições do robô. Para isso primeiro é feita a transformação para locais cartesianas e em seguida para locais polares, como abaixo:

$$\begin{bmatrix} l \\ r \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) & -\cos(\theta) \cdot x - \sin(\theta) \cdot y \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) & \sin(\theta) \cdot x - \cos(\theta) \cdot y \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} p_x \\ p_y \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} .8660254 & 0.5 & -1.8660254 \\ -0.5 & .8660254 & -1.23205081 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} p_x \\ p_y \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} \rho \\ \psi \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sqrt{l^2 + r^2} \\ arctan2(r, l) \end{bmatrix}$$

Também é importante transformar os ângulos de graus para radianos, para estarem na mesma medida de ψ . Os ângulos $\pm 60^{\circ}$ em radianos são $\pm 1.0471975512~rad$

Caso 1: (2, 2)

Em coordenadas locais cartesianas:

$$\begin{bmatrix} 0.8660254 \\ -0.5 \end{bmatrix}$$

Em coordenadas locais polares:

$$\begin{bmatrix} 1 \\ -0.52359878 \end{bmatrix}$$

Assim, como 1 < 3 e -1.0471975512 < -0.52359878 < 1.0471975512, o **objeto neste ponto** pode ser detectado.

5

Caso 2: (1, 0)

Em coordenadas locais cartesianas:

$$\begin{bmatrix}
-1 \\
-1.73205081
\end{bmatrix}$$

Em coordenadas locais polares:

$$\begin{bmatrix} 2 \\ -2.0943951 \end{bmatrix}$$

Assim, como $-1.0471975512 \not< -2.0943951 < 1.0471975512$, o objeto neste ponto não pode ser detectado.

Caso 3: (3, 4)

Em coordenadas locais cartesianas:

Em coordenadas locais polares:

Assim, como 2.82842712 < 3 e -1.0471975512 < 0.26179939 < 1.0471975512, o objeto neste ponto pode ser detectado.

Caso 4: (5/2, 5)

Em coordenadas locais cartesianas:

Em coordenadas locais polares:

Questão 5

Suponha que a partícula \bar{P} foi produzida na etapa 1 do FastSlam e contém a seguinte hipótese sobre o estado do robô:

$$X = \left[\begin{array}{c} 4\\3\\-\pi/2 \end{array} \right]$$

O mapa da partícula a partir da qual \bar{P} foi gerada é:

$$M = \left\{ \left\{ \left[\begin{array}{cc} 2 \\ 1 \end{array} \right], \left[\begin{array}{cc} 1/9 & 0 \\ 0 & 1 \end{array} \right] \right\} \right\}, \left\{ \left\{ \left[\begin{array}{cc} 3 \\ -1 \end{array} \right], \left[\begin{array}{cc} 5/9 & 4/9 \\ 5/9 & 4/8 \end{array} \right] \right\}, \left\{ \left[\begin{array}{cc} 5/2 \\ 2 \end{array} \right], \left[\begin{array}{cc} 1/9 & 0 \\ 0 & 1 \end{array} \right] \right\} \right\}$$

O robô realiza a observação de 3 objetos: $z_1 = [3,0], z_2 = [4,-0.646]$ e $z_3 = [\sqrt{2},\pi/8]$. Estas observações são feitas em coordenadas polares ρ, ψ . Lembre-se que as covariâncias do erro de medição são de $0,25^2$ em ρ e $0,0436^2$ em ψ . Suponha neste caso que a probabilidade de se observar um novo objeto α vale 0,05.

