Universidade Fernando Pessoa

**Projeto Laboratório de**

**Programação**

Bruno Silva(100%)

Rui Pereira(100%)

Bruno Ferreira(100%)

Porto

2/01/2023

# Índice

[Índice 2](#_Toc12705)

[Resumo 3](#_Toc8257)

[Guia de instalação 5](#_Toc11237)

[Manual de utilização 6](#_Toc30811)

[Comentário Técnico 6](#_Toc8964)

# Resumo

As funcionalidades do projeto são:

* galeria de imagens:
  + O sistema irá conter imagens dos produtos que estao na galeria disponiveis para venda.
* comentários:(Fica para Melhoria)
* Cada produto ira conter uma caixa de texto onde poderão dar o feedback sobre o produto e visualizar outros comentarios de outros utilizadores.
* produtos:
  + O sistema vai ter varios produtos disponiveis para venda, cada produto irá ter um preço, o stock, opcao de comprar e um conjunto de imagens que esta numa galeria de imagens.
* autenticação:
  + O sistema permite os utilizadores registarem-se e por sua vez realizar o log in.
* favoritos:
  + O sistema permite utilizadores logados marcarem produtos como favoritos e desmarcarem-nos. Podem ser depois visualizados na pagina favoritos.
* utilizadores:
  + O sistema vai conter utilizadores nao logados, logados e com permissões admin, editar utilizadores, ver favoritos, fazer compras, ver produtos e produtos em especifico.
* fatura:(Fica para Melhoria)
  + O sistema apos uma compra emite uma fatura com todas as informações do utilizador e da compra.
* categoria:
  + O sistema permite criar categorias e cada categoria vai ter muitos produtos.
* marcas:
  + O sistema permite criar marcas e cada marca vai ter muitos produtos.
* newsletter:(Fica para Melhoria)
  + O sistema deve enviar promoções ou atualizações por email aos utilizadores que assim subscreverem a newsletter.
* pesquisas/filtros:(Fica para Melhoria)
  + O sistema vai permitir varias pesquisas e filtros como por exemplo pesquisas de marcas, categorias, produtos mais baratos e mais caros, com mais pontuação etc.
* pagamentos:
  + O sistema permite efetuar pagamentos de produtos.
* Suporte:(Fica para Melhoria)
  + O sistema deve permitir ter uma seccão de ajuda aos utilizadores para resolver qualquer erro ou duvida.
* carrinho:
  + Possui um carrinho com os produtos selecionados para compra com a sua quantidade que pode ser alterada, tem tambem validações para nao deixar adicionar mais produtos ao carrinho que o stock existente.
* Admin:
  + O admin possui uma pagina onde tem varias sub paginas para ver todos os users, products, images, vouchers, categories e brands, pode em cada uma delas adicionar, editar e remover das respetivas tabelas, menos adicionar users que nao faz sentido.
* Pesquisas:
  + O sistema permite efetuar pesquisas por nome de produtos.
* Paginação:
  + O sistema possui um sistema de paginação para assim evitar paginas com imensos produtos.

# Guia de instalação

Para que o projeto funcione num novo computador irão ser precisos os seguintes passos:

* Intalar o php74 no disco C do PC
* Instalar o postgres
* O nome da base de dados é lab\_esof\_proj no pgAdmin, no .env o user seria postgres e a password ‘123’

DB\_CONNECTION=pgsql

DB\_HOST=127.0.0.1

DB\_PORT=5432

DB\_DATABASE=lab\_esof\_proj

DB\_USERNAME=postgres

DB\_PASSWORD=123

* Certificar-se que esta na pasta do projeto
* composer i ->para fazer a instalação do composer
* composer required laravel/ui
* Php artisan ui bootstrap --auth
* Npm install; npm run dev
* Php artisan migrate:refresh --seed -> para semear a base de dados com os valores das migrations e com os seeders
* Php artisan serve: por ultimo faz-se este comando para que o servidor ligue e assim o puder ver na web

No .env colocar isto no final por causa do stripe dos pagamentos:

STRIPE\_KEY=pk\_test\_51ORGeUAmyb99oDc6CvKFitaYByRKG7GmWQLoLDtZI5AgHE2avrfuDLZTtKyWo3EAghmsDtchfCt4Jv7xVDHHauTi00cUekQnN9

STRIPE\_SECRET=sk\_test\_51ORGeUAmyb99oDc6tXHfF13k24ZnrS00lR1XTZi4QzXodzxtssK98MQvNqEt2HFIiYMvcFFUvzpyuulQsJQaeY9l00WU3uYbi4

# 

# Manual de utilização

Link do video no youtube: https://youtu.be/suPbkx3PXzM

# Comentário Técnico

Bibliotecas:

Foram usadas 2 bibliotecas na execução deste projeto a **laravel cashier(stripe)** para fazer os pagamentos das encomendas:

composer require laravel/cashier

E a **laravelshoppingcart** que é usada para o cart:

composer require mindscms/laravelshoppingcart

php artisan vendor:publish --provider="Gloudemans\Shoppingcart\ShoppingcartServiceProvider" --tag="config"

Livraria **fancybox** para imagens dos produtos quando se clica em cada um deles:

<script src="https://code.jquery.com/jquery-3.6.0.min.js"></script>