

O a memória recebe um programa, o programa é convertido para um executável do tipo elf e esse executável vira um job e posteriormente ele vira um processo

Em alto nível , o programa é selecionado. O mesmo é compilado pelo compilador e é convertido para o tipo elf

Nesse momento ele vira um job na fila, que após ser selecionado, ele vira um processo mesmo que pode utilizar a cpu com os binários do .elf

A criação do processo é feito em alto nível pelo fork e em baixo nível(Kernel) é feito pelo `sys_fork()` que chama o `do_fork()`.

O minix cria processos através do processo de “forkeamento”, ou seja, apenas um processo realmente é iniciado, todos os outros são processos clonados deste processo raiz e modificados para seu uso específico.

O processo iniciado é o processo INIT e a partir dele o sistema faz `fork()`'s ou `vfork()`'s clonando este processo, copiando todos seus atributos igualmente e então alterando para seu atributo desejado, como os do VI, por exemplo.