- a) Calcule para cada observação a posição equivalente no sistema de coordenadas locais l, r.
- b) Determine os valores de $p_{i,j}$ como definidos na equação (5) para i = 1, 2, 3 e j = 1, 2, 3, 4.
- c) Determine as associações de cada observação.
- d) Calcule o mapa atualizado da partícula \bar{P} .
- e) Calcule o peso total da partícula \bar{P}

Solução:

a) Transformando as observações de locais polares para locais cartesianas , através da Equação 14, ficamos com:

$$Z_{lc} = \begin{bmatrix} z_{1_{lc}} \\ z_{2_{lc}} \\ z_{3_{lc}} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} [3, \ 0]^T \\ [3.19399268, \ -2.40798895]^T \\ [1.30656296, \ 0.541196]^T \end{bmatrix}$$

b) Temos dois objetos atualizados, um novo objeto e um objeto que está no mapa mas não foi detectado neste passo. A matriz de pesos p_{ij} , para o passo em questão, é dada por:

$$\begin{bmatrix} 4.52984211e - 08 & 2.36284194e - 01 & 1.01550775e - 05 \\ 1.22385832e - 01 & 1.42121782e - 09 & 3.27372620e - 03 \\ 1.07703834e - 12 & 1.36139070e - 04 & 2.08799560e - 08 \end{bmatrix}$$

c) Assim, como $2.36284194e - 01 = p_{1,2} = \max(p_{i,j}) > \alpha = 0.05\%$ o objeto 2 é associado à observação 1. Após a primeira associação, a linha e coluna correspondentes ao $\max(p_{i,j})$ são retiradas da matriz, que passa a ter uma dimensão a menos. Nessa etapa é retirada a linha 1 e coluna 2 correspondentes ao elemento $p_{1,2}$. O processo continua para a próxima associação: como $1.22385832e - 01 = p_{2,1} = \max(p_{i,j}) > \alpha = 0.05\%$, o objeto 1 é associado à observação 2, em seguida a linha 2 e coluna 1 são retiradas. Por fim, como $\max(p_{i,j}) < \alpha = 0.05\%$ o

7

objeto 3 não é associado à nenhuma observação. A observação 3 é associada à um novo objeto 4. Sintetizando, têm-se:

$$z_1 \longrightarrow \text{Objeto 2}$$

 $z_2 \longrightarrow \text{Objeto 1}$
 $z_3 \longrightarrow \text{Objeto 4 - novo objeto}$

- d) O mapa atualizado da partícula \bar{P} é resultado de:
 - para objetos com associação (objetos 1 e 2 nesse caso): atualizar (corrigir) o estado do objeto, realizando um passo de update do EKF.
 - para objetos sem associação (objeto 3 nesse caso): copiar os valores do estado anterior.
 - para objetos novos (objeto 4 nesse caso): inicializar o estado do objeto com: μ_j tal que $[\mu_j, 1] = A_g^{lc} \cdot [l, r, 1]^T$ onde o objeto está descrito em coordenadas cartesianas locais l, r através da Equação 14; e $\Sigma_j = Q_g$ da Equação 8.

Assim, com número aproximados para três casas decimais, temos o mapa atualizado:

$$M = \left\{ \left\{ \begin{bmatrix} 1.716 \\ -0.099 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0.030 & 0.010 \\ 0.010 & 0.047 \end{bmatrix} \right\}, \left\{ \begin{bmatrix} 3.973 \\ -0.014 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0.015 & 0.006 \\ 0.008 & 0.033 \end{bmatrix} \right\}, \left\{ \begin{bmatrix} 5/2 \\ 2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1/9 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right\}, \left\{ \begin{bmatrix} 4.541 \\ 1.693 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0.012 & -0.020 \\ -0.021 & 0.054 \end{bmatrix} \right\} \right\}$$

e) O peso total é simplesmente a multiplicação dos pesos computados para cada objeto. Assim, o peso w total da partícula é dado por:

$$w = \prod_{i} p_{i,c(i)}$$

$$= p_{1,2} \cdot p_{2,1} \cdot p_{3,4}$$

$$\therefore w = 0.9140482050108684$$

Questão 6

Implemente uma previsão simples de estado utilizando a linguagem de programação que achar mais adequada (Sugestão: Python com o pacote numpy). Neste passo você deve estimar o estado recursivamente com a equação:

$$\bar{\mu}_t = F\left(\mu_{t-1}, u_t\right)$$

Como o filtro de partículas é não-paramétrico, não é necessário calcular covariâncias. Para o estado inicial use:

$$\mu_0 = \left[\begin{array}{c} 0 \\ 0 \\ 0 \end{array} \right]$$

Neste problema, $\Delta t = 1$.

