

Dokumentacja projektu programowania obietowego

Autorzy

Szymon Makuch, Bruno Sienkiewicz

Temat

Tematem naszego projektu jest wykonanie prostego systemu działania kawiarni, wraz z symulacją czasową.

Opis założeń

Symulowana przez nas kawiarnia operuje na kilku założeniach:

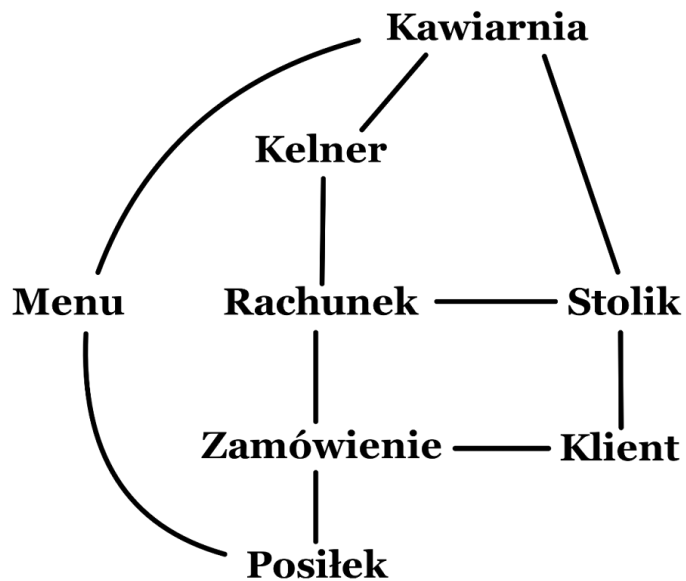
- Rachunek jest rozliczany łącznie dla wszystkich klientów przy danym stoliku (jeden rachunek na jeden stolik)
- Rachunek może mieć parę zamówień
- Kawiarnia przydziela kelnerów do stolików
- Kawiarnia definiuje menu, które definiuje posiłki i napoje
- Kawiarnia jest zbiorem stolików i kelnerów
- Każdy kelner może mieć parę rachunków (stolików)
- Obsługa stolika będzie się składała z kilku kroków - podanie menu, składanie zamówień, rozliczenie rachunku
- Posiłek jest bazową klasą z której dziedziczą specyficzne rodzaje posiłków

Podział na klasy

- **Kawiarnia** - zawiera listę kelnerów i stolików oraz obsługuje funkcje przypisywania kelnerów do stolików, zapisuje przychód
- **Stolik** - zawiera listę klientów, rachunek do którego jest przypisany, kelnera który doń przychodzi, stan (przed otrzymaniem menu, w trakcie posiłku, przed złożeniem rachunku itd.), liczbę osób którą może pomieścić i stan zapełnienia
- **Klient** - stolik przy którym siedzi, nazwa, funkcje zamawiania posiłków i dopisywania do rachunku
- **Kelner** - lista rachunków, funkcje obsługi klientów
- **Rachunek** - lista zamówień, suma pieniężna za zamówienia, kelner które je obsługuje, stolik które je składa
- **Zamówienie** - opisuje je stan (w czasie realizacji, dostarczane itd.) , lista posiłków i napojów, rachunek do którego jest przypisane, czas oczekiwania (max z posiłków)
- **Posiłek** - cena, nazwa, czas oczekiwania
- **Menu** - lista dostępnych posiłków

Hierarchia

Graficzna reprezentacja planowanych klas w symulacji kawiarni prezentuje się następująco:



Podział obowiązków

Bruno:

- Klasy:
 - Posiłek
 - Menu
 - Rachunek
 - Zamówienie
- Łączenie klas w symulacji
- Testy do robionych klas

Szymon:

- Klasy:
 - Kawiarnia
 - Kelner
 - Stolik
 - Klient
- Rozłożenie czasowe symulacji
- Testy do robionych klas