

### 3.1. Quais as diferenças entre um protótipo de baixa, média ou alta qualidade?

Protótipo de baixa qualidade são representações artísticas usando esboços em papel de forma bem simples, como um rascunho mesmo

Protótipo de média qualidade são wireframes com detalhamento com uma pequena interface.

Protótipo de alta qualidade tem características de um produto final, com mais qualidade de funções e transições mais complexas

### 3.2. Como podemos avaliar um protótipo de média qualidade?

Um observador anota os problemas, dificuldade e soluções, ao ver alguém utilizando as ferramentas, assim conseguem construir um feedback e avaliar as melhoras e o que já está bom.

### 3.3. Quais os papéis do usuário, facilitador, computador e observador num teste de usabilidade de um protótipo de média fidelidade?

O usuário é quem vai utilizar o sistema e avaliar, o facilitador auxilia o usuário, computador realiza as ações e o observador cria as anotações com problemas e dificuldade e soluções