O seu programa deve processar uma entrada no formato descrito pela seção "Dados". Processe os parâmetros u_t no arquivo csv anexado neste enunciado. Plote os valores de x_t, y_t de $\bar{\mu}_t$

no plano x, y.

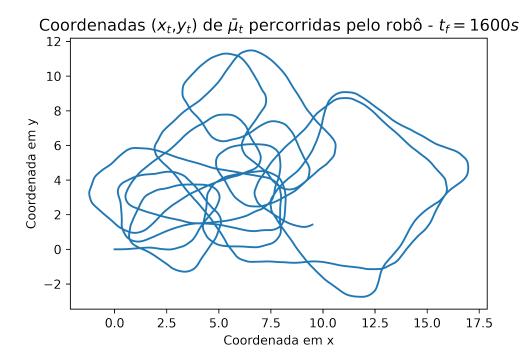
Solução: Utilizando a modelagem realizada no relatório anterior (realizada a devida correção pontuada pelo professor), têm-se a seguinte função matricial $F(\mu_{t-1}, u_t)$:

$$X_{d_{t}} = F\left(X_{t-1}, u_{t-1}\right) = \begin{bmatrix} X_{1_{t-1}} \\ X_{2_{t-1}} \\ X_{3_{t-1}} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} u_{1_{t-1}} \cdot \cos(X_{3_{t-1}}) \cdot \cos(u_{2_{t-1}}) \\ u_{1_{t-1}} \cdot \sin(X_{3_{t-1}}) \cdot \cos(u_{2_{t-1}}) \\ \frac{u_{1_{t-1}} \cdot \tan(\phi_{t-1})}{l} \end{bmatrix} \cdot \Delta t$$

$$(14)$$

onde $X = [x, y, \theta]^T$ é o vetor de estado do robô, X_d é a parcela determinística da extrapolação do estado para o próximo passo (única usada nessa questão) e $u = [v, \phi]^T$ é o vetor de ação de controle.

Com isso, processa-se os dados fornecidos, obtendo valores das coordenadas de $\bar{\mu}$ (\bar{X} pela notação adotada na modelagem) para cada instante de tempo, gerando a seguinte figura:



Questão 7

Implemente o FastSlam.

O passo de previsão deve para cada partícula somar o estado previsto a uma perturbação aleatória.

Considere para isso que ao final do arco de circunferência percorrido pelo robô soma-se um deslocamento aleatório longitudinal, um deslocamento radial e um deslocamento angular. Estes três deslocamentos são independentes, Gaussianos de média nula e covariâncias $s_{l_t}^2$, $s_{r_t^2}$ e $s_{\theta_t^2}$ respectivamente. As covariâncias $s_{l_t}^2$ e $s_{r_t^2}$ são de medidas de perturbação em um referencial ideal que faz um ângulo de $\hat{\theta}_t$ com o eixo x. Esta orientação seria a do eixo longitudinal do veículo se este descrevesse um arco perfeito de circunferência no instante t de modo que $\hat{\theta}_t = F(X_{t-1}, u_t)_3$ (ou seja, a orientação determinada pela função F sem ruído). No entanto, a matriz R, de covariância do ruído do processo, está escrita no referencial Global. Neste referencial, as perturbações em x e y podem não ser independentes.

Os valores das covariâncias $s_{l_t}^2, s_{r_t}^2 e s_{\theta_t}^2$ dependem do parâmetro v_t (o primeiro coeficiente de

 u_t) de acordo com as seguintes expressões:

$$s_{l_t}^2 = \left(\frac{v_t}{6}\right)^2$$

$$s_{r_t}^2 = \left(\frac{v_t}{12}\right)^2$$

$$s_{\theta_t}^2 = \left(\frac{v_t}{8l}\right)^2$$

Onde l é a distância entre os eixos do veículo e vale 0,3.

Use 0,05% como valor de α e ao menos 200 partículas.

Nota: Este é exatamente o mesmo modelo dinâmico do exercício de EKF.

