

- 1) Considerando as atividades previstas para ocorrer em um projeto de software, desde a elicitação de requisitos com cliente, até a etapa de implementação e manutenção, elabore um cronograma de atividades do seu projeto de disciplina.

### Levantamento da ideia

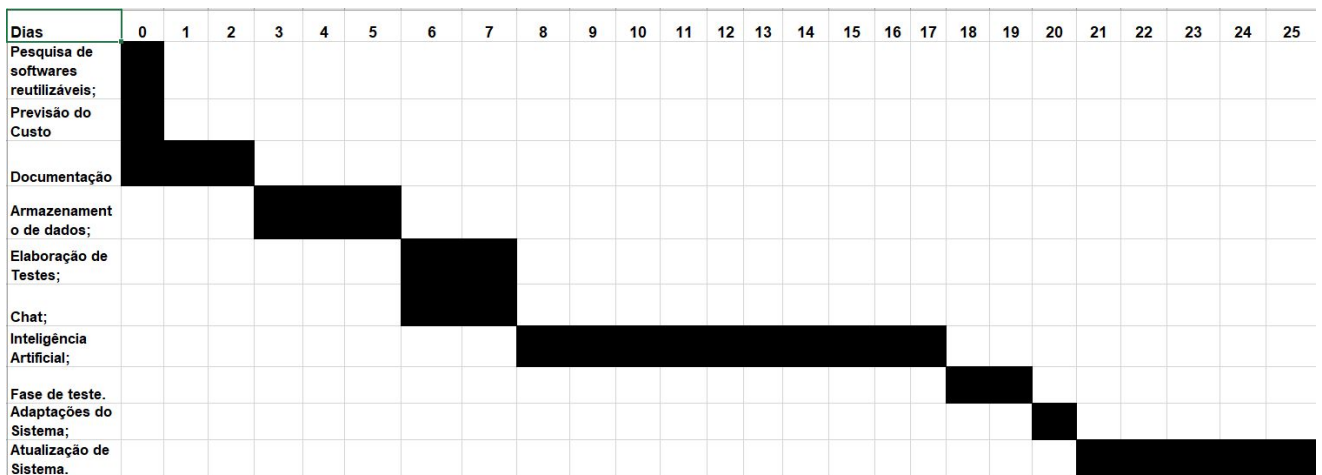
- Pesquisa de softwares reutilizáveis;
- Previsão do Custo;
- Documentação.

### Implementação

- Armazenamento de dados;
- Inteligência Artificial;
- Chat;
- Elaboração de Testes;
- Fase de teste.

### Manutenção

- Adaptações do Sistema;
- Atualização de Sistema.



- 2) Dado o modelo “Canvas de Gerenciamento de Projeto”, você e seu grupo deverá criar o canvas do projeto da disciplina. Siga as orientações para preenchimento do canvas disponível em <https://danielettinger.com/2015/07/13/project-model-canvas-a-alma-do-projeto/>.