Sugestão: Lembre-se que os ruídos nas coordenadas globais não são independentes, não basta gerar 3 variáveis aleatórias independetes para cada partícula. Em Python existe a função numpy.random.multivariate_normal para gerar variáveis aleatórias Gaussianas multidimensionais. Você pode alternativamente gerar as perturbações no referencial orientado de acordo com $\hat{\theta}_t$, onde são resultado de 3 variáveis independentes, e transformá-las no referencial global.

Durante os passos de correspondência e atualização, novos objetos podem ser criados nos mapas de cada partícula. A medida que o processo progride o mapa tende a ficar excessivamente poluído.

Para mitigar este efeito, adote um procedimento de limpeza. A cada objeto no mapa de cada partícula está associado um contador, inicializado com 1.

A cada vez que um objeto no mapa é associado a uma observação, este contador deve ser incrementado.

A cada vez que um objeto deveria ter sido observado (vide questão 4) e não o foi, este contador deve ser decrementado. Quando o contador associado a um objeto chegar a zero, este deve ser retirado do mapa.

Plote a trajetória no plano x,y do robô, usando para isso a média dos estados das partículas em S_t .

Plote o mapa final.

Para tanto, sorteie aleatoriamente uma partícula do valor final de S_t e plote os objetos para os quais o contador vale mais do que 10.

Observação: A determinação de associações de acordo com valores da equação (5) tem complexidade bilinear em N (número de observações) e M (número de partículas no mapa). Isso significa que, a medida que a quantidade de pontos no mapa cresce, também cresce o tempo para corrigir um mapa. Existem estruturas de dados que mitigam este efeito, como as k-d trees. Embora você não precise se preocupar com tais estruturas neste exercício, tenha em mente que a busca exaustiva por associações vai deixar o algoritmo lento. Uma solução em Python, sem otimizações específicas, leva uma hora para processar todas as entradas em um processador Intel Xeon a 2,30GHz para 200 partículas.

Solução: Novamente, utilizando o desenvolvimento do modelo dinâmico realizado no relatório anterior, a matriz R_g , de covariância do ruído do processo, escrita no referencial Global, é dada por:

$$R_g = M \cdot R_l \cdot M^T$$

onde R_l é a matriz de covariância no referencial local dada pelo enunciado:

$$R_{l_{t-1}} = \begin{bmatrix} \left(\frac{v_{t-1} \cdot \Delta t}{6}\right)^2 & 0 & 0\\ 0 & \left(\frac{v_{t-1} \cdot \Delta t}{12}\right)^2 & 0\\ 0 & 0 & \left(\frac{v_{t-1} \cdot \Delta t}{8 \cdot l}\right)^2 \end{bmatrix}$$

e a matriz M é dada por:

$$M_{t-1} = \begin{bmatrix} \cos(\theta_{d_{t-1}}) & -\sin(\theta_{d_{t-1}}) & 0\\ \sin(\theta_{d_{t-1}}) & \cos(\theta_{d_{t-1}}) & 0\\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

FastSLAM com 10 partículas

Rodamos o FastSLAM com 10 partículas. O caminho médio do robô está ilustrado na Figura 2.

lenadas (x_t, y_t) do robô a partir da média dos estados das partícula

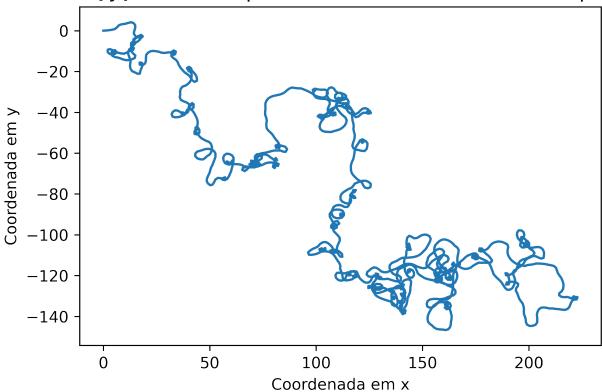


Figura 2: Caminho médio do robô, utilizando 10 partículas

Sorteamos uma partícula e plotamos os objetos. A posição dos objetos para esta partícula está ilustrada na Figura 3.

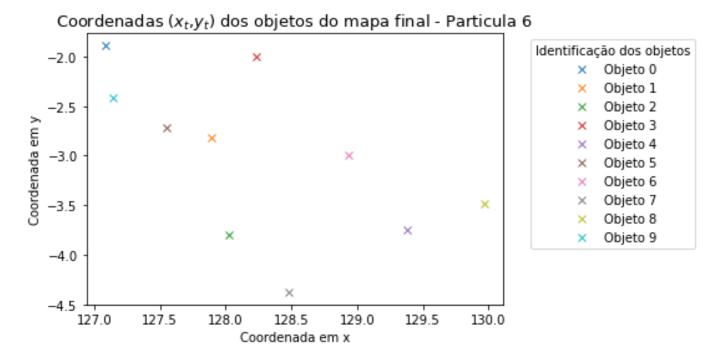


Figura 3: Posição dos objetos de uma partícula sorteada, utilizando 10 partículas

ep2

August 3, 2021

```
[1]: import numpy as np
  import numpy.linalg as LA
  from tqdm import tqdm

[116]: srho = 0.25**2
  spsi = 0.0436**2
  alpha = 0.05**0.01
  l = 0.3
  dt = 1
```

0.1 Questão 1

0.2 Questão 2

0.3 Questão 3

0.4 Questão 4

```
[6]: def check_sensor(x: float, y: float, theta_robot: float = np.pi/6) -> bool:
    print(f'X: {x} Y: {y}')
    D_MAX = 3
    ANG_MAX = np.pi/3
    x_robot = 1
    y_robot = 2
```

```
l, r = g2lc([x,y], [x_robot, y_robot, theta_robot])
rho, psi = lc2lp([l,r])
print(rho,psi)

if rho <= D_MAX and (-ANG_MAX <= psi) and (psi <= ANG_MAX):
    print(True,'\n')
else:
    print(False,'\n')</pre>
```

```
[7]: check_sensor(2,2)
```

```
X: 2 Y: 2
[[1.]] [[-0.52359878]]
True
```

0.5 Questão 5

```
[38]: class EKF_PARTICLE:
          def __init__(self, landmarks, robot_t0):
              self.landmarks = landmarks
              self.robot = robot_t0
          @staticmethod
          def Lj(land, obs, robot_t):
              land = [mu, sigma]
              mu = [x_bar, y_bar]
              obs = [rho, psi]
              111
              return C(robot_t[2]) @ land['sigma'] @ C(robot_t[2]).T + Q_lp2lc(obs)
          def compute_W(self, observations_t, robot_t):
              Observations_t = todas as obs de um mesmo timestamp
              Robot_t = estado do robo no timestamp
              111
              m = len(self.landmarks)
              n = len(observations_t)
              if m == 0:
                  #necessario para o caso inicial, onde nao existem landmarks
                  self.W = np.zeros((n,1))
              else:
                  W = np.zeros((n,m))
                  for i, obs in enumerate(observations_t):
                      for j, land in enumerate(self.landmarks):
                          d = lp2lc(obs) - g2lc(land['mu'], robot_t)
```

```
L = self.Lj(land, obs, robot_t)
                   W[i][j] = 1 / np.sqrt(LA.det(2*np.pi*L)) * np.exp(-(d.T @ LA.
\rightarrowinv(L) @ d)/2)
           self.W = W
   def attribute_landmarks(self, observations_t, robot_t):
       W = self.W.copy()
       c = []
       new_landmarks = []
       n, m = W.shape
       while True:
           i,j = np.unravel_index(np.argmax(W), W.shape)
           \max_{W} = np.\max(W)
           if max_W == -1:
               break
           elif max_W >= alpha:
               c.append({'observation':i, 'landmark': j, 'weight': max_W})
               W[i,:] = -1
               W[:,j] = -1
           else:
               #create new landmark
               obs = observations_t[i]
               initial_mu = lc2g(lp2lc(obs), robot_t).T[0]
               initial_sigma = Q_lc2g(robot_t[2], Q_lp2lc(obs))
               new_landmarks.append({'mu':initial_mu, 'sigma':initial_sigma,_
\rightarrow 'count':1})
               c.append({'observation':i, 'landmark': m+len(new_landmarks)-1,_
W[i,:] = -1
       self.attributions = c
       self.new_landmarks = new_landmarks
       return c, new_landmarks
   def Kalman_Gain(self,land, robot_t, obs):
       K = land['sigma'] @ C(robot_t[2]).T @ LA.inv(self.Lj(land, obs, robot_t))
       return K
   def update_landmarks(self, observation_t, robot_t):
       landmarks_seen = []
       for i, att in enumerate(self.attributions):
           if att['landmark'] >= len(self.landmarks):
               # if new landmark
               pass
           else:
               land = self.landmarks[att['landmark']]
```

```
obs = observation_t[att['observation']]
               d = lp2lc(obs) - g2lc(land['mu'], robot_t)
               K = self.Kalman_Gain(land,robot_t,obs)
               land['mu'] += (K @ d).T[0]
               land['sigma'] = (np.eye(K.shape[0]) - K @ C(robot_t[2])) @__
→land['sigma']
               self.landmarks[att['landmark']] = land
               # só preciso atualizar o count dos landmarks antigos
               landmarks_seen.append(att['landmark'])
      idx2pop = []
      for i, land in enumerate(self.landmarks):
           # atualiza counters dos landmarks
           if i not in landmarks_seen:
               land['count'] -= 1
               if land['count'] == 0:
                   idx2pop.append(i)
           else:
               land['count'] += 1
       # deletar landmarks com count=0
      for i in sorted(idx2pop, reverse=True):
          del self.landmarks[i]
  def compute_particle_weight(self):
      total_weight = 1
      for el in self.attributions:
          total_weight *= el['weight']
      self.particle_weight = total_weight
  def extrapolate(self, u_t):
      Extrapola a posição da partícula
      u_t: controle daquele timestamp
      self.robot = np.random.multivariate_normal(F(self.robot, u_t), R(self.
→robot, u_t))
  def fastSLAM_t(self, observation_t):
      self.compute_W(observation_t, self.robot)
      self.attribute_landmarks(observation_t, self.robot)
      self.update_landmarks(observation_t, self.robot)
      self.landmarks += self.new_landmarks
      self.compute_particle_weight()
      return self.attributions, self.landmarks
```

```
[117]: Z = [[3, 0],
           [4, -0.646],
           [np.sqrt(2), np.pi/8]]
       Z = np.array([Z])
       robot_t = np.array([4, 3, -np.pi/2])
       landmarks = [
           [[2.,1], [[1/9,0],
                     [0,1.]]],
           [[3.,-1], [[5/9,4/9],
                     [5/9,4/8.]]
           [[5/2,2], [[1/9,0],
                    [0,1.]]
       # aqui os landmarks sao inicializados como 2 apenas para facilitar o codigo e_{\sqcup}
       \hookrightarrow possibitar
       # acesso ao mapa atualizado incluindo o landmark que nao foi atribuido a nenhuma_
       landmarks = [{'mu':np.array(1[0]), 'sigma':np.array(1[1]), 'count':2} for 1 in_
        →landmarks]
       ekf_q5 = EKF_PARTICLE(landmarks, robot_t)
       attributions, landmarks = ekf_q5.fastSLAM_t(Z[0])
       ekf_q5.compute_particle_weight()
[118]: f'Peso da particula {ekf_q5.particle_weight}'
[118]: 'Peso da particula 0.9140482050108684'
[12]: print('Mapa atualizado')
       for i, land in enumerate(landmarks):
           print(f'Landmark {i}')
           print(f'mu: {land["mu"]}')
           print(f'sigma: {land["sigma"]}')
      Mapa atualizado
      Landmark 0
      mu: [ 1.71630326 -0.09871928]
      sigma: [[0.03038221 0.01066319]
       [0.01066319 0.04700132]]
      Landmark 1
      mu: [ 3.97314494 -0.01421739]
      sigma: [[0.01491948 0.00631884]
       [0.00789855 0.03275703]]
      Landmark 2
      mu: [2.5 2.]
      sigma: [[0.11111111 0.
                                     ]
       [0.
                    1.
                              ]]
```

```
Landmark 3
     mu: [4.5411961 1.69343704]
     sigma: [[ 0.01239805 -0.02075291]
      [-0.02075291 0.05390387]]
     0.6 Ouestão 6
[13]: import pandas as pd
      import matplotlib.pyplot as plt
[14]: data = pd.read_csv('./data/valoresEP2.csv', usecols=np.arange(14), header=None).
       →to_numpy()
      control_hist = data[:,:2]
      observations = []
      for observation_t in data[:,2:]:
          observation_t = observation_t[~np.isnan(observation_t)]
          observation_t = observation_t.reshape(int(observation_t.shape[0]/2), 2)
          observations.append(observation_t)
[15]: def F(X_prev: np.array, u_prev: np.array, dt=1) -> np.array:
          Calculada analiticamente.
          111
          1=0.3
          return np.array([
              X_{prev}[0] + u_{prev}[0] * np.cos(u_{prev}[1]) * np.cos(X_{prev}[2]) * dt,
              X_{prev}[1] + u_{prev}[0] * np.cos(u_{prev}[1]) * np.sin(X_{prev}[2]) * dt,
              X_prev[2] + u_prev[0] * dt * np.tan(u_prev[1])/ 1
          ])
[16]: X = [[0,0,0]]
      for i, u in enumerate(control_hist):
          X.append(F(X[-1], u))
[17]: X = np.array(X)
[76]: plt.plot(X[:,0], X[:,1])
```

plt.title(r'Coordenadas (\$x_t\$,\$y_t\$) de \$\bar{\mu}_{t}\$ percorridas pelo robô -__

plt.ylabel('Coordenada em y')
plt.xlabel('Coordenada em x')

 \Rightarrow \$t_f=1600s\$', fontsize=13)

plt.show()

plt.savefig('./images/caminhoEP2Q6.png', dpi=600)

```
output_22_0.png
```

0.7 Questão 7

```
[20]: def R(x_prev, u):
          DE ESTADO
          111
          cos = np.cos(x_prev[2])
          sin = np.sin(x_prev[2])
          M = np.array([
              [cos, -sin, 0],
              [sin, cos, 0],
              [0, 0, 1]
          ])
          sl = (dt * u[0] / 6)**2
          sr = (dt * u[0] / 12)**2
          stheta = (dt * u[0] / (8*1))**2
          # Matriz R no referencial local
          Rl = np.array([
              [sl, 0, 0],
              [0, sr, 0],
              [0, 0, stheta,]
          ])
          return M @ Rl @ M.T
```

```
[102]: N_PARTICLES = 10

def ressample_particles(particles):
    """
    Recebe as particulas e ressampleia novas 200 com base nos pesos das
    →particulas.
    """
    weights = np.array([p.particle_weight for p in particles])
    weights /= weights.sum()
    new_particles = np.random.choice(particles,
```

```
size=(N_PARTICLES,),
                                     p = weights)
   return new_particles
def particles_mean(particles):
    Pega a média dos estados das partículas
   return np.mean(
       np.array([p.robot for p in particles]),
       axis=0
   )
# def Q7(observations, control_history):
particles = []
robot_mean_history = []
for _ in range(N_PARTICLES):
   particle = EKF_PARTICLE(landmarks=[], robot_t0=np.zeros(3))
   particles.append(particle)
for t, observation_t in tqdm(enumerate(observations)):
   for particle in particles:
       particle.extrapolate(control_hist[t])
       particle.fastSLAM_t(observation_t)
   particles = ressample_particles(particles)
    robot_mean = particles_mean(particles)
   robot_mean_history.append(robot_mean)
# return robot_mean_history, particles
```

1600it [02:14, 11.90it/s]

output_26_0.png

output_27_0.png